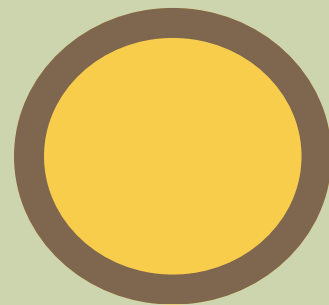
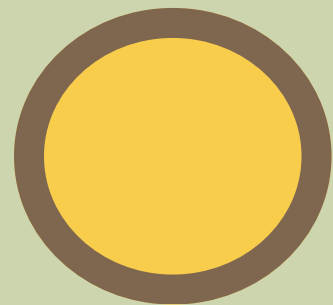




PSN



Positivo

- Coloco directamente el bucle "for" dentro del main.

Negativo

Interesante

- Exactamente la linea 7, la manera de comprobar si el numero es par no lo muestra, de ser impar lo hará.