Documentación del método "Descolocar_Elemento"

Código completo:

```
# Método para descolocar/eliminar un elemento según su prioridad
  def Descolocar_Elemento(self):
    if self.final is None: #si la cola está vacía
       print("No hay elementos, cola vacía.")
       return None
    #inicializamos punteros para recorrer la cola
    actual = self.frente
    anterior = None
    #guardamos el nodo con mayor prioridad(menor número)**nos ayudara a
    nodo_mayor_prioridad = actual
    nodo_anterior_mayor_prioridad = None
    #reorremos la cola en búsqueda de la menor prioridad(mayor prioridad s
    while actual is not None:
       if actual.dato.prioridad < nodo_mayor_prioridad.dato.prioridad:
         nodo_mayor_prioridad = actual #nuevo nodo de mayor prioridad
         nodo_anterior_mayor_prioridad = anterior #nodo anterior al que se e
       anterior = actual
       actual = actual.siguiente
    # Si el nodo a eliminar está al inicio
    if nodo_anterior_mayor_prioridad is None:
       self.frente = nodo_mayor_prioridad.siguiente #sse mueve el frente
       if self.frente is None:
         self.final = None #si ya no hay más elementos
    else:
       # Si el nodo está en el medio o al final
       nodo_anterior_mayor_prioridad.siguiente = nodo_anterior_mayor_priori
       if nodo_mayor_prioridad == self.final:
         self.final = nodo_anterior_mayor_prioridad #actualizamos el final, si
```

Mostramos el elemento eliminado print(f"Elemento '{nodo_mayor_prioridad.dato.elemento}' con prioridad { return nodo_mayor_prioridad.dato

actual = self.frente anterior = None

- Se preparan punteros para recorrer la cola:
- actual: empieza en el primer nodo de la cola (frente).
- anterior : inicialmente None , irá siguiendo al nodo anterior durante el recorrido.

nodo_mayor_prioridad = actual
nodo_anterior_mayor_prioridad = None

- Se asume que el primer nodo (actual) es el de mayor prioridad hasta que se demuestre lo contrario.
 - Se guarda en nodo_mayor_prioridad .
 - Su anterior (al principio) también es None.

while actual is not None:

Comienza recorrer la cola nodo por nodo, hasta que actual llegué a None (el final).

if actual.dato.prioridad < nodo_mayor_prioridad.dato.prioridad:

Compara que la prioridad del nodo actual con la del nodo que, hasta el momento, tiene la prioridad más alta (es decir, el número más pequeño).

nodo_mayor_prioridad = actual
nodo_anterior_mayor_prioridad = anterior

- Si el nodo actual tiene mayor prioridad lógica, se actualizan:
 - nodo_mayor_prioridad: el nuevo nodo a eliminar.
 - nodo_anterior_mayor_prioridad: Su nodo anterior.

```
anterior = actual
actual = actual.siguiente
```

- Se mueven los punteros al siguiente nodo:
 - anterior se convierte en el nodo actual.
 - actual pasa al siguiente nodo (siguiente).

Ahí termina el recorrido de la cola.

Ahora se elimina el nodo de mayor prioridad que se identificó.

if nodo_anterior_mayor_prioridad is None:

Verifica si nodo a eliminar está en el frente de la cola.

Si es así, su nodo anterior es None.

self.frente = nodo_mayor_prioridad.siguiente

Se actualiza el frente de la cola para que apunte al siguiente nodo, eliminando efectivamente el nodo anterior.

if self.frente is None: self.final = None

Si después de eliminar ya no queda ningún nodo, se actualiza también final a None (cola vacía).

else:

Si el nodo a eliminar no es el primero, está en medio o al final de la cola.

nodo_anterior_mayor_prioridad.siguiente = nodo_mayor_prioridad.siguie nte

Se salta el nodo a eliminar uniendo el nodo anterior con el siguiente del nodo a eliminar.

Esto rompe la conexión con el nodo que se quiere sacar.

```
if nodo_mayor_prioridad == self.final:
    self.final = nodo_anterior_mayor_prioridad
```

Si el nodo que se eliminó era el último (final), se actualiza self.final para que sea ahora el nodo anterior.

print(f"Elemento '{nodo_mayor_prioridad.dato.elemento}' con prioridad {no do_mayor_prioridad.dato.prioridad} eliminado.")

Muestra en consola qué elemento fue eliminado y cuál era su prioridad.

return nodo_mayor_prioridad.dato # Se retorna el dato eliminado

Devuelve el objeto Elemento que se eliminó (su contenido, no el nodo).

Resumen del funcionamiento:

- 1. **Recorre toda la cola** para encontrar el nodo con menor número de prioridad.
- 2. Elimina ese nodo, ya sea que esté al principio, medio o final.
- 3. Ajusta los punteros frente y final si es necesario.
- 4. **Devuelve** el elemento eliminado para usarlo si quiere.