Zarządzanie projektami i usługami

Instrukcja do laboratorium 2

Bartłomiej Kizielewicz

27 listopada 2022

1 Zasady ogólne

Ta instrukcja jest przeznaczona na 6 godzin lekcyjnych. Do wykonania są 3 zadania. Ocena za laboratorium zależy od liczby dobrze zrobionych zadań, skala ocen jest pokazana w Tabeli 1.

Tabela 1: Skala ocen.	
Liczba zrobionych zadań domowych	Ocena
1	3.0
2	4.0
3	5.0

W przypadku nie oddania zadania w terminie ustawionym w systemie Moodle, uzyskana ocena jest zmniejszana o 0,5 za każdy zaczęty tydzień opóźnienia. Jako termin oddania liczy się data wgrania pliku z kodem źródłowym na platformie Moodle.

2 Zakres tematyczny

- Rozwiazywanie konfliktów,
 - https://git-scm.com/book/pl/v2/Ga%C5%82%C4%99zie-Gita-Podstawy-rozga%C5%82%C4%99ziania-i-scalania
- Podgląd historii,
 - https://git-scm.com/book/pl/v2/Podstawy-Gita-Podgl%C4%85d-historii-rewizji
- Cofanie zmian,
 - https://git-scm.com/book/pl/v2/Podstawy-Gita-Cofanie-zmian

3 Zadania do wykonania

- 1. Zadanie pierwsze:
 - Utwórz na pulpicie katalog zadanie_drugie (konsola Git)
 cd /Desktop
 mkdir zadanie_drugie
 cd zadanie drugie
 - Utwórz repozytorium (git init)
 - Stwórz plik index.html z następującą zawartością:

```
1 <!doctype html>
  <html>
2
3
       <head>
4
            <meta charset="UTF-8" />
5
            <title>Strona przykladowa</title>
6
       </head>
7
       <body>
8
       </body>
  </html>
```

- Dodaj plik do repozytorium (git add, git commit) po 'git commit -m' o treści 'pierwsza modyfikacja'
- Stwórz branch development
- Na branchy development edytuj plik index.html w następujący sposób:

- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit)
- Przełącz się na branch master
- Edytuj plik index.html w następujący sposób:

- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit)
- Branch master zmerguj z branchą development (git merge)
- Rozwiąż konflikt występujący w pliku index.html, akceptując zmiany pochodzące z branchy master
- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit)
- Usuń branch development
- Dodaj repozytorium do swojego konta na serwisie GitHub
- 2. Zadanie drugie:
 - W tym zadaniu będziemy pracować na repozytorium stworzonym w zadaniu pierwszym
 - Utwórz branch fixes
 - Na branchy fixes zedytuj plik index.html w następujący sposób:

- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit)
- Przełącz się na branch master
- Usuń plik index.html (rm -rf index.html)
- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit)
- Branch master zmerguj z branchą development (git merge)
- Zachowaj zmiany z usunięciem pliku (git rm, git commit)
- Dodaj zmiany do repozytorium na GitHub

3. Zadanie trzecie:

- W tym zadaniu będziemy pracować na repozytorium stworzonym w zadaniu drugium
- Utwórz plik README.md
- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit) treść commitu: 'Dodanie pliku README.md'
- $\bullet~$ Utwórz plik LICENCE.txt
- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit) treść commitu: 'Dodanie pliku LICENCE.txt'
- Zobacz historię repozytorium (git log –oneline)
- Zmień treść ostatniego commitu (git commit –amend -m "") treść commitu: "Dodanie licencji"
- Przejdź na commit o treści 'Dodanie pliku README.md' (git reset hash commitu)
- Zobacz historię repozytorium (git log –oneline)
- Zobacz status repozytorium (git status)
- Dodaj i zatwierdź zmiany (git add, git commit) treść commitu: 'Dodanie pliku LICENCE.txt'
- Usuń wszystkie commity i pliki aż do commitu z treścią 'Dodanie pliku README.md' (git reset –hard hash commitu)
- Zobacz historię repozytorium (git log –oneline)
- Zobacz historię zmian w HEAD repozytorium (git reflog)
- Przywróć usunięte commity (git reset –hard hash commitu)