Mise en situation professionnelle		NET6A
	Cours : Docker	
Sujet : Docker	Numéro : 4	
	Version: 1.0	

Objectifs:	
Récupérer un conteneur et le lancer	
Prérequis :	
exercice 3	
Principales tâches à réaliser :	
1 Introduction	2
1.1 Rappels	2
1.2 Récupérer et lancer l'image	
1.3 Récupérer et lancer l'image rainloop	
2 Lancer un conteneur interactif	4
2.1 Recherche	4
2.2 Faire de même avec fedora	

Révision le 22/03/18 Page 1 sur 4

## 1 Introduction

Nous allons apprendre à récupérer un conteneur et le lancer :

1.1 Rappels
Comment s'appelle le site sur lequel on peut voir les conteneurs disponibles ?
Je cherche un conteneur capable d'aider un développeur à tester une application mail (maildev), comment chercher ?
Comment choisir une image, que signifie STARS et PULLS ?
Que dois-je faire pour en savoir plus?
Pour cette image, on a accès au Dockerfile en quoi est-ce intéressant ?
1.2 Récupérer et lancer l'image  Comment récupérer l'image ?
Comment lancer l'image ?
Comment vérifier le bon fonctionnement ?

Révision le 22/03/18 Page 2 sur 4

# 1.3 Récupérer et lancer l'image rainloop

Rechercher et lancer l'image rainloop, laquelle choisir ?
Quelle commande utiliser pour lancer directement l'image (port 8080 et volume '/Data/Rainloop'?)
Comment vérifier le bon fonctionnement ?
NB: Penser à stopper puis relancer le conteneur

Révision le 22/03/18 Page 3 sur 4

### 2 Lancer un conteneur interactif

#### 2.1 Recherche

Trouver une image CentOS, puis la récupérer
Commande pour récupérer l'image
Lancer bash en interractif
Sortir du conteneur, Quel est le nom donné au conteneur (/bin/hostname)

### 2.2 Faire de même avec fedora

Révision le 22/03/18 Page 4 sur 4