## 1. Szemely osztály Létrehozása:

- a) Hozz létre egy Szemely osztályt, aminek az alábbi adattagjai vannak: id, nev, kor és emailCim.
- b) A nev, kor és emailCim adattagokhoz tartozó tulajdonságokkal (get és set) biztosítsd a hozzáférést.
- c) Az emailCim tulajdonság setter metódusában ellenőrizd, hogy az email cím tartalmaz-e '@' karaktert. Ha nem, állítsd be az értékét üres karakterláncra ("").
- d) A Szemely osztálynak legyen egy konstruktora, ami a nevet, kort és az email címet veszi paraméterként, valamint az id-t opcionális paraméterként.
- e) Az id csak olvasható legyen és akkor kapjon a konstruktorban értéket, ha a paraméterként átadott id értéke üres karakteránc ("").
  Például: id = nev.Substring(0, 2).ToUpper() + kor + rnd.Next(100);
- f) Bővítsd a Szemely osztályt egy új metódussal, Koszon, ami a következőt írja ki: "Helló, én [név] vagyok, és [kor] éves vagyok!".

## 2. SzemelyManager osztály létrehozása:

- a) Hozz létre egy SzemelyManager osztályt.
- b) A SzemelyManager osztálynak legyen egy **public** Szemely[] típusú szemelyek tulajdonsága, amely a konstruktorban 0 elemszámmal jön létre.
- c) Hozz létre egy TombBovites metódust, ami új Szemely-t ad hozzá a szemelyek tömbhöz.
- d) Implementálj egy TombCsokkentes metódust, ami eltávolít egy Szemely-t a szemelyek tömbből az adott id alapján.
- e) Ebben az osztályban implementálj egy Mentes metódust, ami egy Szemely objektumot vesz paraméterként és elmenti egy txt fájlba. A fájl neve legyen a Szemely id tulajdonsága + ".txt".
- f) Hozz létre egy Betoltes metódust, ami egy string[] paramétert vesz (az adott személy adatait tartalmazza), és ezen adatok alapján létrehoz egy Szemely objektumot, majd helyezi azt a szemelyek tömbbe a TombBovites metódus segítségével. A személy id tulajdonsága legyen a fájl neve.
- g) Implementálj egy Torles metódust, ami az adott id alapján eltávolít egy Szemely objektumot a szemelyek tömbből a TombCsokkentes metódus segítségével és törli a megfelelő txt fájlt is. Ha nincs több elem a tömbben, akkor a metódus semmit nem csinál.

## 3. Program.cs:

- a) Hozz létre egy SzemelyManager objektumot.
- b) A program indításakor az összes elérhető txt fájlból betölti a személyeket.
- c) Használva a Koszon metódust, írd ki a betöltött személyek listáját és azok köszönését.
- d) Manuálisan hozz létre egy új Szemely objektumot, majd mentse el azt a Mentes metódus segítségével.
- e) Válassz ki egy személyt a listából, és töröld azt a Torles metódus segítségével.