



## Trabalho: Vetores e Structs

- Criar um tipo de dados "struct" com a seguinte estrutura:
  - int id\_produto;
  - char desc\_produto[50];
  - float qtd\_estoque;
  - float val\_unit;
- Definir um vetor de produtos com capacidade para até 20 produtos
- Apresentar um menu com as seguintes opções:
  1. Incluir  
Nesta opção o usuário informará os dados:
    - desc\_produto (descrição do produto)
    - qtd\_estoque (quantidade em estoque)
    - val\_unit (o valor/preço unitário do produto)O valor do campo id\_produto deve ser automático (use a quantidade de produtos já incluídos no vetor + 1)  
Ao finalizar deve voltar pro menu principal
  2. Pesquisar  
Nesta opção o usuário informará uma parte da descrição do produto, e o programa deve percorrer o vetor comparando as descrições dos produtos existentes com o que foi informado:
    - Use a função strstr da biblioteca <string.h> para verificar se a string informada está contida em cada descrição de produto
    - Fica melhor ainda, se essa função for usada em parceria com a função toupper() ou tolower() para retornar resultado mesmo que o usuário não use as mesmas letras maiúsculas ou minúsculas do que foi "cadastrado"
  3. Listar  
Nesta opção deve ser mostrada a lista de todos os produtos  
Ao final, deve ser mostrado o total de itens (count), uma soma das quantidades em estoque e o valor total dos produtos em estoque (somatório da qtde \* val\_unit)
  4. Finalizar