



# Web Standards



## SEO



## UX

# Web Standards

## Padrões Web

**Web Standards** é um conjunto de normas, diretrizes, recomendações, notas, artigos, tutoriais e afins de caráter técnico, produzidos pela W3C. É destinado a orientar fabricantes, desenvolvedores e projetistas para o uso de práticas que possibilitem a criação de uma **Web** acessível a todos.



# Web Standards



## Web Design e Aplicações

Web Design e Aplicações referem-se aos padrões para o desenvolvimento de páginas Web, incluindo HTML5 CSS, SVG, Ajax, e outras tecnologias para Aplicações Web ("WebApps"). Esta seção inclui também informações sobre como tornar páginas acessíveis para pessoas com deficiências (WCAG), sobre internacionalização, e ainda para dispositivos móveis.



## Arquitetura Web

A Arquitetura da Web tem o foco nos princípios e tecnologias fundantes e que sustentam a Web, incluso URI e HTTP.



## Web Semântica

Evoluindo a já clássica e conhecida "Web de documentos", o W3C ajuda no desenvolvimento de tecnologias que darão suporte à "Web dos dados", viabilizando pesquisas como num banco de dados. O objetivo final da Web de dados é possibilitar com que computadores façam coisas mais úteis e com que o desenvolvimento de sistemas possa oferecer suporte a interações na rede. O termo "Web Semântica" refere-se à visão do W3C da Web dos Dados Linkados. A Web Semântica dá às pessoas a capacidade de criarem repositórios de dados na Web, construírem vocabulários e escreverem interoperarem com esses dados. A linkagem de dados é possível com tecnologias como RDF, SPARQL, OWL,

<http://www.w3c.br/Padroes/>



## Tecnologia XML

As Tecnologias XML incluem XML, XQuery, XML Schema, XSLT, XSL-FO, Efficient XML Interchange (EXI), e outros padrões relacionados.



## Web Services

Web Services referem-se aos projetos de comunicações na Web entre aplicações e baseiam-se em tecnologias como HTTP, XML, SOAP, WSDL, SPARQL, e outras.



## Web de Dispositivos

Um dos focos do W3C é desenhar tecnologias que possibilite o acesso à Web por todos, de qualquer lugar, a qualquer tempo e usando qualquer dispositivo. Pressupõe portanto o acesso a partir de aparelhos celulares ou outros dispositivos móveis, bem como de outros aparelhos eletrônicos, impressoras, televisões interativas e até de automóveis.



Web Design e Aplicações referem-se aos padrões para o desenvolvimento de páginas Web, incluindo HTML5 CSS, SVG, Ajax, e outras tecnologias para Aplicações Web ("WebApps"). Esta seção inclui também informações sobre como tornar páginas acessíveis para pessoas com deficiências (WCAG), sobre internacionalização, e ainda para dispositivos móveis.

## Web Standards

### HTML e CSS

HTML e CSS são as tecnologias fundamentais para o desenvolvimento de páginas Web: HTML (html e xhtml) para a estrutura, CSS para o estilo e layout, incluindo WebFonts. Pesquise recursos para melhores projetos de páginas web e ferramentas de ajuda.

### Áudio e Vídeo

<http://www.w3c.br/Padroes/>

Apresentações de áudio e vídeo incluem HTML, SVG e SMIL (para sincronização). W3C também trabalha em um formato de texto cronometrado para legendagem e outras aplicações.

### Mobile Web

É da missão do W3C promover "Web Única" e torná-la disponível em qualquer dispositivo. O documento "Melhores práticas em Web Mobile" ajuda autores a compreender como criar conteúdo que possa ser acessado em uma grande variedade de dispositivos, contextos e localidades.

### Script e Ajax

Padrões em APIs para o desenvolvimento de aplicações Web client-side incluem Geolocalização, XMLHttpRequest (Ajax), e widgets para mobile. O padrão W3C para modelo de documento (o "DOM") e tecnologias como XBL possibilitam a criação de documentos interativos com scripts.

### Acessibilidade

A Iniciativa de Acessibilidade do W3C (WAI) publicou as Recomendações para Conteúdo Acessível na Web (Web Content Accessibility Guidelines - WCAG) para orientar a autoria de conteúdos acessíveis para pessoas com alguma deficiência. WAI-ARIA oferece mais ferramentas para autoria de aplicações Web acessíveis, provendo adições semânticas para widgets.

### Privacidade

A Web é uma poderosa ferramenta de comunicações e transações de todo tipo. É importante portanto considerar a segurança e a privacidade como partes do projeto de tecnologia e suas implicações na Web. Embora tecnologias como POWDER capacitem usuários a tomar decisões adequadas para privacidade e proteção de informações, projetos em educação são também importantes para a construção de uma Web

### Gráficos

O W3C é a casa do formato raster PNG e do formato vetorial SVG, além da API Canvas. WebCGM é um formato mais especializado para, por exemplo, os domínios da engenharia automotiva e aeronáutica.

### Internacionalização

W3C tem em sua missão desenvolver tecnologia que funcione nas diversas culturas e idiomas. Por exemplo, os padrões W3C como HTML e XML são desenvolvidos em Unicode. Além disso, o W3C publica orientações para autores relacionadas a elementos para idioma bidirecional, e outros mais.

### Matemática na Web

Matemática e fórmulas são utilizadas na Web em relatórios de negócios, materiais pedagógicos e pesquisas científicas. O padrão MathML do W3C possibilita que linguagem matemática possa ser servida, recebida e processada na World Wide Web, da mesma forma que é com o HTML.

# Web Standards

<https://validator.w3.org/>



# Web Standards

<http://www.maujor.com/tutorial/o-que-sao-web-standards.php>

<https://imasters.com.br/artigo/4650/web-standards/conceituando-web-standards/?trace=1519021197&source=single>

