数字通信实验四

一、实验内容

1、模拟 OFDM 传输信号,设置 10 个长 OFDM 训练序列,并使用以下多径模型 (Channel B), SNR 为 20dB;

	Channel A		Channel B		Doppler
Тар	Relative delay (ns)	Average power (dB)	Relative delay (ns)	Average power (dB)	spectrum
1	0	0	0	0	Flat
2	50	-3.0	100	-3.6	Flat
3	110	-10.0	200	-7.2	Flat
4	170	-18.0	300	-10.8	Flat
5	290	-26.0	500	-18.0	Flat
6	310	-32.0	700	-25.2	Flat

图 1 多径模型参数

- 2、根据每个子载波的估计信噪比,计算每个子载波可能的调制阶数和功率(针对每个子载波使用比特加载和功率分配);
 - 3、在期望的误码率为10⁻³的情况下,尝试最大化传输速率;
 - 4、比较使用/不使用比特加载和功率分配时的性能。

二、实验过程及结果分析

1、比特加载

比特加载指的是根据每个载波的信息质量参数将每对发射器/接收器的调制参数进行匹配。对每个载波的信噪比进行测量并选择优化调制,以实现最大传输速率,同时将比特错误率(BER)保持在预期水平。这种方法能够将来自其他电路连接设备的干扰降到最低。

简而言之,比特加载技术指根据实际情况选择每个载波的调制方式,以实现最大传输速率,保证比特错误率(BER)。

2、Chow 比特功率分配算法

Chow 算法是根据各个子信道的信道容量来分配比特的。它的优化准则是在维持目标误比特率的前提下,使系统的余量最大。该算法通过迭代过程,逐步分配比特,同时使系统的余量逐步增大,直到所有的比特都分配完毕。

- (1) 计算各个子信道的信噪比SNR(i), $\forall i$,假设所有子信道上的信号能量都是归一化的, $\varepsilon(i)=1$, $\forall i$ 。
- (2) 令 γ_{margin} ,迭代次数为Itercount = 0,已使用的子信道数为Usedcarriers = N,其中N为可用的子信道数的最大数目。
 - (3) 依次计算b(i), $\hat{b}(i)$, diff(i)和Usedcarriers。

$$b(i) = \log_2(1 + \frac{SNR(i)}{\Gamma + \gamma_{margin}})$$

$$\hat{b}(i) = round(b(i))$$

$$diff(i) = b(i) - \hat{b}(i)$$

若 $\hat{b}(i) = 0$,*Usedcarriers* = N-1, Γ 为 SNR 间距,定义为系统达到传输容量 C 时的理想 SNR 和实际传输容量 R 的 SNR 之比。Γ是 BER 和信道编码方式的函数,假设采用 QAM 调制,则

$$\Gamma = -\frac{ln(5BER_{target})}{1.5}$$

- (4) 计算 $R = sum(\{\hat{b}(i)\})$, 若R = 0,则信道太差,无法使用。
- (5) 计算γ_{margin}。

$$\gamma_{margin} = \gamma_{margin} + 10 \log_{10}(2^{\frac{R - R_T}{Usedcarriers}})$$

- (6) 迭代次数Itercount = Itercount + 1
- (8)若 $R > R_T$,找到最小的diff(i),相应地 $\hat{b}(i) = \hat{b}(i) 1$,diff(i) = diff(i) + 1,重复此步骤直至 $R = R_T$ 。
- (9)若 $R < R_T$,找到最大的diff(i),相应地 $\hat{b}(i) = \hat{b}(i) + 1$,diff(i) = diff(i) 1,重复此步骤直至 $R = R_T$ 。
 - (10) 调整每个子信道上的发射功率, 使得相应于b(i)

$$P_e(i) = P_{e,target}$$
, $\forall i$

(11)调整发射总功率。对所有已使用的子信道乘以相同的比例因子,使总的信号功率 $P=P_T$

表 1 Chow 比特功率分配算法的参数设置

参数设置				
平均信噪比	20 dB			
误比特率	10^{-4}			
子载波数目	52			
平均发射功率	1			
比特总数上限	128			

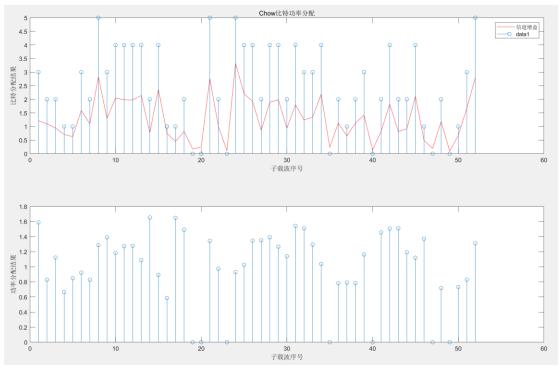


图 2 比特功率分配算法的结果

从上图中可以看出,通过逐步调整分配比特,从而使系统最终的比特数达到最大。同时,也可以看出,Chow 算法分配的结果有一定的优势,它是将信道状况较差的子载波舍弃,也就是说系统最终传输的所用的子载波一定有信息的传输,从仿真的结果可以证实这一点。

3、EVM(误差向量幅度,Error Vector Magnitude)计算可以利用以下两个公式进行 EVM 的计算。

$$EVM = \sqrt{\frac{\sum_{\nu=0}^{N-1} |Z'(\gamma) - R'(\gamma)|^{2}}{\sum_{\nu=0}^{N-1} |R'(\gamma)|^{2}}} * 100 \%$$

$$EVM = \frac{1}{\sqrt{SNR}}$$

注意,这里的 SNR 是功率比,如果折算到 dB,需要进行10log10(SNR)的计算。传输系统中的 52 个子载波 EVM 结果如下所示:

SNR: 20 dB	Channel: 1	EVM = 2.00e-01	Channel_SNR = 13.99 dB
SNR: 20 dB	Channel: 2	EVM = 1.61e-01	Channel_SNR = 15.87 dB
SNR: 20 dB	Channel: 3	EVM = 5.43e-02	Channel_SNR = 25.30 dB
SNR: 20 dB	Channel: 4	EVM = 2.21e-01	Channel_SNR = 13.11 dB
SNR: 20 dB	Channel: 5	EVM = 2.28e-01	Channel_SNR = 12.83 dB
SNR: 20 dB	Channel: 6	EVM = 1.37e-01	Channel_SNR = 17.27 dB
SNR: 20 dB	Channel: 7	EVM = 1.06e-01	Channel_SNR = 19.49 dB
SNR: 20 dB	Channel: 8	EVM = 4.23e-02	Channel_SNR = 27.48 dB
SNR: 20 dB	Channel: 9	EVM = 1.79e-01	Channel_SNR = 14.96 dB
SNR: 20 dB	Channel: 10	EVM = 1.74e-01	Channel_SNR = 15.18 dB
SNR: 20 dB	Channel: 11	EVM = 1.30e-01	Channel_SNR = 17.74 dB
SNR: 20 dB	Channel: 12	EVM = 2.09e-01	Channel_SNR = 13.59 dB
SNR: 20 dB	Channel: 13	EVM = 6.15e-02	Channel_SNR = 24.23 dB
SNR: 20 dB	Channel: 14	EVM = 2.25e-01	Channel_SNR = 12.98 dB
SNR: 20 dB	Channel: 15	EVM = 2.35e-01	Channel_SNR = 12.58 dB
SNR: 20 dB	Channel: 16	EVM = 7.19e-02	Channel_SNR = 22.86 dB
SNR: 20 dB	Channel: 17	EVM = 1.41e-01	Channel_SNR = 17.03 dB
SNR: 20 dB	Channel: 18	EVM = 1.62e-01	Channel_SNR = 15.82 dB
SNR: 20 dB	Channel: 19	EVM = 5.71e-03	Channel_SNR = 44.86 dB
SNR: 20 dB	Channel: 20	EVM = 9.88e-02	Channel_SNR = 20.10 dB

SNR: 20 dB	Channel: 21	EVM = 1.53e-01	Channel_SNR = 16.31 dB
SNR: 20 dB	Channel: 22	EVM = 1.37e-01	Channel_SNR = 17.29 dB
SNR: 20 dB	Channel: 23	EVM = 7.73e-02	Channel_SNR = 22.24 dB
SNR: 20 dB	Channel: 24	EVM = 1.67e-01	Channel_SNR = 15.53 dB
SNR: 20 dB	Channel: 25	EVM = 1.46e-01	Channel_SNR = 16.69 dB
SNR: 20 dB	Channel: 26	EVM = 2.49e-01	Channel_SNR = 12.07 dB
SNR: 20 dB	Channel: 27	EVM = 2.05e-02	Channel_SNR = 33.76 dB
SNR: 20 dB	Channel: 28	EVM = 6.74e-02	Channel_SNR = 23.42 dB
SNR: 20 dB	Channel: 29	EVM = 5.22e-02	Channel_SNR = 25.65 dB
SNR: 20 dB	Channel: 30	EVM = 2.92e-02	Channel_SNR = 30.69 dB
SNR: 20 dB	Channel: 31	EVM = 1.58e-01	Channel_SNR = 16.01 dB
SNR: 20 dB	Channel: 32	EVM = 1.63e-02	Channel_SNR = 35.74 dB
SNR: 20 dB	Channel: 33	EVM = 1.20e-01	Channel_SNR = 18.40 dB
SNR: 20 dB	Channel: 34	EVM = 6.58e-02	Channel_SNR = 23.64 dB
SNR: 20 dB	Channel: 35	EVM = 6.95e-02	Channel_SNR = 23.15 dB
SNR: 20 dB	Channel: 36	EVM = 6.59e-02	Channel_SNR = 23.62 dB
SNR: 20 dB	Channel: 37	EVM = 4.61e-02	Channel_SNR = 26.72 dB
SNR: 20 dB	Channel: 38	EVM = 5.51e-02	Channel_SNR = 25.18 dB
SNR: 20 dB	Channel: 39	EVM = 6.23e-02	Channel_SNR = 24.11 dB
SNR: 20 dB	Channel: 40	EVM = 7.38e-02	Channel_SNR = 22.64 dB
SNR: 20 dB	Channel: 41	EVM = 1.37e-01	Channel_SNR = 17.27 dB
SNR: 20 dB	Channel: 42	EVM = 1.05e-01	Channel_SNR = 19.55 dB
SNR: 20 dB	Channel: 43	EVM = 6.59e-02	Channel_SNR = 23.63 dB
SNR: 20 dB	Channel: 44	EVM = 7.29e-02	Channel_SNR = 22.75 dB
SNR: 20 dB	Channel: 45	EVM = 1.03e-01	Channel_SNR = 19.77 dB
SNR: 20 dB	Channel: 46	EVM = 1.55e-01	Channel_SNR = 16.17 dB
SNR: 20 dB	Channel: 47	EVM = 1.03e-01	Channel_SNR = 19.78 dB
SNR: 20 dB	Channel: 48	EVM = 1.26e-01	Channel_SNR = 17.96 dB
SNR: 20 dB	Channel: 49	EVM = 7.12e-02	Channel_SNR = 22.95 dB
SNR: 20 dB	Channel: 50	EVM = 1.39e-01	Channel_SNR = 17.15 dB

SNR: 20 dB Channel: 51 EVM = 2.42e-02 Channel SNR = 32.31 dB

SNR: 20 dB Channel: 52 EVM = 5.30e-03 Channel SNR = 45.51 dB

4、人工进行子载波调制方式的选择

我们将 52 个子载波平均分为四组,每组 13 个子载波,依次使用 BPSK,QPSK,16QAM 和 64QAM 的调制方式,得到的 BER 结果如下图所示。

可以看到,使用四种混合调制方式后,误码率要优于仅使用 64QAM 调制的情况。

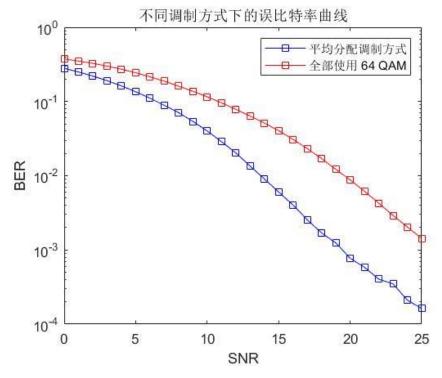


图 3 平均分配调制方式与 64QAM 调制方式的误比特率曲线

之后,我们探索了如何在保证误码率不高于10⁻³的情况下,尽可能提高传输速率。在之前的 EVM 计算中,我们可以看到,序号较小的子载波信噪比较低,而序号较大的子载波信噪比较高,因此我们可以简单地认为,对序号较大的子载波采用较高阶数的调制方式,就可以在保证误码率的情况下,提升传输速度。我们仅考虑 16QAM 和 64QAM 两种调制方式,并通过仿真实验测试 1~N 子载波使用 16QAM 方式,N+1~52 子载波使用 64QAM 调制方式,能够达到误码率为10⁻³的最小 N 值,如下图所示。

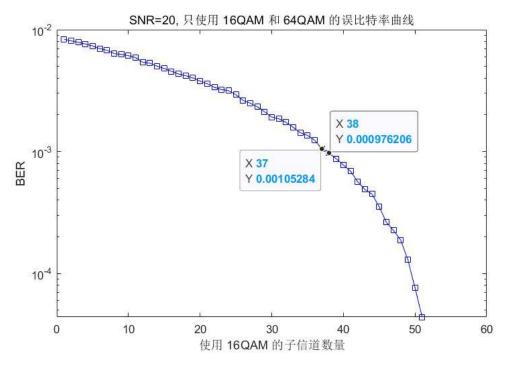


图 4 16QAM 与 64QAM 的结合调制方式的误比特率曲线

我们对 1-38 子载波使用 16QAM 调制方式,39-52 子载波使用 64QAM 调制方式,得到的误码率如下图所示(本实验中我们实现的最优调制方式),可以看到,误码率在 SNR=20dB 时,能够维持在 10^{-3} ,且在我们的能力范围内,使传输速率达到最大。

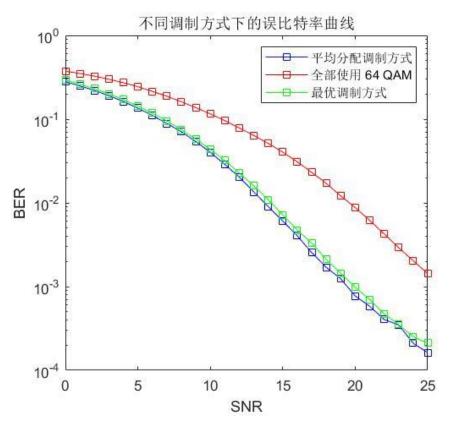


图 5 不同调制方式下的误比特率曲线

三、实验总结

为了完成本次实验,我们小组进行了长达十余个小时的集体学习和代码调试,在这个过程中进一步理解了比特加载和功率分配。调制方式复杂会使误码率上升,但是传输速率也会提升,使用比特加载和功率分配技术寻找到二者之间的平衡。

我们理解并尝试实现了 EVM 的计算;此外,我们实现了手动的子载波调制方法选择,可以根据实际情况人工进行参数调整;之后,我们小组可以尝试进行自适应比特功率分配的实验。我们小组的分工如下:

模型建立与代码实现:王晨阳、吴桐结果测试与分析:吴桐、马运聪、唐翠霜、夏汉宁实验汇报与报告撰写:吴桐、王晨阳、李政君