组流实验

实验背景

Flow是网络测量中一个比较基础的概念,在文献【1】中,flow被定义为"一对端点 (endpoint) 之间双向传输的数据包的集合",这里的端点可以是主机也可以是网络。

在互联网领域,flow有时是指<协议类型、源IP地址、目的IP地址、源端口号、目的端口号>的五元组相同的数据包的集合,但更精确的讲,这样的集合应被称为microflow。为了方便,在本文中,我们将microflow称为流。

常见的组流方法有以下几种:

- 1. 基于Wireshark提供的tshark API,编写Lua脚本进行组流。Lua是一种轻量小巧的脚本语言,对于效率要求较高的模块,通常以C语言实现,并通过Lua进行调用。该方法的优点是Wireshark支持的协议众多,可达到2000+,同时对于报文内容解码详细,tshark底层使用的是C语言编写,解码效率较高。
- 2. 在python中调用编写的Lua脚本,通过对于tshark的封装,在python中调用lua脚本功能。
- 3. 使用python中的dpkt模块(本实验中使用此方法)。支持的解析协议有常见的IP、TCP、UDP、SSL等。对于每一个协议都有一个单独的类负责该层协议进行解析,输入是该协议的二进制数据,输出的是将二进制解析成有意义的单独字段。

实验内容

- 1. 使用某种方法实现组流功能。
- 2. 统计分析流特征: (1) 流的总数 (2)流长度 (3)正确输出流五元组信息和源mac地址、目的mac地址。
- 3. 连续读取多个PCAP数据包。(可以采用批量读取或其他方法)

使用文档及运行样例

项目结构

本项目的结构如下:

```
lab1/
                                   #存放双向流的组流结果
├─ bi_log
| ├─ ipv6.pcap.log
   ├─ test0.pcap.log
  └─ test1.pcap.log
├─ edconfig.ini
                                   #存放批量组流的pcap文件列表
Flow_Aggregation_test.py
- Flow.py
├─ pcap
                                   #存放所有pcap包
  ├─ ipv6.pcap
 — test0.pcap
  └─ test1.pcap
 - README.md
└─ uni_log
                                   #存放单向流的组流结果
   ├─ ipv6.pcap.log
   — test0.pcap.log
   └─ test1.pcap.log
```

使用方法

依赖安装

本项目开发环境为 python3.8,下面以Windows平台为例 (Linux对应使用 python3 和 pip3)

首先需安装 dpkt 依赖包。

```
pip install dpkt
```

或

```
conda install dpkt
```

pcap包指定

首先先将所需pcap包放入 lab1/pcap 目录下,接着修改 lab1/edconfig.ini 文件,在其中加入指定pcap包。

```
[source]
#需要做检测的pcap文件名称
pcapName0=ipv6.pcap
pcapName1=test1.pcap
pcapName2=test0.pcap
```

命令行参数

在项目根目录下可进行以下操作:

```
python Flow_Aggregation_test.py -h # 软件使用说明
python Flow_Aggregation_test.py -u # 单向流
python Flow_Aggregation_test.py -b # 双向流
```

所得结果如下(以 bi_log/test0.pcap 和 uni_log/ipv6.pcap 为例:

```
# bi_log/test0.pcap.log
Number of flows: 3
Flow:
src_mac: fc:db:b3:e9:37:96
dst_mac: 22:53:49:24:ae:9a
src_ip:192.168.137.227
dst_ip: 31.13.82.36
src_port: 36291
dst_port: 443
packet_number:1652
flow length: 1482652
Flow:
src_mac: fc:db:b3:e9:37:96
dst_mac: 22:53:49:24:ae:9a
src_ip:192.168.137.227
dst_ip: 31.13.68.16
src_port: 36388
dst_port: 443
```

```
packet_number:155
flow length: 107054

Flow:
src_mac: 22:53:49:24:ae:9a
dst_mac: fc:db:b3:e9:37:96
src_ip:31.13.68.16
dst_ip: 192.168.137.227
src_port: 443
dst_port: 43030
packet_number:1229
flow length: 1046489
```

```
# uni_log/ipv6.pcap **仅展示前三个流**
Number of flows: 83
Flow:
src_mac: 00:00:5e:00:01:01
dst_mac: 74:70:fd:c4:8a:c9
src_ip:2606:2800:147:120f:30c:1ba0:fc6:265a
dst_ip: 2001:da8:1002:a001::6:fb1c
src_port: 443
dst_port: 14900
packet_number:11
flow length: 13151
Flow:
src_mac: 74:70:fd:c4:8a:c9
dst_mac: 00:00:5e:00:01:01
src_ip:2001:da8:1002:a001::6:fb1c
dst_ip: 2606:2800:147:120f:30c:1ba0:fc6:265a
src_port: 14900
dst_port: 443
packet_number:11
flow length: 886
Flow:
src_mac: 00:00:5e:00:01:01
dst_mac: 74:70:fd:c4:8a:c9
src_ip:120.204.17.124
dst_ip: 10.208.67.228
src_port: 8000
dst_port: 4006
packet_number:9
flow length: 1121
```

可以看到,本软件能够对单向流和双向流进行组流操作,并且同时能够支持IPv4和IPv6的数据报。

UML图与主要数据结构

使用Flow类对流进行描述。

其中,实例域中 flow.packets 和 flow.timestamps 均为python内置的 list ,分别对于记录了时间顺序的每个数据包和时间戳。

另外,为了打印mac地址,在课程提供的实例域模板的基础上增加了对mac地址的记录。

魔术方法 __str__: 提供了对象的格式化输出,本函数考虑了IPv4和IPv6的差异性。

静态方法 mac_addr: 提供了mac地址的格式化输出。

C Flow.Flow __init__(self, src_ip, dst_ip, src_port, dst_port, trans_layer_proto, packet, timestamp) m append_packet(self, packet, timestamp) m _str_(self) m mac addr(address) f src ip f src_port f trans_layer_proto f timestamps f dst port f dst ip f packets f src_ip f dst ip f src_port f dst port f trans_layer_proto f timestamps

主要算法说明

f packets

报文解析

dpkt提供了各层协议的解析方法,通过逐层分离,可以得到每一个报文的五元组的各个元素。

本实验采取了较为简单的方法对同一流进行判定,即:逐个比较每个数据包中的五元组各个元素是 否相同。根据需求不同,能够支持单向流和双向流的组流。

```
def flow_combine(ip_pkt_list, ip_tms_list, flow_definition):
   .....
   组流
   :param ip_pkt_list:
   :param ip_tms_list:
   :param flow_definition:
   :return:
   0.000
   flow_list = []
   src_port = None
   dst_port = None
   trans_layer_proto = None
   for (pkt_stream, tms) in zip(ip_pkt_list, ip_tms_list):
        eth = dpkt.ethernet.Ethernet(pkt_stream)
        pkt = eth.data
        src_ip = pkt.src
        dst_ip = pkt.dst
```

```
if pkt.p == dpkt.ip.IP_PROTO_TCP: # TCP数据包
            tcp_packet = pkt.tcp
            src_port = tcp_packet.sport
            dst_port = tcp_packet.dport
            trans_layer_proto = dpkt.ip.IP_PROTO_TCP
        elif pkt.p == dpkt.ip.IP_PROTO_UDP: # UDP数据包
            udp_packet = pkt.udp
            src_port = udp_packet.sport
            dst_port = udp_packet.dport
            trans_layer_proto = dpkt.ip.IP_PROTO_UDP
        if len(flow_list) == 0: # 初次
            flow = Flow(src_ip, dst_ip, src_port, dst_port, trans_layer_proto,
eth, tms)
            flow_list.append(flow)
        else:
            flow_is_exist = False
            if flow_definition == 1: # 单向流
                for flow_unit in flow_list:
                    判断是否同流
                    .....
                    if flow_unit.src_ip == src_ip and flow_unit.dst_ip == dst_ip
and flow_unit.src_port == src_port and flow_unit.dst_port == dst_port:
                        flow_is_exist = True
                        flow_unit.append_packet(eth, tms)
                        break
            elif flow_definition == 2: # 双向流
                for flow_unit in flow_list:
                    if ((
                                flow_unit.src_ip == src_ip and flow_unit.dst_ip
== dst_ip and flow_unit.src_port == src_port and flow_unit.dst_port == dst_port)
or (
                                flow_unit.src_ip == dst_ip and flow_unit.dst_ip
== src_ip and flow_unit.src_port == dst_port and flow_unit.dst_port ==
src_port)) and flow_unit.trans_layer_proto == trans_layer_proto:
                        flow_is_exist = True
                        flow_unit.append_packet(eth, tms)
                        break
            if not flow_is_exist:
                .....
                插入新流
                0.00
                flow = Flow(src_ip, dst_ip, src_port, dst_port,
trans_layer_proto, eth, tms)
                flow.append_packet(eth, tms)
                flow_list.append(flow)
    return flow_list
```

进一步的工作

本实验采取了较为简单的方法对同一流进行判定。但实际上,对于大规模的流量集合,简单匹配的 方法往往不满足网络测量的性能需求,常常使用哈希值【2】进行性能优化。常用的哈希算法有:

- 1. 异或位移哈希算法
- 2. IPSX哈希算法
- 3. CRC32哈希算法

总结

总过本实验,我们加深了对网络测量中的flow的理解,了解了组流的基本方法,感受到了组流在网络测量中的重要性,初步理解dpkt的工作机制和使用方法。同时也练习了python语言的使用。

参考文献

- 1. Brownlee, N., & Claffy, K. C. (2002). Understanding Internet traffic streams: Dragonflies and tortoises. *Communications Magazine*, *40*(10), 110–117. <u>IEEE Xplore Abstract</u>
- 2. 程光,龚俭,丁伟, 等.面向IP流测量的哈希算法研究[J].软件学报,2005,16(5):652-658.