1. 可视化工作流，迭代期内任何时间都能通过看板了解敏捷团队的开发过程
2. 限制在制品，每个工作项都有最大在制品限制，能够有效提升开发团队切换任务的效率，同时提升任务项的可持续流动（刘婷，看开发中心的开发流程是怎么进行的？跟工具对应起来，单元、集成、uat）

