

PODSTAWY PROGRAMOWANIA W JĘZYKU PYTHON

Dzień 4





Ankieta

https://ankiety.is-academy.pl/poll/-LDjsR30ylyU72y0gH8E/-LfKF
1DMNUYJ6ERRpO1r



Agenda

- Inne kolekcje: słownik
- Funkcja:
 - Definicja
 - Wejście i wyjście
 - Zakres zmiennych
 - Docstring



Kolekcje c.d.



Słownik

dict(), {klucz1: wartosc1, ...}

- Zbiór par klucz wartość, mogących różnić się typem wartości (zarówno klucz - wartość jaki i klucze między sobą).
- Klucz musi być typem niezmiennym (np. string, int, tuple) i być unikatowy (tylko jeden wewnątrz słownika).
- Klucze nie zachowują kolejności (alfabetycznej, podania).



Kolekcje

	Lista (list)	Krotka (tuple)	Zbiór (set)	Słownik (dict)
Czy edytowalne (mutable)?	Tak	Nie	Tak	Tak
Indeksowanie []	Tak	Tak	Nie	Tak
Indeks	Liczba od 0	Liczba od 0	-	Obiekt niezmiennego typu.
Wymaga unikatowych wartości	Nie	Nie	Tak	Tak (tylko klucze)
Zachowuje kolejność wprowadzania	Tak	Tak	Nie	Nie



Funkcje



Funkcja

- Blok wydzielonego, powtarzalnego kodu, używany do wykonania określonego, możliwie prostej działania.
- Funkcje zapewniają modułowość kodu oraz ułatwiają jego ponowne użycie (zasada DRY).
- Python posiada funkcje wbudowane oraz pozwala na ich definiowanie.
- Wywołanie funkcji:

```
nazwa_funkcji()
nazwa_funkcji(argumenty)
type("Ala ma kota")
```



Definicja funkcji

```
def nazwa_funkcji(parametr1, ...):
                                       Nagłówek funkcji
                                        (nazwa + parametry)
   Instrukcja
   Instrukcja
   Instrukcja/wyrazenie:
                                 Ciało
       Instrukcja
                                 funkcji
   Instrukcja
   return wartosc
```

Wartość zwracana



Definicja funkcji - słowa kluczowe

- Definicja funkcji musi zaczynać się od wyrażenia def.
- Nazwa funkcji pojawia się w przestrzeni nazw.
- Funkcja posiada od zera, do nieskończenie* wielu parametrów.
- Ciało funkcji tworzy swoją przestrzeń nazw, przez rozszerzenie przestrzeni nazw, w której jest zdefiniowana o parametry z nagłówka funkcji (mogą nadpisać wcześniejsze zmienne).
- Funkcja "zawsze coś zwraca", choć nie zawsze musi posiadać wyrażenie return. Może zawierać ich wiele, lecz instrukcje w bloku po wyrażeniu return nigdy nie będą wykonane.



Argumenty i wartości zwracane



Parametry funkcji

Funkcja może nie posiadać żadnych argumentów.

Paramtery funkcji przypisywane są kolejno przy wywołaniu.

```
>>> def funkcja_2(x, y):
         return x + y
>>> funkcja_2(4, 2) # 6, x = 4, y = 2
```



Parametry funkcji

 Jeżeli podamy mniej wartości niż funkcja ma parametrów, interpreter zgłosi błąd.

```
>>> def funkcja_2(x, y):
          pass
>>> funkcja_2(4) # TypeError
```

 Jeżeli podajemy parametry po nazwach, możemy zmienić ich kolejność.

```
>>> def funkcja_2(x, y):
          pass
>>> funkcja 2(y=4, x=2) # x = 4, y = 2
```



Parametry funkcji

 Jeżeli funkcja ma wiele parametrów, możemy wywołać ją w sposób mieszany, część parametrów podając jawnie (explicit), część nie.

 Należy wtedy pamiętać, że nie możemy podać parametru więcej niż raz, oraz podawać paramtery pozycyjnie (niejawnie) za jawnymi.

```
>>> funkcja_3(4, z=1, x=3) # TypeError
>>> funkcja 3(y=4, x=2, 5) # SyntaxError
```



Parametry domyślne

Możliwe jest przypisanie domyślnej wartości parametru funkcji. Wartość ta będzie przypisana, gdy funkcja zostanie wywołana z mniejszą liczbą parametrów (jednak wszystkie parametry pozycyjne muszą być zapewnione). Nie powinno się używać kolekcji mutowalnych (np. list) jako parametrów domyślnych.



Wartość zwracana

- Jeżeli chcemy, żeby funkcja zwróciła jakąś wartość używamy wyrażenia return wartosc.
- Możemy użyć również samego wyrażenia return, wówczas zwracana jest wartość None.
- Funkcja nie posiadająca w swoim ciele wyrażenia return również zwraca wartość None.
- Wartość/wartości zwracane przez funkcję możemy przypisać do zmiennej.

```
>>> def square(x):
          return x * x
>>> z = square(4) # z = 16
```



Zakres zmiennych



Przestrzenie nazw

W Pythonie możemy rozważyć 3 przestrzenie nazw:

- wbudowaną (built-in) nazwy dostępne po uruchomieniu interpretera w każdym module
- globalną (global) zmienne
 zdefiniowane na poziomie modułu
- lokalną (*local*) zmienne dostępne w obecnym bloku kodu

Funkcję **locals** i **globals** zwracają słowniki zmiennych dostępnych w odpowiednich przestrzeniach nazw.

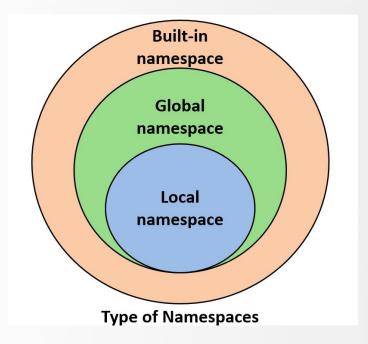


Image (05.06.2019):

https://cdncontribute.geeksforgeeks.org/w
p-content/uploads/types namespace-1.png



Zakres zmiennych

- Program będzie próbował znaleźć wywołaną nazwę zmiennej w lokalnym zakresie.
- Jeżeli zmienna nie jest dostępna w danym zakresie to interpreter spróbuję ją znaleźć w wyższym zakresie.
- Cykl wyszukiwań trwa do momentu dotarcia do przestrzeni globalnej. Jeżeli i tam interpreter nie znajdzie zmiennej to sprawdza przestrzeń wbudowaną. Jeżeli i tam nie ma podnoszony jest błąd.
- Jeżeli chcemy od razu odwołać się do zmiennej z przestrzeni globalnej to możemy użyć instrukcji:

global zmienna

Instrukcja nie może być poprzedzona definicją zmiennej w bloku kodu (także w nagłówku funkcji).



Zakres zmiennych - mutowalność

- Przestrzeń nazw możemy interpretować jako słownik.
- W związku z tym zmienna z obiektem mutowalnym jest referencją do tego obiektu. W przypadku zmutowania obiektu (zmienia stanu np. dodania elementu w liście) gdzieś w lokalnym zakresie, zmiana ta będzie widoczna także w zakresie globalnym.
- Działa to także w drugą stronę użycie instrukcji global może spowodować dodanie klucza do globalnej przestrzeni nazw.



Docstring



Docstring

- String opisujący sposób działania funkcji, jej parametry, wartości zwracane lub sposoby użycia.
- Docstring musi być zdefiniowany pod nagłówkiem funkcji za pomocą wielolinijkowego stringa:

```
def funkcja_4(x, y, z=1):
    """Docstring..."""
    pass
```

- Czasami docstring może być jednolinijkowy, czasami blokiem tekstu. Czasami może być też zupełnie niepotrzebny

 choć częściej lepiej go napisać niż później płakać/tracić czas na reverse engineering;)
- PEP 257: https://www.python.org/dev/peps/pep-0257/



Podsumowanie

- Inne kolekcje: słownik
- Funkcja:
 - Definicja
 - Wejście i wyjście
 - Zakres zmiennych
 - Docstring





Thanks!!