



# Đồ án môn Phân tích và thiết kế phần mềm

Hồ sơ Phân tích **Tên đề tài**

Version **x.y**

Sinh viên thực hiện:

**MSSV1 – Họ và tên sinh viên**

**MSSV2 – Họ và tên sinh viên**



<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Hồ sơ phân tích	Ngày: <dd/mm/yyyy>

## Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu

Ngày	Phiên bản	Mô tả	Tác giả
dd/mm/yyyy	x.y	.....	.....



<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Hồ sơ phân tích	Ngày: <dd/mm/yyyy>

## Mục lục

1. Sơ đồ lớp (mức phân tích)	3
1.1 Sơ đồ lớp (mức phân tích)	3
1.2 Danh sách các lớp đối tượng và quan hệ	3
1.3 Mô tả chi tiết từng lớp đối tượng	3
2. Sơ đồ trạng thái	3

<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Hồ sơ phân tích	Ngày: <dd/mm/yyyy>

## 1. Sơ đồ lớp (mức phân tích)

### 1.1 Sơ đồ lớp (mức phân tích)

*Anh/Chị hãy vẽ hình sơ đồ lớp ở mức phân tích của đề tài.*

*Trong sơ đồ lớp cần thể hiện rõ:*

- Tên các lớp đối tượng
- Các mối quan hệ giữa các lớp đối tượng (loại quan hệ, bản số)

*Trong sơ đồ lớp không nhất thiết phải liệt kê các thuộc tính và phương thức của mỗi lớp đối tượng. Tuy nhiên, nên thể hiện các thông tin này trong sơ đồ lớp, nếu sơ đồ không quá lớn*

### 1.2 Danh sách các lớp đối tượng và quan hệ

STT	Tên lớp/quan hệ	Loại	Ý nghĩa/Ghi chú

### 1.3 Mô tả chi tiết từng lớp đối tượng

❖ *Với mỗi lớp đối tượng:*

- *Lớp đối tượng đó kế thừa từ lớp đối tượng nào (nếu có)*
- *Mô tả danh sách các thuộc tính (cần ghi chú rõ các thuộc tính nào kế thừa từ lớp cha – nếu có, loại thuộc tính là public, protected hay private ...)*

STT	Tên thuộc tính	Loại	Ràng buộc	Ý nghĩa/ghi chú

- *Danh sách các trách nhiệm (các phương thức) chính. Cần xác định rõ phương thức nào cần phải cài đặt lại cho các lớp đối tượng con*

## 2. Sơ đồ trạng thái

*Ghi chú: nếu trong đề tài có sơ đồ trạng thái thì trình bày trong phần này. Nếu không, có thể bỏ qua phần này*

*Với mỗi sơ đồ trạng thái: cần vẽ sơ đồ, ghi rõ danh sách các trạng thái và các biến cố hoặc hành động trong sơ đồ*