

Đồ án môn Phân tích và thiết kế phần mềm

Thiết kế kiến trúc <Tên đề tài>

Version <x.y>

Sinh viên thực hiện:

<MSSV1 – Họ và tên sinh viên>
[<MSSV2 – Họ và tên sinh viên>]
[<MSSV3 – Họ và tên sinh viên>]



<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Thiết kế kiến trúc	Ngày: <dd/mm/yyyy>

Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu

Ngày	Phiên bản	Mô tả	Người thay đổi
<dd/mm/yyyy>	<x.y>	<mô tả phiên bản tài liệu>	< người thực hiện>



<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Thiết kế kiến trúc	Ngày: <dd/mm/yyyy>

Mục lục

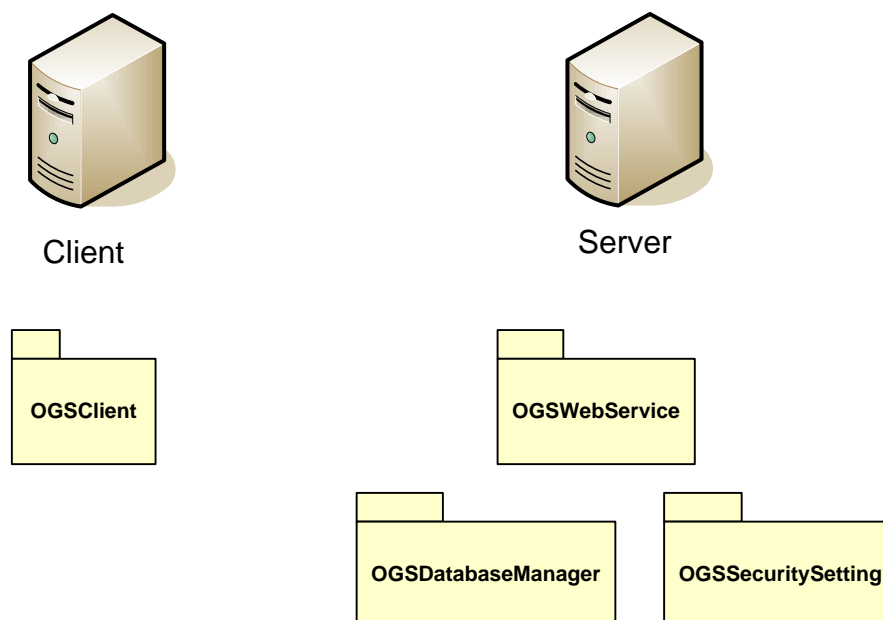
- | | |
|--|---|
| 1. Kiến trúc hệ thống | 3 |
| 2. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống | 4 |

<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Thiết kế kiến trúc	Ngày: <dd/mm/yyyy>

1. Kiến trúc hệ thống

Anh/Chị trình bày hình vẽ kiến trúc tổng thể của hệ thống (bao gồm các module, thành phần chính nào)

Ví dụ:



Sau đó, liệt kê danh sách các module, thành phần trong hệ thống:

Ví dụ:

Thành phần	Diễn giải
OGSCient	Client
OGSService	Web Service
OGSDatabaseManager	Quản lý database
OGSSecuritySetting	Thiết lập policy cho web service

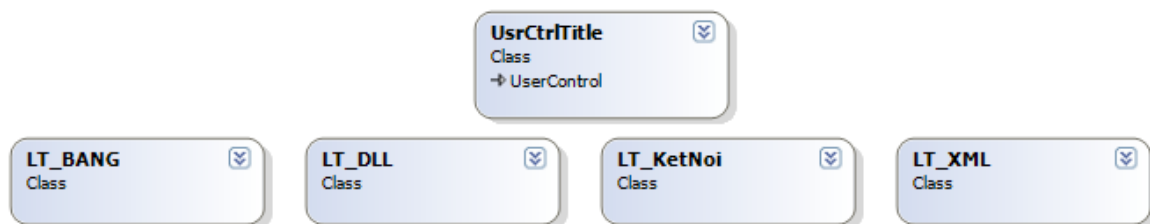
<Tên đề tài>	Phiên bản: <x.y>
Thiết kế kiến trúc	Ngày: <dd/mm/yyyy>

2. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống

Với mỗi thành phần trong hệ thống, Anh/Chị hãy trình bày sơ đồ lớp của thành phần đó.

Có thể trình bày chi tiết các thuộc tính và phương thức, hoặc chỉ cần trình bày tên của các lớp đối tượng.

Ví dụ:



Lớp đối tượng	Diễn giải
UsrCtrlTitle	Tiêu đề
LT_BANG	Mở và truy xuất Cơ sở dữ liệu
LT_DLL	Mở và truy xuất DLL
LT_KetNoi	Gửi các request GET và POST
LT_XML	Mở và truy xuất XML

Lưu ý:



- Anh/Chị có thể sử dụng Visual Studio.NET 2005 hoặc JBuilder để có được sơ đồ lớp (thực tế) của ứng dụng
- Nếu có các điểm đặc biệt trong kiến trúc, ví dụ như áp dụng mẫu thiết kế (Design Pattern), sử dụng kiến trúc .Net Tier/MVC..., hỗ trợ cơ chế plug-in..., Anh/Chị cần trình bày rõ để thể hiện điều này