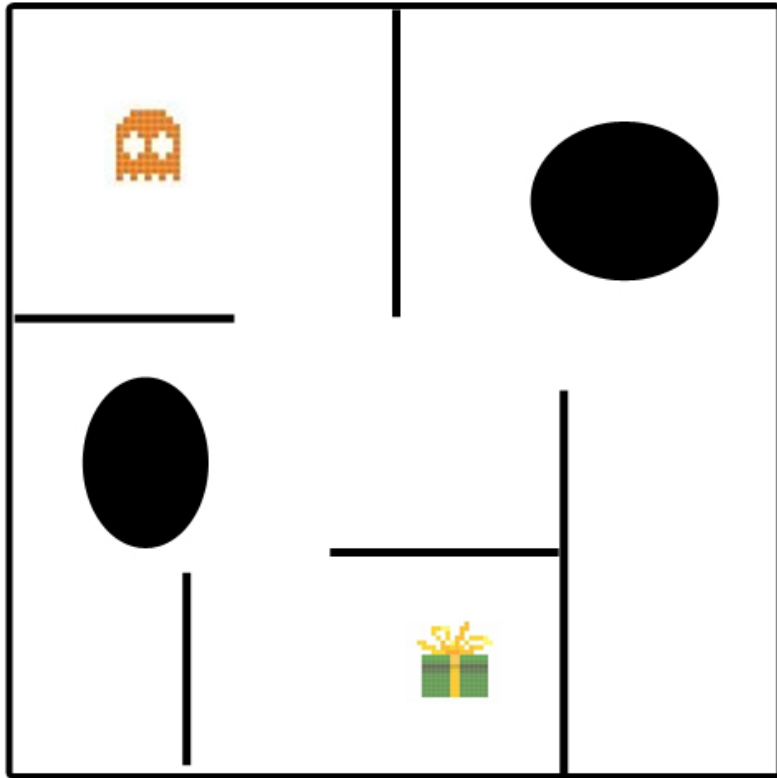


Search Robot



Glossar

Camille Zanni (zannc2)
Simon Gfeller (gfels4)

Glossar

Begriff	Definition
Akteur	Ein Akteur bezeichnet in der UML ein Element, das mit dem modellierten System interagiert.
Betriebssystem	Die Programme eines digitalen Rechensystems, die zusammen mit den Eigenschaften dieser Rechanlage die Basis der möglichen Betriebsarten des digitalen Rechensystems bilden und die insbesondere die Abwicklung von Programmen steuern und überwachen. (Quelle Wikipedia)
Quellcode	Der Quellcode oder auch Programmcode ist der ein einer bestimmten Programmiersprache geschriebene Text eines Computerprogrammes.
Roboter	In unserem Projekt ein Objekt, welches selbständig einen Weg vom Start zum Ziel suchen muss und dieser Weg dabei von verschiedenen Hindernissen erschwert wird.
Stakeholder	Also Stakeholder wird eine Person oder Gruppe bezeichnet, die ein berechtigtes Interesse am Verlauf oder Ergebnis eines Prozesses oder Projektes hat.
UML	Unified Modeling Language, ist eine grafische Modellierungssprache zur Spezifikation, Konstruktion und Dokumentation von Software-Teilen und anderen Systemen.
Unix / GNU-Linux / Windows	Das sind unterschiedliche Betriebssysteme.
Usecase	Auf Deutsch ein "Anwendungsfall", dieser bündelt alle möglichen Szenarien, die eintreten können, wenn ein Akteur versucht, mit Hilfe des betrachteten Systems ein bestimmtes fachliches Ziel zu erreichen.