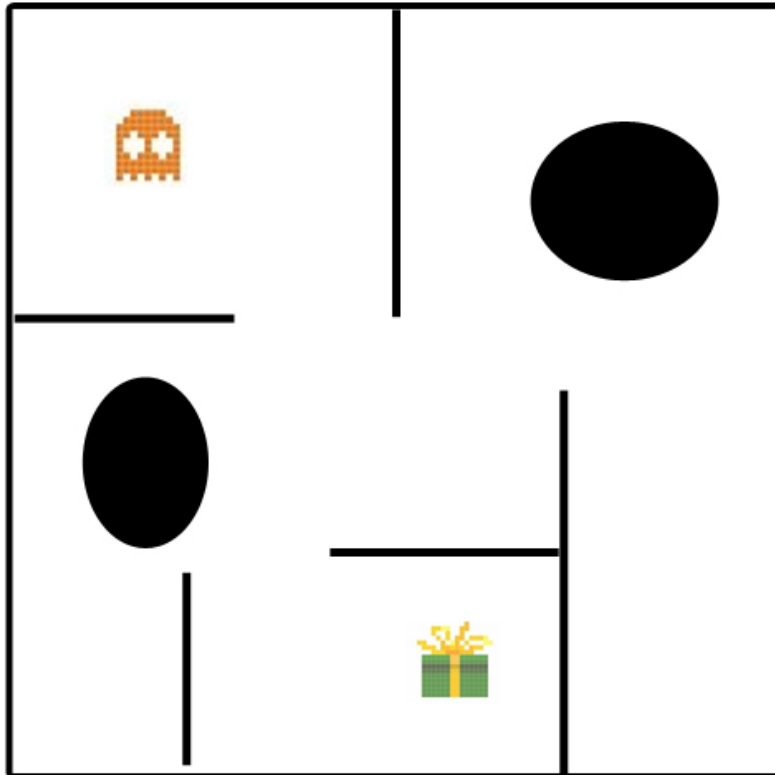


Search Robot



Domain Model

Camille Zanni (zannc2)
Simon Gfeller (gfels4)

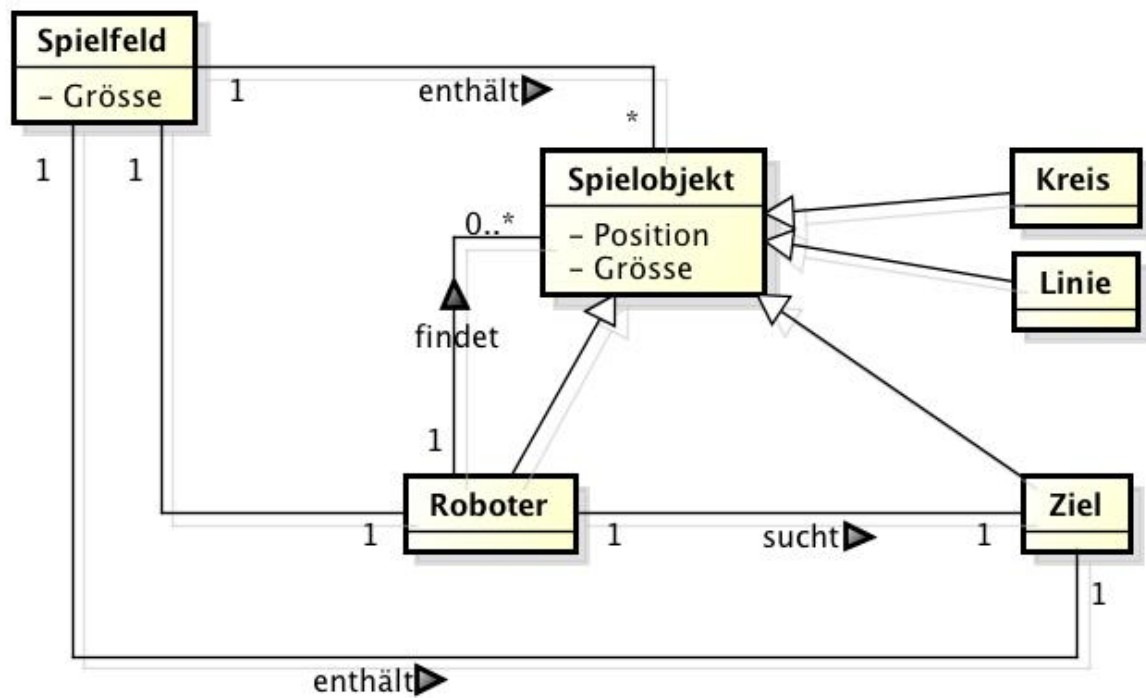
Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Revision History	3
Domain Model	3
Beschreibung	4

Revision History

Version	Date	Description	Author
First Draft	1. Oktober 2013	First Draft	gfels4/zannc2

Domain Model



Beschreibung

Conceptual class	Beschreibung
Spielfeld	Das Spielfeld ist gegeben durch seine Grösse. Es enthält diverse Spielobjekte, darunter eine Anzahl von Kreisen und Linien sowie ein Roboter und ein Ziel.
Spielobjekt	Ein Spielobjekt ist die Factory Klasse, die die Eigenschaften von Kreis, Linie, Roboter und Ziel spezifiziert.
Kreis	Ein Kreis ist ein Spielobjekt mit speziellen Eigenschaften.
Linie	Eine Linie ist ein Spielobjekt mit speziellen Eigenschaften.
Roboter	Ein Roboter ist ein Spielobjekt mit speziellen Eigenschaften. Er sucht das Spielfeld mit einen bestimmten Algorithmus ab und sucht das Ziel. Während des Absuchens kann der Roboter diverse Spielfeldobjekte finden.
Ziel	Ein Ziel ist ein Spielobjekt mit speziellen Eigenschaften und wird vom Roboter gesucht.