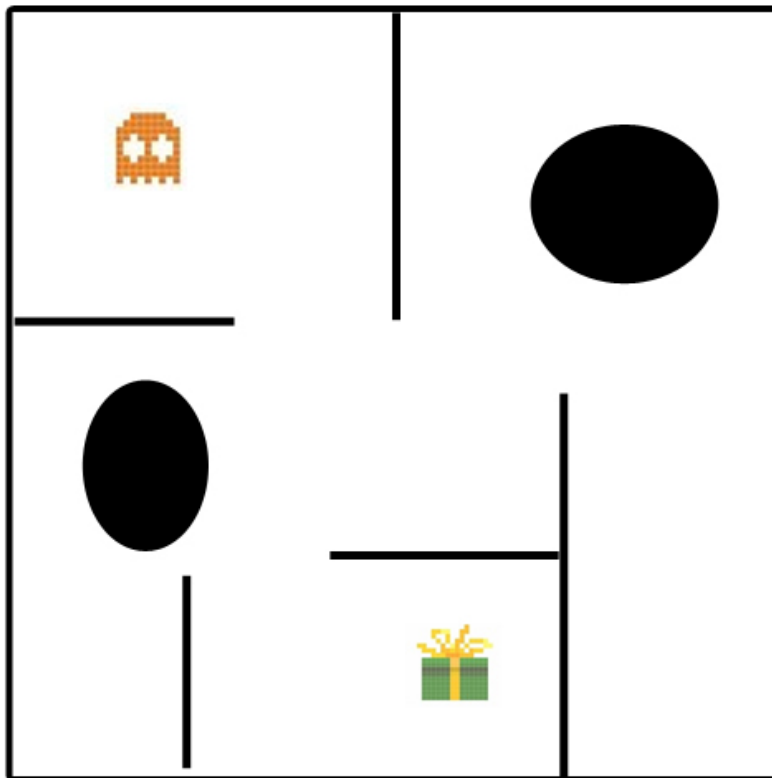


# Search Robot



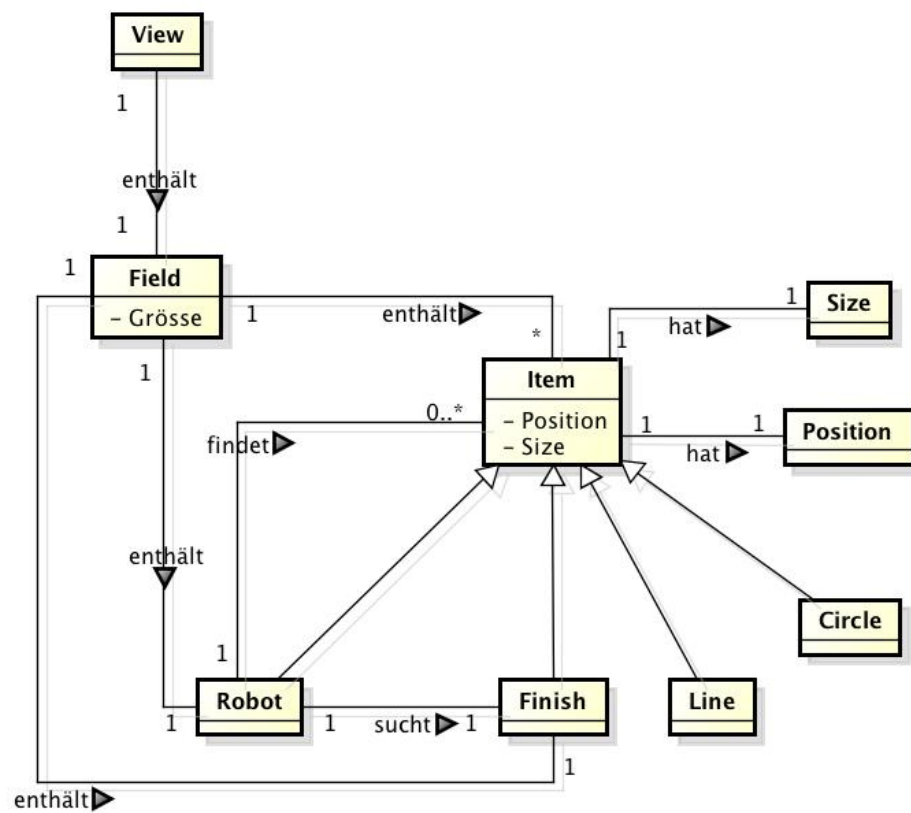
## Design Model Frontend

**Camille Zanni (zannc2)**  
**Simon Gfeller (gfels4)**

## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis .....	2
Domain Model.....	3
Spielobjekte setzten .....	4
SD.....	4
Design Class.....	4
Roboter starten .....	5
SD.....	5
Design Class.....	5
Suche abbrechen .....	6
SD.....	6
Design Class.....	6
Spielfeld löschen.....	7
SD.....	7
Design Class.....	7
Spielfeld importieren .....	8
SD.....	8
Design Class.....	8
Spielfeld exportieren .....	9
SD.....	9
Design Class.....	9

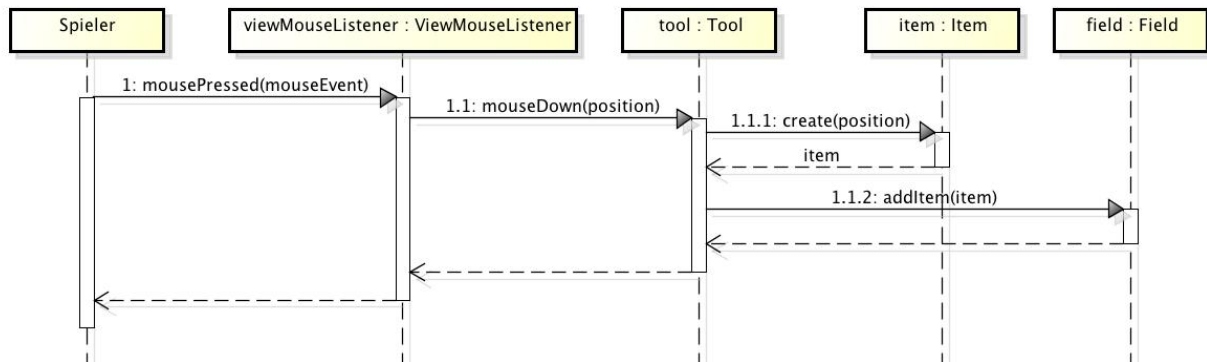
## Domain Model



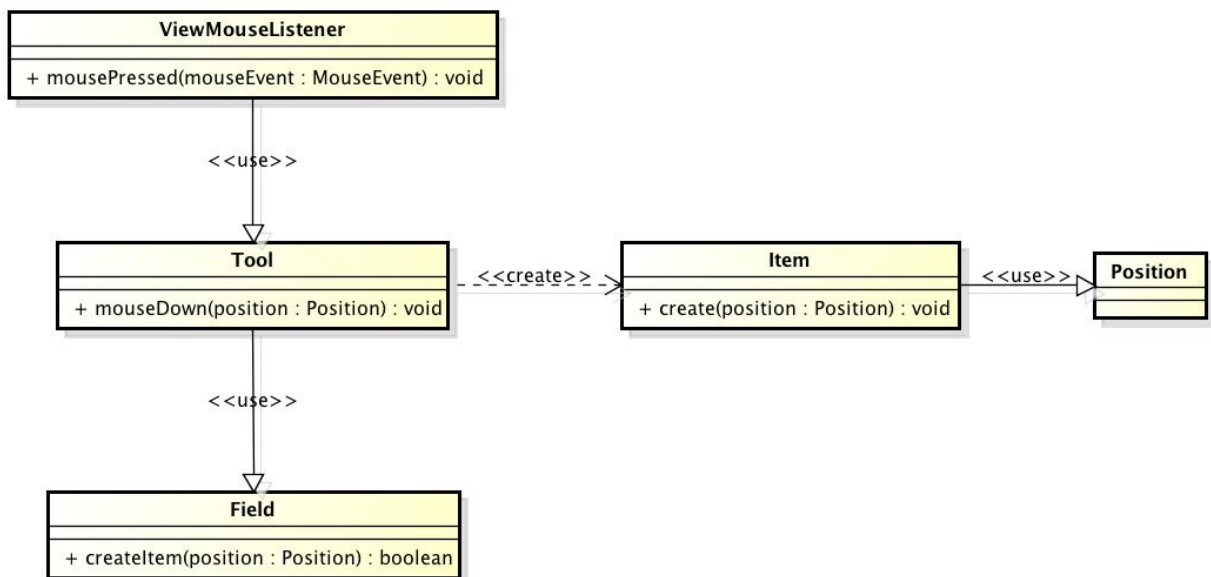
## Spielobjekte setzen

Spielobjekte ist der Zusammenschluss der Use Cases Hindernisse setzen, Roboter setzen und Ziel setzen.

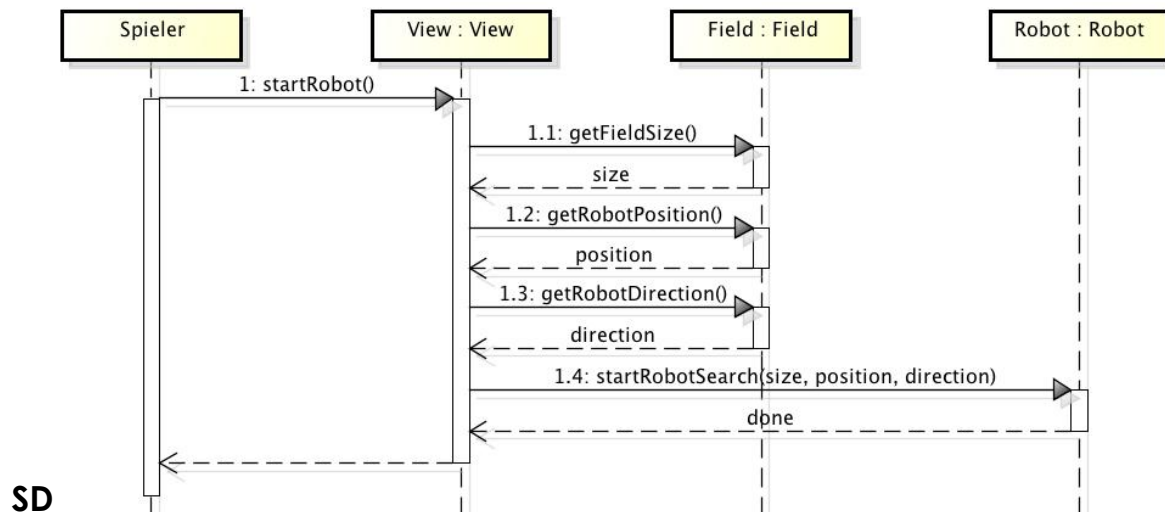
### SD



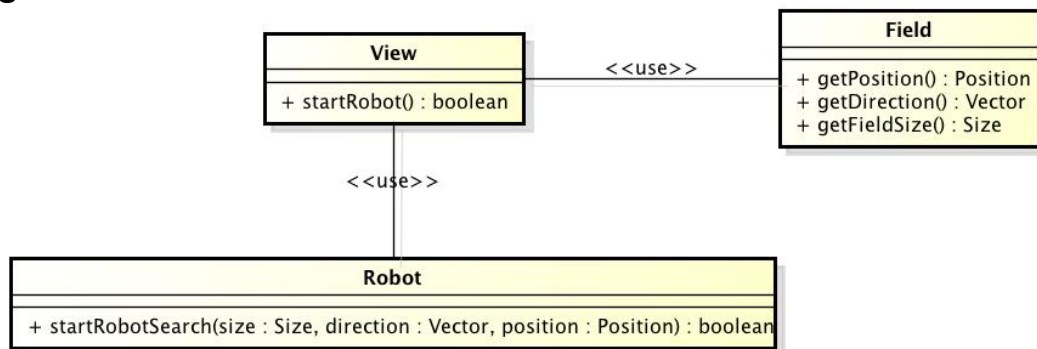
### Design Class



## Roboter starten

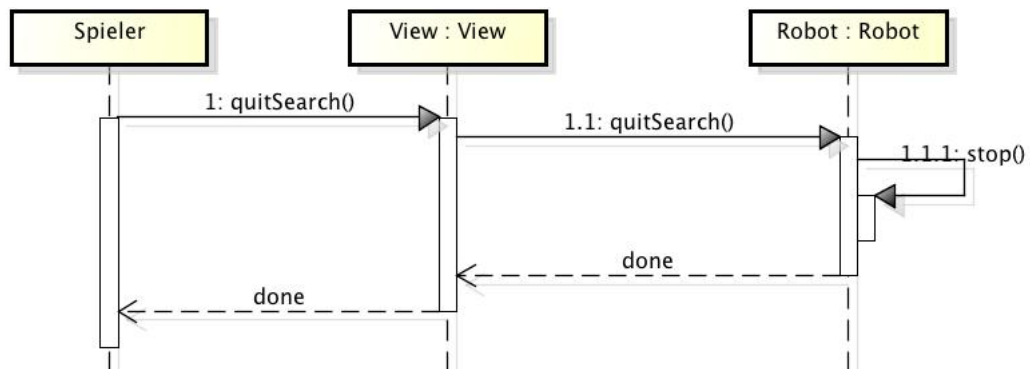


## Design Class

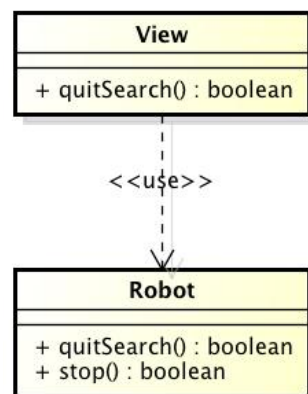


## Suche abbrechen

### SD

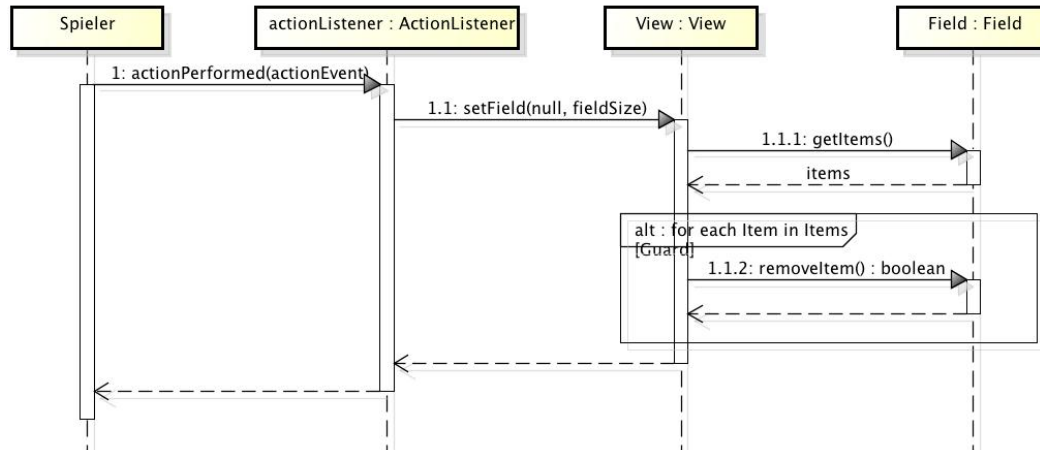


### Design Class

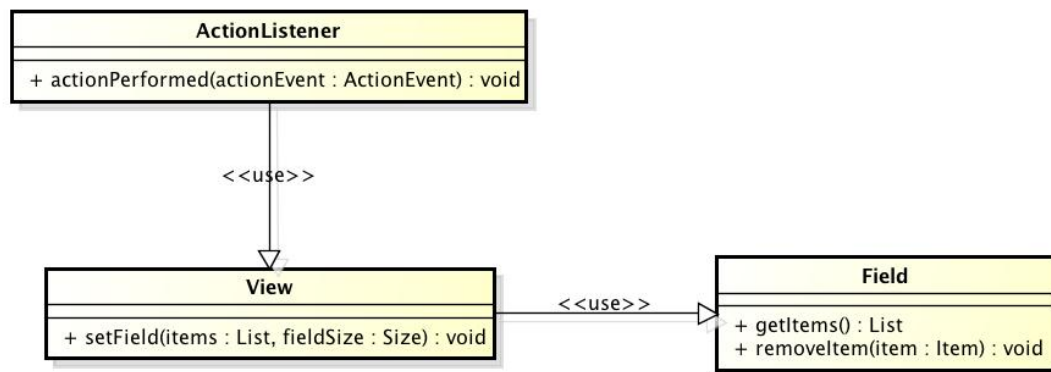


## Spielfeld löschen

### SD

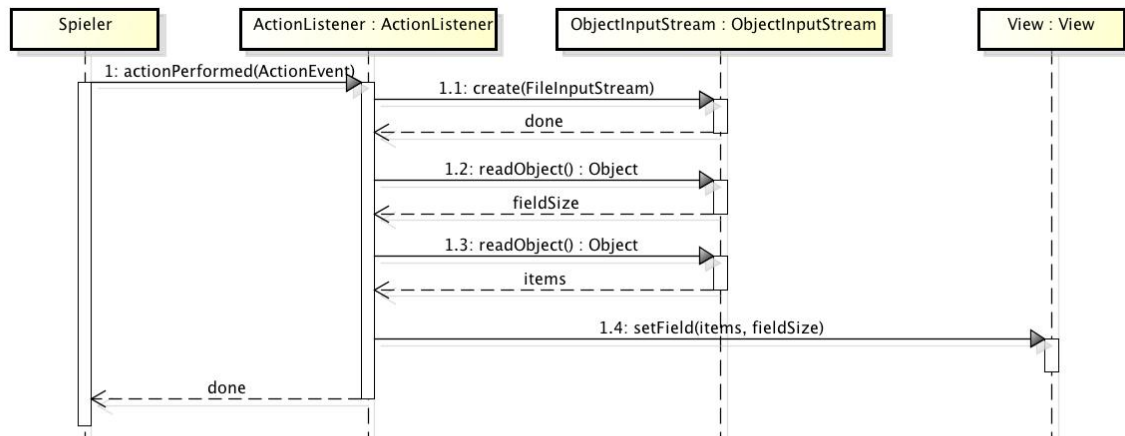


### Design Class

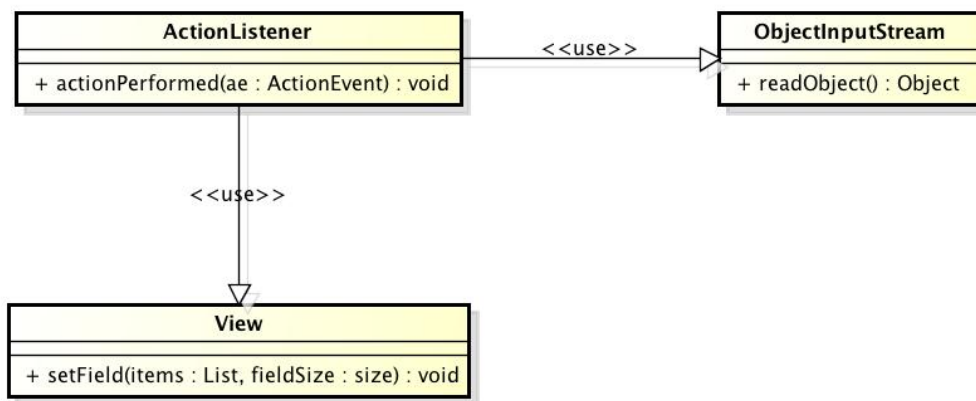


## Spielfeld importieren

### SD



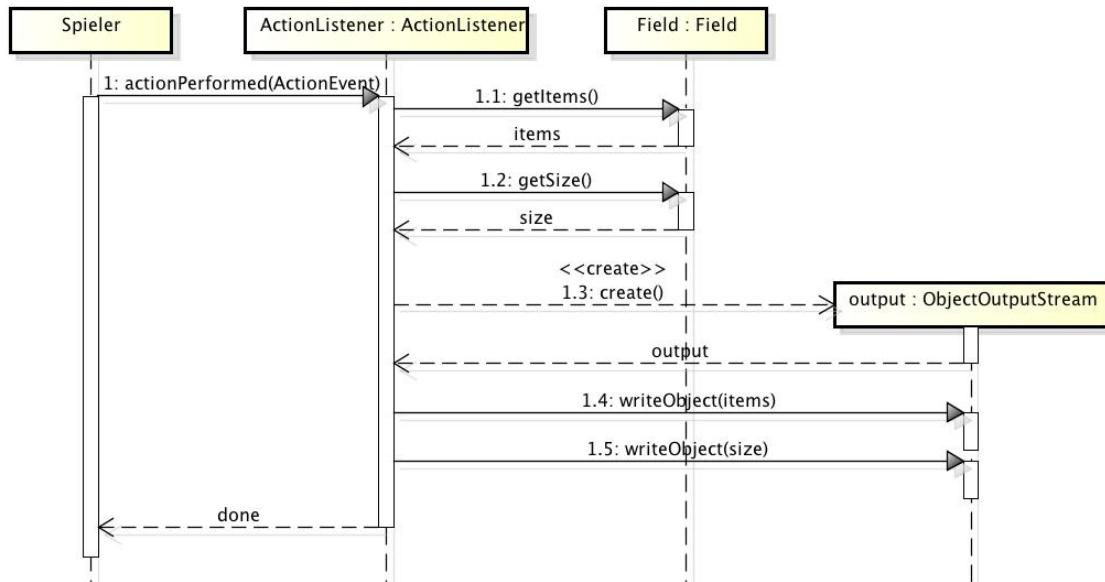
### Design Class





## Spielfeld exportieren

### SD



### Design Class

