



Reporte de Trabajos en Clase.

INTEGRANTES:

• Cristian David Moreno Rivera. M:180300



Índice.

Contenido

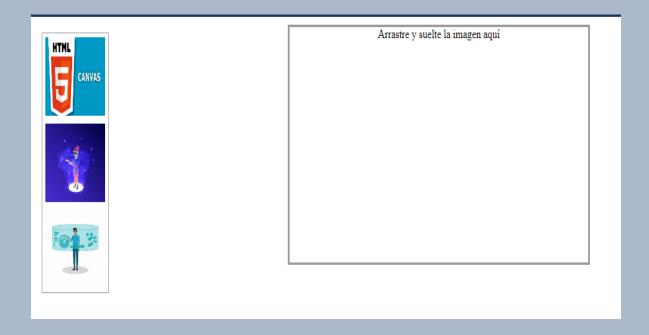
Índice	2
Introducción	3
Trabajo 1	3
Trabajo 2	
Trabajo 3	5
Trabajo 4	
Trabaio 5	

Introducción.

A continuación, se les mostrara las actividades hechas en la clase de programación web 1, parcial 3.

Trabajo 1.

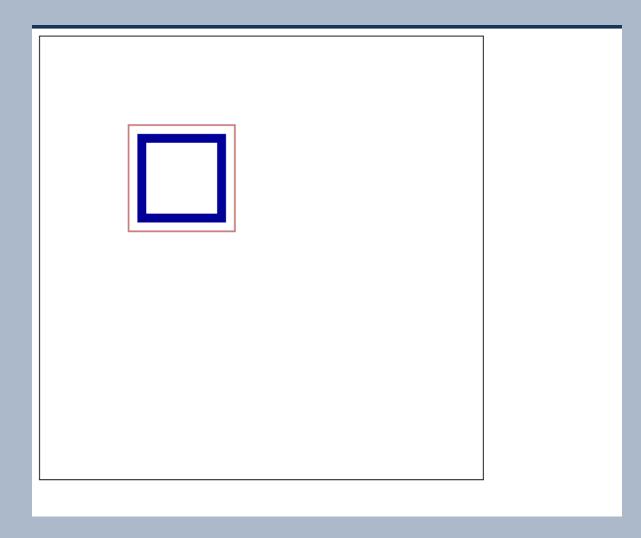
FECHA:	06-05-19	
TEMA:	Drag and Drop.	
PRODUCTO:	Elaboración de una galería de imágenes con ayuda de D&D.	
CONCLUSIONES:	Primeros conocimientos muy importantes de D&D, ya que da un diseño	
	mas profesional a las paginas.	



Cristian David Moreno Rivera. M – 180300<u>.</u>

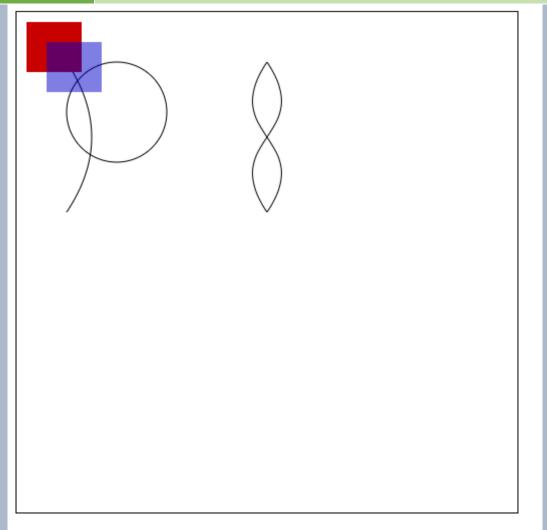
Trabajo 2

FECHA:	10-04-19
TEMA:	Canvas
PRODUCTO:	Elaboración de una página del lienzo de Canvas para editar.
CONCLUSIONES:	Primeros conocimientos de Canvas muy útiles para después editar los lienzos
	y crear buenos diseños.



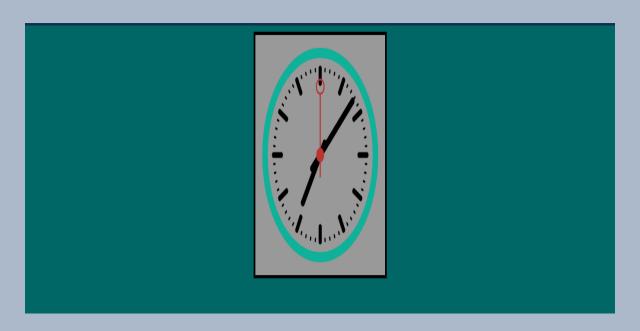
Trabajo 3.

FECHA:	11-04-19	
TEMA:	Canvas	
PRODUCTO:	Elaboración un documento del lienzo de Canvas con edición,	
CONCLUSIONES:	NCLUSIONES: Edición del lienzo de Canvas con líneas para poder crear imágenes,	



Trabajo 4.

FECHA:	13-05-19	
TEMA:	Reloj	
PRODUCTO:	Modificación de un reloj en Canvas.	
CONCLUSIONES:	Modificación de una página de un reloj elaborado en Canvas y jss, para	
	aprender más sobre el tema.	



Trabajo 5

FECHA:	26-04-19	
TEMA:	Formulario	
PRODUCTO:	Elaboración un formulario en jss.	
CONCLUSIONES:	Importante para poder crear mejores formularios y darles buen diseño	
	además de que funcionen correctamente.	

Matricula:	Sin Informacion
Nombre:	
Grabar	