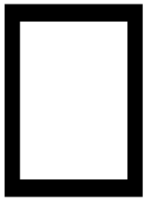


Tarea Canvas

LineWidth.

Ejemplo

Dibuja un rectángulo con un ancho de línea de 10 píxeles:



JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");  
var ctx = c.getContext("2d");  
ctx.lineWidth = 10;  
ctx.strokeRect(20, 20, 80, 100);
```

Inténtalo tú mismo "

LineCap.

Ejemplo

Dibuja una línea con tapas redondeadas:



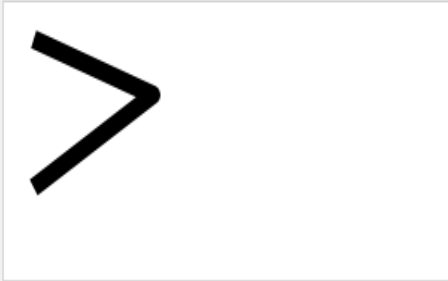
JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");  
var ctx = c.getContext("2d");  
ctx.beginPath();  
ctx.lineCap = "round";  
ctx.moveTo(20, 20);  
ctx.lineTo(200, 20);  
ctx.stroke();
```

LineJoin.

Ejemplo

Crea una esquina redondeada cuando las dos líneas se encuentran:



JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");  
var ctx = c.getContext("2d");  
ctx.beginPath();  
ctx.lineJoin = "round";  
ctx.moveTo(20, 20);  
ctx.lineTo(100, 50);  
ctx.lineTo(20, 100);  
ctx.stroke();
```

Font.

Ejemplo

Escriba un texto alto de 30 px en el lienzo, utilizando la fuente "Arial":

A white rectangular canvas with a thin black border. Inside the canvas, the text "Hello World" is written in a black, sans-serif font, centered horizontally and vertically.

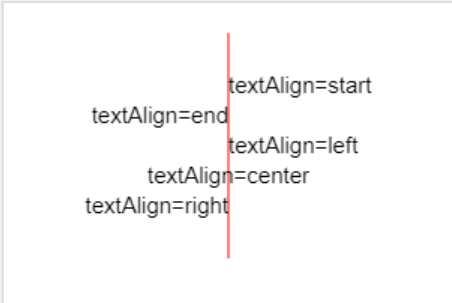
JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");  
var ctx = c.getContext("2d");  
ctx.font = "30px Arial";  
ctx.fillText("Hello World", 10, 50);
```

TextAlign.

Ejemplo

Cree una línea roja en la posición 150. La posición 150 es el punto de anclaje para todo el texto definido en el siguiente ejemplo. Estudie el efecto de cada valor de la propiedad textAlign:

A white rectangular canvas with a thin black border. A vertical red line is drawn at the horizontal position 150. To the right of the line, the text "textAlign=start" is written. To the left of the line, the text "textAlign=end" is written. Further to the left, the text "textAlign=left" is written. Further to the left, the text "textAlign=center" is written. Further to the left, the text "textAlign=right" is written. This demonstrates how the text is aligned relative to the red line (the baseline position 150).

JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");
var ctx = c.getContext("2d");

// Create a red line in position 150
ctx.strokeStyle = "red";
ctx.moveTo(150, 20);
ctx.lineTo(150, 170);
ctx.stroke();

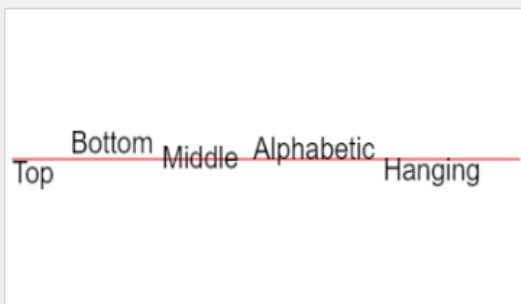
ctx.font = "15px Arial";

// Show the different textAlign values
ctx.textAlign = "start";
ctx.fillText("textAlign=start", 150, 60);
ctx.textAlign = "end";
ctx.fillText("textAlign=end", 150, 80);
ctx.textAlign = "left";
ctx.fillText("textAlign=left", 150, 100);
ctx.textAlign = "center";
ctx.fillText("textAlign=center", 150, 120);
ctx.textAlign = "right";
ctx.fillText("textAlign=right", 150, 140);
```

TextBaseline.

Ejemplo

Dibuje una línea roja en $y = 100$, luego coloque cada palabra en $y = 100$ con diferentes valores de línea de texto:



JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");
var ctx = c.getContext("2d");

//Draw a red line at y = 100
ctx.strokeStyle = "red";
ctx.moveTo(5, 100);
ctx.lineTo(395, 100);
ctx.stroke();

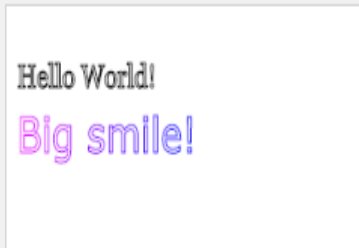
ctx.font = "20px Arial"

//Place each word at y = 100 with different textBaseline values
ctx.textBaseline = "top";
ctx.fillText("Top", 5, 100);
ctx.textBaseline = "bottom";
ctx.fillText("Bottom", 50, 100);
ctx.textBaseline = "middle";
ctx.fillText("Middle", 120, 100);
ctx.textBaseline = "alphabetic";
ctx.fillText("Alphabetic", 190, 100);
ctx.textBaseline = "hanging";
ctx.fillText("Hanging", 290, 100);
```

StrokeText.

Ejemplo

Escribe "¡Hola mundo!" y "¡Gran sonrisa!" (con degradado) en el lienzo, mediante strokeText ():



JavaScript:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");
var ctx = c.getContext("2d");

ctx.font = "20px Georgia";
ctx.strokeText("Hello World!", 10, 50);

ctx.font = "30px Verdana";
// Create gradient

var gradient = ctx.createLinearGradient(0, 0, c.width, 0);
gradient.addColorStop("0", "magenta");
gradient.addColorStop("0.5", "blue");
gradient.addColorStop("1.0", "red");

// Fill with gradient
ctx.strokeStyle = gradient;
ctx.strokeText("Big smile!", 10, 90);
```

ShadowColor.

El color de la sombra.

ShadowOffsetX.

La distancia horizontal de la sombra.

ShadowOffsetY.

La distancia vertical de la sombra.

ShadowBlur.

El tamaño del efecto de desenfoque.

Translate(x,y).

El método translate() permite hacer una traslación en el canvas y cambia su origen de coordenadas.

Ejemplo: HTML5 Canvas añadiendo sombra.

El siguiente documento web crea una serie de cuadrados que tienen diferentes grados de desenfoque de sombra.

Salida: