

# PROGRAMACIÓN WEB 1

CONCEPTOS BÁSICOS

Primavera 2019

# INSTRUCCIONES

- ▶ A continuación se presentan una serie de conceptos, busca en la bibliografía la mejor definición.
- ▶ Al pie de la diapositiva coloca el enlace a la referencia.
- ▶ Puedes agregar como referencias adicionales videos, o enlaces a páginas oficiales.
- ▶ Si deseas agregar imágenes puedes insertar diapositivas.

# Servidor WEB

- ▶ **Definición:**
- ▶ Es el dispositivo en el que se encuentran almacenadas las páginas y se encarga de administrar el acceso a ellas.

- ▶ **REFERENCIAS:**
- ▶ [http://www.profesores.frc.utn.edu.ar/sistemas/ingsanchez/redes/Archivos/Servidores\\_WEB-CONFERENCIA.pdf](http://www.profesores.frc.utn.edu.ar/sistemas/ingsanchez/redes/Archivos/Servidores_WEB-CONFERENCIA.pdf)

# HTTP

- ▶ Definición:
- ▶ El http (del inglés *HyperText Transfer Protocol* o Protocolo de Transferencia de Hiper Textos) es el **protocolo de transmisión de información de la World Wide Web**, es decir, el código que se establece para que el computador solicitante y el que contiene la información solicitada puedan “hablar” un mismo idioma a la hora de transmitir información por la red.

- ▶ REFERENCIAS:
- ▶ <https://concepto.de/http/#ixzz5eCLcvjTq>

# URL

- ▶ Definición:
- ▶ Se conoce en informática como **URL** (siglas del inglés: Uniform Resource Locator, es decir, Localizador Uniforme de Recursos) a la secuencia estándar de caracteres que identifica y permite localizar y recuperar una información determinada en la Internet. Eso que escribimos en la casilla del navegador o explorador para visitar una página web determinada, comúnmente referido como “dirección”, es justamente su **URL**.

- ▶ **REFERENCIAS:**
- ▶ Fuente: <https://concepto.de/url/#ixzz5eCMEd660>

# Navegador

- ▶ Definición: **Navegador o explorador web**. Es un programa o Software, por lo general gratuito, que nos permite visualizar páginas web a través de Internet o en el propio ordenador, además posibilita acceder a otros recursos de información alojados también en Servidores Web, como pueden ser videos, imágenes, audio y archivos XML

- ▶ REFERENCIAS:
- ▶ [https://www.ecured.cu/Navegador\\_web](https://www.ecured.cu/Navegador_web)

# Hosting

## ¿Qué es el Hosting?

El alojamiento web (*hosting*) es el servicio que provee a los usuarios de Internet un sistema para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía Web.

Los Web Host son compañías que proporcionan espacio de un servidor a sus clientes.



### ▶ REFERENCIAS:

- ▶ [https://www.google.com/search?q=que+es+hosting&rlz=1C1GCEU\\_esMX833MX833&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwj0Ljlp5jgAhVQCKwKHWzSDWMQ\\_AUIDigB&biw=1440&bih=789#imgsrc=L1v27KvTqTTaUM:](https://www.google.com/search?q=que+es+hosting&rlz=1C1GCEU_esMX833MX833&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwj0Ljlp5jgAhVQCKwKHWzSDWMQ_AUIDigB&biw=1440&bih=789#imgsrc=L1v27KvTqTTaUM:)

Cristian David Moreno Rivera - 201300

# APACHE

- ▶ Definición: [Apache](#) es un poderoso servidor web, cuyo nombre proviene de la frase inglesa “a patchy server” y es completamente libre, ya que es un software Open Source y con licencia GPL. Una de las ventajas más grandes de Apache, es que es un servidor web multiplataforma, es decir, puede trabajar con diferentes sistemas operativos y mantener su excelente rendimiento.

- ▶ REFERENCIAS:
- ▶ <http://culturacion.com/que-es-apache/>



# Peticiones HTTP

- ▶ **Definición:** HTTP define un conjunto de **métodos de petición** para indicar la acción que se desea realizar para un recurso determinado.
- ▶ **GET** El método GET solicita una representación de un recurso específico. Las peticiones que usan el método GET sólo deben recuperar datos.
- ▶ **HEAD** El método HEAD pide una respuesta idéntica a la de una petición GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.
- ▶ **POST** El método POST se utiliza para enviar una entidad a un recurso en específico, causando a menudo un cambio en el estado o efectos secundarios en el servidor.
- ▶ **PUT** El modo PUT reemplaza todas las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil de la petición.
- ▶ **DELETE** El método DELETE borra un recurso en específico.
- ▶ **CONNECT** El método CONNECT establece un túnel hacia el servidor identificado por el recurso.
- ▶ **OPTIONS** El método OPTIONS es utilizado para describir las opciones de comunicación para el recurso de destino.
- ▶ **TRACE** El método TRACE realiza una prueba de bucle de retorno de mensaje a lo largo de la ruta al recurso de destino.
- ▶ **PATCH** El método PATCH es utilizado para aplicar modificaciones parciales a un recurso.

## ▶ REFERENCIAS:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Metho>

Cristian David Moreno Rivera - 180300

ds

# Dominio

- ▶ Definición:
- ▶ Dominio web también conocido como domain en inglés, es una dirección o nombre alfanumérico único que se caracteriza por ser fácil de recordar, utilizado para identificar un sitio en internet, ya sea servidor de correo electrónico o un servidor web. Estos dominios le permiten a los usuarios de internet o de la red escribir un nombre determinado para luego poder identificar una dirección electrónica formada por números, es decir que por medio de la utilización de dichos dominios, los usuarios de la red pueden hallar sitios web y enviar correos electrónicos sin tener que recordar las direcciones numéricas, que realmente son estas las que logran la localización de los servicios de internet y las computadoras

- ▶ REFERENCIAS: <https://conceptodefinicion.de/dominio-web/>

# Subdominio

- ▶ Definición: Un subdominio no es otra cosa sino una subclasificación o subgrupo del nombre del dominio, cuya definición se realiza con fines de facilitar tanto la administración como la organización, y se consideran como dominios de segundo nivel.
- ▶ Dicho de otra forma, **un subdominio es una manera de contar con un sitio de internet relacionado** (como anexo) a un sitio principal.

## ▶ REFERENCIAS:

<https://www.dondominio.com/help/es/116/que-es-subdominio/>

# DNS

- ▶ Definición: Son las siglas que forman la denominación DomainNameSystemo Sistema de Nombres de Dominioy además de apuntar los dominios al servidor correspondiente, nos servirá para traducir la dirección real, que es una relación numérica denominada IP, en el nombre del dominio.
- ▶ Sirven para indicarle al usuario que teclea un dominio a que servidor debe ir a recoger la página web que desea consultar.

- ▶ **REFERENCIAS:** <https://www.digival.es/blog/que>

# LOS SERVIDORES DNS



hostingsaurio.com

# TCP

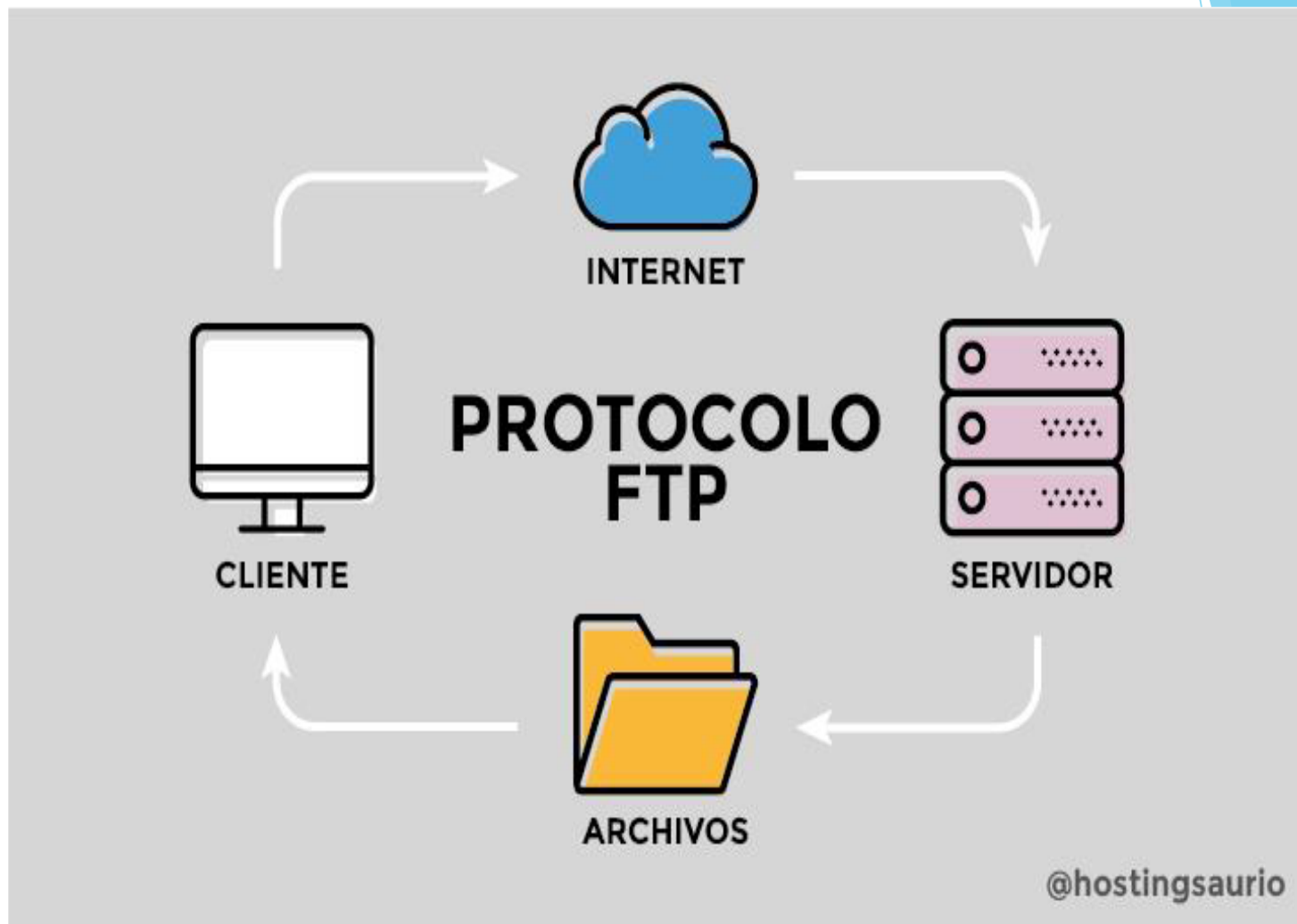
- ▶ Definición: El TCP / IP es la base del Internet que sirve para enlazar computadoras que utilizan diferentes sistemas operativos, incluyendo PC, minicomputadoras y computadoras centrales sobre redes de área local y área extensa. TCP / IP fue desarrollado y demostrado por primera vez en 1972 por el departamento de defensa de los Estados Unidos, ejecutándolo en el ARPANET una red de área extensa del departamento de defensa.

- ▶ REFERENCIAS:
- ▶ <https://www.monografias.com/trabajos/protocolotcpip/protocolotcpip.shtml>

# FTP

- ▶ Definición: Es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas interconectados o enlazados a Internet, basado en la arquitectura cliente-servidor. Desde un equipo cliente se puede conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle archivos, independientemente del sistema operativo

- ▶ **REFERENCIAS:** <https://www.internetya.co/que-es-el-servicio-ftp-file-transfer-protocol/>



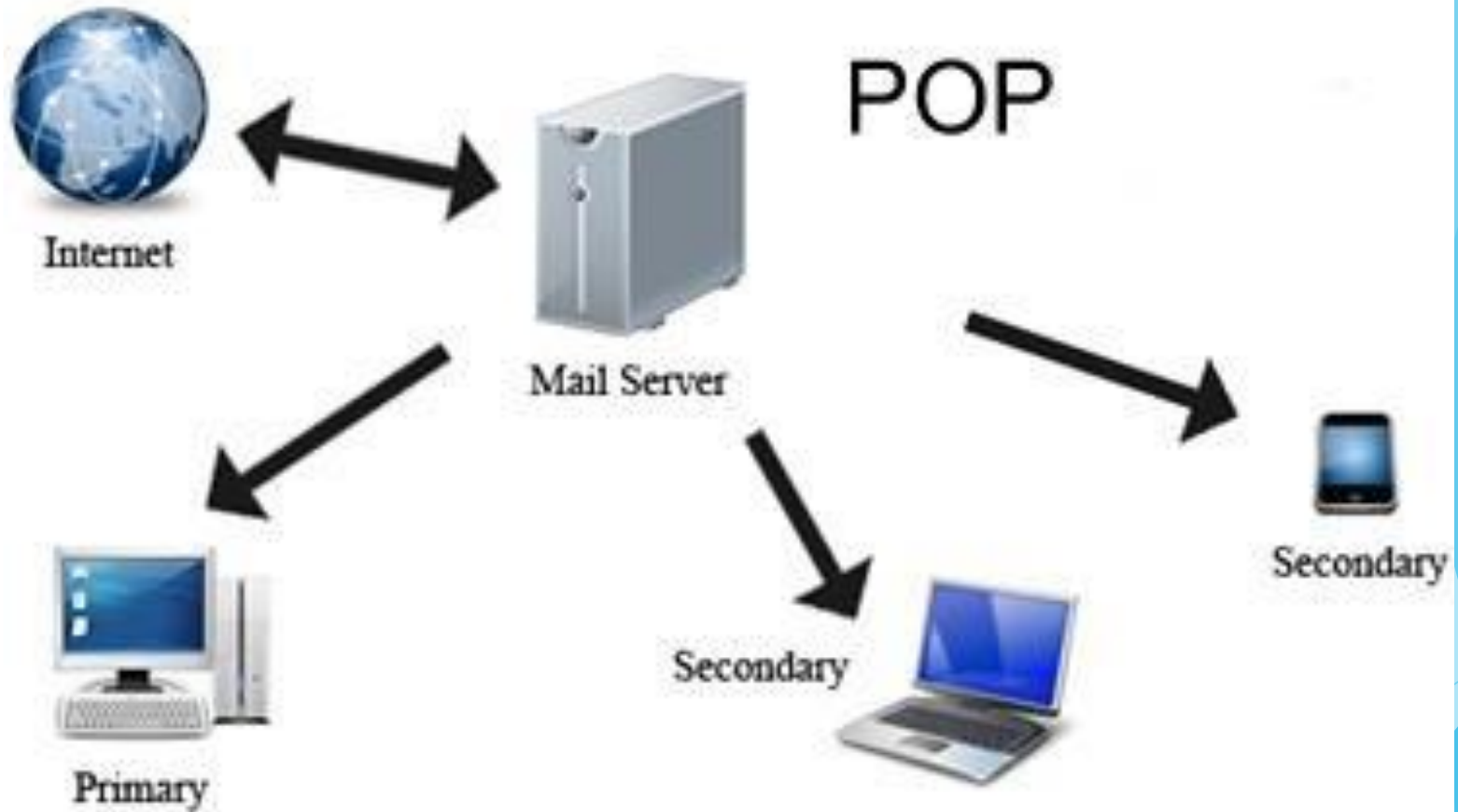


# POP

- ▶ Definición: Es un protocolo estándar de internet de la capa aplicación (en el modelo OSI). Es utilizado por programas de e-mail locales para recibir mails desde un servidor remoto a través de una conexión TCP/IP.

- ▶ **REFERENCIAS:**

[http://www.alegsa.com.ar/Dic/pop\\_protocolo.php](http://www.alegsa.com.ar/Dic/pop_protocolo.php)



# HTML

- ▶ Definición: Significa **Lenguaje de Marcado para Hipertextos (HyperText Markup Language)** es el elemento de construcción más básico de una página web y se usa para crear y representar visualmente una página web. Determina el contenido de la página web, pero no su funcionalidad. Otras tecnologías distintas de HTML son usadas generalmente para describir la apariencia/presentación de una página web (CSS) o su funcionalidad (JavaScript).

- ▶ **REFERENCIAS:**

- ▶ <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

# Etiquetas HTML

- ▶ **Definición:** Son fragmentos de texto rodeados por corchetes angulares `< >`, que tienen funciones y usos específicos y se utilizan para escribir código HTML.
- ▶ Las etiquetas o tags son la forma de escribir código HTML.
- ▶ En HTML existen etiquetas de apertura y etiquetas de cierre, tienen la forma: `<etiqueta> </etiqueta>`. Donde `<etiqueta>` es la etiqueta de apertura y `</etiqueta>` es la etiqueta de cierre indicada por la diagonal. HTML tiene definidas gran variedad de etiquetas para distintos usos.

- ▶ **REFERENCIAS:** <http://www.acercadehtml.com/manual-html/etiquetas-html.html>

Etiquetas	Descripción
<b>	Define un texto en negrita
<big>	Define un texto grande
<em>	Define un texto enfatizado
<i>	Define un texto en itálica
<small>	Define un texto pequeño
<strong>	Define un texto fuerte
<sub>	Define un texto subíndice
<sup>	Define un texto superíndice
<ins>	Define un texto subrayado
<del>	Define un texto tachado
<tt>	Define un texto de teletipo
<s>	Define un texto tachado. <b>Desaprobado.</b> Use <del> en su lugar
<strike>	Define un texto tachado. <b>Desaprobado.</b> Use <del> en su lugar
<u>	Define un texto subrayado. <b>Desaprobado.</b> Use <ins> en su lugar

# Snippets

- ▶ Definición: El **título y la descripción** de una página forman una **unidad** que en SEO se conoce como **snippet**.
- ▶ La decisión de hacer clic sobre un resultado u otro depende en muy alto grado de la capacidad de estos **snippets** para convencer al público de que la tuya es realmente la mejor opción entre las presentadas.

## ▶ REFERENCIAS:

<https://www.edatasoft.com/es/articulos/snippets>

# Canvas html

- ▶ Definición: Es un elementoHTMLel cual puede ser usado para dibujar gráficos usando scripts (normalmenteJavaScript). Este puede, por ejemplo, ser usado para dibujar gráficos, realizar composición de fotos o simples (y no tan simples) .

- ▶ **REFERENCIAS:**

- ▶ <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/HTML/>

# WEB Sockets

- ▶ **Definición:** Hacen posible tener comunicación interactiva y bidireccional entre el navegador del usuario y el servidor.
- ▶ Cuando se hace uso de internet mediante el navegador, incluso cuando no se trabaja con WebSockets, se está realizando básicamente una conexión entre dos computadoras. Una computadora debe conectarse a un servidor, por el ejemplo el servidor de Facebook, aunque sea por un segundo para intercambiar la información que la computadora desea obtener. Los WebSockets sirven para realizar conexiones como la que se acaba de describir, pero de manera persistente.

- ▶ **REFERENCIAS:** <https://blog.aulaformativa.com/que-son-websockets/>



# Notas:

- ▶ Definición:
- ▶ También conocidos como comentarios son muy utilizados a la hora de trabajar en un proyecto web, ya que nos ayudan en muchas cosas como: para describir de que trata cierto código, para orientar a otros desarrolladores sobre que hace tu código, para comentar código que no se quiera borrar,

- ▶ **REFERENCIAS:**
- ▶ <https://sopadecoditos.wordpress.com/2012/06/04/como>