



Proyecto Final – Realidad Virtual.

INTEGRANTES:

Cristian David Moreno Rivera. M:180300



Isaac Gamaliel Serratos Sánchez. M:181208



Índice.

Contenido

2
3
4
5
7
10
10
11

Introducción.

A continuación vamos a presentar nuestra página web que está enfocada en el tema de Realidad Virtual. En ella podrán encontrar diferentes subpáginas que están relacionadas, entre ellas se encuentran:

Inicio.

En el cual podrás leer la información más importante del tema y se te dirigirá hacia otros subtemas importantes que son las áreas donde más se especializa la realidad virtual, por ejemplo;

- La Realidad Virtual en Medicina
- La Realidad Virtual en los Videojuegos.
- El futuro en la Educación.
- El futuro en la Arquitectura.
- Y más cosas interesantes.

Cuestionario.

En esta sección se encuentra un breve cuestionario para saber si haz comprendido todo lo que leíste en información. Te recomendamos que si crees que no has aprendido lo suficiente vuelvas a repasar lo más importante para que tengas una mejor idea y opinión sobre el tema.

Ayuda.

En este apartado encontraras una ayuda de consejos que te brindamos para una mejor experiencia con la página, además de que contestamos las preguntas que nosotros creemos que serían la más frecuentes por los usuarios.

Y por si no fuera poco también añadimos una sección de chat, en el cual si tienes más dudas o alguna no está explicada claramente, podrás chatear con nosotros en línea y soporte técnico inmediato te contestara para poder solucionar tus problemas.

Posgrados.

En esta subpágina, escogimos 4 posgrados que nosotros creemos que son los más importantes:

- Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Computación.
- Especialidad en Animación Digital.
- Realidad Virtual y Video-Juegos.
- Especialidad en simuladores gráficos.

Y con ellos te dejamos un link que te direccionara a otra página que te mostrara la información necesaria para que puedas estudiar un posgrado enfocado en una especialidad.

Contacto.

Por ultimo te dejamos un apartado de contacto en cual encontraras la información necesaria por si gustas dejarnos alguna duda o sugerencia, con un mini formulario para saber tus respectivas aclaraciones.

Metodología.

La página está diseñada principalmente en el lenguaje HTML5, con ayuda de Dreamweaver.

Pero además esto también utilizamos varias opciones dentro del mismo lenguaje, por ejemplo, usamos archivos .CSS que se utilizan para dar diseño y orden a la página.

También. JSS(JavaScript) que son archivos que podemos utilizar para las funciones de las páginas, en este caso lo utilizamos en el carrusel de imágenes.

Bootstrap, permite crear de forma sencilla webs de diseño adaptable, es decir, que se ajusten a cualquier dispositivo y tamaño de pantalla y siempre se vean igual de bien.

Jquery, es una librería de JavaScript, Esta librería de código abierto, simplifica la tarea de programar en JavaScript y permite agregar interactividad a un sitio web sin tener conocimientos del lenguaje.





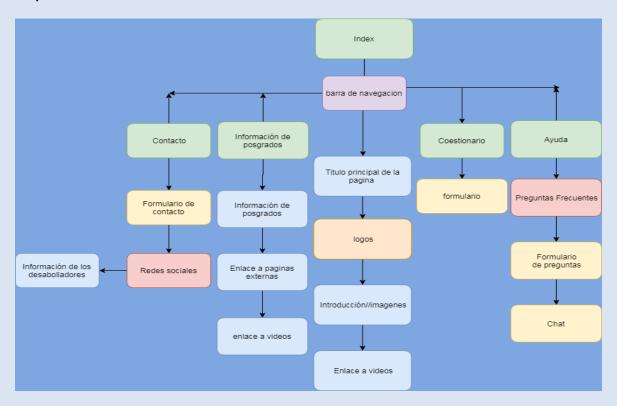






Desarrollo.

Mapeo.



Maquetación.





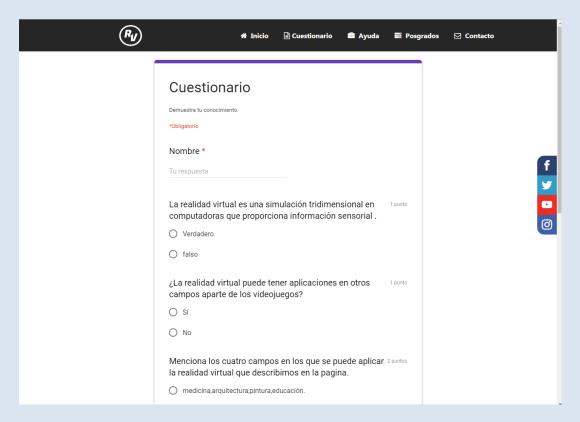
Resultados.

Inicio

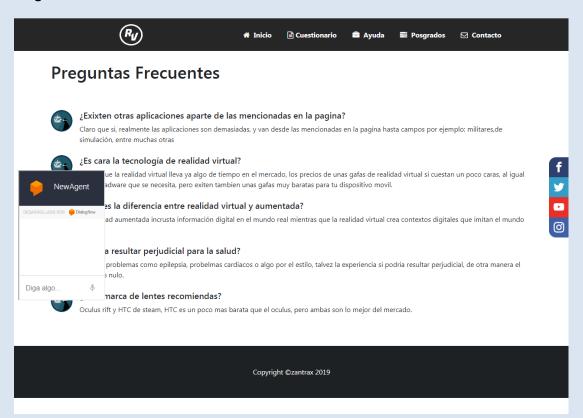




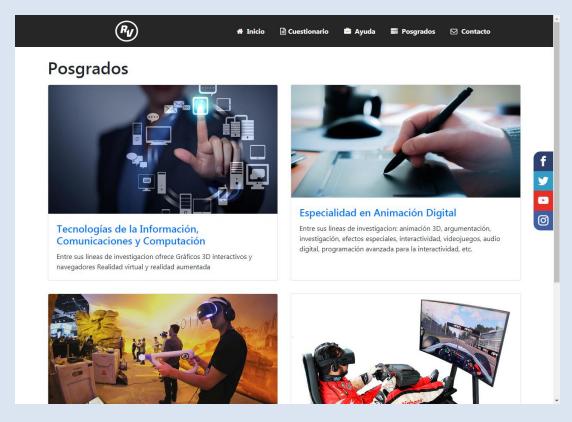
Cuestionario.



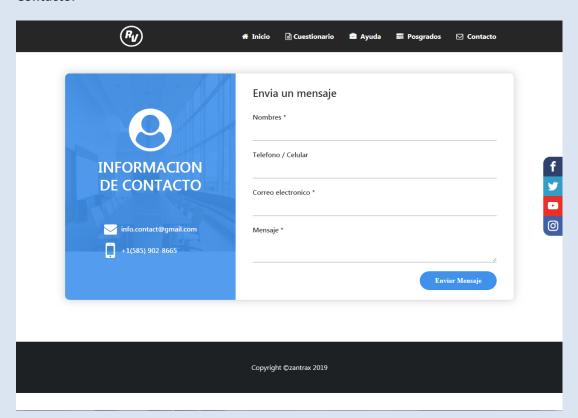
Preguntas Frecuentes.



Posgrados.



Contacto.



Conclusiones.

En conclusión, nosotros obtuvimos que desarrollar una página "grande" necesita mucho tiempo y dedicación, ya que primero debemos de aterrizar las ideas para poder empezar y después ir viendo mediante el ensayo y error si es posible hacer todo lo que habías pensado.

También creemos que hemos mejorado mucho en cuestión de diseño web, ya que, si nos ponemos a revisar las primeras prácticas y las ultimas, se notara una gran diferencia y eso es muy bueno, pero no nos queremos conformar con eso y queremos seguir mejorando nuestras habilidades de programación.

En este proyecto final creemos que aún se pueden mejorar muchas cosas, por ejemplo, la sección de ayuda ya que es normal que el usuario tenga dudas sobre algún tema y no esté muy explicado en esta sección, además de la organización de la página, aunque para algunos puede ser de uso fácil, pensamos que para otros se les puede complicar el funcionamiento de esta.

Referencias.

file:///E:/imagenesproyectoWEB/capitulo1.pdf

file:///E:/imagenesproyectoWEB/rv.pdf

file:///E:/imagenesproyectoWEB/rv.pdf

https://www.emagister.com.mx/maestria/maestria_realidad_virtual_video_juegos-cursos-741601.htm

https://tecnologia-informatica.com/realidad-virtual-caracteristicas-objetivos-historia-lentes-juegos/

Anexos.

Código Fuente del Índex

Código Fuente del Cuestionario.

```
| theid large mm'|
| chead |
| cate charge = "UT = "A" |
| cate charge = "UT = "UT |
|
```

```
cheader class="header">
cheader class="header">
cheader class="menut">
cheader class="menut
```

Código Fuente de Ayuda.

```
| checking in |
```

```
allow-"etcrophone;"

pre-"https://compole.dialogflow.com/spi-client/dem/embedded/16be3ic-b89b-462a-920a-fddaf0be3id5" >

(direns).

(direns).

(div class-"container")

(d) class-"end-ta-bh-3"Preguntas Frecuentes

(d) class-"end-ta-bh-3"Preguntas
```

Código Fuente de Posgrados.

```
| chetal large "en">
| chetal large "en">
| chetal segretary "int-a", |
| cell-based schemetary "int-a", |
| clink rel="styleheet" byte" factors: |
| clink rel="styleheet" byte" schemetary schemetars |
| clink rel="styleheet" byte" schemetars |
| clink rel="styleheet" byte s
```

```
An href-http://www.uw.es/uwweb/master-bioinformatics/es/doctorado/tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-computacion/programa-doctorado-tecnologias-informacion-comunicaciones-comunicaciones-comunicaciones-comunicaciones-comunicaciones-comunicaciones-comunicaciones-comunicacion-comunicaciones-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-comunicacion-com
```

Código Fuente de Contacto.

```
chtml lange"en" |
ctick charsts"uTF-8")
ctick charsts"uTF-8")
ctick charsts"uTF-8")
ctick charsts"uTF-8")
ctick charsts"uTF-8")
ctick charsts"utslettet |
ctick charsts"utslettet |
ctick charsts"utslettet |
ctick charsts"utslettet |
clink rel="stylesheet" |
```

```
Gestion class="form_rep" |

Gestion class="formatet_info" |

Gestion class="info_tile" |

Gestion class
```