

Canvas Conceptos:

matricula: 181208.

LineWidth.

La propiedad lineWidth establece o devuelve el ancho de línea actual, en píxeles.
Ejemplo:

```
var c = document.getElementById("myCanvas");  
var ctx = c.getContext("2d");  
ctx.lineWidth = 10;  
ctx.strokeRect(20, 20, 80, 100);
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <title>Wikitechy HTML Canvas lineWidth Property</title>  
  </head>  
  <body>  
    <h2>Wikitechy HTML Canvas lineWidth Property</h2>  
    <canvas id="wikitechyCanvas" width="200" height="200"  
      style="border:2px solid red;">  
    </canvas>  
    <script>  
      var lw = document.getElementById("wikitechyCanvas");  
      var lwx = lw.getContext("2d");  
      lwx.lineWidth = 15;  
      lwx.strokeRect(25, 25, 85, 100);  
    </script>  
  </body>  
</html>
```

LineCap.

Determina la forma usada para dibujar los puntos finales de las líneas.

Ejemplo:

```
const canvas = document.getElementById('canvas');
const ctx = canvas.getContext('2d');
ctx.beginPath();
ctx.moveTo(20, 20);
ctx.lineWidth = 15;
ctx.lineCap = 'round';
ctx.lineTo(100, 100);
ctx.stroke();
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Wikitechy HTML Canvas lineCap Property with example
    </title>
  </head>
  <body>
    <h1>HTML Canvas lineCap Property with example</h1>
    <h3>The three different line caps:</h3>
    <canvas id="wikitechyCanvas" width="400" height="200"
    style="border:1px solid green;"> 1
    </canvas>
    <script>
      var lc = document.getElementById("wikitechyCanvas"); 2
      var lcx = lc.getContext("2d"); 3
      lcx.beginPath(); 4
      lcx.lineWidth = 15; 5
      lcx.lineCap = "butt"; 6
      lcx.moveTo(100, 40); 7
      lcx.lineTo(300, 40); 8
      lcx.stroke(); 9

      lcx.beginPath();
      lcx.lineCap = "round"; 10
      lcx.moveTo(100, 80);
      lcx.lineTo(300, 80);
      lcx.stroke();

      lcx.beginPath();
      lcx.lineCap = "square"; 11
      lcx.moveTo(100, 120);
      lcx.lineTo(300, 120);
      lcx.stroke();
    </script>
  </body>
</html>
```


LineJoin.

Determina (sets) o devuelve (returns) el aspecto de las juntas entre líneas. Posibles valores:

bevel (biselado), round (redondeado), miter (en angulo).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Wikitechy HTML Canvas lineJoin Property</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Wikitechy HTML Canvas lineJoin Property</h1>

    <canvas id="wikitechyCanvas" width="200" height="200"
      style="border:2px solid red;">
    </canvas>
    <script>
      var a= document.getElementById("wikitechyCanvas");
      var lj = a.getContext("2d");
      lj.beginPath();
      lj.lineWidth = 20;
      lj.lineJoin = "bevel";
      lj.moveTo(30, 10);
      lj.lineTo(150, 75);
      lj.lineTo(15, 100);
      lj.stroke();
    </script>
  </body>
</html>
```



Font.

Devuelve el nombre de la fuente de texto en uso. Se puede modificar. La sintaxis es la

misma que se emplea en la propiedad “font” de CSS.

Ejemplo.

```
context.font = '24px "Tahoma";
```

```
context.fillText("Hello World!", 0, 0);
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Wikitechy-HTML Canvas font</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Wikitechy HTML Canvas font with example:</h1>
    <canvas id="wikitechyCanvas" width="650" height="200"
      style="border:1px solid #d3d3d3;"></canvas>
    <script>
      2 → var g = document.getElementById("wikitechyCanvas");
      3 → var asd= g.getContext("2d");
      4 → asd.font = "50px Times New Roman";
      5 → asd.fillText("welcome to wikitechy.com", 50, 100);
    </script>
  </body>
</html>
```

Stroke.

Dibuja una línea ya definida.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Wikitechy HTML Canvas strokeRect with example
    </title>
  </head>
  <body>
    <h1>HTML Canvas strokeRect with example</h1>
    <canvas id="wikiCanvas" width="370" height="200"
      style="border:1px solid green;">
    </canvas>
    <script>
      var a = document.getElementById("wikiCanvas");
      var context = a.getContext("2d");
      context.strokeRect(90, 50, 170, 100);
    </script>
  </body>
</html>
```

TextAlign.

Especifica el tipo de alineación horizontal del texto.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Wikitechy-HTML Canvas textAlign</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Wikitechy HTML Canvas textAlign with example:</h1>

    <canvas id="wikitechyCanvas" width="600" height="300"
      style="border:1px solid #d3d3d3;">
    </canvas>

  <script>

    var v = document.getElementById("wikitechyCanvas");
    var vps = v.getContext("2d");

    vps.strokeStyle = "blue";
    vps.moveTo(300, 30);
    vps.lineTo(300, 270);
    vps.stroke();

    vps.font = "20px Times New Roman";

    vps.textAlign = "start";
    vps.fillText("textAlign=start",300, 60);
    vps.textAlign = "end";
    vps.fillText("textAlign=end", 300, 100);
    vps.textAlign = "left";
    vps.fillText("textAlign=left", 300, 150);
    vps.textAlign = "center";
    vps.fillText("textAlign=center",300, 210);
    vps.textAlign = "right";
    vps.fillText("textAlign=right",300, 270);

  </script>
</body>
</html>
```

TextBaseline.

Determina (sets) o devuelve (returns) la alineación vertical del texto.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Wikitechy-HTML Canvas textBaseline</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Wikitechy HTML Canvas textBaseline with example:</h1>
    <canvas id="wikitechyCanvas" width="600" height="300"
      style="border:1px solid #d3d3d3;">
    </canvas>

    <script>

      var d = document.getElementById("wikitechyCanvas");
      var del = d.getContext("2d");

      del.strokeStyle = "blue";
      del.moveTo(30, 150);
      del.lineTo(550, 150);
      del.stroke();

      del.font = "25px Times New Roman";

      del.textBaseline = "top";
      del.fillText("Top", 30, 150);
      del.textBaseline = "bottom";
      del.fillText("Bottom", 100, 150);
      del.textBaseline = "middle";
      del.fillText("Middle", 200, 150);
      del.textBaseline = "alphabetic";
      del.fillText("Alphabetic", 300, 150);
      del.textBaseline = "hanging";
      del.fillText("Hanging", 420, 150);

    </script>
  </body>
</html>
```

StrokeText.

El strokeText() método dibuja el texto (sin relleno) en el lienzo. El color por defecto del texto es negro.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <head>
    <title>Wikitechy-HTML Canvas strokeText</title>
  </head>
</body>
<body>
  <h1>Wikitechy HTML Canvas strokeText() with example:</h1>

  <canvas id="wikitechyCanvas" width="400" height="200"
    style="border:1px solid #d3d3d3;">
  </canvas>
<script>

  var d = document.getElementById("wikitechyCanvas");
  var mtz = d.getContext("2d");

  mtz.font = "25px Arial";
  mtz.strokeText("Welcome To!", 50, 80);

  mtz.font = "40px georgia";

  var gra = mtz.createLinearGradient(0, 0, d.width, 0);
  gra.addColorStop("0", "green");
  gra.addColorStop("0.5", "red");
  gra.addColorStop("1", "blue");

  mtz.strokeStyle = gra;
  mtz.strokeText("Wikitechy!", 50, 150);

</script>
</body>
</html>
```



ShadowColor.

El color de la sombra.

ShadowOffsetX.

La distancia horizontal de la sombra.

ShadowOffsetY.

La distancia vertical de la sombra.

ShadowBlur.

El tamaño del efecto de desenfoque.

Translate(x,y).

El método translate() permite hacer una traslación en el canvas y cambia su origen de coordenadas.