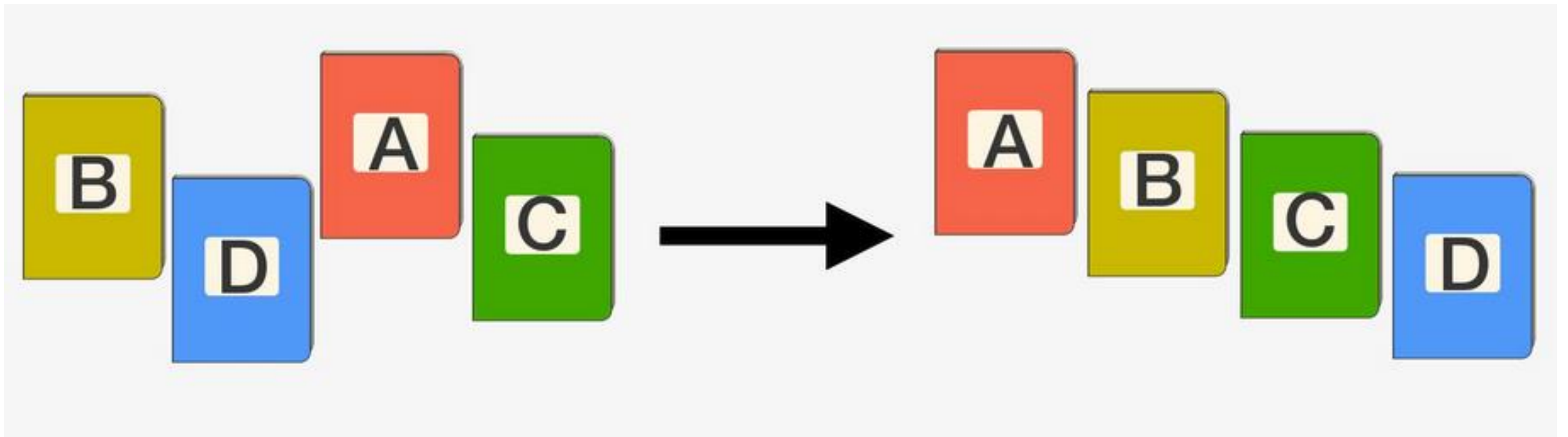


# ALGORITMA SORTING

DR. DWI RATNA S., MT



# SORTING

---

Pengurutan data dalam struktur data sangat penting terutama untuk data yang beripe data numerik ataupun karakter. Pengurutan dapat dilakukan secara ascending (urut naik) dan descending (urut turun)

---

Pengurutan (Sorting) adalah proses pengurutan data yang sebelumnya disusun secara acak sehingga tersusun secara teratur menurut aturan tertentu

---

Algoritma pengurutan adalah algoritma yang meletakkan elemen-elemen suatu kumpulan data dalam urutan tertentu

# KLASIFIKASI ALGORITMA PENGURUTAN



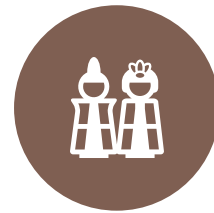
BERDASARKAN  
KOMPLEKSITAS



TEKNIK YANG  
DILAKUKAN



STABILITAS



MEMORI YANG  
DIGUNAKAN



REKURSIF/TIDAK



ATAUPUN PROSES  
YANG TERJADI.

# PENGURUTAN (SORTING)

Pengurutan (*Sorting*) adalah operasi yang sangat banyak dilakukan dalam Pemrosesan Data

Jenis-jenis Algoritma *Sorting* (Pengurutan) :

1. EXCHANGE SORT
2. SELECTION SORT
3. INSERTION SORT
4. MERGE SORT
5. HEAP SORT.



## 1. Exchange Sort

Prinsip dari exchange sort adalah **melakukan perbandingan antar data**, dan melakukan pertukaran apabila urutan yang didapat belum sesuai.

Contoh : *Bubble sort, Cocktail sort, Comb sort, Gnome sort, Quicksort.*

## 2. Selection Sort

Prinsip utama algoritma dalam klasifikasi ini, adalah **mencari elemen yang tepat untuk diletakkan di posisi yang telah diketahui**, dan meletakkannya di posisi tersebut setelah data tersebut ditemukan.

**Contoh** : Selection sort, Heapsort, Smoothsort, Strand sort.

## 3. Insertion Sort

Algoritma pengurutan yang diklasifikasikan ke dalam kategori ini **mencari tempat yang tepat untuk suatu elemen data yang telah diketahui ke dalam subkumpulan data yang telah terurut**, kemudian melakukan penyisipan (insertion) data di tempat yang tepat tersebut.

**Contoh** : *Insertion sort, Shell sort, Tree sort, Library sort, Patience sorting.*

#### 4. Merge Sort

Dalam algoritma ini kumpulan data dibagi menjadi subkumpulan, kemudian subkumpulan tersebut diurutkan secara terpisah, dan kemudian digabungkan kembali.

Contohnya adalah : Merge sort.

#### 5. Non-Comparison Sort

Proses pengurutan data pada algoritma ini tidak terdapat pembandingan antardata, data diurutkan sesuai dengan **pigeon hole principle**.

Contohnya : Radix sort, Bucket sort, Counting sort, Pigeonhole sort, Tally sort.

# TIGA ALGORITMA PENGURUTAN BERBASIS-PEMBANDINGAN

Bubble  
Sort

Insertion  
Sort

Selection  
Sort

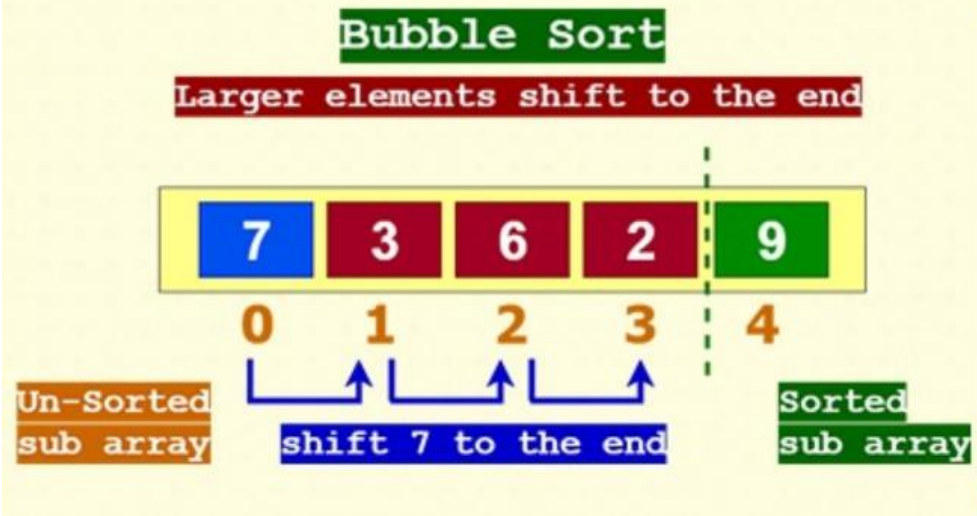
---

# BUBBLE SORT

- 
- Bubble Sort mengurutkan data dengan cara membandingkan elemen sekarang dengan elemen berikutnya.
  - Jika elemen sekarang lebih besar dari elemen berikutnya maka kedua elemen tersebut ditukar, jika pengurutan ascending.
  - Jika elemen sekarang lebih kecil dari elemen berikutnya, maka kedua elemen tersebut ditukar, jika pengurutan descending
  - Ketika satu proses telah selesai, maka bubble sort akan mengulangi proses, demikian seterusnya.
  - Kapan berhentinya? Bubble sort berhenti jika seluruh array telah diperiksa dan tidak ada pertukaran lagi yang bisa dilakukan, serta tercapai perurutan yang telah diinginkan.

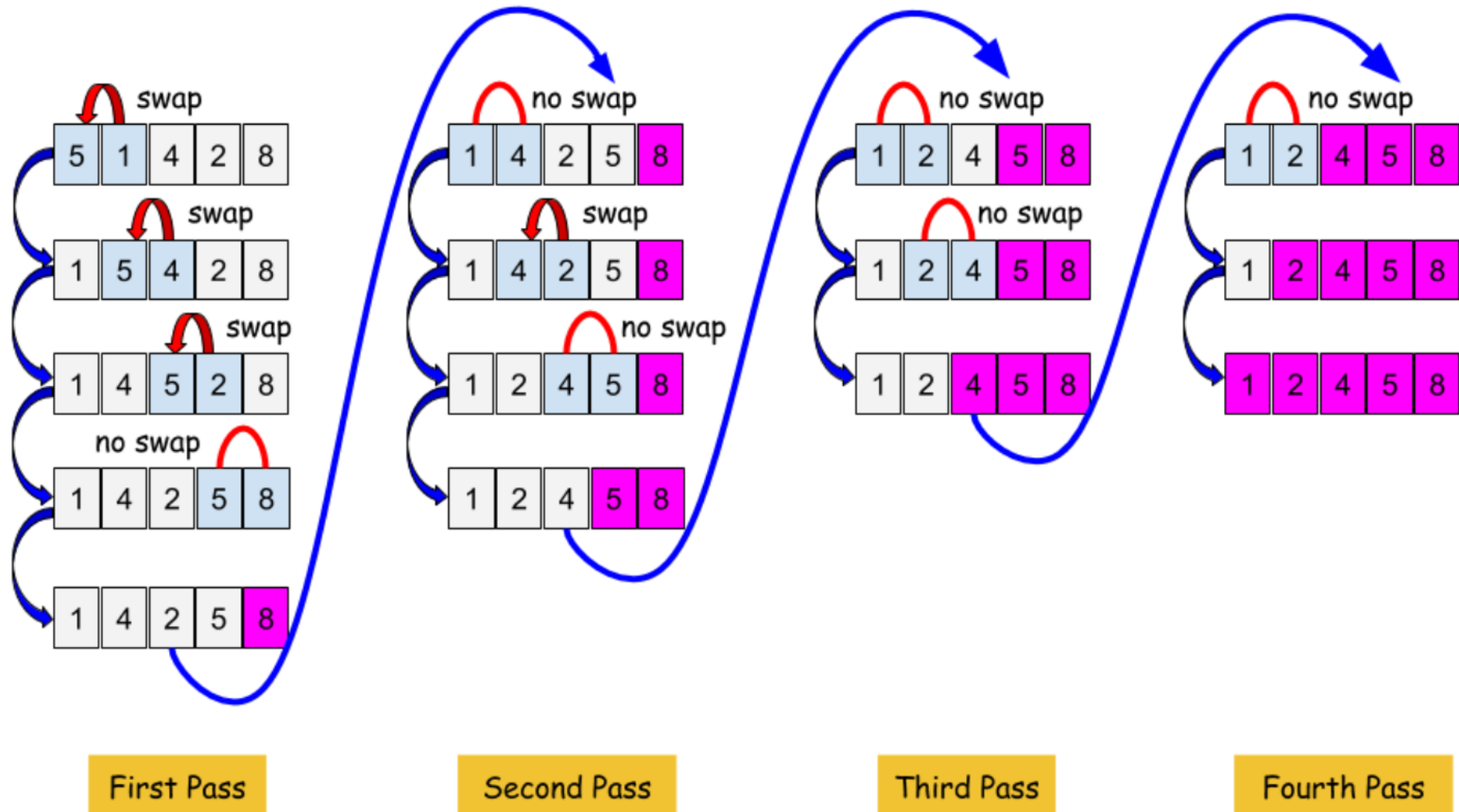


# BUBBLE SORT ALGORITHM



```
void bubbleSort(int a[])
{
    for(int i=0; i<5;i++)
    {
        for(int j=0; j<(5-i-1); j++)
        {
            if(a[j]>a[j+1])
            {
                int temp = a[j];
                a[j] = a[j+1];
                a[j+1] = temp;
            }
        }
    }
}
```

## ALGORITMA



### ALGORITHM *BubbleSort*( $A[0..n-1]$ )

//Sorts a given array by bubble sort

//Input: An array  $A[0..n-1]$  of orderable elements

//Output: Array  $A[0..n-1]$  sorted in nondecreasing order

**for**  $i \leftarrow 0$  **to**  $n-2$  **do**

**for**  $j \leftarrow 0$  **to**  $n-2-i$  **do**

**if**  $A[j+1] < A[j]$  **swap**  $A[j]$  and  $A[j+1]$

$$\begin{aligned} C(n) &= \sum_{i=0}^{n-2} \sum_{j=0}^{n-2-i} 1 = \sum_{i=0}^{n-2} [(n-2-i) - 0 + 1] \\ &= \sum_{i=0}^{n-2} (n-1-i) = \frac{(n-1)n}{2} \end{aligned}$$

$$S_{\text{worst}}(n) = C(n) = \frac{(n-1)n}{2}$$

# KOMPLEKSITAS

```

package Sorting;
public class BubbleSort {

    public static void main(String[] args) {
        int[] data = {5, 30, 12, 15, 27, 13, 27, 48, 42, 54, 24, 58, 90};
        System.out.println("Data sebelum diurutkan");
        tampilData(data);

        bubbleSort(data);

        System.out.println("Data sebelum diurutkan");
        tampilData(data);
    }
    public static void bubbleSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        int temp = 0;
        for(int i=0; i < n; i++){
            for(int j=1; j < (n-i); j++){
                if(arr[j-1] > arr[j]){
                    temp = arr[j-1];
                    arr[j-1] = arr[j];
                    arr[j] = temp;
                }
            }
        }
    }

    public static void tampilData(int[] arr){
        int n = arr.length;
        for (int i=0; i < n; i++) {
            System.out.print(arr[i]+" ");
        }
        System.out.println(); //pindah baris
    }
}

```

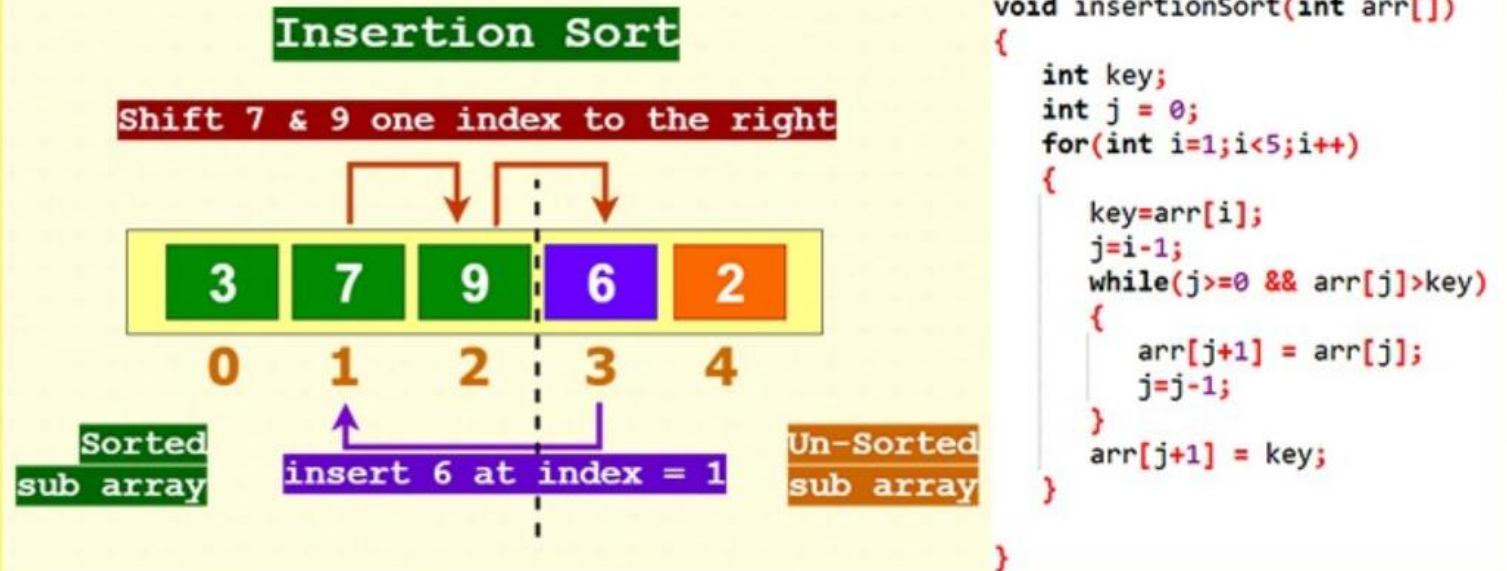
# PROGRAM

# INSERTION SORT

- Algoritma *insertion sort* pada dasarnya memilah data yang akan diurutkan menjadi dua bagian, yang belum diurutkan(meja pertama) dan yang sudah diurutkan(meja kedua)
- Elemen pertama diambil dari bagian array yang belum diurutkan dan kemudian diletakkan sesuai posisinya pada bagian lain dari array yang telah diurutkan. Langkah ini dilakukan secara berulang hingga tidak ada lagi elemen yang tersisa pada bagian array yang belum diurutkan.
- Mengurutkan kartu dari kecil s/d besar atau sebaliknya
- Data pada posisi ke  $i$  ( $x$ ) dibandingkan dengan data pada posisi ke 0 sampai dengan  $i-1$ . Jika data ke  $j$  lebih besar dari pada  $x$ , maka data disisipkan ke posisi  $j$  dan data ke  $j+1$  sampai dengan  $i$  digeser ke kanan.

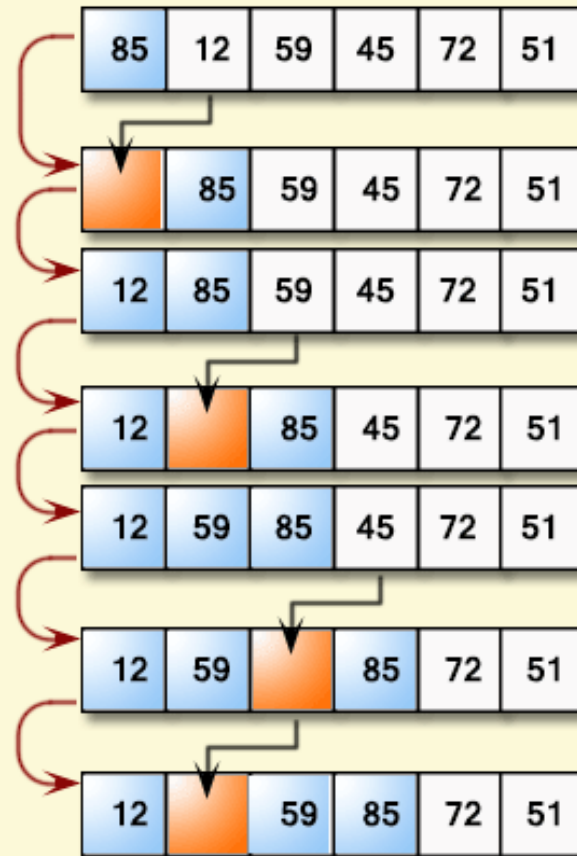
(Dimulai dari data ke 2, bandingkan dengan data pertama)

# INSERTION SORT ALGORITHM



ALGORITMA

## Insertion Sort



Assume 85 is a sorted list of 1st item

85 > 12, shift it to the right

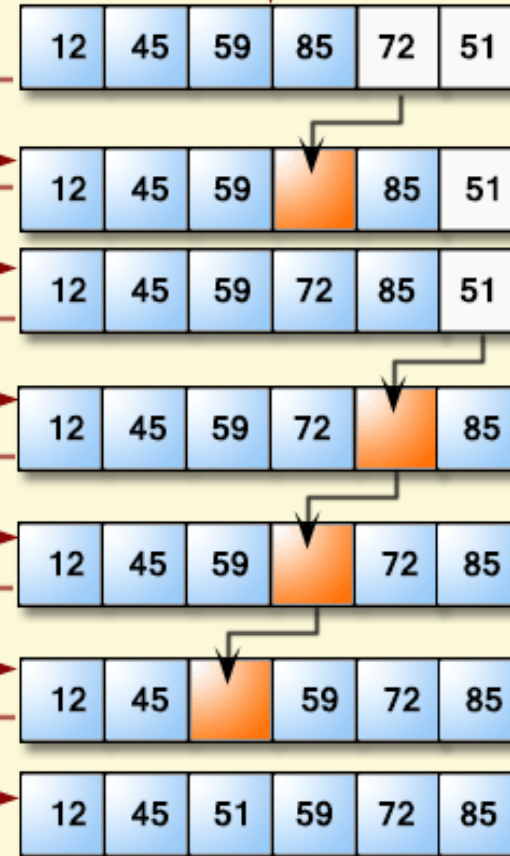
so insert 12 in that place

85 > 59, shift it to the right

12 < 59, so insert 59 in that place

85 > 45, shift it to the right

59 > 45, shift it to the right



12 < 45, so insert 45 in that place

85 > 72, shift it to the right

59 < 72, so insert 72 in that place

85 > 51, shift it to the right

72 > 51, shift it to the right

59 > 51, shift it to the right

45 < 51, so insert 51 in that place



# Insertion sort (Card game)

comparisons

8 5 7 1 9 3	1
5 8 7 1 9 3	2
5 7 8 1 9 3	3
1 5 7 8 9 3	$(n - 3)^*$
1 5 7 8 9 3	1
1 5 7 8 9 3	$(n - 2)^*$
1 5 7 8 9 3	5
1 3 5 7 8 9	$(n - 1)^*$
1 3 5 7 8 9	0

Sorted list. Total comparisons =  
 Current element.  
 Inserted element.

$n(n - 1)/2$   
 (worst case)\*  
 $\sim O(n^2)$



**ALGORITHM** *InsertionSort*( $A[0..n-1]$ )

//Sorts a given array by insertion sort

//Input: An array  $A[0..n-1]$  of  $n$  orderable elements

//Output: Array  $A[0..n-1]$  sorted in nondecreasing order

**for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n-1$  **do**

$v \leftarrow A[i]$

$j \leftarrow i-1$

**while**  $j \geq 0$  **and**  $A[j] > v$  **do**

$A[j+1] \leftarrow A[j]$

$j \leftarrow j-1$

$A[j+1] \leftarrow v$

$$C_{worst}(n) = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} 1 = \sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{(n-1)n}{2}$$

$$C_{best}(n) = \sum_{i=1}^{n-1} 1 = n-1$$

$$C_{avg}(n) \approx \frac{n^2}{4}$$

```
package Sorting;
public class InsertionSort {
    public static void main(String[] args) {
        int[] data = {5, 30, 12, 15, 27, 13, 37, 48, 42, 54, 24, 58, 90};
        System.out.println("Data sebelum diurutkan");
        tampilData(data);

        InsertSort(data);

        System.out.println("Data sesudah diurutkan");
        tampilData(data);
    }

    public static void InsertSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        int v, j;
        for(int i=1; i < n-1; i++){
            v = arr[i];
            j = i-1;
            while (j>0 && arr[j]>v) {
                arr[j+1] = arr[j];
                j = j-1;
            }
            arr[j+1]=v;
        }
    }

    public static void tampilData(int[] arr){
        int n = arr.length;
        for (int i=0; i < n; i++) {
            System.out.print(arr[i]+" ");
        }
        System.out.println(); //pindah baris
    }
}
```

# PROGRAM

# SELECTION SORT

- Metode ini mulai dengan elemen pertama dan mencari pada seluruh array nilai yang terkecil
- Jika ada yang lebih kecil dari elemen pertama, akan ditukar
- Putaran kedua, akan dimulai dari elemen kedua, demikian seterusnya.
- Variabel  $i$  menyatakan tempat dimana elemen terkecil ditempatkan.
- Variabel  $t$  menyatakan elemen terkecil
- Data di dalam larik akan berubah-ubah

# SELECTION SORT ALGORITHM

Starting index = 2

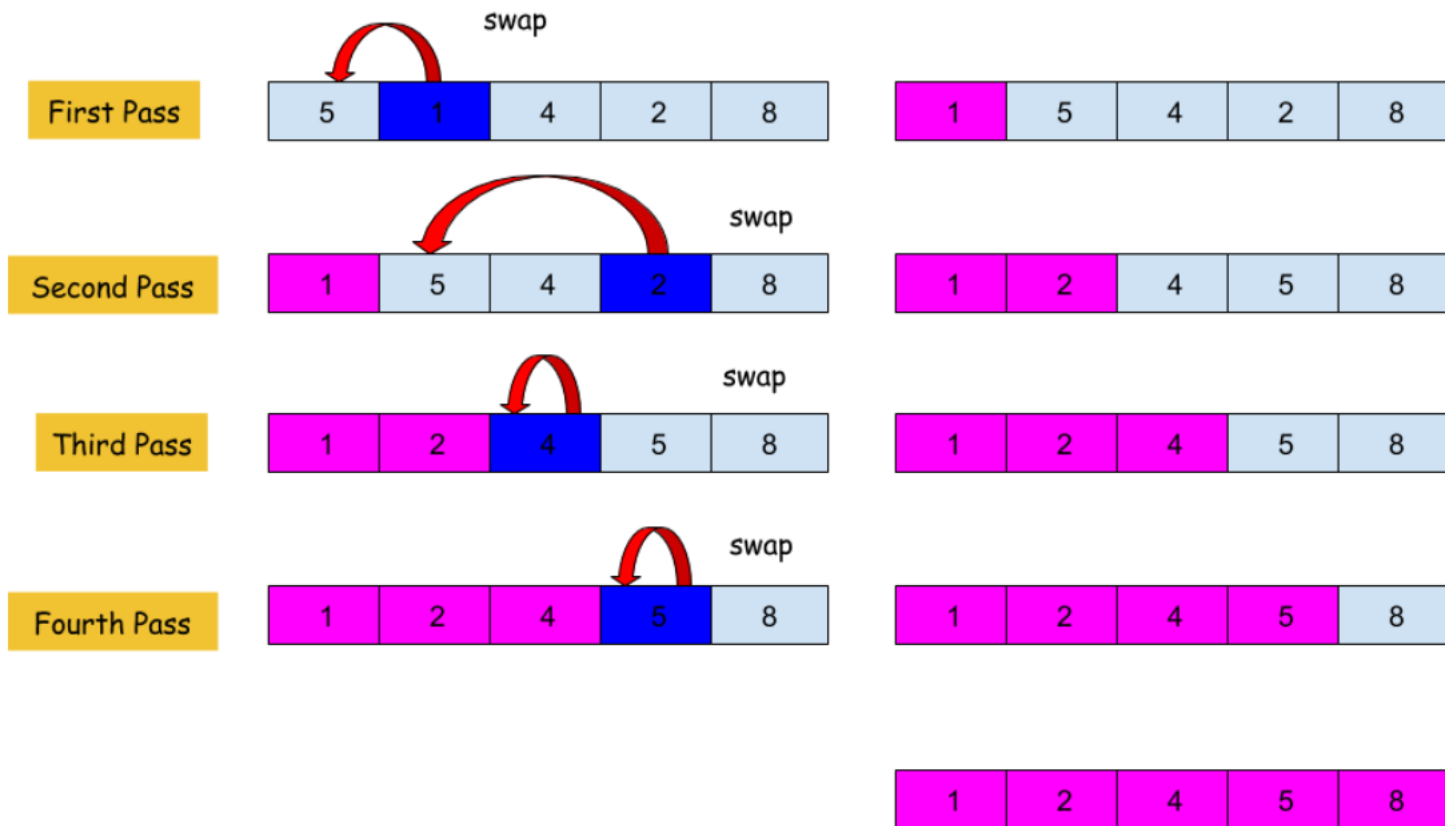
Min value index = 3



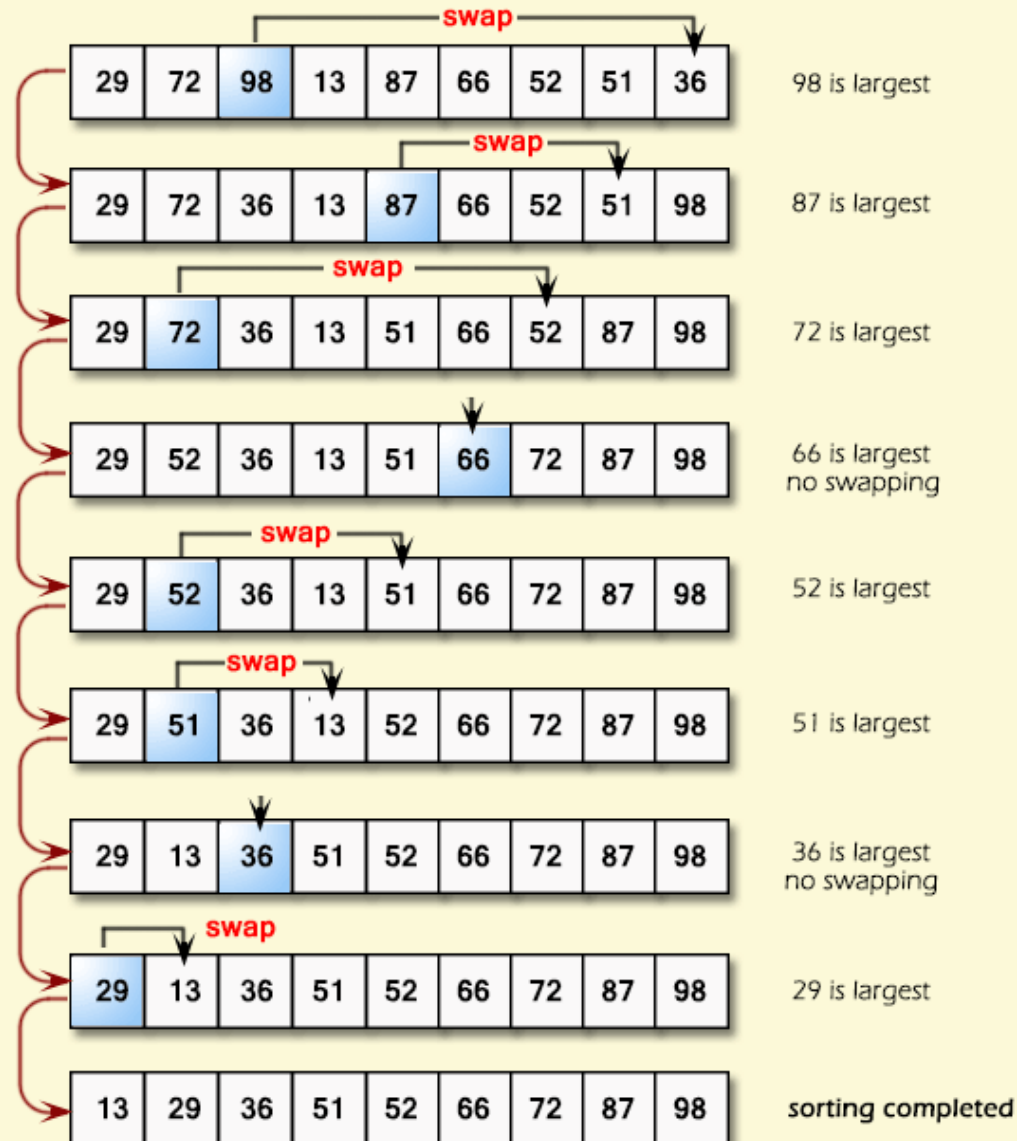
```
void selectionSort(int arr[])
{
    for(int i=0;i<4;i++)
    {
        int min = i;

        for(int j=i+1;j<5;j++)
        {
            if(arr[j]<arr[min])
            {
                min=j;
            }
        }
        if(min!=i)
        {
            int temp=arr[min];
            arr[min] = arr[i];
            arr[i] = temp;
        }
    }
}
```

# CONTOH TERURUT NAIK



## Selection Sort



# ALGORITMA DAN KOMPLEKSITAS

**ALGORITHM** *SelectionSort*( $A[0..n-1]$ )

//Sorts a given array by selection sort

//Input: An array  $A[0..n-1]$  of orderable elements

//Output: Array  $A[0..n-1]$  sorted in nondecreasing order

**for**  $i \leftarrow 0$  **to**  $n-2$  **do**

$min \leftarrow i$

**for**  $j \leftarrow i+1$  **to**  $n-1$  **do**

**if**  $A[j] < A[min]$   $min \leftarrow j$

    swap  $A[i]$  and  $A[min]$

$$C(n) = \sum_{i=0}^{n-2} \sum_{j=i+1}^{n-1} 1 = \sum_{i=0}^{n-2} [(n-1) - (i+1) + 1] = \sum_{i=0}^{n-2} (n-1-i).$$

---



THE

Three white dice are arranged in a row, showing the letters 'T', 'H', and 'E' on their top faces. The dice are slightly tilted, and the letters are in a bold, black, sans-serif font. The background is a plain, light gray surface.