## Fundamental Deep Learning

Proprietary document of Indonesia AI 2023

Indonesia Al

### **OBJECTIVE & OUTLINE**



### **Fundamental Deep Learning**

Objektif: Memahami konsep dasar fundamental deep learning

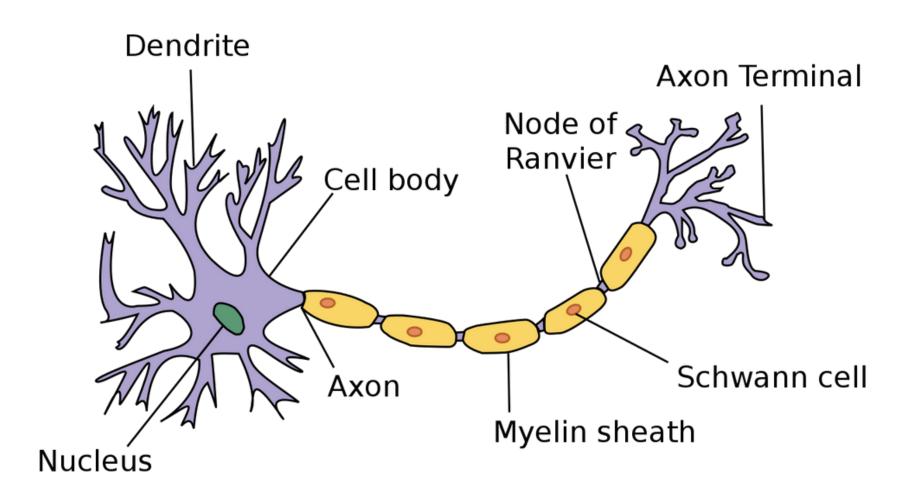
### Outline:

- 1. Neuron dan Perceptron
- 2. Multi Layer Perceptron
- 3. Arsitektur Neural Network

# Neuron dan Perceptron

## NEURON (BIOLOGY)

Neuron dalam otak manusia adalah sel saraf yang menjadi unit dasar sistem saraf pusat (SSP) dan sistem saraf tepi (SST) pada tubuh manusia dan hewan. Neuron memiliki kemampuan untuk menerima, memproses, dan mengirimkan sinyal listrik dan kimia yang memungkinkan komunikasi antar sel dan organ tubuh.



### Indonesia Al

Image source: id.wikipedia.org

## BAGAIMANA OTAK MANUSIA BEKERJA



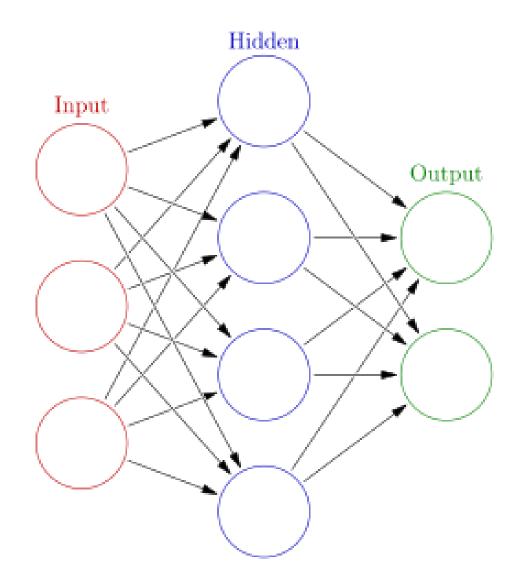
Otak manusia adalah pusat pengolahan informasi yang kompleks dan terdiri dari miliaran sel saraf atau neuron. Proses pengolahan informasi di otak manusia melibatkan beberapa tahap yang kompleks mulai dari penerimaan hingga pemahaman informasi.

**Fact**: Stanford memiliki Lab Al yang terletak di dekat Lab Neurosains

Indonesia Al

Image source: id.wikipedia.org

## NEURON(ANN)



Neuron pada Artificial Neural Network (ANN) adalah unit komputasi dasar dalam jaringan saraf buatan. Mirip dengan neuron biologis, neuron pada ANN dapat menerima input, memproses informasi, dan menghasilkan output.

Indonesia Al

Image source: en.wikipedia.org

## **NEURON (ANN)**

Setiap neuron pada ANN **terhubung dengan neuron lain melalui koneksi** atau synapse. Setiap koneksi memiliki bobot numerik, yang memengaruhi pengaruh sinyal masukan pada neuron tersebut.

Setiap neuron pada ANN menerima sinyal masukan dari neuron atau sumber lain, yang dihitung sebagai kombinasi linear dari input dan bobotnya. Sinyal masukan tersebut kemudian diproses oleh fungsi aktivasi neuron, yang menghasilkan sinyal keluaran neuron.

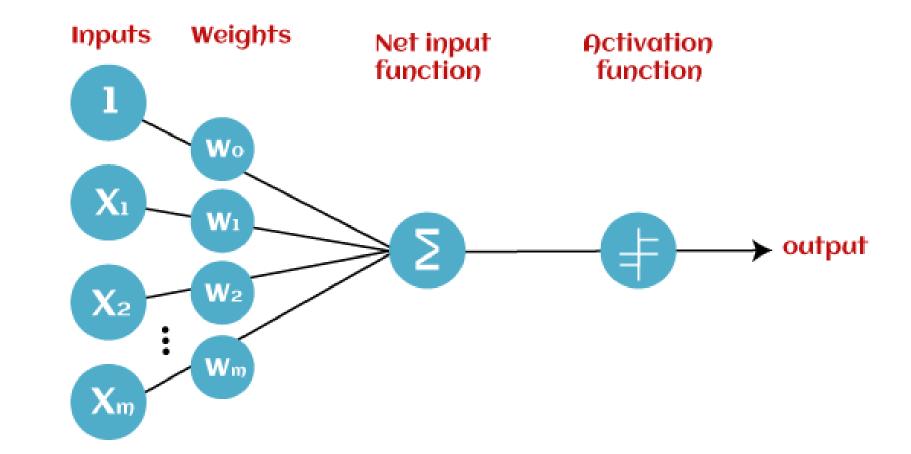
### Indonesia Al

Image source: en.wikipedia.org

### **PERCEPTRON**

Perceptron adalah salah satu jenis jaringan saraf buatan (Artificial Neural Network) yang dikembangkan pada tahun 1957 oleh Frank Rosenblatt.

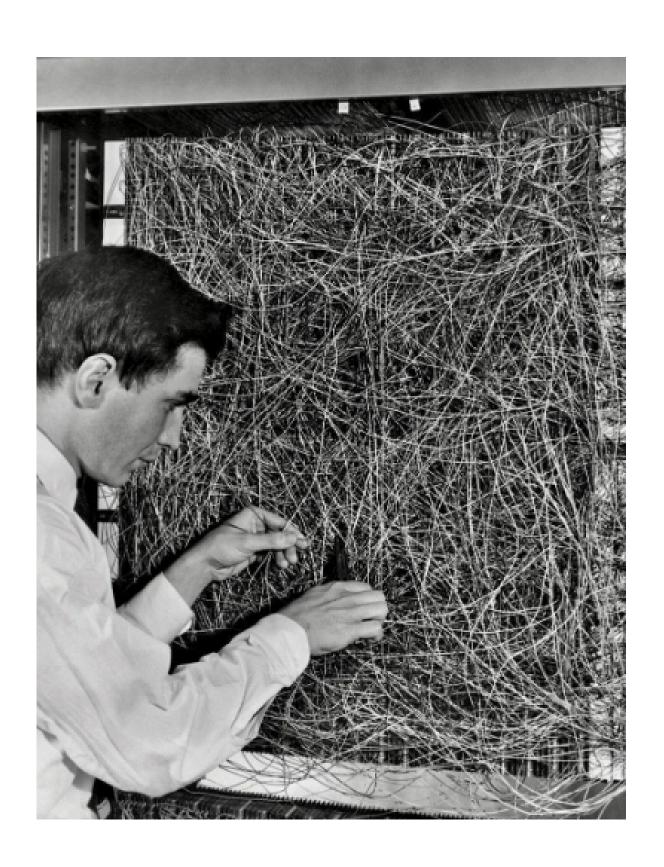
Perceptron digunakan untuk memecahkan masalah klasifikasi biner, yaitu mengklasifikasikan objek ke dalam dua kategori yang berbeda, seperti ya atau tidak, 1 atau 0, dan sebagainya.



### Indonesia Al

Image source: www.javatpoint.com

### **PERCEPTRON**



Frank Rosenblatt with a Mark I Perceptron computer in 1960

**Indonesia Al** 

Image source: www.javatpoint.com

### PERCEPTRON LEARNING RULE

Formulasi dari Perceptron Learning Rule adalah sebagai berikut:

- 1. Inisialisasi bobot awal neuron
- 2. Berikan input pada neuron dan hitung outputnya
- 3. Bandingkan output dengan target dan hitung selisih atau kesalahan klasifikasi
- 4. Hitung perubahan bobot dengan mengalikan kesalahan dengan input, dan kemudian menambahkannya pada bobot neuron
- 5. Ulangi langkah 2-4 pada setiap data pelatihan hingga tidak ada lagi kesalahan klasifikasi atau mencapai batas iterasi maksimum

Indonesia Al

### PERCEPTRON LEARNING RULE

### Rumus Perceptron Learning Rule:

$$W(t+1) = W(t) + \alpha(y - \hat{y})x$$

#### Dimana:

- W(t+1): bobot neuron pada iterasi berikutnya
- W(t): bobot neuron pada iterasi sebelumnya
- α: learning rate, menentukan seberapa besar pengaruh kesalahan dalam mengubah bobot
- y: target output yang diharapkan
- ŷ : output aktual dari neuron
- x : input neuron

# PERCEPTRON LEARNING RULE

Dengan menggunakan Perceptron Learning Rule, perceptron dapat belajar dan mengklasifikasikan data pada masalah klasifikasi biner.

# Any question guys ~

# Multi Layer Perceptron (MLP)

### **DEFINISI**



Multilayer Perceptron (MLP) adalah sebuah jenis jaringan saraf buatan yang terdiri dari beberapa lapisan neuron atau unit pemrosesan. MLP digunakan untuk mempelajari pola-pola kompleks dalam data dan digunakan dalam berbagai aplikasi seperti klasifikasi gambar, dan natural language processing

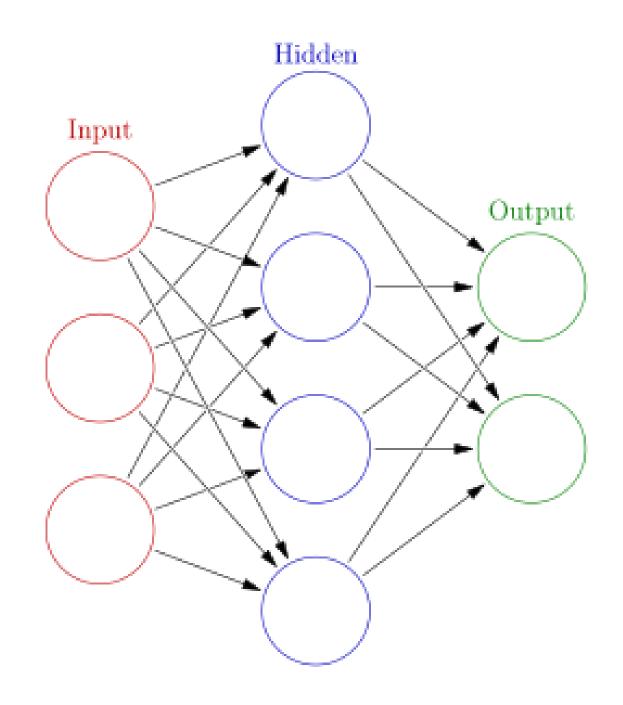
Indonesia Al

### **DEFINISI**

MLP terdiri dari setidaknya tiga lapisan:

- 1. Lapisan masukan (input layer)
- 2. Lapisan tersembunyi (hidden layer)
- 3. Dan lapisan keluaran (output layer)

Setiap lapisan terdiri dari sekelompok neuron, yang menerima input, memproses informasi, dan menghasilkan output.



### Indonesia Al

Image source: en.wikipedia.org

## PROSES TRAINING

Proses training dari sebuah MLP menggunakan algoritma Backpropagation. Bagaimana cara kerjanya?

- 1. Inisialisasi bobot pada setiap koneksi antar neuron secara acak
- 2. Berikan input pada MLP dan hitung output pada setiap neuron
- 3. Hitung kesalahan (error) pada output dengan membandingkan output aktual dengan target yang diharapkan

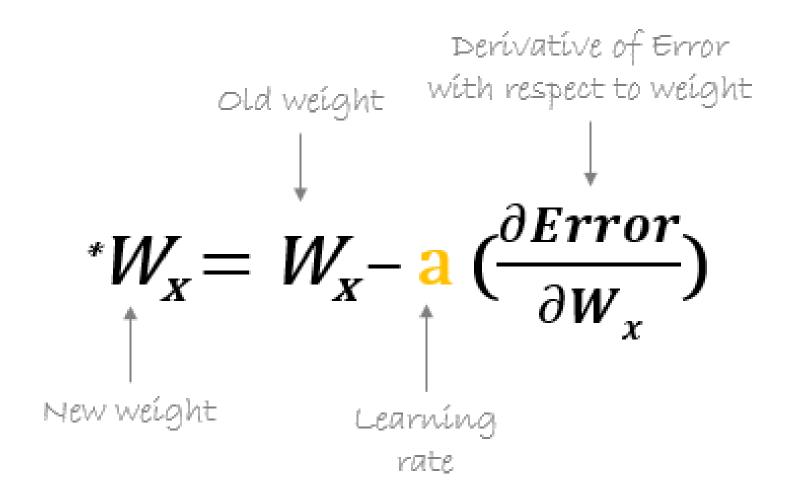
## PROSES TRAINING

Proses training dari sebuah MLP menggunakan algoritma Backpropagation. Bagaimana cara kerjanya?

- 4. Propagasikan loss pada output dibalikkan (backpropagation) melalui setiap layer neuron dan hitung kesalahan pada setiap neuron
- 5. Perbarui bobot pada setiap koneksi antar neuron berdasarkan loss dan learning rate menggunakan Rumus Perubahan Bobot
- 6. Ulangi langkah 2-5 pada setiap data pelatihan hingga tidak ada lagi kesalahan klasifikasi atau mencapai batas iterasi maksimum

## PROSES TRAINING

### Rumus Perubahan Bobot pada Backpropagation:



### Indonesia Al

image source: hmkcode.com

# Any question guys ~

## Arsitektur Neural Network

### **ARSITEKTUR**

Kumpulan Neuron dan Layer adalah sebuah rancang bangun atau biasa disebut dengan Arsitektur!



### **ARSITEKTUR**

MLP adalah bangun dasar. Untuk bisa mengelola ragam masalah dan ragam data (visual, audio, text, timeseries dan lainnya) dibutuhkan rancangan arsitektur yang lebih bervariasi!

https://www.asimovinstitute.org/neural-network-zoo/

### **ARSITEKTUR**

## Coba bangun rancangan Arsitektur kamu di Playground Google yang satu ini!

https://playground.tensorflow.org/

# Any question guys ~

# Terimakasih!