

GARÇOM ON-LINE

O que já concluímos:

Tarefas Iniciais:

- Definição da Linguagem e o Banco de Dados
 - PHP e MySQL
- Definição do Sistema e Editor
 - Sistema: Windows e Linux. Editor: SublimeText
- Montagem dos Quadros
 - Criado os quadros de pareamento, conhecimentos e de tarefas
- Criação do repositório no GitHub
 - <https://github.com/zanuzzorz/trabalhoEnglI>

Sprint 1:

- Finalização da História
 - Utilizado Google Docs para edição. Após, salvo no GitHub.
- Padronização de Código
 - Utilizado Google Docs para edição. Após, salvo no GitHub.
- Criação da Modelagem do Banco
 - Utilizado a ferramenta MySQL Workbench
- Montagem e esboço de Layouts
 - Utilizado a ferramenta Balsamiq Mockups 3.

Sprint 2:

- Finalizar a modelagem
 - Utilizado a ferramenta MySQL workbench
- Casos de Uso
 - Utilizado a ferramenta Astah Community V6.8.0
- Finalização do Layout
 - Utilizado a ferramenta Balsamiq Mockups 3.
- Requisitos Funcionais
 - Utilizado Google Docs para edição. Após, salvo no GitHub.
- Requisitos não funcionais
 - Utilizado Google Docs para edição. Após, salvo no GitHub.

Sprint 3:

- Gerar SQL
 - Utilizado apenas editor de texto.
- Padrão das Páginas
 - Utilizado o Editor Sublime Text
- Criado Classes
 - Utilizado o Editor Sublime Text

Sprint 4:

- Finalizar as Telas (estruturar as páginas em HTML)
- Código das Classes
- Separação dos requisitos
- Criado apresentação

GARÇOM ON-LINE

O que falta para concluirmos:

Front-end

- Finalizar o desenvolvimento em html e css das telas.
- Definir a estrutura hierárquica das telas e das informações que estarão contidas nelas. Para que o conteúdo das mesmas fique na melhor forma de visualização.

Back-end

- Desenvolver as classes de acesso a dados em php;
- Incluir o php nas telas para fazer com que elas gravem os dados no banco;
- Controle de sessão;
- Relatórios;

Outras tarefas

- Dividir em tarefas menores os requisitos funcionais que faltam ser desenvolvidos, para facilitar no momento do desenvolvimento e na definição da sprint.
- Atualizar gráficos BurnDown a cada sprint