GARÇOM ON-LINE

Membros do Projeto

- Douglas Borges;
- João Gehlen;
- Laurivan Sareta;
- Lucas Kranz;
- Maicon Ghidolin;
- Mateus Trebien;
- Natan J. Mai;
- Ricardo Zanuzzo;
- Rogério Schmidt;
- Vinicius Chimello;

O Projeto

O objetivo do sistema é automatizar o atendimento em bares e restaurantes de forma em que o cliente consiga fazer o seu pedido sem esperar um garçom chegar na sua mesa, através de um celular/tablet disponível na mesa do restaurante, como se fosse um cardápio eletrônico. Com isso o cliente fará seu pedido mais rápido e também pode olhar e analisar o cardápio com mais calma, já que não vai ter um garçom esperando pelo pedido, dessa forma ajudando também os atendentes do estabelecimento.

Tecnologias

O sistema funciona todo em cima de uma aplicação WEB, construída fazendo uso das seguintes tecnologias:

Front-end:

HTML, CSS e JavaScript: Usado para desenvolver a parte visual do site e funcionalidades que são executadas no browser do cliente. Utilizaremos a versão 5 do HTML e a versão 3 do CSS. Para mais informações pode acessar os links: http://www.w3schools.com/html (HTML); http://www.w3schools.com/css (CSS); http://www.w3schools.com/js (JavaScript).

Tecnologias

Back-end:

MySQL: Sistema de banco de dados bastante conhecido para aplicações WEB, para mais informações sobre o MySQL, acesse: www.mysql.com;

PHP: Usado para fazer a comunicação entre a parte gráfica(HTML e CSS) com o banco de dados(MySQL) e onde será feita a maioria do controle do sistema. Usando a versão 5.5. Para mais informações, acesse: http://php.net/;

Tecnologias

Gerenciamento de Projeto:

Para gerenciar o projeto e controlar o desenvolvimento, contamos com as seguintes tecnologias:

Trello: Para controlar as tarefas a fazer, feitas e que estão em desenvolvimento, agilizando também a comunicação da equipe. https://trello.com

Git: Para controlar o versionamento do sistema, usamos o git que é uma ótima ferramenta, que também conta com um site(GitHub: https://github.com) para facilitar a visualização e controle.

Metodologia Ágil

Para o desenvolvimento desse projeto, foram utilizadas duas metodologias ágeis:

Scrum: Utilizado para gestão e planejamento de projeto. Nosso projeto foi divido em ciclos (Sprints), e em cada sprint a equipe fazia uma breve reunião, onde debatíamos sobre oque foi feito na sprint anterior e planejar a próxima.

XP: Para desenvolver as atividades definidas nas sprints, utilizamos do conceito de programação em par, onde em cada semana revesávamos as duplas.

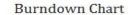


História	Minutos
Finalização História	50
Modelagem Banco	150
Padronização de Código	120
Esboço Layouts	120
Total	440





História	Minutos
Finalização Modelagem	90
Casos de Uso	150
Finalização Layout	60
Requisitos Funcionais	120
Requisitos Não Funcionais	60
Total	480





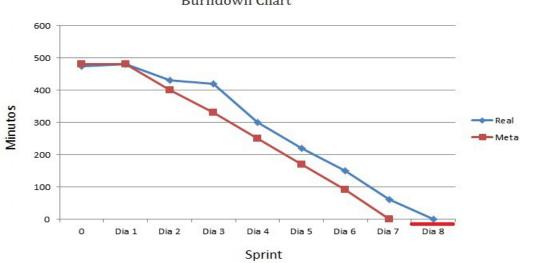


História	Minutos
Gerar SQL	120
Padrão Páginas	120
Criar Classes	120
Fazer a Documentação	120
A	
Total	480



Sprint - 4

História	Minutos
Apresentação (O que foi	0.00000
feito e o que resta fazer)	150
Finalizar Telas	90
Códigos das Classes	120
Detalhar Requisitos	
Funcionais em tarefas	120
Total	480



Sprint - 5

História	Minutos
Burn Down	15
Cadastro Usuário Mesa	150
Cadastro Produto Categoria	150
Documentação Técnica	180
Documentação Usuário	150
Requisitos (Atualizar)	120
Total	1005



Sprint - 6

História	Minutos
Validação/Autenticação Login	150
Finalizar Cadastro Usuário	150
Implantação saldo Usuário	120
Finalizar Cad. Produtos/ Categ.	120
Criar Cadastro Pedido	180
Criar Fila Pedido	90
Busca Mesas Disponíveis	90
Total	900

300 200 100

Dia 1

Dia 2

Dia 3

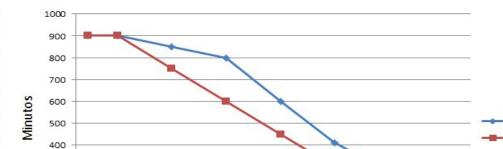
Dia 4

Sprint

Dia 5

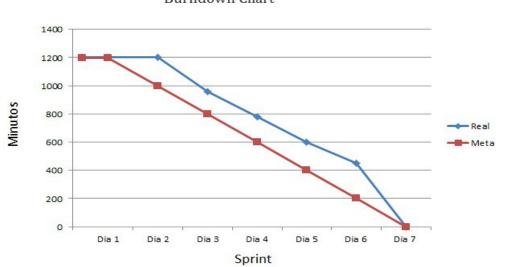
Dia 6

Dia 7



Sprint - 7

História	Minutos
Finalizar Cadastro Pedido	180
Status Mesa	90
Status Mesa ADM	120
Esqueci Minha Senha	180
Atualizar Prod. Por Categoria	120
Busca Dinâmica Produtos	240
Finalizar Fila Pedidos Cliente	150
Botão Cadastro Página Login	120
Total	1200



Repositórios

- Código Fonte: https://github.com/zanuzzorz/trabalhoEngII
- Tarefas: https://trello.com/b/4NZcPCwZ/trabalho-es-ii
- Projeto: http://garcomonline.zz.mu/