

我们都知道程序的控制逻辑主要有顺序、分支、循环三种，把这三种控制逻辑应用于线程就有线程的三种应用模式。

- 模式一：任务处理型----面向任务处理

虽然在执行过程中可能会有分支以及循环（短暂循环），但线程的主体流程为顺序的线程使用模式。

如.NET4.0中的System.Threading.Tasks.Task就是此种模式的应用。

- 模式二：消息派发型----面向消息派发

虽然在执行过程中可能会有分支，但线程的主体流程为循环（长久循环）的线程使用模式。

如.NET4.0中的System.Windows.Threading.Dispatcher就是此种模式的应用。

- 模式三：逻辑判定型----面向规则判定

虽然在执行过程中可能会有循环，但线程的主体流程为分支的线程使用模式。