

我们每天都在不断的和Class以及Assembly打交道，不知道你有没有关注一下某个Class或者某个Assembly的变化率呢？

如果你关注过的话，你就会发现在优秀的解决方案中Class和Assembly的变化率也是分层的；越是核心的和业务无关的,它的变化机率就越小，越是外围的和业务相关的，它的变化机率就越大；每个Assembly里的Class的变化率和变化原因应该趋于一致，这样的Assembly才越稳定。

那么每个Class里的成员的变化率和变化原因又有什么规律吗？