

领域驱动的设计方法是由建模开始的，主要分为信息建模、行为建模、UI建模；

信息建模是领域驱动设计的开始，信息建模会对信息进行分区，保证每个分区内部的信息内聚，分区之间则要弱耦合；

在信息建模的基础上再进行行为建模，行为建模要和信息建模时产生的分区保持一致；

UI建模主要是考虑UI设计与行为模型的配合。