

자기소개서

이정우

디자인에서 시작된 개발자의 꿈

미술에 관심을 가져서 미술을 배움 -> 실용적인 것이 좋아 디자인에 관심 -> 디지털미디어디자인학과 입학 -> 군시절 접하게 된 OA로 프로그래밍 맛보기 -> 디자인의 구현에 대해 흥미가 생겨 개발자 입문

노력과 재능이 겹친 성장

프로그래밍을 대학 2 학년에 입문함 -> 흥미가 있었기에 열심히 할 수 있었고, 재능이 있었는지 빠르게 실력이 성장함. -> 3 학년에 딥러닝관련 논문을 작성하여 학회 학술대회에서 우수상 수상

미정

디자인과 개발을 모두 익혀 디자이너와 개발자 사이를 잇는 통로가 됨과 동시에, 사용자와 기능을 이어주는 프론트엔드 개발자로서 더욱 더 빠르게 성장할 것.