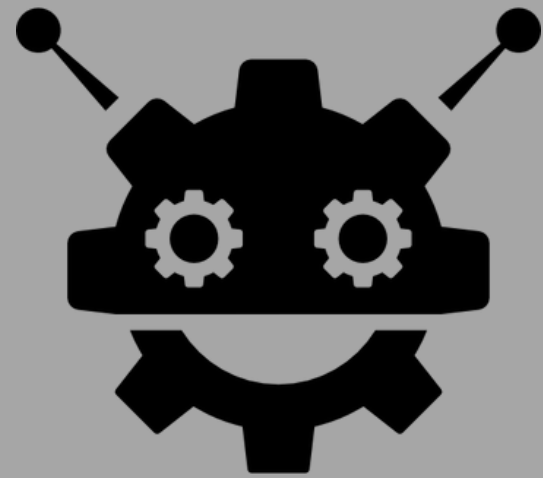


Programmation d'un robot



- Robot qui se dirige dans un labyrinthe
- Utilisation d'un lidar pour repérer les obstacles
- Algorithme de pathfinding

