

11장 표현 언어(Expression Language)

11.1 표현 언어란?

- JSP에서 사용가능한 스크립트 언어
- EL의 주요 기능
 - JSP의 네 가지 기본 객체가 제공하는 영역의 속성 사용
 - 집합 객체에 대한 접근 방법 제공
 - 수치 연산, 관계 연산, 논리 연산자 제공
 - 자바 클래스 메서드 호출 기능 제공
 - 표현언어만의 기본 객체 제공
- 표현 언어는 표현식보다 간결하고 편리하기 때문에 많이 사용한다.

```
〈%-- 표현식 --%〉
〈%= member.getAddress().getZipcode() %〉
〈%-- 표현 언이 글 $〉
${member.address.zipcode}
```

11.1.1 EL의 구성



- \${expr} 형식은 구문을 분석할 때 곧바로 값을 계산한다.
- #{expr} 형식은 실제로 값이 사용될 때 값을 계산한다.
 - JSP 템플릿 텍스트에서는 사용 불가 (잘 사용되지 않음)

```
<%-- 기본형 --%>
${expr}, #{expr}
〈%-- EL의 예시--%〉
<jsp:include page="/module/${skin.id}/header.jsp" flush="true" />
⟨b⟩${sessionScope.memeber.id}⟨/b⟩님 환영합니다.
<%
   Member m = new Member();
   m.setName("이름1");
⟨c:set var="m" value="⟨%= m %⟩" /⟩
<c:set var="name" value="${m.name}" /> <%-- 이 시점에는 바로 값 계산 --%>
⟨% m.setName("이름2"); %⟩
${name} 〈%-- name의 값은 "이름1" --%〉
<c:set var="m" value="<%= m %>" />
⟨c:set var="name" value="#{m.name}" /⟩ ⟨%-- 이 시점에는 값 생성하지 않음 --%⟩
${name} <%-- 구문을 분석할 때 값 계산, "이름2" 출력 --%>
⟨%-- JSP의 템플릿 텍스트에서 #{expr}을 사용하면 에러 발생 --%⟩
#{sessionScope.name.id}님 환영합니다.
```

11.2 EL 기초

11.2.1 EL의 데이터 타입과 리터럴

■ EL은 불리언(Boolean) 타입, 정수 타입, 실수 타입, 문자열 타입, 그리고 널 타입의 5가지 타입을 제공한다.

```
${10}은 정수, ${10.1}은 실수
```

11.2.2 EL의 기본 객체

기본 객체	설명				
pageContext	JSP의 pageContext 기본 객체와 동일하다.				
pageScope	pageContext 기본 객체에 저장된 속성의〈속성,값〉매핑을 저장한 Map 객체이다.				
requestScope	request 기본 객체에 저장된 속성의〈속성,값〉 매핑을 저장한 Map 객체이다.				
sessionScope	session 기본 객체에 저장된 속성의〈속성,값〉매핑을 저장한 Map 객체이다.				
applicationScope	application 기본 객체에 저장된 속성의〈속성,값〉매핑을 저장한 Map 객체이다.				
param	요청 파라미터의 〈파라미터 이름, 값〉 매핑을 저장한 Map 객기이다. 파라미터 값 타입은 String				
	이며, request.getParameter(이름)의 결과와 동일하다.				
paramValues	요청 파라미터의 〈파라미터 이름, 값〉 매핑을 저장한 Map 객체이다. 파라미터 값 타입은 String				
	이며, request.getParameterValues(이름)의 결과와 동일하다.				
header 요청 정보의 〈헤더 이름, 값〉 매핑을 저장한 Map 객체이다. request.getHeader(
	동일하다.				
headerValues	요청 정보의 〈헤더 이름, 값 배열〉 매핑을 저장한 Map 객체이다. request.getHeaders(이름)의 결				
	과와 동일하다.				
cookie	〈쿠키 이름, Cookie〉매핑을 저장한 Map 객체이다. request.getCookies()로 구한 Cookie 배열로				
	부터 매핑을 생성한다.				
initParam	초기화 파라미터의 〈이름, 값〉 매팅을 저장한 Map 객체이다.				

11.2.3 객체 접근

■ EL 언어는 객체에 저장된 값에 접근할 때 점(.)이나 대괄호([])를 사용한다.

```
${coockie.ID.value}
${coockie.name} = ${cookie['name']}
```

11.2.4 객체 탐색

```
${pc==c:cope.NAME}
${name} 〈%-- page,request,session,application 영역을 차례대로 검사해서 이름이 name의 속성값 사용 --%〉
```

11.2.5 수치 연산자

```
${"10" + 1 } <%-- 숫자 11 --%>
${"일" + 10} <%-- 에러 발생 --%>
${null + 1 } <%-- 1 --%>
```

11.2.6 비교 연산자

```
${someValue == '2004'}
<%-- someValue.compareTo('2004') ==0과 같은 의미로 객체가 같은 값을 갖는지를 비교한다. --%>
```

11.2.7 논리 연산자

■ 자바 언어의 논리 연산자와 완전히 동일하다.

11.2.8 empty 연산자

■ 검사할 객체가 텅 빈 객체인지를 검사하기 위해 사용한다.

11.2.9 비교 선택 연산자

■ 〈수식〉의 결과값이 true이면 〈값1〉을 리턴하고, false이면 〈값2〉를 리턴한다.

```
〈수식〉?〈값1〉:〈값2〉
```

11.2.10 문자열 연결

■ EL 3.0 버전에 문자열 연결을 위한 += 연산자가 추가됐다.

```
${"문자" += "열" += "연결"} --> "문자열연결"
```

11.2.11 컬렉션

■ EL 3.0 버전부터 EL 식에서 직접 List, Map, Set 타입의 객체를 생성할 수 있게 되었다.

```
# EL에서 List 타입 객체를 생성 다는 [원소1, 원소2, 원소3] 구문을 사용한다.
<c:set var="vals" values="${[1,2,5,10]}" />
${vals[2]} --> 5

<c:set var="mem" value="${ {'name':'홍길동','age':20} }" />
${mem.name}, ${mem.age}

# Set 타입의 EL 객체를 생성할 때는 {원소1, 원소2, 원소3} 구문을 사용한다.
<c:set var="hangul" value="${ {'가','나','다'} }" />
${hangul}

# Map과 List를 혼합해서 생성할 수도 있다.
<c:set var="codes" value="${ [ {'code':'001','label':'1번'}, {'code':'001','label':'1번'} ] }" />
${codes[0].code / ${codes[0].label}
```

11.2.12 세미콜론 연산자

■ EL 3.0에 추가된 연산자로서, 세미콜론 연사자를 사용하면 다음과 같이 두 개의 식을 붙일 수 있다.

```
${1+1; 10+10} --> 20
${A;B} --> B
```

11.2.13 할당 연산자

```
${var1 = 10 } --> 10
```

11.3 EL에서 객체의 메서드 호출

```
public Double getCelsius(String location) {
        return locationCelsiusMap.get(location);
}

public Double getFahrenheit(String location) {
        Double celsius = getCelsius(location);
        if (celsius = null) {
            return null;
        }
        return celsius.doubleValue() * 1.8 + 32.0;
}

public String getInfo() {
        return "온도계 변환기 1.1";
}
```

```
[chap11/thermometer.jsp]
 <%@page import="chap11.Thermometer"%>
 $\text{\text/html; charset=utf-8"}$\\
$\text{\text/html; charset=utf-8"}$\\
$\text{\text}$
           Thermometer thermometer = new Thermometer();
           request.setAttribute("t", thermometer);
 <html>
 <head>
           〈title〉온도 변환 예제〈/title〉
 </head>
 <body>
           ${t.setCelsius('서울', 27.3)}
           서울 온도: 섭씨 ${t.getCelsius('서울')}도 / 화씨 ${t.getFahrenheit('서울')}
           (br/)
           정보: ${t.info}
 </body>
 </html>
```

11.4 EL에서 정적 메서드 호출하기 1

- 클래스의 static 메서드를 EL에서 호출 가능
- EL에서 호출하려면 다음의 작업 필요
 - EL 함수 정의한 TLD(Tag Library Descriptor) 파일 작성
 - web.xml 파일에 TLD 파일 지정
 - JSP 코드에서 TLD에 정의한 함수 실행

11.4.1 예제에서 사용할 클래스 작성

■ EL에서 클래스의 메서드를 사용하기 위해서는 클래스의 메서드를 static으로 정의해야 하며, static이 아닌 메서드는 사용할 수 없다.

11.4.2 함수를 정의할 TLD 파일 작성

11.4.3 web.xml 파일에 TLD 내용 추가하기

```
⟨web-app ... version="2.5"⟩

⟨jsp-config⟩

⟨taglib⟩

⟨taglib-uri⟩

⟨/taglib-uri⟩

⟨taglib-location⟩

/WEB-INF/tlds/el-functions.tld

⟨/taglib-location⟩

⟨/taglib-location⟩

⟨/taglib⟩
⟨/jsp-config⟩

⟨/web-app⟩
```

11.4.4 EL에서 함수 사용하기

```
(html)
(head)<title>EL 함수 호출</title></head>
(body>
가격은 (b)${elfunc:formatNumber(price, '#,##0') }</b>원 입니다.

</body>
</html>
```

11.5 EL에서 정적 메서드 호출하기 2

■ EL 3.0 버전은 복잡한 과정이 없이 정적 메서드를 호출할 수 있는 기능을 추가했다.

11.6 람다식 사용하기

```
${ greaterThan = (a,b) -> a>b ? true:false; } 〈%—람다식을 greaterThan 변수에 할당한다. --%>
${ greaterThan(1,3) } 〈%-- false --%>
${ factorial = (n) -> n == 1 ? 1 : n * factorial(n-1); }
${ factorial(5) } 〈%-- 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120 --%>
```

11.7 스트림 API 사용하기

```
《*-- JSTL의 반복문 --%》
《c:set var="list" value="《*= java.util.Arrays.asList(1,2,3,4,5) %》" /》
《c:forEach var="val" items="${list}"》
《c:set var="sum" value="${sum + val}" /》
《/c:forEach》

《*-- JSTL + EL 3.0 버전의 스트림 API --》
《c:set var="list" value="《*= java.util.Arrays.asList(1,2,3,4,5) %》" /》
《c:set var="sum" value="${list.stream().sum()}" /》

《*-- EL만 사용 --〉
${list = [1,2,3,4,5]; sum = list.stream().sum(); "}
```

11.7.1 스트림 API 기본

11.7.2 stream()을 이용한 스트림 생성

```
${ list = [1,2,3,4,5]; " }
${ list.stream().sum() }
```

■ Map에 stream()을 사용하고 싶다면 다음과 같이 Map.entrySet()과 같이 Map에서 컬렉션 타입 객체를 생성한 다음에 그 객체의 stream() 메서드를 사용하면 된다.

```
java.util.Map<String, String> map = new java.util.HashMap<>();
map.put("code1", "코드1");
map.put("code2", "코드2");
request.setAttribute("map", map);
%>
${ map.entrySet().stream().map(entry -> entry.value).toList() }
```

11.7.3 filter()을 이용한 걸러내기

■ filter() 메서드는 스트림의 각 원소에 대해 람다식을 실행하고 그 결과가 true인 원소를 제 공하는 새로운 스트림을 생성한다.

11.7.4 map()을 이용한 변환

■ map() 메서드는 스트림의 각 원소에 대해 람다식을 실행하고 람다식의 결과로 구성된 새로운 스트림을 생성한다.

11.7.5 sorted()를 이용한 정렬

■ sorted()를 사용하면 스트림을 정렬할 수 있다.

```
${ vals = [20,17,30,2,9,23];
sortedVals = vals.stream().sorted().toList() }
```

11.7.6 limit()을 이용한 개수 제한

■ limit()은 지정한 개수를 갖는 새로운 스트림을 생성한다.

```
${ nums.stream().sorted().limit(3).toList() }
```

11.7.7 toList()와 toArray()를 이용한 결과 생성

■ toList()는 자바 리스트 객체를 생성하고, toArray()는 자바 배열 객체를 생성한다.

```
${ list = members.stream().map(m -> m.name).toList(); " }
${ arr = members.stream().map(m -> m.age).toArray(); " }
```

11.7.8 count()를 이용한 개수 확인

■ count() 연산은 스트림의 원소 개수를 리턴한다.

```
${ members.stream().count() }
```

11.7.9 Optional 타입

■ 결과값이 존재하거나 존재하지 않는 경우가 있을 때 사용하는 타입이 Optional이다.

```
${ [].stream().min().<mark>get()</mark> } <%-- 결과값이 없는 Optional이므로 ELException 발생 --%〉
${ [].stream().min().<mark>orElse("없음")</mark> } <%-- 값이 없으므로 '없음' 결과 출력 --%〉
```

```
${ [].stream().min().orElseGet(() -> -1) } <%-- 값이 없으므로 -1 결과 출력 --%>
${ minValue = '-';" }
${ [1,2,3].stream().min().ifPresent(x -> (minValue=x)) }
<%-- 최소값이 존재하면 해당 최소값을 출력하고, 존재하지 않으면 '-'를 리턴한다. --%>
```

11.7.10 sum()과 average()를 이용한 수치 연산 결과 생성

■ 스트림이 숫자로 구성된 경우 sum()을 이용해서 합을 구할 수 있다. average()는 값의 평균을 구한다.

```
${ [1,2,3,4,5].stream().sum() } 〈%-- 15 출력 --%〉
${ [1,2,3,4,5].stream().average().get() } 〈%-- 2.5 출력 --%〉
```

11.7.11 min()과 max()를 이용한 최소/최대 구하기

```
${ someLongVals.steam().min().get() }
```

11.7.12 anyMatch(), allMatch(), noneMatch()를 이용한 존재 여부 확인

■ anyMatch()는 스트림에 조건을 충족하는 요소가 존재하는지 검사할 때 사용한다.

```
${ list = [1,2,3,4,5];" }
${ matchOpt = list.stream().anyMatch(x -> x>4);" }
${ matchOpt.get() } <%-- true --%>
${ list = [1,2,3,4,5];" list.stream().allMatch(x -> x>5).get() } <%-- false --%>
${ list = [1,2,3,4,5];" list.stream().noneMatch(x -> x>5).get() } <%-- true --%>
```

11.8 표현 언어 비활성화 방법

11.8.1 web.xml 파일에 EL 비활성화 옵션 추가하기

■ 〈jsp-property-group〉태그의 〈el-ignored〉 태그의 값으로 true를 설정하면 JSP는 \${expr}과 #{expr} 형식의 EL을 모두 일반 문자로 처리한다.

11.8.2 JSP 페이지에서 EL 비활성화시키기

- page 디렉티브에서 설정
 - isELIgnored 속성을 true로 하면 EL 무시
 - deferredSyntaxAllowedAsLiteral 속성을 true로 하면 #{expr}을 문자열로 처리

```
〈%-- EL을 비활성화 시키는 경우 --%〉
〈%® page isELIgnored="true" %〉
〈%-- #{expr} 형식의 EL을 비활성화 시키는 경우 --%〉
〈%® page deferredSyntaxAllowdAsLiteral="true" %〉
```

11.8.3 web.xml 파일의 버전에 따른 EL 처리

- 서브릿 2.3 버전의 web.xml: EL을 지원하지 않는다.
- 서브릿 2.4 버전의 web.xml: #{expr}을 지원하지 않는다.
- 서브릿 2.5/3.x 버전의 web.xml: \${expr}와 #{expr}을 지원한다.