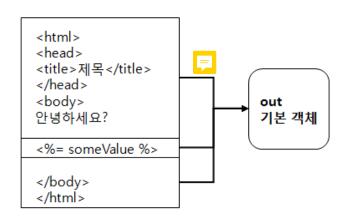
5장 기본 객체와 영역

5.1 기본 객체

기본 객체	실제 타입	설명
request	javax.servlet.http.HttpServletRequest	클라이언트의 요청 정보를 저장한다.
=	또는 javax.servlet.ServletRequest	
response	javax.servlet.http.HttpServletResponse	응답 정보를 저장한다.
	또는 javax.servlet.ServletResponse	
pageContext	javax.servlet.jsp.PageContext	JSP 페이지에 대한 정보를 저장한다.
session	javax.servlet.http.HttpSession	HTTP 세션 정보를 저장한다.
application	javax.servlet.ServletContext	웹 어플리케이션에 대한 정보를 저장한다.
out =	javax.servlet.jsp.JspWriter	JSP 페이지가 생성하는 결과를 출력할 때 사용되는
		출력 스트림이다.
config	javax.servlet.ServletConfig	JSP 페이지에 대한 설정 정보를 저장한다.
page	java.lang.Object	JSP 페이지를 구현한 자바 클래스 인스턴스이다.
exception	java.lang.Throwable	예외 객체. 에러 페이지에서만 사용된다.

5.2 out 기본 객체

■ JSP 페이지가 생성하는 모든 내용은 out 기본 객체를 통해 전송된다.



■ 복잡한 if-else 사용시 out 기본 객체 사용하면 편리

```
out.println("〈html〉");
out.println("〈head〉");
...

// 스크립트릿 + 표현식 사용
〈% if (grade > 10 ) { %〉
〈등 gradeStringA %〉
〈용 } else if (grade > 5 ) { %〉
〈등 gradeStringB %〉
〈용 } %〉

// 스크립트릿 + out객체 사용
〈%
   if (grade > 5) {
      out.println(gradeStringA);
   } else if (grade > 5) {
      out.println(gradeStringB);
```

```
%>
                                       F
[chap05\useOutObject.jsp]
      <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
      〈head〉〈title〉out 기본 객체 사용〈/title〉〈/head〉
 03
 04
      <body>
 05
 06
      ⟨%
               out.println("안녕하세요?");
 07
 08
      %>
 09
      \langle br \rangle
      out 기본 객체를 사용하여
 10
 11
      ⟨%
 12
               out.println("출력한 결과입니다.");
      %>
 13
 14
      </body>
 15
      </html>
```

5.2.1 out 기본 객체의 출력 메서드

- print() 데이터를 출력한다.
- println() 데이터를 출력하고, \r\n(또는 \n)을 출력한다.
- newLine() \r\n(또는 \n)을 출력한다.

5.2.2 out 기본 객체와 버퍼의 관계

- int getBufferSize() 버퍼의 크기를 구한다.
- int getRemaining() 현재 버퍼의 남은 크기를 구한다.
- clear() 버퍼의 내용을 비운다. 만약 버퍼가 이미 플러시 되었다면 IOException을 발생시킨다.
- clearBuffer() 버퍼의 내용을 비운다.
- flush() 버퍼를 플러시 한다.
- boolean isAutoFlush() 버퍼가 다 찼을 때 자동으로 플러시 할 경우 true를 리턴한다.

```
[chap05\bufferInfo.jsp]

01 〈% page contentType = "text/html; charset=utf-8" %〉
02 〈% page buffer="8kb" autoFlush="false" %〉
03 〈html〉
04 〈head〉<title〉버퍼 정보〈/title〉</head〉
05 〈body〉
06

07 버퍼 크기: 〈%= out.getBufferSize() %〉〈br〉
```

```
08 남은 크기: 〈%= out.getRemaining() %〉 〈br〉
09 auto flush: 〈%= out.isAutoFlush() %〉 〈br〉
10
11 〈/body〉
12 〈/html〉
```

5.3 pageContext 기본 객체

- pageContext 기본 객체는 JSP 페이지와 일대일로 연결된 객체로 다음의 기능을 제공한다.
 - 기본 객체 구하기
 - 속성 처리하기
 - 페이지의 흐름 제어하기
 - 에러 데이터 구하기

5.3.1 기본 객체 접근 메서드

메서드	리턴타입	설명
<pre>getRequest()</pre>	ServletRequest	request 기본 객체를 구한다.
<pre>getResponse()</pre>	ServletResponse	response 기본 객체를 구한다.
<pre>getSession()</pre>	HttpSession	session 기본 객체를 구한다.
<pre>getServletContext()</pre>	ServletContext	application 기본 객체를 구한다.
<pre>getServletConfig()</pre>	ServletConfig	config 기본 객체를 구한다.
getOut()	JspWriter	out 기본 객체를 구한다.
<pre>getException()</pre>	Exception	exception 기본 객체를 구한다.
getPage()	0bject	page 기본 객체를 구한다.

```
[chap05\usePageContext.jsp]
      \langle0 page contentType = "text/html; charset=utf-8" \rangle
 03
      〈head〉〈title〉pageContext 기본 객체〈/title〉〈/head〉
 04
      <body>
 05
 06
 07
                HttpServletRequest httpRequest =
                         (HttpServletRequest)pageContext.getRequest();
 08
 09
 10
 11
      request 기본 객체와 pageContext.getRequest()의 동일여부:
 12
 13

/** request == httpRequest %

 14
 15
      <br>
      pageContext.getOut() 메서드를 사용한 데이터 출력:
 17
 18
 19
      <% pageContext.getOut().println("안녕하세요!"); %>
 20
      </body>
      </html>
 21
```

5.4 application 기본 객체 👨

■ application 기본 객체는 웹 어플리케이션 전반에 걸쳐서 사용되는 정보를 담고 있다.

5.4.1 웹 어플리케이션 초기화 파라미터 읽어오기

■ 초기화 파라미터 설정: web.xml 파일 이용

■ application 기본 객체의 초기화 파라미터 관련 기능

메서드	리턴타입	설명
<pre>getInitParameter(String name)</pre>	String	이름이 name인 웹 어플리케이션 초기화 파라미터의 값을 읽어온다.
		존재하지 않을 경우 null을 리턴한다.
<pre>getInitParameterNames()</pre>	Enumeration	웹 어플리케이션 초기화 파라미터의 이름 목록을 리턴한다.

```
[chap05\WEB-INF\web.xml]
 01
      <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 02
      web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"
 03
                xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 04
                xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
 05
 06
                    http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_3_1.xsd"
 07
                version="3.1">
 08
 09
                 ⟨context-param⟩
                           〈description〉로깅 여부〈/description〉
 10
                           <param-name>logEnabled</param-name>
 11
 12
                           ⟨param-value⟩true⟨/param-value⟩
 13
                 </context-param>
 14
 15
                 ⟨context-param⟩
                           〈description〉디버깅 레벨〈/description〉
 16
 17
                           <param-name>debugLevel</param-name>
 18
                           ⟨param-value⟩5⟨/param-value⟩
 19
                 </re>
⟨/context-param⟩
 20
 21
      </web-app>
```

```
[chap05\readInitParameter.jsp]
       <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
 02
      <%@ page import = "java.util.Enumeration" %>
 03
       〈head〉〈title〉초기화 파라미터 읽어오기〈/title〉〈/head〉
 04
 05
      <body>
 06
 07
      초기화 파라미터 목록:
 98
      \langle ul \rangle
 09
 10
          Enumeration(String) initParamEnum = application.getInitParameterNames();
 11
                while (initParamEnum.hasMoreElements()) {
                          String initParamName = initParamEnum.nextElement();
 12
 13
      %>
      ⟨li⟩⟨%= initParamName %⟩ =
```

5.4.2 서버 정보 읽어오기

■ 서버 정보 관련 메서드

메서드	리턴타입	설명
<pre>getServerInfo()</pre>	String	서버 정보를 구한다.
<pre>getMajorVersion()</pre>	String	서버가 지원하는 서블릿 규약의 메이저 버젼을 리턴한다. 버전의 정수 부분을 리턴한다.
getMinorVersion()	String	서버가 지원하는 서블릿 규약의 마이너 버젼을 리턴한다. 버전의 소수 부분을 리턴한다.

```
[chap05\viewServerInfo.jsp]
      \ page contentType = "text/html; charset=utf-8" \
02
 03
      〈head〉<title〉서버 정보 출력〈/title〉</head〉
 04
      <body>
 05
 06
     서버정보: 〈웨 application.getServerInfo() %〉〈br〉
      서블릿 규약 메이저 버전: <%= application.getMajorVersion() %> <br>
 07
     서블릿 규약 마이너 버전: 〈등 application.getMinorVersion() %〉
80
09
 10
      </body>
 11
      \langle /html \rangle
```

5.4.3 로그 메시지 기록하기

■ 로그 기록 메서드

메서드	리턴타입	설명
log(String name)	void	msg를 로그로 남긴다.
<pre>log(String name, Throwable throwable)</pre>	void	msg를 로그로 남긴다. 익셉션 정보도 함께 로그에 기록한다.

```
[chap05\useApplicationLog.jsp]
 01
      \ page contentType = "text/html; charset=utf-8" \%
 02
      〈head〉〈title〉로그 메시지 기록〈/title〉〈/head〉
 03
04
      <body>
 05
 06
               application.log("로그 메시지 기록");
 07
 08
      %>
      로그 메시지를 기록합니다.
 09
 10
      </body>
 11
 12
      \langle /html \rangle
```

```
[chap05\useJspLog.jsp] JSP 페이지가 제공하는 log 메서드를 이용해도 로그 메세지를 기록할 수 있다.
01
     <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
02
     〈head〉〈title〉로그 메시지 기록2〈/title〉〈/head〉
03
04
     <body>
05
06
     ⟨%
             log("로그 메시지 기록2");
07
80
     로그 메시지를 기록합니다.
09
10
11
     </body>
     </html>
```

5.4.4 웹 어플리케이션의 자원 구하기

■ 자원 접근 메서드

메서드	리턴타입	설명
<pre>getRealPath(String path)</pre>	String	웹 어플리케이션 내에서 지정한 경로에 해당하는 자원의 시스
		템상에서의 자원 경로를 리턴한다.
<pre>getResource(String path)</pre>	URL	웹 어플리케이션 내에서 지정한 경로에 해당하는 자원에 접근
 		할 수 있는 URL 객체를 리턴한다.
<pre>getResourceAsStream(String path)</pre>	InputStream	웹 어플리케이션 내에서 지정한 경로에 해당하는 지 🚉 로부터
		데이터를 읽어올 수 있는 InputStream을 리턴한다. 😾

```
[chap05\readFileDirectly.jsp]
      <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
      <%@ page import = "java.io.*" %>
 02
 03
      <html>
      〈head〉〈title〉절대 경로 사용하여 자원 읽기〈/title〉〈/head〉
 05
      <body>
 06
 07
      /%
 80
                char[] buff = new char[128];
                int len = -1;
 09
 10
                String filePath = "D:\\dev\\workspace\\jsp\\chap05\\WebCentent\\message\\notice.txt";
 11
 12
 13
                try(InputStreamReader\ fr = new\ InputStreamReader(new\ FileInputStream(filePath),\ "UTF-8"))\ \{
                          while ( (len = fr.read(buff)) != -1) {
 14
 15
                                    out.print(new String(buff, 0, len));
 16
                } catch(IOException ex) {
 17
 18
                          out.println("익셉션 발생: "+ex.getMessage());
 19
 20
      %>
 21
 22
      </body>
 23
      </html>
```

```
[chap05\readFileUsingApplication.jsp]

01 〈% page contentType = "text/html; charset=utf-8" %〉
02 〈% page import = "java.io.*" %〉
03 〈html〉
04 〈head〉<title〉application 기본 객체 사용하여 자원 읽기〈/title〉</head〉
```

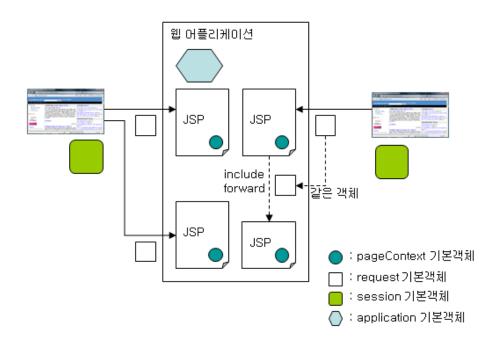
```
<body>
05
06
07
      ⟨%
80
                String resourcePath = "/message/notice.txt";
09
     %>
     자원의 실제 경로:⟨br⟩
10
      \ensuremath{\mbox{\sc 4-application.getRealPath(resourcePath) \%}}
11
12
13
      <% resourcePath %의 내용<br>>
14
15
                <br>
16
                char[] buff = new char[128];
17
18
                int len = -1;
19
20
                try(InputStreamReader br = new InputStreamReader(
                                              application.getResourceAsStream(resourcePath), "UTF-8")) {
21
22
                          while ( (len = br.read(buff)) != -1) {
23
                                    out.print(new String(buff, 0, len));
24
25
                } catch(IOException ex) {
26
                          out.println("익셉션 발생: "+ex.getMessage());
27
28
      %>
29
30
      </body>
31
      </html>
```

```
[chap05\readFileUsingURL.jsp] URL 객체를 리턴하는 application.getResource() 메서드를 사용
      <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
02
      <%@ page import = "java.io.*" %>
      <%@ page import = "java.net.URL" %>
03
04
      ⟨head⟩⟨title⟩application 기본 객체 사용하여 자원 읽기2⟨/title⟩⟨/head⟩
05
06
      <body>
07
08
      ⟨%
09
                String resourcePath = "/message/notice.txt";
10
                char[] buff = new char[128];
11
                int len = -1;
 12
                URL url = application.getResource(resourcePath);
                try (InputStreamReader br = new InputStreamReader(url.openStream(), "UTF-8")) {
13
                         while ( (len = br.read(buff)) != -1) {
14
15
                                   out.print(new String(buff, 0, len));
16
                } catch(IOException ex) {
17
 18
                         out.println("익셉션 발생: "+ex.getMessage());
19
20
      %>
21
22
      </body>
      </html>
```

5.5 JSP 기본 객체와 영역 💆

- 웹 어플리케이션은 다음의 네 가지 영역(scope)으로 구성된다.
 - PAGE 영역 : 하나의 JSP 페이지를 처리할 때 사용되는 영역
 - REQUEST 영역 : 하나의 HTTP 요청을 처리할 때 사용되는 영역
 - SESSION 영역 : 하나의 웹 브라우저와 관련된 영역
 - APPLICATION 영역 : 하나의 웹 어플리케이션과 관련된 영역





5.6 기본 객체의 속성(Attribute) 사용하기

■ 속성 처리 메서드

메서드	리턴타입	설명
setAttribute(String name, Object value)	void	이름이 name인 속성의 값을 value로 지정한다.
getAttribute(String name)	<mark>Object</mark>	이름이 name인 속성의 값을 구한다. 지정한 이름의 속성이 존 재하지 않을 경우 null을 리턴한다.
removeAttribute(String name)	void	이름이 name인 속성을 삭제한다.
<pre>getAttributeNames()</pre>	Enumeration	속성의 이름 목록을 구한다. (pageContext 기본 객체는 이 메 서드를 제공하지 않는다.)

```
[chap05\setApplicationAttribute.jsp]
 01
      <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
 02
      ⟨%
 03
                String name = request.getParameter("name");
                String value = request.getParameter("value");
 04
 05
 06
                if (name != null && value != null) {
 07
                         application.setAttribute(name, value);
 80
      %>
 09
 10
 11
      <html>
      ⟨head⟩⟨title⟩application 속성 지정⟨/title⟩⟨/head⟩
 12
 13
      <body>
 14
      ⟨%
                if (name != null && value != null) {
 15
 16
      application 기본 객체의 속성 설정: 〈br〉
 17
       \langle %= name % \rangle = \langle %= value % \rangle \langle br \rangle
 18
       19
 20
 21
                } else {
 22
      %>
```

```
23 application 기본 객체의 속성 설정 안 함
24 〈%
25 }
26 %〉
27 〈/body〉
28 〈/html〉
29
30
31
```

```
[chap05\viewApplicationAttribute.jsp]
      <%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %>
      <%@ page import = "java.util.Enumeration" %>
 03
 04
      ⟨head⟩⟨title⟩application 기본 객체 속성 보기⟨/title⟩⟨/head⟩
 05
      <body>
 06
 07
                Enumeration(String) attrEnum = application.getAttributeNames();
                while(attrEnum.hasMoreElements() ) {
 08
 09
                          String name = attrEnum.nextElement();
                          Object value = application.getAttribute(name);
 10
 11
 12
      application 속성 : 〈b〉〈등 name %〉〈/b〉 = 〈등 value %〉〈br〉
 13
 14
                }
 15
 16
      </body>
 17
      </html>
```

5.6.1 속성의 값 타입

■ 속성의 이름은 문자열을 나타내는 String 타입이지만, 값은 모든 클래스 타입이 올 수 있다.

```
public void setAttribute(String name, Object value)
public Object getAttribute(String name)

session.setAttribute("session_start", new java.util.Data());
Date date = (Data) session.getAttribute("session_start");

application.setAttribute("application_temp", new File("C:\\temp"));
File tempDir = (File) application.getAttribute("application_temp");

request.setAttribute("age", 20);
int age = (Integer) request.getAttribute("age");
```

5.6.2 속성의 활용

기본 객체	영역	쓰임새
pageContext	PAGE	(한번의 요청을 처리하는) 하나의 JSP 페이지 내에서 공유될 값을 저장한다.
request	REQUEST	한번의 요청을 처리하는 데 사용되는 모든 JSP 페이지에서 공유될 값을 저장한다.
session	SESSION	한 사용자와 관련된 정보를 JSP 들이 공유하기 위해서 사용된다.
application	APPLICATION	모든 사용자와 관련해서 공유할 정보를 저장한다.