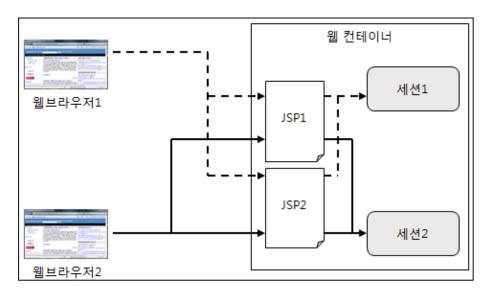
10장 클라이언트와의 대화2: 세션

■ 서버 세션을 사용하면 클라이언트의 상태를 저장할 수 있다. 쿠키와의 차이점은 세션은 웹 브라우저가 아니라 서버에 값을 저장한다는 점이다.

10.1 세션 사용하기: session 기본 객체

- 웹 컨테이너에서 클라이언트의 정보를 보관할 때 사용
- 오직 서버에서만 생성
- 클라이언트마다 세션이 생성



10.1.1 세션 생성하기

■ JSP에서 세션을 생성하려면 다음과 같이 page 디렉티브의 session 속성을 "true"로 저장하면 된다.

```
    page contentType = "text/html; charset=utf-8" %

    page session = "true" %

    ...
    session.setAttribute("userInfo", userInfo);
    ...
    %
}
```

10.1.2 session 기본 객체

■ 웹 서버는 웹 브라우저에 세션 ID를 전송한다. 웹 브라우저는 웹 서버에 연결할 때마다 매번 세션 ID를 보내서 웹 서버가 어떤 세션을 사용할지 판단할 수 있게 한다.

```
[chap10/sessionInfo.jsp]
 $\text{\mathcal{m}} page contentType="text/html; charset=utf-8"\text{\mathcal{m}}$
 <%@ page session="true"%>
 <%@ page import="java.util.Date"%>
 $\tag{\mathbb{m}} page import="java.text.SimpleDateFormat"\tag{\mathbb{m}}$
 <%
           Date time = new Date();
           SimpleDateFormat formatter =
             new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss");
 %>
 <html>
 <head>
 〈title〉세션정보〈/title〉
 </head>
 <body>
           세션ID:

session.getId() %>
            <br>
            time.setTime(session.getCreationTime());
 %>
            세션생성시간:
            formatter.format(time) %>
            <br>
            time.setTime(session.getLastAccessedTime());
 %>
            최근접근시간:
             formatter.format(time) %>
 </body>
 </html>
```

10.1.3 기본 객체의 속성 사용

■ 한 번 생성된 세션은 지정한 유효 시간 동안 유지된다.

```
[chap10/setMemberInfo.jsp]

(%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %)

session.setAttribute("MEMBERID", "madvirus");
session.setAttribute("NAME", "최범균");
%)
(html>
(head><title>세션에 정보 저장</title></head>
(body>

세션에 정보를 저장하였습니다.

</body>
</html>
```

```
[chap10/viewMemberInfo.jsp]

(%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %)
(html)
(head〉<title〉세션 정보 조회</title〉</head〉
〈body〉
```

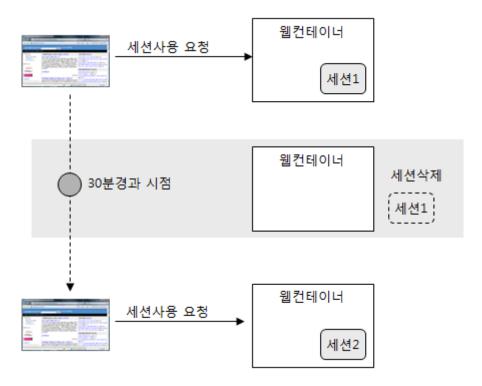
10.1.4 세션 종료

10.1.5 세션 유효 시간 📁

■ 세션은 최근 접근 시간을 갖는다. getLastAccessedTime() 메서드는 최근에 session 기본 객체에 접근한 시간을 나타낸다. session.setMaxInactiveInterval() 메서드는 초 단위로 유효시간을 설정한다.

```
// 세션의 최근 접근 시간
session.getLastAccessedTime();

// 세션의 유효 시간을 30분으로 지정 (방법1)
session.setMaxInactiveInterval(60*30);
```



■ 세션 유형 시간을 web.xml 파일에 다음과 같이 〈session-config〉 태그를 사용하여 지정할 수도 있다. 이 값의 단위는 분이다. (방법2)

10.1.6 request.getSession()을 이용한 세션 생성

■ HttpSession을 생성하는 또 다른 방법은 request 기본 객체의 getSession() 메서드를 사용하는 것이다.

10.2 세션을 사용한 로그인 상태 유지

- 세션을 사용해서 로그인을 처리하는 방식은 쿠키를 사용한 방식과 비슷하다.
- 1. 로그인에 성공하면 session 기본 객체의 특정 속성에 데이터를 기록한다.
- 2. 이후로 session 기본 객체의 특정 속성이 존재하면 로그인한 것으로 간주한다.
- 3. 로그아웃할 경우 session.invalidate() 메서드를 호출하여 세션을 종료한다.

10.2.1 인증된 사용자 정보 session 기본 객체에 저장하기

```
(%0 page contentType="text/html; charset=utf-8"%)
(html)
(head)
(title)로그인품(/title)
(/head)
(body)

(form action="(%= request.getContextPath() %)/member/sessionLogin.jsp"
method="post")
OHOIC (input type="text" name="id" size="10") 암호 (input
type="password" name="password" size="10") (input
type="submit" value="로그인")
(/form)
```

```
[chap10/memeber/sessionLogin.jsp]
$\text{\text/html; charset=utf-8" \text{\text}}$
\%
          String id = request.getParameter("id");
          String password = request.getParameter("password");
          if (id.equals(password)) {
                   session.setAttribute("MEMBERID", id);
<html>
⟨head⟩⟨title⟩로그인성공⟨/title⟩⟨/head⟩
<body>
 로그인에 성공했습니다.
</body>
</html>
⟨%
          } else { // 로그인 실패시
%>
⟨script⟩
alert("로그인에 실패하였습니다.");
history.go(-1);
</script>
\%
%>
```

10.2.2 인증 여부 판단

10.2.3 로그아웃 처리

```
[chap10/memeber/sessionLogout.jsp]

(%@ page contentType = "text/html; charset=utf-8" %)

session.invalidate();

%)

(html)
(head)<title)로그아웃</title)</head>
(body)

로그아웃하였습니다.

〈/body〉
〈/html〉
```

10.3 연관된 정보 저장을 위한 클래스 작성

```
String id = (String)session.getAttribute("id");
String name = (String)session.getAttribute("name");
String email = (String)session.getAttribute("email");
String name = (String)session.getAttribute("male");
int age = (String)session.getAttribute("age");

public class Memberinfo {
   private String id;
   private String name;
   private String email;
   private String male;
   private int age;
   // get 메서드
}
```

10.4 서블릿 컨텍스트와 세션

■ 서로 다른 두 웹 어플리케이션이 다른 세션 ID를 사용하고 다른 JSESSIONID 쿠키를 사용한다. 다시 말하면 서로 다른 웹 어플리케이션이 세션을 공유하지 않음을 의미한다.