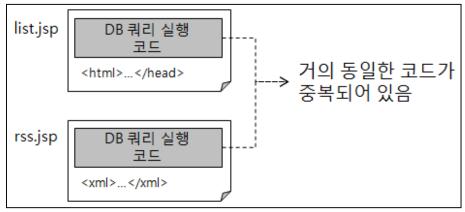
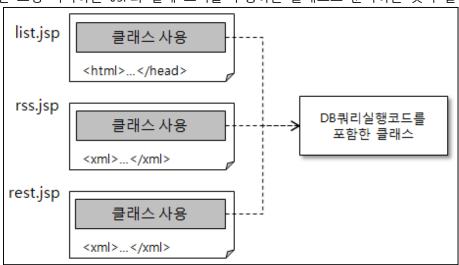
15장 웹 어플리케이션의 일반적인 구성

15.1 웹 어플리케이션의 전형적인 구성 요소

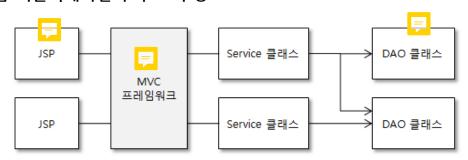
- JSP만을 이용하는 경우의 문제
 - 동일한 로직을 수행하는 코드가 중복될 가능성이 높음
 - 기능 변경 발생 시 여러 코드에 동일한 수정 반영해 주어야 함
 - 누락될 가능성 발생 → 버그 발생 가능성 높음



- 클래스를 이용한 중복 제거
 - 클래스를 이용해서 중복된 코드를 한 곳으로 분리
 - 화면 요청 처리하는 JSP와 실제 로직을 수행하는 클래스로 분리하는 것이 일반적인 구성



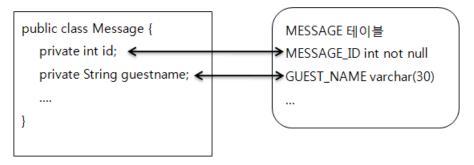
15.1.1 웹 어플리케이션의 주요 구성 요소



- JSP(뷰) Service 클래스가 실행한 결과를 화면에 출력해주거나 Service가 기능을 수행하는 데 필요한 데이터를 전달한다.
- MVC 프레임워크 사용자의 요청을 Service에 전달하고 Service의 실행 결과를 JSP와 같은 뷰에 전달한다. 스프링 MVC나 스트러츠와 같은 프레임워크가 MVC 프레임워크에 해당된다.
- Service 클래스 사용자의 요청을 처리하는 기능을 제공한다. DAO 클래스를 통해서 DB 연동을 처리한다. 가입 신청 처리, 글 목록 제공 등의 기능을 구현.
- DAO 클래스 DB와 관련된 CRUD(Create Read Update Delete) 작업을 처리한다. (SQL 쿼리를 실행)

15.1.2 데이터 접근 객체(Data Access Object)의 구현

- CRUD를 위한 메서드 정의
 - insert() 메서드 INSERT 쿼리를 실행한다.
 - select() 메서드 SELECT 쿼리를 실행한다. 검색 조건에 따라서 한 개 이상의 select() 메서드를 제공한다.
 - update() 메서드 UPDATE 쿼리를 실행한다.
 - delete() 메서드 DELETE 쿼리를 실행한다.
- 테이블과 매핑될 클래스(Java Bean) 작성



```
// DAO 클래스의 insert() 메서드 작성 예
public void insert(Connection conn, Message message) throws SQLException {
    PreparedStatement pstmt = null;
    try {
        pstmt = conn.prepareStatement("insert into message values (?, ?, ?)");
        pstmt.setInt(1, message.getId());
        pstmt.setString(2, message.getGuestname());
        ...
        return pstmt.executeUpdate();
    } finally {
        if (pstmt != null) try { pstmt.close(); } catch (SQLException ex) {}
}
```

(1) DAO에서 Connection에 접근하는 방식

- DAO 클래스의 메서드에서 직접 Connection을 생성
 - 1개 이상의 DAO 메서드 호출을 하나의 트랜잭션을 처리 불가

- DAO 객체를 생성할 때 생성자에서 Connection을 전달 받기
 - 1개 이상의 DAO 메서드 호출을 트랜잭션으로 묶을 수 있음
 - 불필요하게 DAO 객체를 매번 생성하는 단점
- DAO 클래스의 메서드 파라미터로 Connection을 전달 받기
 - 1개 이상의 DAO 메서드 호출을 트랜잭션으로 묶을 수 있음
 - DAO 객체를 매번 생성할 필요 없음

```
// 1. DAO 클래스의 메서드에서 직접 Connection을 생성
public class MessageDao {
  public Message selectById(int messageId) throws SQLException {
     Connection conn = null;
     PreparedStatement pstmt = null;
     ResultSet rs = null;
     try {
        conn = DriverManager.getConnection(jdbcUrl, userId, userPassword);
     } finally {
        if (conn != null) try { conn.close(); } catch(SQLException ex) {}
  }
}
// 2. DAO 클래스를 생성할 때 생성자로 Connection을 전달받기
public class MessageDao {
  private Connection conn;
  public MessageDao(Connection conn) {
     this.conn = conn;
  public Message selectById(int messageId) throws SQLException {
     PreparedStatement pstmt = null;
     ResultSet rs = null;
     try {
        psmt = conn.prepareStatement(query, userId, password);
     } finally { ... }
  }
// 3. DAO 클래스의 메서드 파라미터로 Connection을 전달받기
public class MessageDao {
  public Message selectById(Connection conn, int messageId) throws SQLException {
     PreparedStatement pstmt = null;
     ResultSet rs = null;
     try {
        psmt = conn.prepareStatement(query, userId, password);
     } finally { ... }
  }
```

(2) 간단한 close() 및 rollback() 처리 코드를 위한 JdbcUtil

■ JdbcUtil 클래스는 close() 메서드를 호출하는 코드를 제공하므로 이 클래스를 이용하면 작성할 코드를 줄일 수 있다.

```
// close() 메서드를 호출해서 자원을 반환한다.

try {
    ...
} finally {
    if (rs != null) try { rs.close(); } catch(SQLException ex) {}
    if (pstmt != null) try { pstmt.close(); } catch(SQLException ex) {}
    if (conn != null) try { conn.close(); } catch(SQLException ex) {}
}

// JdbcUtil 클래스를 이용한다.

try {
    ...
} finally {
    JdbcUtil.close(rs);
    JdbcUtil.close(pstmt);
    JdbcUtil.close(conn);
}
```

```
[chap15\src\jdbc\JdbcUtil.java]
 01
       package jdbc;
 02
 03
       import java.sql.Connection;
 04
       import java.sql.ResultSet;
 05
       import java.sql.SQLException;
       import java.sql.Statement;
 06
 07
 08
       public class JdbcUtil {
 09
 10
                 public static void close(ResultSet rs) {
                           if (rs != null) {
 11
 12
                                     try {
 13
                                                rs.close();
 14
                                     } catch (SQLException ex) {
 15
 16
 17
 18
 19
                 public static void close(Statement stmt) {
 20
                           if (stmt != null) {
 21
                                     try {
 22
                                               stmt.close();
 23
                                      } catch (SQLException ex) {
 24
 25
 26
 27
                 public static void close(Connection conn) {
 28
 29
                           if (conn != null) {
 30
                                     try {
 31
                                                conn.close();
                                     } catch (SQLException ex) {
 32
 33
 34
 35
 36
 37
                 public static void rollback(Connection conn) {
                           if (conn != null) {
 38
 39
                                     try {
 40
                                               conn.rollback();
 41
                                     } catch (SQLException ex) {
 42
 43
```

```
44 }
45 }
```

15.1.3 서비스 클래스의 구현

- 사용자의 요청을 처리하기 위한 기능을 구현
- DAO를 통해서 데이터에 접근

```
public class ReadArticleService {
   public Article read(int articleId) {
       Connection conn = null;
       try {
           conn = ...// Conneciton 구함
           conn.setAutoCommit(false); // 트랜잭션 시작
           // 기능을 구현하는 데 필요한 DAO를 구한다.
           ArticleDao articleDao = ArticleDaoProvider.getInstance().getDao();
           Article article = articleDao.selectById(conn, articleId);
           if (article == null) { throw new ArticleNotFoundException(articleId); }
           article.increaseReadCount();
           articleDao.updateReadCount(conn, article);
           conn.commit();
           return article;
       } catch (Exception ex) {
           JdbcUtil.rollback(conn);
           throw new ArticleServiceException("에러 발생:"+ex.getMessage());
       } finally {
           JdbcUtil.close(conn);
   }
```

(1) 서비스 클래스와 트랜잭션 처리

■ 서비스가 제공하는 기능이 트랜잭션 필요시 Connection.setAutoCommit(false)로 트랜잭션 처리

```
try {
    conn = ...// Connection을 구한다.
    conn,setAutoCommit(false); // 로직을 수행하기 전에 트랜잭션 시작
    ...
    conn.commit(); // 로직을 수행한 뒤 트랜잭션 커밋
} catch(SQLException ex) {
    if (conn != null)
        try {
        conn.rollback(); // 로직 실행 도중 예외가 발생한 트랜잭션 롤백
    } catch(SQLException ex1) {}
    ...
} finally {
    ...
}
```

(2) 서비스 클래스의 익셉션 처리

- 서비스 클래스의 메서드는 서비스가 제공하는 기능에 알맞은 예외를 발생시키는 것이 좋음
- 서비스 메서드 내부에서의 처리

```
public void deleteMessage(int messageId) {
    Connection conn = null;
    try {
        conn = ...; // Connection을 구한다.
        conn.setAutoCommit(false);
        ...
} catch (SQLException ex) {
        JdbcUtil.rollback(conn);
        throw new DeleteFailException("삭제에 실패했습니다.", ex);
} finally {
        JdbcUtil.close(pstmt);
}
```

15.1.4 싱클톤(Singleton) 패턴을 이용한 구성 요소 구현

- 싱글톤 패턴 클래스 당 한 개의 객체만 생성되도록 제약하는 구현 패턴
- 서비스나 DAO는 매번 객체를 생성할 필요가 없으므로, 싱글톤 패턴 적용하기에 적합

```
// 객체를 여러 번 만들더라도 실제로 수행하는 기능은 동일하다.
ReadArticleService service1 = new ReadArticleService();
ReadArticleService service2 = new ReadArticleService();
Article article1 = service1.read(messageId);
Article article2 = service2.read(messageId);
Article article3 = service1.read(messageId);

// 한 개의 객체를 재사용하도록 구현한다. -> Singleton
public class ReadArticleService {
    // 유일한 객체를 정적 필드에 저장
    private static ReadArticleService instance = new ReadArticleService();
    // 유일한 객체에 접근할 수 있는 정적 메서드 정의
    public static ReadArticleService getInstance() {
        return instance;
    }
    // 생성자를 private으로 설정해서 외부에서 접근하지 못함
    private ReadArticleService() {}
    ....
```

15.1.5 Connection을 제공하는 ConnectionProvider 만들기

- 서비스에서 Connection을 직접 생성할 경우
 - JDBC URL 등이 변경될 경우 모든 코드를 변경할 가능성

- 즉, 유지보수에 불리할 수 있음
- 이런, 이유로 Connection을 제공하는 역할을 가진 클래스를 별도 작성
 - DataSource를 이용하기도 함

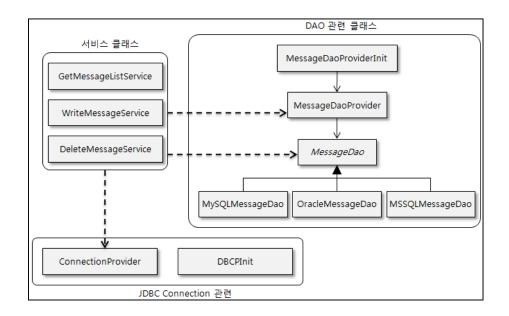
```
Connection conn = null;
try {
   conn = ConnectionProvider.getConnection();
}
```

```
[chap15\src\jdbc\connection\ConnectionProvider.java]
      package jdbc.connection;
     import java.sql.Connection;
 03
     import java.sql.DriverManager;
     import java.sql.SQLException;
 06
 07
      public class ConnectionProvider {
 80
                public static Connection getConnection() throws SQLException {
 09
 10
                         return DriverManager.getConnection(
                                              "jdbc:apache:commons:dbcp:guestbook");
 11
 12
                }
13 }
```

15.2 방명록 구현

15.2.1 방명록을 구성하는 클래스의 구조

- 서비스 관련 클래스
 - GetMessageListService: 요청한 페이지 번호에 포함된 메시지 목록을 구한다.
 - WriteMessageService: 메시지를 작성하는 기능을 제공한다.
 - DeleteMessageService: 작성한 메시지를 삭제하는 기능을 제공한다.
- DAO 관련 클래스
 - MessageDao: guestbook_message 테이블에 대한 쿼리를 실행한다.
- JDBC Connection 관련 클래스
 - ConnectionProvider
 - DBCPInit
 - JdbcUtil



15.2.2 데이터베이스와 테이블 생성

■ MySQL 워크벤치에서 MySQL에 root 계정으로 연결한 뒤 다음 쿼리를 실행시킨다.

```
-- root 계정으로 실행
create user 'jspexam'@'localhost' identified by 'jsppw';
grant all privileges on guestbook.* to 'jspexam'@'localhost';

create user 'jspexam'@'%' identified by 'jsppw';
grant all privileges on guestbook.* to 'jspexam'@'%';

-- jspexam 계정으로 실행
create table guestbook_message (
    message_id int not null auto_increment primary key,
    guest_name varchar(50) not null,
    password varchar(10) not null,
    message text not null
) engine=InnoDB default character set = utf8
```

15.2.3 이클립스 프로젝트 생성과 필요 모듈 복사

■ 이클립스에서 File > Import > Existing Projects into Workspace 메뉴를 이용하여 프로젝트 (chap15)를 임포트한다.

15.2.4 커넥션 풀 설정 위한 DBCPInit 클래스 구현과 web.xml 설정

■ DBCPInit 클래스에서 JDBC 드라이버를 로딩하고 커넥션 풀을 초기화하므로, 톰캣을 실행할 때 DBCPInt을 실행하도록 web.xml 파일에 DBCPInit을 등록한다.

[chap15/WebContent/WEB-INF/web.xml]

15.2.5 Message 클래스 작성

■ guestbook_message 테이블에서 읽어온 값을 저장하거나 또는 사용자가 입력한 값을 DAO에 전 달할 때 사용되는 클래스이다.

```
[chap15/src/guestbook/model/Message.java]
 package guestbook.model;
 public class Message {
           private int id;
           private String guestName;
           private String password;
           private String message;
           public int getId() {
                     return id;
           public void setId(int id) {
                     this.id = id;
           public String getGuestName() {
                     return guestName;
           public void setGuestName(String guestName) {
                     this.guestName = guestName;
           public String getPassword() {
                     return password;
           public void setPassword(String password) {
                     this.password = password;
           public String getMessage() {
                     return message;
           public void setMessage(String message) {
                     this.message = message;
```

```
public boolean hasPassword() {
          return password != null && !password.isEmpty();
}

public boolean matchPassword(String pwd) {
          return password != null && password.equals(pwd);
}
```

15.2.6 MessageDao 클래스 구현

■ MessageDao 클래스는 guestbook_message 테이블에 대한 CRUD 메서드를 제공한다.

```
[chap15/src/guestbook/dao/MessageDao.java]
 package guestbook.dao;
 import java.sql.Connection;
 import java.sql.PreparedStatement;
 import java.sql.ResultSet;
 import java.sql.SQLException;
 import java.sql.Statement;
 import java.util.ArrayList;
 import java.util.Collections;
 import java.util.List;
 import guestbook.model.Message;
 import jdbc.JdbcUtil;
 public class MessageDao {
           private static MessageDao messageDao = new MessageDao();
           public static MessageDao getInstance() {
                     return messageDao;
           private MessageDao() {}
           public int insert(Connection conn, Message message) throws SQLException {
                     PreparedStatement pstmt = null;
                     try {
                               pstmt = conn.prepareStatement(
                                                    "insert into guestbook_message " +
                                                    "(guest_name, password, message) values (?, ?, ?)");
                               pstmt.setString(1, message.getGuestName());
                               pstmt.setString(2, message.getPassword());
                               pstmt.setString(3, message.getMessage());
                               return pstmt.executeUpdate();
                     } finally {
                               JdbcUtil.close(pstmt);
           public Message select(Connection conn, int messageId) throws SQLException {
                     PreparedStatement pstmt = null;
                     ResultSet rs = null;
                     try {
                               pstmt = conn.prepareStatement(
                                                    "select * from guestbook_message where message_id = ?");
                               pstmt.setInt(1, messageId);
                               rs = pstmt.executeQuery();
```

```
if (rs.next()) {
                              return makeMessageFromResultSet(rs);
                    } else {
                              return null;
          } finally {
                    JdbcUtil.close(rs);
                    JdbcUtil.close(pstmt);
private Message makeMessageFromResultSet(ResultSet rs) throws SQLException {
          Message message = new Message();
          message.setId(rs.getInt("message_id"));
          message.setGuestName(rs.getString("guest_name"));
          message.setPassword(rs.getString("password"));
          message.setMessage(rs.getString("message"));
          return message;
}
public int selectCount(Connection conn) throws SQLException {
          Statement stmt = null;
          ResultSet rs = null;
          try {
                    stmt = conn.createStatement();
                    rs = stmt.executeQuery("select count(*) from guestbook_message");
                    rs.next();
                    return rs.getInt(1);
          } finally {
                    JdbcUtil.close(rs);
                    JdbcUtil.close(stmt);
public List(Message) selectList(Connection conn, int firstRow, int endRow)
                    throws SQLException {
          PreparedStatement pstmt = null;
          ResultSet rs = null;
          try {
                    pstmt = conn.prepareStatement(
                                         "select * from guestbook_message " +
                                         "order by message_id desc limit ?, ?");
                    pstmt.setInt(1, firstRow - 1);
                    pstmt.setInt(2, endRow - firstRow + 1);
                    rs = pstmt.executeQuery();
                    if (rs.next()) {
                              List(Message) messageList = new ArrayList(Message)();
                                        messageList.add(makeMessageFromResultSet(rs));
                              } while (rs.next());
                              return messageList;
                    } else {
                              return Collections.emptyList();
          } finally {
                    JdbcUtil.close(rs);
                    JdbcUtil.close(pstmt);
          }
public int delete(Connection conn, int messageId) throws SQLException {
          PreparedStatement pstmt = null;
          try {
                    pstmt = conn.prepareStatement(
                                         "delete from guestbook_message where message_id = ?");
```

15.2.7 서비스 클래스의 구현

(1) GetMessageListService 클래스의 구현

- GetMessageListService는 요청한 페이지 번호에 해당하는 메시지 목록을 제공한다. 다음 순 서로 필요한 작업을 실행한다.
 - 1. 전체 메시지 개수를 구한다. MessageDao의 selectCount() 메서드를 사용한다.
 - 2. 요청한 페이지 번호에 해당하는 메시지의 시작 행과 끝 행을 구한다.
 - 3. 시작 행과 끝 행에 포함된 메시지 목록을 구한다.
 - 4. MessageViewList 객체를 리턴한다.

```
[chap15/src/guestbook/service/GetMessageListService.java]
 package guestbook.service;
 import java.sql.Connection;
 import java.sql.SQLException;
 import java.util.Collections;
 import java.util.List;
 import guestbook.dao.MessageDao;
 import guestbook.model.Message;
 import jdbc.JdbcUtil;
 import jdbc.connection.ConnectionProvider;
 public class GetMessageListService {
           private static GetMessageListService instance = new GetMessageListService();
           public static GetMessageListService getInstance() {
                     return instance;
           private GetMessageListService() {
           private static final int MESSAGE_COUNT_PER_PAGE = 3;
           public MessageListView getMessageList(int pageNumber) {
                     Connection conn = null;
                     int currentPageNumber = pageNumber;
                     try {
                               conn = ConnectionProvider.getConnection();
                               MessageDao messageDao = MessageDao.getInstance();
                               int messageTotalCount = messageDao.selectCount(conn);
                               List<Message> messageList = null;
                               int firstRow = 0;
                               int endRow = 0;
                               if (messageTotalCount > 0) {
                                         firstRow =
```

```
(pageNumber - 1) * MESSAGE_COUNT_PER_PAGE + 1;
endRow = firstRow + MESSAGE_COUNT_PER_PAGE - 1;
messageList =

messageDao.selectList(conn, firstRow, endRow);
} else {
    currentPageNumber = 0;
    messageList = Collections.emptyList();
}
return new MessageListView(messageList,
    messageTotalCount, currentPageNumber,
    MESSAGE_COUNT_PER_PAGE, firstRow, endRow);
} catch (SQLException e) {
    throw new ServiceException("목록 구하기 실패: " + e.getMessage(), e);
} finally {
    JdbcUtil.close(conn);
}
}
```

■ MessageListView 클래스는 요청한 페이지 번호, 요청한 페이지의 메시지 목록, 전체 메시지 개수, 페이지 개수, 페이지 당 보여줄 메시지 개수 등의 정보를 제공한다.

```
[chap15/src/guestbook/service/MessageListView.java]
 package guestbook.service;
 import java.util.List;
 import guestbook.model.Message;
 public class MessageListView {
           private int messageTotalCount;
           private int currentPageNumber;
           private List(Message) messageList;
           private int pageTotalCount;
           private int messageCountPerPage;
           private int firstRow;
           private int endRow;
           public MessageListView(List<Message) messageList, int messageTotalCount,</pre>
                               int currentPageNumber, int messageCountPerPage,
                               int startRow, int endRow) {
                     this.messageList = messageList;
                     this.messageTotalCount = messageTotalCount;
                     this.currentPageNumber = currentPageNumber;
                     this.messageCountPerPage = messageCountPerPage;
                     this.firstRow = startRow;
                     this.endRow = endRow;
                     calculatePageTotalCount();
           private void calculatePageTotalCount() {
                     if (messageTotalCount == 0) {
                               pageTotalCount = 0;
                     } else {
                               pageTotalCount = messageTotalCount / messageCountPerPage;
                               if (messageTotalCount % messageCountPerPage > 0) {
                                         pageTotalCount++;
```

```
public int getMessageTotalCount() {
          return messageTotalCount;
public int getCurrentPageNumber() {
          return currentPageNumber;
public List(Message) getMessageList() {
          return messageList;
public int getPageTotalCount() {
         return pageTotalCount;
public int getMessageCountPerPage() {
          return messageCountPerPage;
public int getFirstRow() {
          return firstRow;
public int getEndRow() {
          return endRow;
public boolean isEmpty() {
         return messageTotalCount == 0;
```

(2) WriteMessageService 클래스의 구현

■ 별도 로직을 수행하지 않고 MessageDao의 insert() 메서드를 실행한다.

```
[chap15/src/guestbook/service/WriteMessageService.java]

package guestbook.service;
import java.sql.Connection;
import guestbook.dao.MessageDao;
import guestbook.model.Message;
import jdbc.JdbcUtil;
import jdbc.connection.ConnectionProvider;

public class WriteMessageService {
    private static WriteMessageService instance = new WriteMessageService();

    public static WriteMessageService getInstance() {
        return instance;
    }

    private WriteMessageService() {
        }

    public void write(Message message) {
        Connection conn = null;
    }
}
```

(3) DeleteMessageService 클래스의 구현

- 메시지 삭제 기능을 제공하는 DeleteMessageService 클래스는 다음과 같은 순서로 기능을 실행한다.
 - 1. 지정한 번호에 해당하는 메시지를 검색한다.
 - 2. 메시지가 존재하지 않으면 익셉션을 발생한다.
 - 3. 메시지에 암호가 지정되어 있지 않으면 익셉션을 발생한다.
 - 4. 메시지의 메시지와 파라미터로 전달받은 암호가 다르면 익셉션을 발생한다.
 - 5. 메시지를 삭제한다. MessageDao.delete() 메서드를 사용한다.

```
[chap15/src/guestbook/service/DeleteMessageService.java]
 package guestbook.service;
 import java.sql.Connection;
 import java.sql.SQLException;
 import guestbook.dao.MessageDao;
 import guestbook.model.Message;
 import jdbc.JdbcUtil;
 import jdbc.connection.ConnectionProvider;
 public class DeleteMessageService {
          private static DeleteMessageService instance = new DeleteMessageService();
          public static DeleteMessageService getInstance() {
                    return instance;
          private DeleteMessageService() {
          public void deleteMessage(int messageId, String password) {
                    Connection conn = null;
                    try {
                              conn = ConnectionProvider.getConnection();
                              conn.setAutoCommit(false); // 트랜잭션을 시작한다.
                              MessageDao messageDao = MessageDao.getInstance();
                              Message message = messageDao.select(conn, messageId); // 삭제할 메시지에 해당하
 는 Message 객체를 구한다.
                              if (message == null) {
                                        throw new MessageNotFoundException("메시지 없음");
                              if (!message.matchPassword(password)) {
```

```
throw new InvalidPassowrdException("bad password");
}
messageDao.delete(conn, messageId); // 지정한 ID에 해당하는 메시지를 삭제.

conn.commit(); // 트랜잭션을 커밋한다.
} catch (SQLException ex) {
    JdbcUtil.rollback(conn); // 트랜잭션을 롤백한다.
    throw new ServiceException("삭제 실패:" + ex.getMessage(), ex);
} catch (InvalidPassowrdException | MessageNotFoundException ex) {
    JdbcUtil.rollback(conn);
    throw ex;
} finally {
    JdbcUtil.close(conn);
}
}
```

15.2.8 JSP에서 서비스 사용하기

(1) 메시지 목록을 보여주는 list.jsp

```
[chap15/WebContent/list.jsp]
 $\text{\text/html; charset=utf-8" \text{\text}}$
 $\tag{\mathbb{m}} page import="guestbook.model.Message"\tag{\mathbb{m}}$
 $\text{\mathbb{@}} page import="guestbook.service.MessageListView"\text{\mathbb{\gamma}}$

⟨%@ page import="guestbook.service.GetMessageListService"
⟩
⟩

 <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
           String pageNumberStr = request.getParameter("page");
           int pageNumber = 1;
           if (pageNumberStr != null) {
                    pageNumber = Integer.parseInt(pageNumberStr);
          GetMessageListService messageListService =
                              GetMessageListService.getInstance();
           MessageListView viewData =
                              messageListService.getMessageList(pageNumber);
 <c:set var="viewData" value="<%= viewData %>"/>
 <html>
 <head>
          〈title〉방명록 메시지 목록〈/title〉
 </head>
 <body>
 <form action="writeMessage.jsp" method="post">
 이름: <input type="text" name="guestName"> <br>
 메시지: 〈textarea name="message" cols="30" rows="3"〉〈/textarea〉〈br〉
 <input type="submit" value="메시지 남기기" />
 </form>
 <hr>>
 <c:if test="${viewData.isEmpty()}">
 등록된 메시지가 없습니다.
 </c:if>
 <c:if test="${!viewData.isEmpty()}">
 <c:forEach var="message" items="${viewData.messageList}">
```

```
(td〉
메시지 번호: ${message.id} 〈br/〉
손님 이름: ${message.guestName} 〈br/〉
메시지: ${message.message} 〈br/〉
〈a href="confirmDeletion.jsp?messageId=${message.id} "〉[삭제하기]〈/a〉
〈/td〉
〈/tr〉
〈/c:forEach〉
〈/table〉

〈c:forEach var="pageNum" begin="1" end="${viewData.pageTotalCount}"〉
〈a href="list.jsp?page=${pageNum}"〉[${pageNum}]</a>
〈/c:forEach〉

〈/c:if〉
〈/body〉
〈/html〉
```

(2) 메시지 등록을 처리하는 writeMessage.jsp

■ 전달받은 요청 파라미터를 이용해서 Message 객체를 생성한 뒤, WriteMessageService를 이용 해서 메시지를 기록한다.

```
[chap15/WebContent/writeMessage.jsp]
 $\text{\mathcal{m}} page contentType="text/html; charset=utf-8" \text{\sigma}$
 <%@ page errorPage="errorView.jsp" %>
 $\text{\mathbb{@}} page import="guestbook.model.Message" \text{\text{\text{\text{\text{\text{m}}}}}
 $\tag{80} page import="guestbook.service.WriteMessageService" $\tag{8}$
 ⟨%
            request.setCharacterEncoding("utf-8");
 <jsp:useBean id="message" class="guestbook.model.Message">
            <jsp:setProperty name="message" property="*" />
 ⟨/jsp:useBean⟩
            WriteMessageService writeService = WriteMessageService.getInstance();
            writeService.write(message);
 %>
 <html>
 <head>
            〈title〉방명록 메시지 남김〈/title〉
 </head>
 <body>
 방명록에 메시지를 남겼습니다.
 ⟨a href="list.jsp"⟩[목록 보기]⟨/a⟩
 </body>
 </html>
```

(3) 메시지 삭제 품을 제공하는 confirmDeletion.jsp

```
⟨form action="deleteMessage.jsp" method="post"⟩
⟨input type="hidden" name="messageId" value="${param.messageId}"⟩
메시지를 삭제하시려면 암호를 입력하세요:⟨br⟩
암호: ⟨input type="password" name="password"⟩ ⟨br⟩
⟨input type="submit" value="메시지 삭제하기"⟩
⟨/form⟩
⟨/body⟩
⟨/html⟩
```

(4) 메시지 삭제 요청을 처리하는 deleteMessage.jsp

```
[chap15/WebContent/deleteMessage.jsp]
 $\text{\mathcal{m}} page contentType="text/html; charset=utf-8" \text{\sigma}$
 $\text{\mathbb{n}} page import="guestbook.service.DeleteMessageService" \text{\sigma}$
 $\text{\mathbb{m}} page import="guestbook.service.InvalidPassowrdException" \text{\text{\text{\text{p}}}}
            int messageId = Integer.parseInt(request.getParameter("messageId"));
           String password = request.getParameter("password");
           boolean invalidPassowrd = false;
           try {
                      DeleteMessageService deleteService =
                                           DeleteMessageService.getInstance();
                      deleteService.deleteMessage(messageId, password);
           } catch(InvalidPassowrdException ex) {
                      invalidPassowrd = true;
 %>
 <html>
 <head>
           <title>방명록 메시지 삭제함</title>
 </head>
 <body>
  if (!invalidPassowrd) { %>
 메시지를 삭제하였습니다.
 ⟨% } else { %⟩
 입력한 암호가 올바르지 않습니다. 암호를 확인해주세요.
 ⟨% }%⟩
 <br/>
 〈a href="list.jsp">[목록 보기]⟨/a⟩
 </body>
 </html>
```