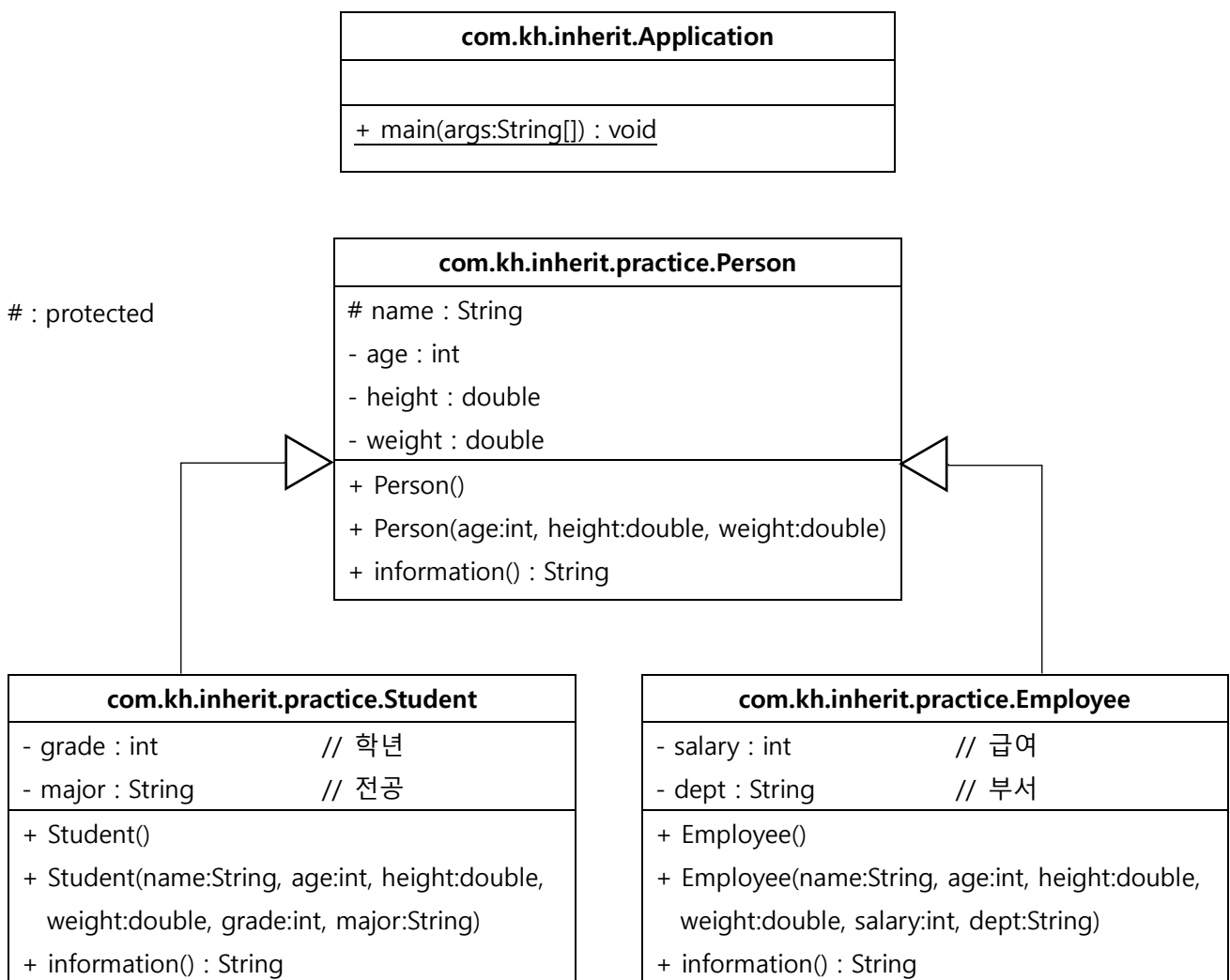


[상속 실습문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

학생과 직원을 관리하는 프로그램으로 상속 구조를 통해 구현해보시오. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

* 프로젝트 명 : 09_상속실습1_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)



* 각 클래스의 setter/getter 메소드는 직접 구현한다.

* Person 매개변수 생성자를 보면 name 필드는 초기화 해주지 않는다.

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.inherit.practice	Person	+ Person()	기본 생성자
		+ Person(age:int, height:double, weight:double)	매개변수 생성자
	Student	+ Student()	기본 생성자
		+ Student(name:String, age:int, height:double, weight:double, grade:int, major:String)	매개변수 생성자 name 값은 부모 필드 값에 직접 접근해서 초기화 age, height, weight는 부모 생성자를 통해 초기화
	Employee	+ Employee()	기본 생성자
		+ Employee(name:String, age:int, height:double, weight:double, salary:int, dept:String)	매개변수 생성자 name 값은 부모 필드 값에 직접 접근해서 초기화 age, height, weight는 부모 생성자를 통해 초기화
com.kh.inherit	Application	<u>+ main(args:String[]) : void</u>	1. 3명의 학생 정보를 기록할 수 있게 객체 배열을 할당하고 아래의 사용데이터를 참고하여 3명의 학생 객체 생성 후 반복문을 통해 출력 2. 최대 10명의 사원 정보를 기록할 수 있게 객체 배열을 할당하고 반복문을 사용하여 키보드로 사원 정보를 입력 받도록 구현 2명 정도의 사원 정보를 입력 받아 각 객체에 저장하고 현재까지 기록된 사원들의 정보 출력

3. 사용 데이터

이름	나이	신장	몸무게	학년	전공
홍길동	20	178.2	70.0	1	정보시스템공학과
김말똥	21	187.3	80.0	2	경영학과
강개순	23	167.0	45.0	4	정보통신공학과
이름	나이	신장	몸무게	급여	부서
박보검	28	180.3	72.0	100000000	영업부
강동원	40	182.0	76.0	200000000	기획부

4. class 구조

```
public class Application {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // 3명의 학생 정보를 기록할 수 있게 객체 배열 할당 (Student[])  
        // 위의 사용데이터 참고하여 3명의 학생 정보 초기화  
        // 위의 학생 정보 모두 출력  
  
        // 최대 10명의 사원 정보를 기록할 수 있게 배열을 할당 (Employee[])  
        // 사원들의 정보를 키보드로 계속 입력 받고 --> while(true) 무한 반복문을 통해  
        // 입력받은 정보들을 가지고 매개변수 생성자를 이용하여 객체배열에 객체 생성  
        // 한 명씩 추가 될 때마다 카운트함  
  
        // 계속 추가할 것인지 물어보고, 대소문자 상관없이 'y'이면 계속 객체 추가  
        // 'n'일 경우 더 이상 그만 입력 받도록..  
  
        // 배열에 담긴 사원들의 정보를 모두 출력  
    }  
}
```