

[객체 실습문제 2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

도서정보 관리에 대한 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

* 프로젝트 명 : 07_객체실습2_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.kh.object.practice.Book
- title : String // 도서명 - price : int // 가격 - discountRate : double // 할인율 - author : String // 저자명
+ Book() + Book(title:String, price:int, discountRate:double, author:String) + information() : String

com.kh.object.Application
+ <u>main(args:String[]) : void</u>

* Book 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.object	Application	+ <u>main(args:String[]) : void</u>	기본 생성자, 매개변수 생성자를 이용하여 2개의 객체 생성 후 출력 setter 메소드를 첫번째 객체 값 수정 후 출력 getter 메소드를 이용하여 할인율을 적용한 책 가격 출력

* 사용 데이터 참고

3. 사용 데이터

title	price	discountRate	author
자바의정석	20000	0.2	윤상섭

4. class 구조

```
public class Application {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // 기본생성자를 이용하여 첫 번째 Book 객체 생성  
        // 매개변수 생성자를 이용하여 두 번째 Book 객체 생성 (사용 데이터 참고)  
        // 객체가 가진 필드 값 출력 확인  
  
        // 첫 번째 객체가 가진 값을 setter를 이용하여 수정  
        // 수정된 내용 출력 확인  
  
        // 각 객체의 할인율을 적용한 책 가격을 계산해서 출력  
        // 할인된 가격 = 가격 - (가격 * 할인율)  
    }  
}
```

5. 실행 결과 화면

```
null    0      0.0    null  
자바의정석    20000  0.2    윤상섭  
=====
```

수정된 결과 확인

```
c언어    30000  0.1    홍길동  
=====
```

도서명 = c언어
할인된 가격 = 27000원
도서명 = 자바의정석
할인된 가격 = 16000원