## 13장 제네릭

### 13.1 왜 제네릭을 사용해야 하는가?

#### 3.1.1 제네릭(Generic)이란?

- 타입을 파라미터화해서 컴파일시 구체적인 타입이 결정되도록 하는 것
  - 자바5부터 새로 추가된 기능이다.
  - 컬렉션, 람다식(함수적 인터페이스), 스트림, NIO에서 널리 사용된다.
  - 제네릭을 모르면 도큐먼트를 해석할 수 없다.

```
class ArrayList<br/>default <T,U> BiConsumer<T,U> and Inen(BiConsumer<? super T,? super U> after) {...}
```

#### 3.1.2 제네릭을 사용하는 코드의 이점

- 컴파일 시 강한 타입 체크를 할 수 있다.
  - 실행 시 타입 에러가 나는 것 방지
  - 컴파일 시에 미리 타입을 강하게 체크해서 에러 사전 방지
- <mark>타입 변환(casting)을 제거한다.</mark> -〉프로그램 성능이 향상된다.

```
List list = new ArrayList();
list.add("hello");
String str = (String) list.get(0); //타입 변환을 해야 한다.

List〈String〉 list = new ArraryList〈String〉();
list.add("hello");
String str = list.get(0); //타입 변환을 하지 않는다.
```

## 13.2 제네릭 타입(class〈T〉, interface〈T〉)

- 제네릭 타입이란?
  - 타입을 파라미터로 가지는 클래스와 인터페이스
  - 선언 시 클래스 또는 인터페이스 이름 뒤에 "◇" 부호 붙임
  - "<>" 사이에는 <mark>타입 파라미터 위치</mark>

```
public class 클래스명(T) { ... }
public interface 인터페이스명(T) { ... }
```

- 제네릭 타입을 사용하지 않을 경우
  - Object 타입 사용 → 빈번한 타입 변환 발생 → 프로그램 성능 저하

```
public class Box {
    private Object object;
    public void set(Object object) { this.object = object; }
    public Object get() { return object; }
}
Box box = new Box();
```

box.set("hello"); //String 타입을 Object 타입으로 자동 타입 변환해서 저장 String str = (String) box.get(); //Object 타입을 String 타입으로 강제 변환.

- 제네릭 타입을 사용한 경우 💆
  - 클래스 선언할 때 타입 파라미터 사용
  - 컴파일 시 타입 파라미터가 구체적인 클래스로 변경

```
public class Box(String) {
  private String t;
  public void set(String t) { this.t = t; }
  public String get() { return t; }
*/
public class Box<T> {
         private T t;
         return t;
         public T get() {
         public void set(T t) {
                  this.t = t;
Box(String> box1 = new Box(String>();
box1.set("hello");
String str = box1.get();
Box(Integer) box2 = new Box(Integer)();
box2.set(6);
int value = box2.get();
```

```
[BoxExample.java] 제네릭 타입 이용
 01
     package sec02.exam02_generic_type;
02
 03 public class BoxExample {
 04
               public static void main(String[] args) {
 05
                         Box⟨String⟩ box1 = new Box⟨String⟩();
 06
                         box1.set("hello");
 07
                         String str = box1.get();
 08
                         Box(Integer> box2 = new Box(Integer>();
 09
                         box2.set(6);
 10
 11
                         int value = box2.get();
               }
 12
 13 }
```

#### 13.3 <mark>멀티</mark> 타입 파라미터(class〈K,V,...〉, interface〈K,V,...〉)

- 제네릭 타입은 두 개 이상의 타입 파라미터 사용 가능
- 자바 7부터는 다이아몬드 연산자 사용해 간단히 작성과 사용 가능

```
Product<Tv, String> product = new Product<Tv, String>();
Product<Tv, String> product = new Product<>();
```

```
[Product.java] 제너릭 클래스
     package sec03.exam01_multi_type_parameter;
     public class Product<T, M> {
 03
 04
               private T kind;
 05
               private M model;
 06
 07
               public T getKind() {
                         return this.kind;
 98
 09
 10
               public M getModel() {
 11
 12
                         return this.model;
 13
 14
 15
               public void setKind(T kind) {
                         this.kind = kind;
 16
 17
 18
 19
               public void setModel(M model) {
 20
                         this.model = model;
 21
 22
     }
```

```
[ProductExample.java] 제너릭 객체 생성
     package sec03.exam01_multi_type_parameter;
01
03
     public class ProductExample {
04
               public static void main(String[] args) {
05
                         // Product<Tv, String> product1 = new Product<Tv, String>();
                         <mark>Product⟨Tv, String⟩ product1 = new Product⟨⟩();</mark> // 자바7 부터는 다이아몬드 연산자를
06
     사용
07
80
                         product1.setKind(new Tv());
09
                         product1.setModel("스마트Tv");
10
                         Tv tv = product1.getKind();
                         String tvModel = product1.getModel();
11
12
                         Product(Car, String) product2 = new Product(Car, String)();
13
                         product2.setKind(new Car());
14
                         product2.setModel("디젤");
15
16
                         Car car = product2.getKind();
17
                         String carModel = product2.getModel();
18
               }
19 }
```



### 13.4 제너릭 메소드(〈T, R〉R method(T t))

- 매개변수 타입과 리턴 타입으로 타입 파라미터를 갖는 메소드를 말한다.
- 선언하는 방법은 리턴 타입 앞에 〈〉 기호를 추가하고 타입 파라미터를 기술한 다음, 리턴 타입과 매개 타입으로 타입 파라미터를 사용하면 된다.

```
[Util.java] 제너릭 메소드
 01
      package sec04.exam01_generic_method;
 02
     public class Util {
 03
                 public static <T> Box<T> boxing(T t) {
 04
                           Box\langle T \rangle box = new Box\langle T \rangle();
 05
                           box.set(t);
 07
                           return box;
                }
 08
 09 }
```

```
[BoxingMethodExample.java] 제네릭 메소드 호출
     package sec04.exam01_generic_method;
03 public class BoxingMethodExample {
 04
              public static void main(String[] args) {
                        Box(Integer> box1 = Util.(Integer>boxing(100);
 05
 06
                        int intValue = box1.get();
 07
                        Box〈String〉box2 = Util.boxing("홍길동");
 80
                        String strValue = box2.get();
 09
             }
 10
 11 }
```

## 13.5 제한된 타입 파라미터(〈T extends 최상위타입〉)

■ 타입 파라미터에 지정되는 구체적인 타입을 제한할 필요가 종종 있다.

package sec05.exam01\_bounded\_type;

02

```
// 기본형
public 〈T extends 상위타입〉리턴타입 메소드(매개변수, ...) {...}

[Util.java] 제네릭 메소드
```

```
public class Util {
    public static \( T \) extends Number \( \) int compare(T t1, T t2) {
        double v1 = t1.doubleValue();
        //System.out.println(t1.getClass().getName());
        double v2 = t2.doubleValue();
        //System.out.println(t2.getClass().getName());
        return Double.compare(v1, v2);
    }
}
```

```
[BoundedTypeParameterExample.java] 제네릭 메소드 호출
     package sec05.exam01_bounded_type;
 03
     public class BoundedTypeParameterExample {
 04
               public static void main(String[] args) {
 05
                        // String str = Util.compare("a", "b"); // x, String은 Number 타입이 아님
 06
                        int result1 = Util.compare(10, 20); // int -> Integer, 자동 Boxing
 07
                        System.out.println(result1);
 08
 09
                        int result2 = Util.compare(4.5, 3); // dboule -> Double, 자동 Boxing
 10
 11
                        System.out.println(result2);
               }
 12
 13
```

# 13.6 와일드 카드 타입(〈?〉, 〈? extends ...〉, 〈? super ...〉)

- <mark>제네릭타입⟨?⟩</mark>: Unbounded Wildcards(제한없음), 타입 파라미터를 대치하는 구체적인 타입으로 모든 클래스나 인터페이스 타입이 올 수 있다.
- <mark>제네릭타입<? extends 상위타입></mark>: Upper Bounded Wildcards(상위 클래스 제한), 타입 파라미 터를 대치하는 구체적인 타입으로 상위 타입이나 하위 타입만 올 수 있다.
- <mark>제네릭타입〈? super 하위타입〉</mark>: Lower Bounded Wildcards(하위 클래스 제한), 타입 파라미터 를 대치하는 구체적인 타입으로 하위 타입이나 상위 타입이 올 수 있다.

```
// 수강생이 될 수 있는 타입은 다음 4가지 클래스라고 가정하자.
// Person의 하위 클래스로 Worker와 Student가 있고, Student의 하위 클래스로 HighStudent가 있다.

Course<?> // 수강생은 모든 타입(Person, Worker, Student, HighStudent)이 될 수 있다.
Course<? extends Student〉 // 수강생은 Student와 HighStudent만 될 수 있다.
Course<? super Worker〉 // 수강생은 Worker와 Person만 될 수 있다.
```

```
[Course.java] 제네릭 타입
     package sec06.exam01_generic_wildcard;
     public class Course(T) {
 04
              private String name;
 05
              private T[] students;
 06
              // 타입 파라미터로 배열을 생성하려면 new T[] 형태로 배열을 생성할 수 없고
 07
              // (T[]) (new Object[n]) 형태로 생성해야 한다.
 08
              public Course(String name, int capacity) {
 09
                       this.name = name;
 10
                       students = (T[]) (new Object[capacity]);
 11
 12
```

```
13
14
              public String getName() {
15
                        return name;
16
17
               public T[] getStudents() {
18
19
                        return students;
20
21
               // 배열에 비어있는 부분을 찾아서 수강생을 추가하는 메소드
22
              public void add(T t) {
23
24
                        for (int i = 0; i < students.length; i++) {</pre>
25
                                  if (students[i] = null) {
26
                                           students[i] = t;
27
28
29
30
31
```

```
[Person.java]
 01
      package sec06.exam01_generic_wildcard;
 03
      public class Person {
 04
                private String name;
 05
 06
                public Person(String name) {
 07
                          this.name = name;
 98
 09
                public String getName() { return name; }
 10
                public String toString() { return name; }
 11
      }
 12
```

```
[WildCardExample.java] 와일드카드 타입 매개 변수
 01
      package sec06.exam01_generic_wildcard;
 02
 03
      import java.util.Arrays;
 04
 05
      public class WildCardExample {
               // 모든 과정
 06
               public static void registerCourse(Course<?> course) {
 07
 08
                        System. out.println(course.getName() + " 수강생: " +
 09
      Arrays.toString(course.getStudents()));
 10
               }
 11
               // 학생 과정
 12
 13
               public static void registerCourseStudent(Course<? extends Student> course) {
                         System.out.println(course.getName() + " 수강생: " +
 14
 15
      Arrays.toString(course.getStudents()));
 16
               }
 17
               // 직장인과 일반인 과정
 18
               public static void registerCourseWorker(Course<? super Worker> course) {
 19
                         System. out. println(course.getName() + " 수강생: " +
 20
 21
      Arrays.toString(course.getStudents()));
 22
               }
 23
 24
               public static void main(String[] args) {
 25
                        Course(Person) personCourse = new Course(Person)("일반인과정", 5);
```

```
personCourse.add(new Person("일반인"));
26
27
                         personCourse.add(new Worker("직장인"));
                         personCourse.add(new Student("학생"));
28
29
                         personCourse.add(new HighStudent("고등학생"));
30
31
                         Course(Worker) workerCourse = new Course(Worker)("직장인과정", 5);
                         workerCourse.add(new Worker("직장인"));
32
33
34
                         Course〈Student〉 studentCourse = new Course〈Student〉("학생과정", 5);
35
                         studentCourse.add(new Student("학생"));
                         studentCourse.add(new HighStudent("고등학생"));
36
37
                         Course(HighStudent) highStudentCourse = new Course(HighStudent)("고등학생과정", 5);
38
                        highStudentCourse.add(new HighStudent("고등학생"));
39
40
41
                         registerCourse(personCourse);
42
                         registerCourse(workerCourse);
43
                         registerCourse(studentCourse);
44
                         registerCourse(highStudentCourse);
45
                         System.out.println();
46
47
                         // registerCourseStudent(personCourse); (x)
48
                         // registerCourseStudent(workerCourse); (x)
49
                         registerCourseStudent(studentCourse);
50
                         registerCourseStudent(highStudentCourse);
51
                         System.out.println();
52
53
                         registerCourseWorker(personCourse);
54
                         registerCourseWorker(workerCourse);
55
                         // registerCourseWorker(studentCourse); (x)
56
                         // registerCourseWorker(highStudentCourse); (x)
57
58
    }
```

## 13.7 제네릭 타입의 상속과 구현

- 제네릭 타입을 부모 클래스로 사용할 경우
  - 타입 파라미터는 자식 클래스에도 기술해야 !!!
  - 추가적인 타입 파라미터 가질 수 있음

```
public class ChildProduct⟨T, M⟩ extends Product⟨T, M⟩ {...}
public class ChildProduct⟨T, M, C⟩ extends Product⟨T, M⟩ {...}
```

```
[Product.java] 부모 제네릭 클래스
01
      package sec07.exam01_generic_extends_implements;
      public class Product⟨T, M⟩ {
03
               private T kind;
04
05
               private M model;
06
07
                public T getKind() { return this.kind; }
98
                public M getModel() { return this.model; }
09
                public void setKind(T kind) { this.kind = kind; }
10
                public void setModel(M model) { this.model = model; }
11
12
      }
13
```

```
14 class Tv {}
```

```
[ChildProduct.java] 자식 제네릭 클래스

01 package sec07.exam01_generic_extends_implements;
02
03 public class ChildProduct〈T, M, C〉 extends Product〈T, M〉 {
04 private C company;
05 public C getCompany() { return this.company; }
06 public void setCompany(C company) { this.company = company; }
07 }
```

```
Storage.java] 제네릭 인터페이스

01 package sec07.exam01_generic_extends_implements;
02
03 public interface Storage<T> {
04     public void add(T item, int index);
05     public T get(int index);
06 }
```

```
[StorageImpl.java] 제네릭 구현 클래스
01
      package sec07.exam01_generic_extends_implements;
03
      public class StorageImpl<T> implements Storage<T> {
04
               private T[] array;
05
06
                public StorageImpl(int capacity) {
07
                          this.array = (T[]) (new Object[capacity]);
80
09
               @Override
10
               public void add(T item, int index) {
11
12
                         array[index] = item;
13
14
               @Override
15
16
                public T get(int index) {
17
                         return array[index];
18
19
```

```
[ChildProductAndStorageExample.java] 제네릭 타입 사용 클래스
 01
      package sec07.exam01_generic_extends_implements;
 02
 03
      public class ChildProductAndStorageExample {
 04
                 public static void main(String[] args) {
                           ChildProduct⟨Tv, String, String⟩ product = new ChildProduct⟨⟩();
 05
 06
                           product.setKind(new Tv());
                           product.setModel("SmartTV");
 07
                           product.setCompany("Samsung");
 08
 09
 10
                           Storage\langle Tv \rangle storage = new StorageImpl\langle Tv \rangle(100);
 11
                           storage.add(new Tv(), 0);
                           Tv tv = storage.get(0);
 12
 13
                }
      }
 14
```

#### [과제] 확인문제

- 1. 제네릭에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇입니까?
- (1) 컴파일 시 강한 타입 체크를 할 수 있다.
- (2) 타입 변환(casting)을 제거한다.
- (3) 제네릭 타입은 타입 파라미터를 가지는 제네릭 클래스와 인터페이스를 말한다.
- (4) 제네릭 메소드는 리턴 타입으로 타입 파라미터를 가질 수 없다.
- 2. ContainerExample 클래스의 main() 메소드는 Container 제네릭 타입을 사용하고 있습니다. main() 메소드에서 사용하는 방법을 참고해서 Container 제네릭 타입을 선언해보세요.

```
[ContainerExample.java] 제네릭 타입 이용
     package verify.exam02;
 02
 03
     public class ContainerExample {
               public static void main(String[] args) {
 05
                         Container\(\string\) container1 = new Container\(\string\)();
                         container1.set("홍길동");
 06
                         String str = container1.get();
 08
                         Container<Integer> container2 = new Container<Integer>();
 09
                         container2.set(6);
 10
 11
                          int value = container2.get();
               }
 12
 13 }
```

3. ContainerExample 클래스의 main() 메소드는 Container 제네릭 타입을 사용하고 있습니다. main() 메소드에서 사용하는 방법을 참고해서 Container 제너릭 타입을 선언해보세요.

```
[ContainerExample.java] 제네릭 타입 이용
01
     package verify.exam03;
 02
 03
     public class ContainerExample {
                public static void main(String[] args) {
 04
 05
                          Container\(\string\) String\(\rangle\) container1 = new Container\(\string\) ();
                           container1.set("홍길동", "도적");
 06
 07
                           String name1 = container1.getKey();
                          String job = container1.getValue();
 08
 10
                          Container\langle String, Integer \rangle container2 = new Container\langle String, Integer \rangle();
                           container2.set("홍길동", 35);
 11
 12
                          String name2 = container2.getKey();
 13
                           int age = container2.getValue();
                }
 14
 15 }
```

4. Util.getValue() 메소드는 첫 번째 매개값으로 Pair 타입의 하위 타입만 받고, 두 번째 매개 값으로 키값을 받습니다. 리턴값은 키값이 일치할 경우 Pair에 저장된 값을 리턴하고, 일치하지

않으면 null을 리턴하도록 getValue() 제네릭 메소드를 정의해보세요.

```
[UtilExample.java] 제네릭 메소드 호출
     package verify.exam04;
02
03
     public class UtilExample {
              public static void main(String[] args) {
                       Pair〈String, Integer〉 pair = new Pair〈〉("홍길동", 35);
 05
                        Integer age = Util.getValue(pair, "홍길동");
 06
 07
                       System.out.println(age);
 08
                       ChildPair〈String, Integer〉 childPair = new ChildPair〈〉("홍삼원", 20);
 09
                        Integer childAge = Util.getValue(childPair, "홍삼순");
 10
 11
                        System.out.println(childAge);
 12
 13
                       /*OtherPair〈String, Integer〉 otherPair = new OtherPair〈〉("홍삼원", 20);
                        //OtherPair는 Pair를 상속하지 않으므로 예외가 발생해야 합니다.
 14
 15
                       int otherAge = Util.getValue(otherPair, "홍삼원");
                       System.out.println(otherAge);*/
 16
 17
              }
 18
 19
 20 // 실행 결과
 21 // 35
 22 // null
```

```
[Pair.java] 제네릭 타입
     package verify.exam04;
02
03
     public class Pair⟨K, V⟩ {
 04
               private K key;
 05
               private V value;
 06
               public Pair(K key, V value) {
 07
 80
                         this.key = key;
 09
                         this.value = value;
               }
 10
 11
 12
               public K getKey() { return key; }
 13
               public V getValue() { return value; }
 14 }
```

```
[OtherPair.java] 제네릭 타입

01 package verify.exam04;
02
03 public class OtherPair〈K, V〉 {
04 private K key;
```

#### JAVA 프로그래밍 (프로그래밍 언어 활용)

```
[Util.java] 제네릭 메소드 정의

01 package verify.exam04;
02
03 public class Util {
04  // 작성 위치
05
06 }
```

11 / 11