

Tarea 3: Análisis documental App Human Story

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada en la película en el contexto actual?

En la película se muestran los comienzos de lo que ahora se ha convertido en mundano, cuando aún no se contaba con apps la función más importante casi única que tenía era realizar llamadas y enviar mensajes, con la creación del Iphone que seguía la ideología de tener una computadora en el bolsillo ahora es extraño ver a una persona sin un smartphone a la mano y, en ocasiones, prefiriendo su uso antes que una interacción cara a cara con demás personas.

- ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?

Probablemente signifique un área de oportunidad grande en la que se pueden arriesgar un poco y ganar mucho, sin embargo, a mi parecer ya no es ideal para ser una carrera de tiempo completo a menos que se siga una estrategia de negocio específica.

- ¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Como mencioné en el punto anterior el mercado laboral ya no está tan abierto a la gente creativa sino que ahora es más accesible para productos con microtransacciones que aprovechan técnicas psicológicas de finanzas para que la gente invierta en dichas aplicaciones, asimismo, pienso que si alguien ajeno a este mundo quiere desarrollar una app tiene que ser lo suficientemente innovativa para agarrar tracción y ser un gran éxito o se tiene que basar en una tecnología nueva para diferenciarse del resto.

- ¿En qué ha cambiado la ~~importancia~~ importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado? Si sólo se busca participar puede ser importante para poder entrar en alguna empresa que se desarrolle en este mundo pero, aparte de eso, a mi parecer es innecesario en otras situaciones, si se desea crear un proyecto desde cero existen otras opciones como bootcamps o estudio independiente para aprender a programar y el éxito del producto final dependerá de la preparación tomada para lograr que sobresalga por sobre los demás.

- ¿Qué es entonces la economía de apps?
En mi opinión es el estudio de todos los aspectos que se deben presentar en el ciclo de vida de una app, así como, las técnicas o modos de lograr que se presenten ganancias con esta, en resumen, es el conjunto de formas de lograr que una app sea comercialmente exitosa.

- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo ~~Expetente~~ el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que es hoy el mercado y desarrolladores.

A mi experiencia se utilizan apps si son útiles para su usuario, especialmente para cosas misceláneas, en mayor medida hay juegos gratis y, de vez en cuando, aplicaciones que revientan en popularidad por el contexto de un momento en particular. Esto es bastante diferente al mercado de apps inicial debido a que no estaban tan claras las reglas con respecto a la monetización y el modelo de negocio referente a las mismas. Cuando era niño los celulares solían ser de tablero numérico y con el paso del tiempo se empezaron a evolucionar tanto la forma de los mismos como la manera de utilizarlos, con el tiempo se presentó el caso de películas en el que la gente a mi alrededor tenía smartphones con aplicaciones para pasar el rato como el juego de la serpiente o hasta calculadoras, ~~pero~~ pero luego se presentaron apps más creativas como para tener un cuaderno de dibujo en una tablet o para aprender a programar, actualmente se ven más comúnmente juegos que son gratuitos pero permiten realizar pagos para progresar más rápida y las apps misceláneas suelen costar y casi nadie las compra.

- ¿Qué piensas del futuro del mercado de apps? ¿Cómo te imaginas que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

Quizá se transforme después de un largo tiempo con tecnologías nuevas como la computación cuántica o el Internet de las Cosas posiblemente se tengan apps en dispositivos públicos o se inutilicen las apps que se tienen en dispositivos móviles.

- ¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser? ¿O qué rol quieres tener en este mundo del desarrollo de apps? Independiente, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps te interesa y por qué?

Me gustaría que mi trabajo no tomara todo el tiempo de mi vida y me quede suficiente para utilizar las ganancias del mismo en seguir mis hobbies. Si tuviera ~~una~~ un rol en el desarrollo de apps en este momento me gustaría

Tarea 3: Análisis Documental App Human Story

ser un desarrollador jr para aprender un poco de la parte técnica primero y eventualmente un líder de equipo para desempeñar actividades de administración de proyectos. (todo esto espero que sea una empresa), preferiría trabajar ~~en casa~~ desde casa. y creo que la industria que más me interesa de apps es la de videojuegos porque es de mis hobbies favoritos.

- ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensas es importante en el mercado de apps?

La PlayStore y el mercado de apps de Google y Android.

- ¿Cómo te imaginas que serán las apps del futuro?

Dependerá de las nuevas tecnologías, por ahora se ven smartphones dobles así que a lo mejor se podrán presentar aplicaciones que antes eran exclusivas de computadoras por requerimientos excesivos.

- Menciona una app que te guste mucho desde el punto de vista de programador y describe por qué.

Discord, desde antes de la clase lo utilizo y me gusta que sea código abierto y permita que se asignen bots u otros servicios para los canales.

- Conclusiones: y comentarios:

Las apps son totalmente indispensables en el mundo moderno, consideran que varias de las funcionalidades que se encuentran en la mayoría por defecto de los sistemas operativos actuales provienen de lo que antes eran apps, me parece que estas aplicaciones en general logran que nuestra vida cotidiana sea mucho más agradable pero también se ha vuelto un tanto más cerrado para desarrolladores independientes ajenos al mundo de desarrollo de apps.

- Referencias:

- forbes.com.mx/industria-de-las-apps-un-mercado-de-mas-de-100000-mdd/
- milenio.com/opinion/joan-baca/columna-joan-baca/la-creciente-economia-d
- las-apps