Лабораторная работа 1	3		
Цель работы Содержание Постановка задачи Исходные данные Алгоритм решения	3 3 3 3 4		
		Построение сети	4
		Обучение сети	6
		Результаты обучения	10
		Выводы	13
Лабораторная работа 2	14		
Цель работы	14		
Содержание	14		
Постановка задачи	14		
Исходные данные	14		
Алгоритм решения	15		
Обучение OR, NOR, AND, NAND	15		
Обучение XOR, NXOR	16		
Выводы	20		
Лабораторная работа 3	21		
Цель работы	21		
Содержание	21		
Постановка задачи	21		
Используемые функции	21		
Алгоритм traingd	22		
Алгоритм trainrp	25		
Алгоритм traingdx	28		
Выводы	30		
Лабораторная работа 4	31		
Цель работы	31		
Содержание	31		
Выводы	31		
Лабораторная работа 5	32		
Цель работы	32		
Содержание	32		
Выводы	32		
Лабораторная работа 6	33		

Цель работы	33
Содержание	33
Выводы	33
Пабораторная работа 7	34
Цель работы	34
Содержание	34
Выводы	34

## Цель работы

Изучение основных свойств и основ работы с GUI – интерфейсом пакета Neural Networks Toolbox в программной среде MatLab.

## Содержание

#### Постановка задачи

Построить и натренировать нейронную сеть для вычисления функции

$$y = x_1 * sin(x_2), x_1, x_2 \in [-1; 1]$$

### Исходные данные

В качестве исходных данных с помощью написанного скрипта были сгенерированы значения для  $x_1$  и  $x_2$ , а затем по ним вычислены соответствующие значения y:

```
x = [-0.971744075369 -0.908085502026 -0.275879929245 -0.34233462519]
-0.534516732717
                   0.166042363216
                                      -0.492364276638
                                                          0.557852348271
0.803364729692
                   0.63603628916
                                     -0.847704356355
                                                         0.0515582795791
0.949948818347
                                     -0.636596416475
                   0.8234815387
                                                          -0.233058037265
0.412697908595
                                    0.82482797877
                                                     -0.026113028086
                  -0.259996319331
-0.704394141359
                   0.662720300264
                                     -0.0161233750095
                                                          -0.720889931336
0.815524377274
                   -0.48498938254
                                       -0.685808227007
                                                           0.87643916787
-0.081113665884
                   0.736559535742
                                       0.973447793537
                                                          0.223086935397
0.278783480788
                  -0.0828220159893
                                      -0.0250693227568
                                                          0.371137173967
-0.114327560673 0.624237227564 -0.690246562882 0.408250344609]
```

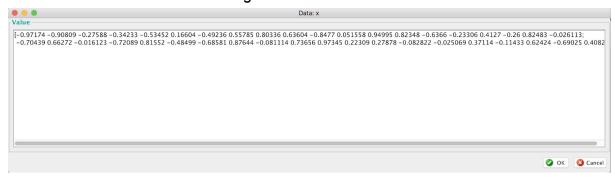
y = [0.629274528104 -0.55871195223 0.00444792283491 0.225959155974 -0.389173696763 -0.0774087781133 0.311813661833 0.428690121478 -0.0650924249649 0.427253084799 -0.700907259645 0.0114068110504

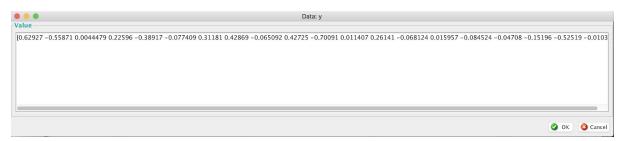
0.261412902368 -0.0681244556635 0.0159573694507 -0.0845244206891 -0.0470800263705 -0.151962264571 -0.52519051128 -0.0103669785159]

## Алгоритм решения

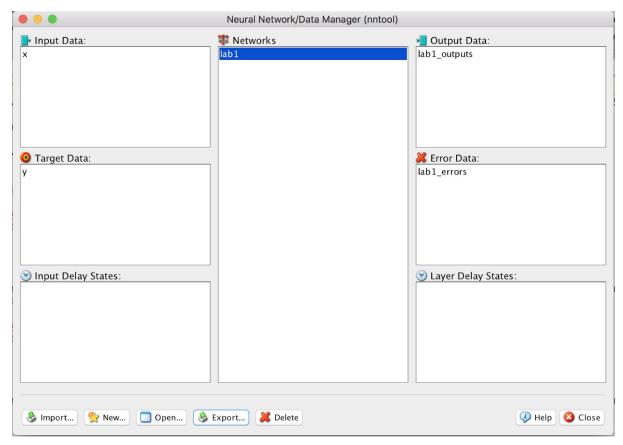
#### Построение сети

- 1. С помощью функции **nntool** откроем основное окно интерфейса и сформируем последовательность входов и целей в рабочей области.
- 2. Внесем исходные данные (Input Data и Target Data) в окно Neural Network/Data Manager.

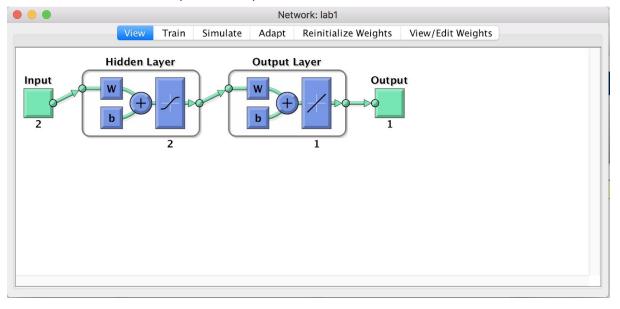




3. Добавим сеть во вкладке Networks

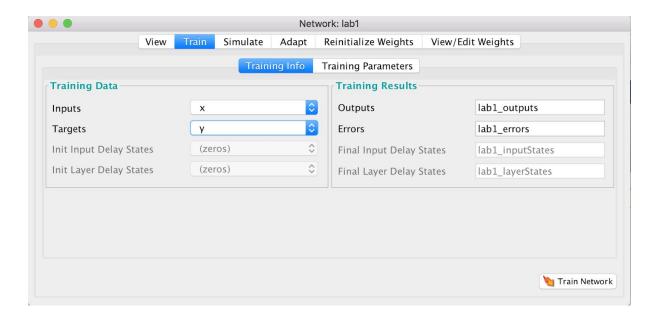


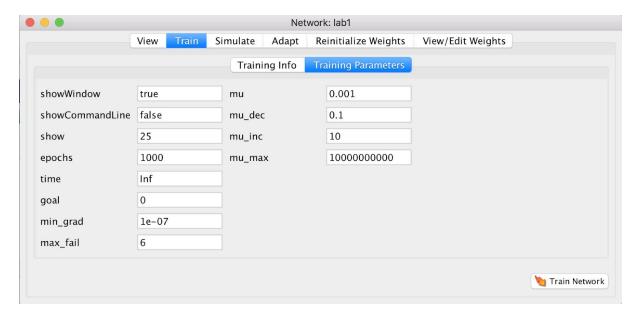
- 4. Зайдем в настройки сети. Выберем ее тип *Feed-forward backprop* с прямой передачей сигнала и обратным распространением ошибки.
- 5. Добавим сети *Input Data*, *Target Data*, количество нейронов первого слоя равно 2, функция активации во втором слое линейная (*PURELIN*).



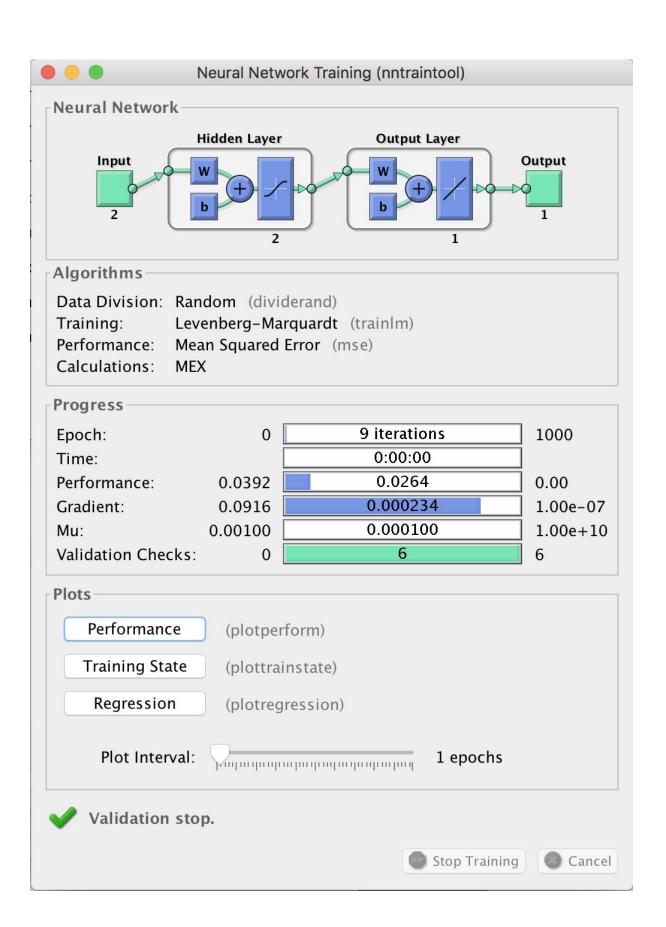
## Обучение сети

Установим значения параметров во вкладке Train, как сказано в условии:





И нажмем *Train Network*. Качество обучения сети на выбранной обучающей последовательности показан на следующих графиках:



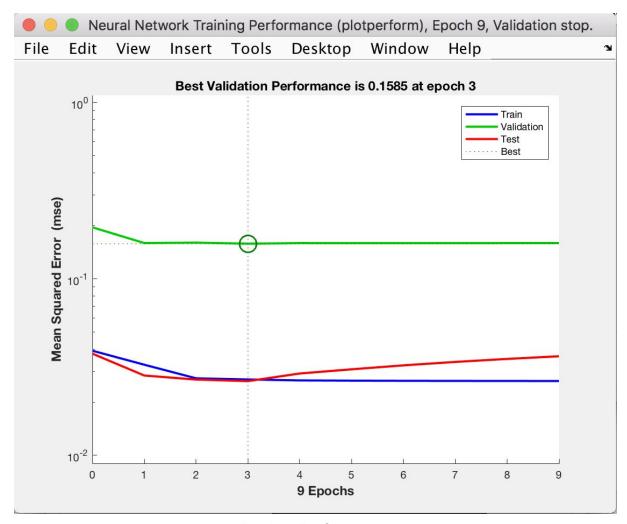


График Performance

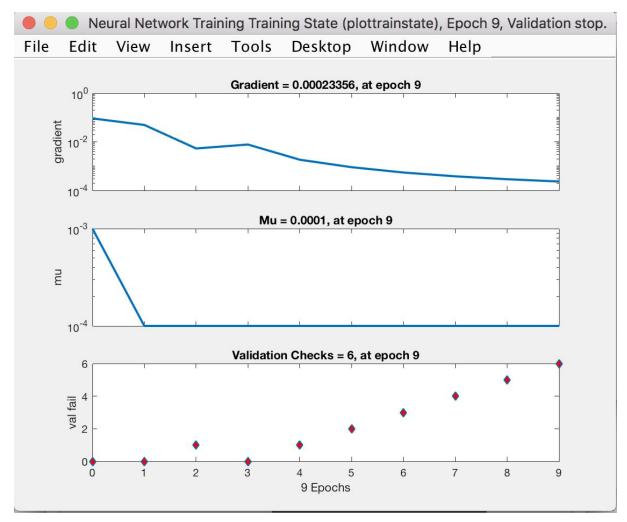


График Training State

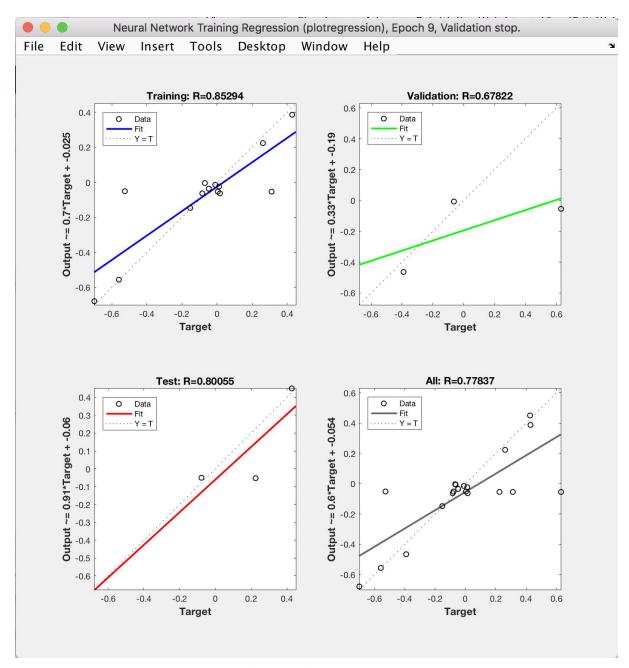


График Regression

#### Результаты обучения

Результаты обучения сети можно посмотреть в окне *Network/Data Manager*, а именно выбирая параметры *lab1\_outputs* и *lab1\_errors*:

 $lab_1outputs = [-0.053503 -0.55667 -0.052302 -0.053126 -0.4651 -0.051539 -0.053213 \ 0.3876 -0.005608 \ 0.45023 -0.67868 -0.022636 \ 0.22348 -0.0040626 -0.061654 -0.062779 -0.035276 -0.1466 -0.050654 -0.014699]$ 

 $lab_1errors = [0.68278 -0.002041 \ 0.05675 \ 0.27909 \ 0.075925 -0.025869 \\ 0.36503 \ 0.041095 -0.059484 -0.022976 -0.022227 \ 0.034042 \ 0.037935 -0.064062 \\ 0.077612 -0.021746 -0.011804 -0.0053586 -0.47454 \ 0.0043324]$ 

Кроме того, мы можем выгрузить полученные результаты в рабочую область, что позволяет печатать/обрабатывать значения в дальнейшем:

```
Columns 1 through 13
                       0.6293 -0.5587 0.0044 0.2260 -0.3892 -0.0774 0.3118 0.4287 -0.0651 0.4273 -0.7009 0.0114 0.2614
         Columns 14 through 20
                  -0.0681 0.0160 -0.0845 -0.0471 -0.1520 -0.5252 -0.0104
>> lab1_errors
lab1_errors =
          Columns 1 through 13
                       0.6828 \quad -0.0020 \quad 0.0568 \quad 0.2791 \quad 0.0759 \quad -0.0259 \quad 0.3650 \quad 0.0411 \quad -0.0595 \quad -0.0230 \quad -0.0222 \quad 0.0340 \quad 0.0379 \quad -0.0220 \quad 0.0340 \quad 0.0379 \quad -0.0230 \quad -0.0220 \quad 0.0340 \quad 0.0379 \quad -0.0230 \quad -0.023
         Columns 14 through 20
                       -0.0641 0.0776 -0.0217 -0.0118 -0.0054 -0.4745 0.0043
 >> lab1 outputs
 lab1 outputs =
              Columns 1 through 13
                       -0.0535 \quad -0.5567 \quad -0.0523 \quad -0.0531 \quad -0.4651 \quad -0.0515 \quad -0.0532 \quad 0.3876 \quad -0.0056 \quad 0.4502 \quad -0.6787 \quad -0.0226 \quad -0.00587 \quad -
                Columns 14 through 20
                       -0.0041 \quad -0.0617 \quad -0.0628 \quad -0.0353 \quad -0.1466 \quad -0.0507 \quad -0.0147
```

Результаты работы сети

А также получить сам объект сети:

```
>> lab1
lab1 =
   Neural Network
              name: 'Custom Neural Network'
          userdata: (your custom info)
    dimensions:
         numInputs: 1
         numLayers: 2
        numOutputs: 1
   numInputDelays: 0
   numLayerDelays: 0
numFeedbackDelays: 0
numWeightElements: 9
        sampleTime: 1
    connections:
       biasConnect: [1; 1]
      inputConnect: [1; 0]
      layerConnect: [0 0; 1 0]
     outputConnect: [0 1]
    subobjects:
             input: Equivalent to inputs{1}
            output: Equivalent to outputs{2}
            inputs: {1x1 cell array of 1 input}
            layers: {2x1 cell array of 2 layers}
           outputs: {1x2 cell array of 1 output}
            biases: {2x1 cell array of 2 biases}
                   Свойства объекта сети
```

## Выводы

При выполнении первой лабораторной работы были получены необходимые навыки в построении базовой модели нейронной сети, умение устанавливать параметры сети, а также возможности ее обработки.

## Цель работы

Изучить свойства линейного нейрона

## Содержание

#### Постановка задачи

Построить и натренировать простую линейную нейронную сеть (персептрон) для выполнения логических функций двух переменных OR, AND, NOR, NAND, XOR, NXOR.

## Исходные данные

```
Для задач:
```

```
AND:
   X_{train} = \{[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]\};
   Y_{train} = \{0, 0, 0, 1\};

    OR:

   X_{train} = \{[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]\};
   Y_train = {0, 1, 1, 1};
NAND:
   X_{train} = \{[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]\};
   Y_train = {1, 1, 1, 0};
NOR:
   X_{train} = \{[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]\};
   Y train = \{1, 0, 0, 0\};
XOR:
   X train = {[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]};
   Y train = \{0, 1, 1, 0\};
NXOR:
```

```
X_train = {[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]};
Y_train = {1, 0, 0, 1};
```

### Алгоритм решения

### Обучение OR, NOR, AND, NAND

Построим персептрон с помощью функции newp:

```
net = newp(inputs, neurons);
```

где inputs - [0 1; 0 1], поскольку все логические значения вкладываются в этот интервал, neurons - 1, поскольку достаточно одного.

Количество циклов адаптации:

```
net.adaptParam.passes = 20;
```

Тренируем сеть:

```
net = train(net, X train, Y train);
```

Симуляция работы нейрона на тестовых входах:

```
Y test = sim(net, X test);
```

Все это помещается в один скрипт:

```
function Main()
    disp('Solving for loqical AND');
    X_train = {[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]};
    Y_train = {0, 0, 0, 1};
    X_test = X_train;
    Y = build_logiql(X_train, Y_train, X_test, [0 1; 0 1], 1);

    % Output:
    Y

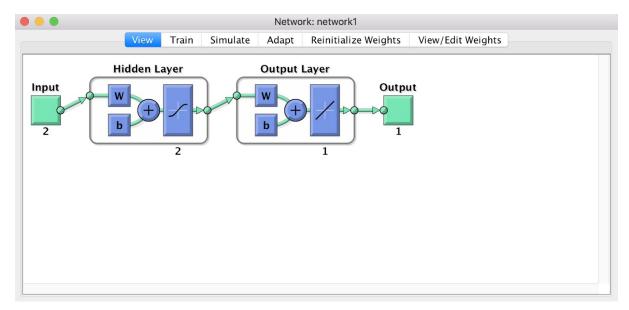
    disp('Solving for loqical OR');
    X_train = {[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]};
    Y train = {0, 1, 1, 1};
```

```
X test = X train;
         Y = build logiql(X train, Y train, X test, [0 1; 0
1], 1);
         % Output:
         Υ
         disp('Solving for logical NAND');
         X \text{ train} = \{[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]\};
         Y \text{ train} = \{1, 1, 1, 0\};
         X test = X train;
         Y = build logiql(X train, Y train, X test, [0 1; 0
1], 1);
         % Output:
         Y
         disp('Solving for logical NOR');
         X train = {[0; 0] [0; 1] [1; 0] [1; 1]};
         Y \text{ train} = \{1, 0, 0, 0\};
         X test = X train;
         Y = build logiql(X train, Y train, X test, [0 1; 0
1], 1);
         % Output:
         Υ
     end
     function [Y test] = build logiql(X train, Y train,
X test, inputs, neurons)
           declaring a network with two inputs [0, 1] interval
each
         net = newp(inputs, neurons);
         net.adaptParam.passes = 20;
         net = train(net, X train, Y train);
         Y test = sim(net, X test);
     end
```

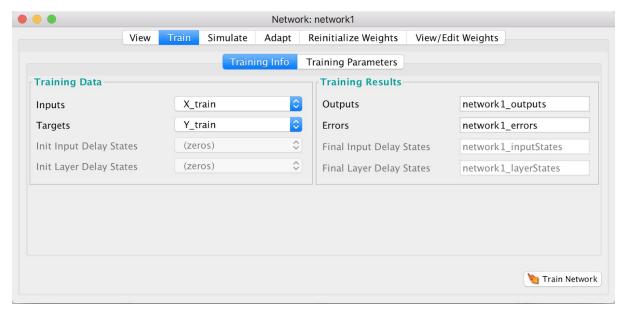
### Обучение XOR, NXOR

Как известно, точки выполнения операций XOR, NXOR не могут быть линейно разделяемыми, поэтому использование линейного нейрона (персептрона) не представляется возможным. Для обучения нейросети

выполнению операций необходимо использовать как минимум 2 слоя. Для этого используем полученные знания и навыки из предыдущей л.р. Шаги будут выполнены похожие, поэтому приведу лишь необходимые скриншоты:



Создали сеть с двумя скрытыми слоями



Указали Inputs/Targets

```
Value

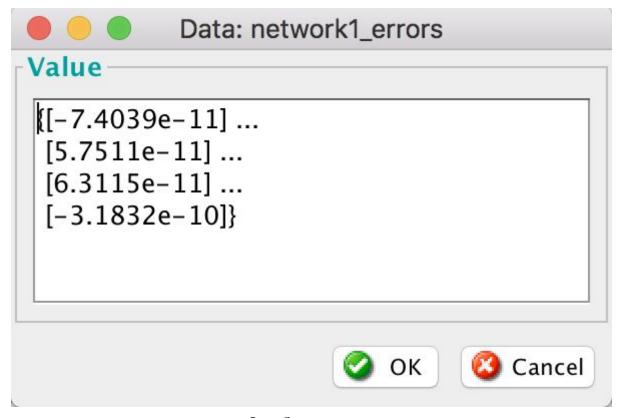
[[7.4039e-11] ...

[1] ...

[3.1832e-10]}

OK Cancel
```

Как видим, для XOR выход тестовых данных сходится с заложенными тестовыми данными



Ошибки нулевые

Аналогичная процедура проводится для операции NXOR, изменения касаются лишь входных параметров.

## Выводы

При выполнении данной лабораторной работы была изучена теория персептрона, были получены навыки в его построении и применении для простых линейно разделяемых функций, а также с использованием графического интерфейса была построена нейронная сеть с двумя скрытыми слоями для обучения с использованием данных, линейно не разделяемых.

## Цель работы

Изучить возможности многослойного персептрона как универсального аппроксиматора и классификатора.

## Содержание

#### Постановка задачи

Сравнить в производительности и качестве методы обучения многослойного персептрона.

## Используемые функции

Функция, которая для переданного исследуемого метода генерирует обучающую выборку и вызывает обработчик метрик:

```
function try method (method)
    [X,Y] = meshgrid(-2:.2:2, -4:.4:4);
    T = X .* exp(-X.^2 - Y.^2);
    P = [X; Y];
    figure(1);
    surf(X,Y,T, 'FaceColor','g');
    P = num2cell(P, 1);
    T = num2cell(T, 1);
    net = feedforwardnet(2, method);
    net.trainParam.show = 100;
    net.trainParam.lr = 0.001;
    net = train(net, P, T);
    Z predict = sim(net, P);
    output res(X, Y, Z predict, T, 2, 'r');
    [X,Y] = meshgrid(-1:.1:1, -2:.2:2);
    P = [X; Y];
    P = num2cell(P, 1);
    Z predict = sim(net, P);
    T = X .* exp(-X.^2 - Y.^2);
    T = num2cell(T, 1);
    output res(X, Y, Z predict, T, 3, 'b');
end
```

#### Функция, которая рисует поверхность, а также выводит MSE:

```
function output_res(X, Y, Z, T, fig, color)
   Z = cell2mat(Z);
   e = Z - cell2mat(T);
   disp('MSE');
   disp(mse(e));

   figure(fig);
   surf(X, Y, Z, 'FaceColor', color);
end
```

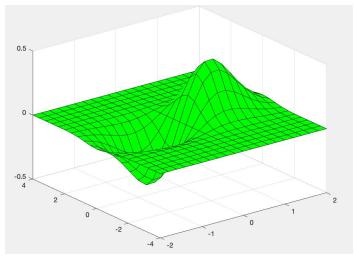
#### Функция, замеряющая время выполнения:

```
function measure_method(method)
    start = tic;
    try_method(method);
    disp('Time');
    disp(toc(start));
end
```

#### Главная функция:

```
function Main()
    measure_method('traingd');
    measure_method('trainrp');
    measure_method('trainlm');
end
```

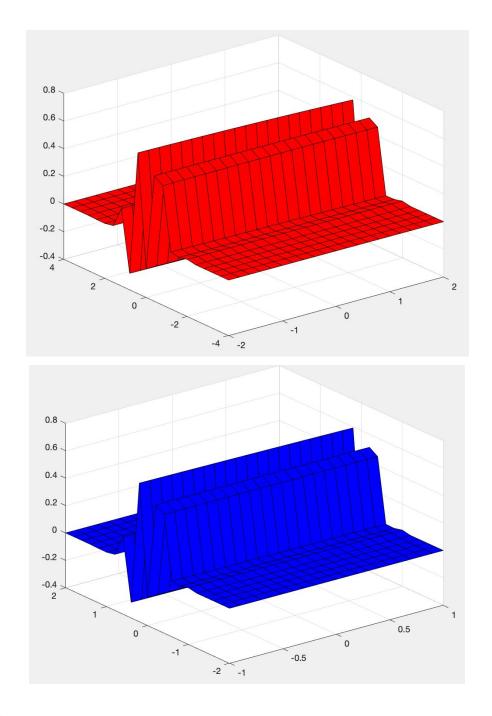
#### Отрисованная функция для обучения для всех алгоритмов:



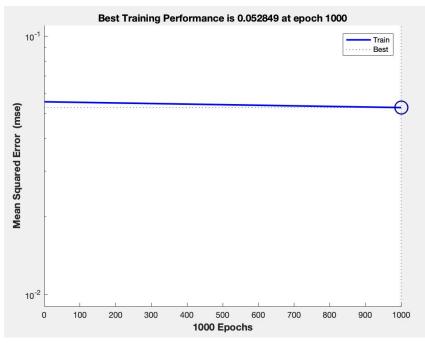
В качестве сравнения выберем алгоритмы traingd, trainrp, traingdx.

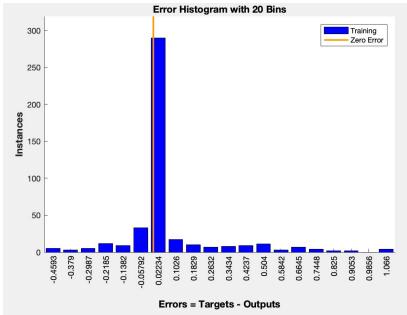
### Алгоритм traingd

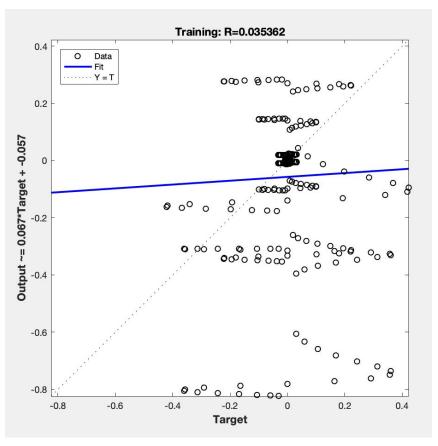
Поверхности при запуске на данных для обучения и тестовых:



Графики, показывающие качество модели:







#### Ошибка и время работы:

MSE

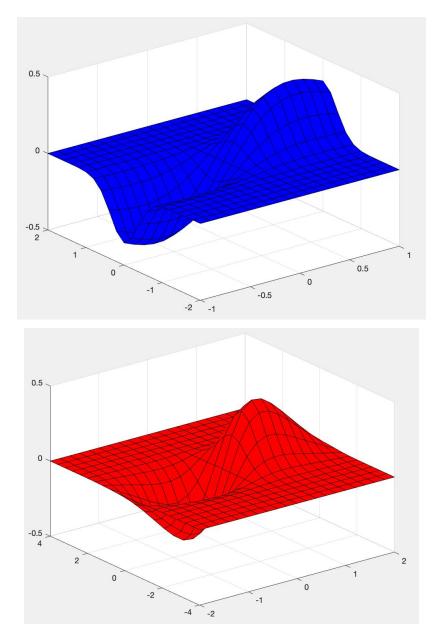
0.0821

Time

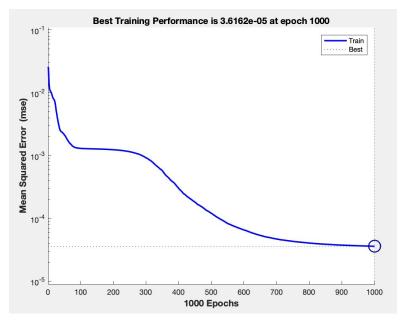
1.9608

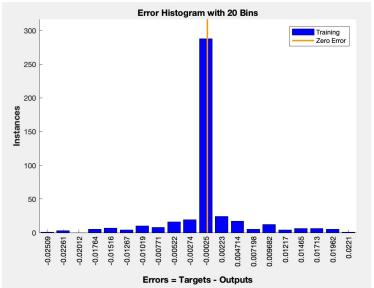
## Алгоритм trainrp

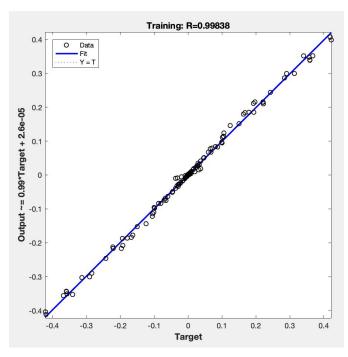
Поверхности при запуске на данных для обучения и тестовых:



Графики, показывающие качество модели:







#### Ошибка и время работы:

MSE

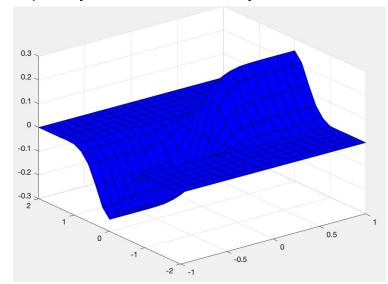
0.0084

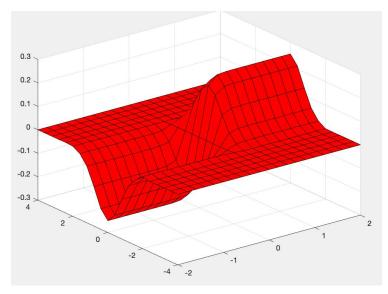
Time

2.5101

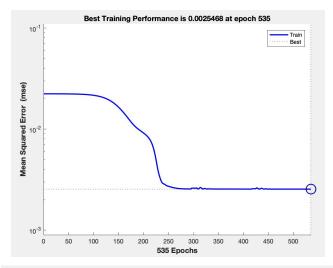
## Алгоритм traingdx

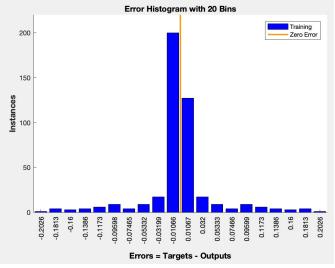
Поверхности при запуске на данных для обучения и тестовых:

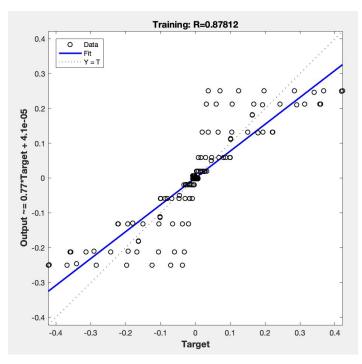




Графики, показывающие качество модели:







#### Ошибка и время работы:

MSE

0.0137

Time

3.3786

## Выводы

Сравним полученные результаты (чем раньше, тем лучше):

- 1. MSE: trainrp traingdx traingd
- 2. Time: traingd trainrp traingdx
- 3. Сходимость (график MSE): traingd, trainrp зависит от коэффициента lr, остальные два, traingdx, как и видно с его графика, при некотором количестве эпох (~250) сходится и дальше почти не улучшается.

По итогу в этой работе были получены знания в построении моделей нейронных сетей для Backpropagation алгоритмов.

Цель работы

Содержание

Цель работы

Содержание

Цель работы

Содержание

Цель работы

Содержание