

Cortés Reséndiz Edgar 4ºA Ing. Sistemas

Conceptos de Simulación

Sistema	Entidades	Atributos	Actividades	Eventos	Variables de Estado
Cafetería	Cliente, Orden de comida	Cliente: tiempo de llegada, tiempo de espera Comida: tipo de comida, tiempo de preparación	Llegada del cliente, preparación de comida	Comida lista para ser entregada, fin de la preparación de comida	Número de clientes en la cola, número de mesas ocupadas
Lavandería de Supermercado	Cliente, carga de ropa sucia, máquinas de lavado	Ropa sucia: cantidad, tipo de ropa Máquinas: capacidad, estado (ocupada/libre)	Deposito de ropa sucia, lavado de ropa	Llegada del cliente, ropa sucia depositada	Número de clientes en espera Estado de las máquinas de lavado
Operación de Entrega de Pizza	Cliente, orden de pizza, pizza preparada	Orden de pizza: tipo, tiempo de preparación Repartidor: estado (disponible/ocupado)	Realización del pedido, preparación de pizza	Pizza para ser entregada, fin de la preparación de pizza	Número de clientes esperando, disponibilidad de repartidores
Línea de Ensamblaje de Autos	Automóvil, piezas, estaciones de ensamblaje	Automóvil: modelo, estado de ensamblaje Estaciones: tipo, estado de calidad (ocupada/libre)	Recepción de piezas, prueba del ensamblaje	Llegada de piezas, inicio del ensamblaje	Estado de las piezas en stock, estado de las estaciones de ensamblaje