

za<pro/>gramowani.com

</> webmaster



E-mail: zaprogramowani@filiposinski.com

Discord: <https://tiny.pl/7k6jp>

GitHub: github.com/zaprogramowaniFO

</> Zajęcia **nr 3**

2023/03/23



czym jest **CSS**

Cascading Style Sheets (Kaskadowe Arkusze Stylów)

to język służący do opisu formy prezentacji naszej strony WWW. Sposobu w jaki się wyświetla.

Możemy w nim ustawić kolory, wielkości liter, marginesy itp.



Arkusze CSS

1. Arkusze CSS mogą być wspólne dla wielu dokumentów
2. Arkusz CSS to lista reguł określających wygląd elementów HTML
3. Przeglądarki różnie interpretują CSS
4. Pozwala na odseparowanie struktury dokumentu od formy jego prezentacji

Warto testować naszą stronę w różnych przeglądarkach aby sprawdzić poprawność wyświetlania naszego kodu. Czasem może się zdarzyć konieczność tworzenia kilku wersji arkusza CSS pod różne przeglądarki.

Zasady tworzenia

Aby utworzyć arkusz css i móc go używać należy:

1. Utworzyć nowy arkusz o rozszerzeniu **CSS**;
2. Arkusz należy “przypiąć” do pliku strony z rozszerzeniem HTML;

Zrobimy to dodając odpowiednią linijkę do naszego kodu strony:

```
<link href="ścieżka pliku" rel="stylesheet" type="text/css" />
```


Budowa reguły CSS

Arkusz CSS składa się z poszczególnych **reguł** (odpowiadającym konkretnym znacznikom, które używamy w naszym dokumencie).

Deklaracje dla każdego z selektorów zamykamy w **klamrach {}**

Kolejne **właściwości** należy oddzielać od siebie **średnikami ;**

```
selektor {  
    właściwość: wartość;  
}
```

</> podstawowe właściwości

Parametry wielkości elementu




```
width: *szerokość elementu*;
```

```
height: *wysokość elementu*;
```

Możemy elementom nadawać wysokość i szerokość.

Jako jednostek wartości możemy używać m.in. pikseli lub procentów.

Kolor na stronie



<code>color: #FF0000;</code>	system szesnastkowy koloru
<code>color: rgb(255, 0, 0);</code>	liczby składowe koloru
<code>color: rgb(100%, 0%, 0%);</code>	procenty składowe koloru
<code>color: red;</code>	słowo kluczowe koloru

Aby użyć konkretnego koloru w naszym kodzie na stronie możemy użyć jednej z właściwości po lewej stronie.

Kolor na stronie

```
p{  
  color: red;  
}  
  
body{  
  background-color: blue;  
}
```

Aby dodać kolor elementowi opisanym konkretnym **znacznikiem** np. **<p>**, musimy stworzyć dla niego selektor i użyć właściwości **color** i przypisać kolor.

Aby ustawić kolor tła elementu, musimy użyć właściwości **background-color** i przypisać kolor.

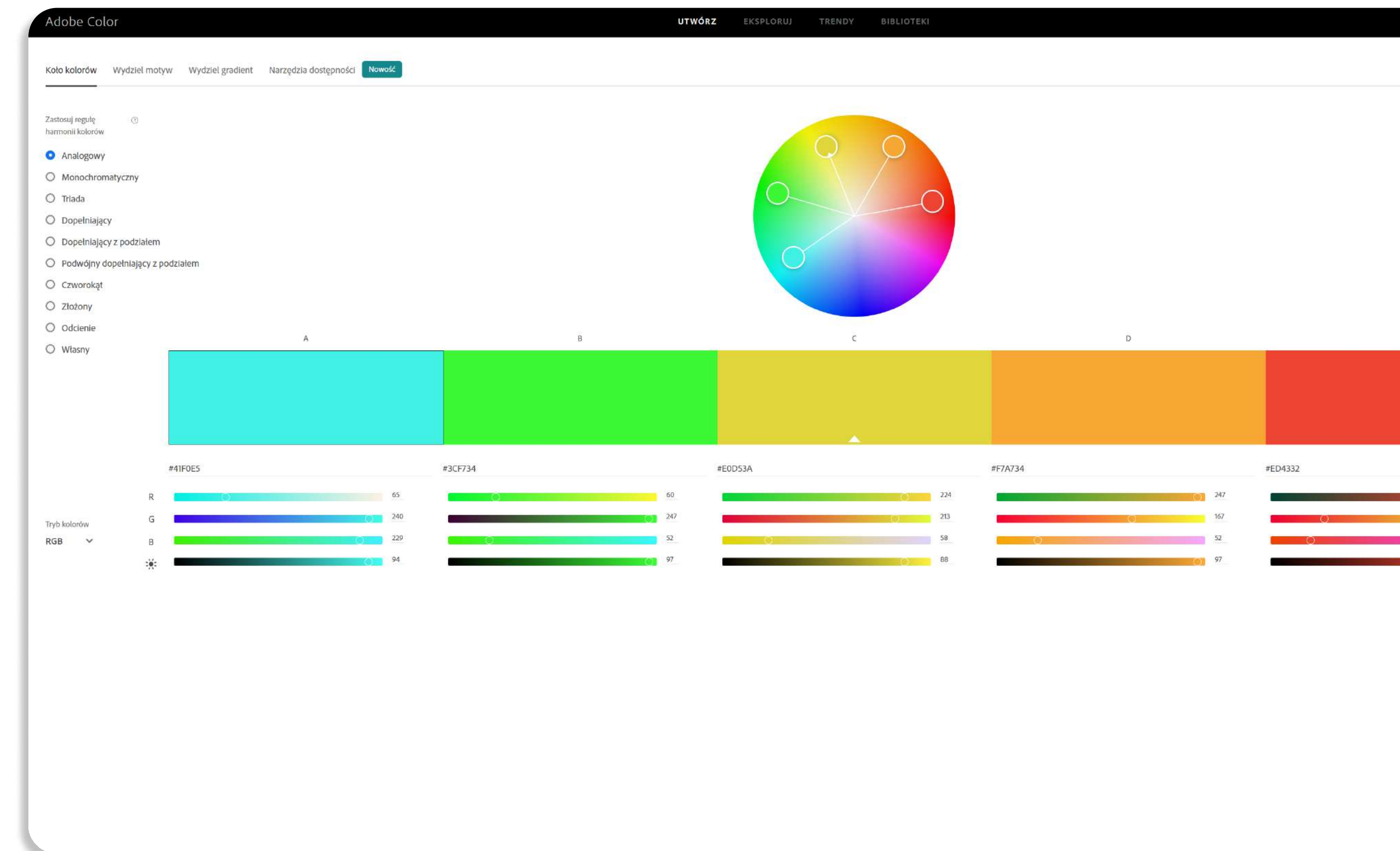
ADOBE COLOR

W doborze kolorów możemy się posłużyć różnymi stronami, np.

<https://color.adobe.com/>

Strona ta pozwala nam wybrać kolor oraz dobrać kolory, które będą się z nim dobrze komponować.

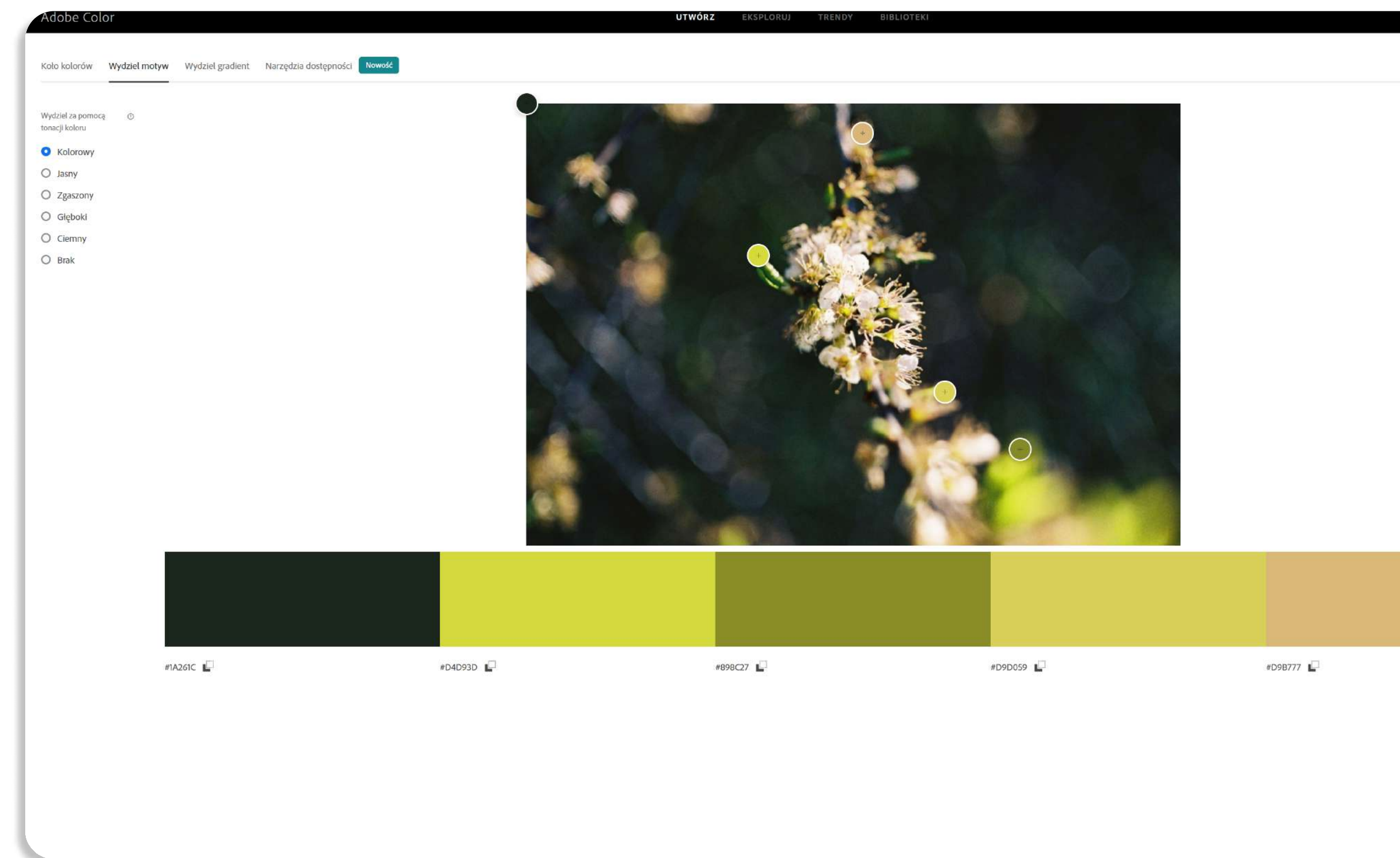
Pozwala również na uzyskanie odpowiedniego oznaczenia wybranego przez nas koloru, który następnie możemy użyć w naszym kodzie.



ADOBE COLOR

Na stronie tej możemy również dobrać kolory na podstawie naszego zdjęcia, które np. chcemy umieścić na naszej stronie i zależy nam aby kolorystyka pasowała do fotografii.

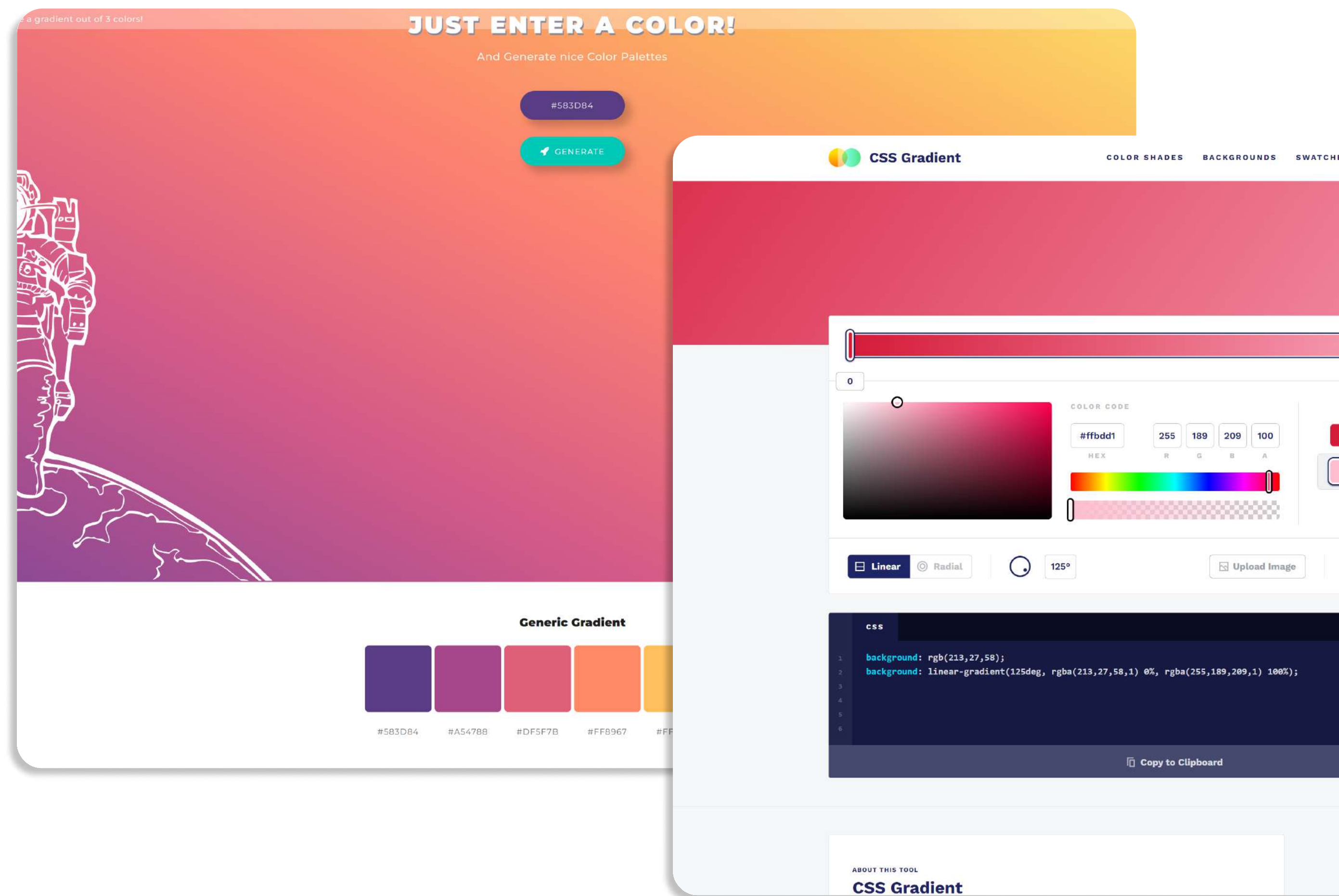
Istnieją również aplikacje mobilne, które pozwalają na to samo



Inne rozwiązania

Innymi wartymi uwagi stronami, które również umożliwiają nam na generowanie ciekawych palet kolorów, oraz gradientów są:

- <https://cssgradient.io>
- <https://mycolor.space>



Gradient

```
background: rgb(34,193,195);  
background: linear-gradient(0deg,  
                           rgba(34,193,195,1) 0%,  
                           rgba(253,187,45,1) 100%);
```

Na stronie oprócz jednolitego koloru w tle możemy również użyć m.in. gradientu.

W tym celu posłużymy się właściwością **background**.

Jako wartość podamy wartość **linear-gradient** o wartościach określających **kąt gradientu** oraz dowolną liczbę kolorów i procentowe miejsce punktu największej intensywności.

Możemy również użyć wartość **circle-gradient** który utworzy nam gradient kołowy.

Kanał Alpha



```
rgba(253,187,45,1)
```

```
opacity: 1;
```

Dodatkowa czwarta wartość to **kanał alfa**, który odpowiada za transparentność koloru.

Wartość tak może być określona od 0 do 1, lub od 0% do 100%

Podobnie działa właściwość **opacity**, która pozwala określenie transparentości dla całego elementu.