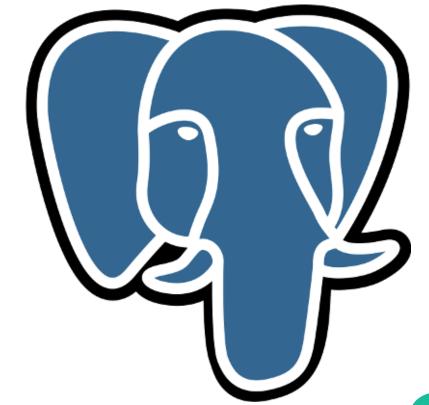
#### **SQL et BDD relationnelles : concepts, requêtes**

#### Au programme

- Create Update Delete
   Update
- Bases d'administration
- Triggers
- Postgres >11.4



#### Sources et documents annexes

A des fins de reproductibilité une image docker de la base de données finale est disponible à cette adresse

## Origine des données

https://www.kaggle.com/ophi/mpi

https://datahub.io/core/corruption-perceptions-index

https://data.worldbank.org/indicator/sp.pop.totl

# Distinctions préliminaires

- « SQL » est un langage, non un système de gestion de base de données (SGBD)
- Plusieurs SGBD sont basés sur SQL. Certains sont open source (Postgres, MariaDB), d'autres sont propriétaires (MSSQL, OracleDB)
- Il existe quelques différences dans le langage de requête de ces backends, mais minimes
- La vrai différence entre ces backends concerne leur administration (mais nous y viendrons plus tard)

# Distinctions préliminaires

SQL No-SQL

ex : Postgres, OracleDB ex : MongoDB, Cassandra

Données structurées sous Données structurées sous la forme de tables la forme de graphs

**Ne soyez pas naïfs!** Le fait qu'un SGDB suive une structuration par graph n'implique pas *ipso facto* qu'il soit impossible de requêter à l'aide d'un langage « à la SQL »

## Installation de Postgres

Windows: Installer

https://www.postgresql.org/download/windows/

Linux (deb): apt-get install postgresql postgresql-client

#### Création d'un utilisateur et d'une BDD

- CREATE DATABASE countries;
- CREATE USER nom\_de\_l'utilisateur WITH PASSWORD 'le\_mdp\_de\_votre\_choix';
- GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE countries TO nom\_de\_l'utilisateur;

Essayez maintenant de vous logger avec ce nouvel utilisateur dans cette base :

psql -U nom\_de\_l'utilisateur -d countries

## Création d'une table première table

#### **CREATE TABLE IF NOT EXISTS mpi\_national(**

```
iso CHAR(3) PRIMARY KEY NOT NULL,
country name VARCHAR(80) NOT NULL UNIQUE,
mpi urban REAL NOT NULL,
headcount ratio urban REAL NOT NULL,
intensity urban REAL NOT NULL,
mpi rural REAL NOT NULL,
headcount ratio REAL NOT NULL,
intensity_rural REAL NOT NULL
```

#### Types et contrainte (liste non exhaustive)

#### **Typage de données**

**CHAR** caractères (longueur constante)

**VARCHAR** caractères (longueur variable)

**REAL** nombres (jusqu'à 6 décimales)

**INTEGER** entiers écrits sur 4 bytes

**BIGINT** entiers écrits sur 8 bytes

**SERIAL** entiers auto incrémentés

#### **Contraintes d'intégrité**

**NULL** donnée absente permise

**UNIQUE** occurrence unique d'une même valeur

# Importation de données dans cette table

**COPY mpi\_national(**iso, country\_name, mpi\_urban, headcount\_ratio\_urban,intensity\_urban,mpi\_rural,headcount\_ratio,intensity\_rural)

FROM '/data/MPI\_national.csv' DELIMITER ',' NULL '' CSV HEADER ;

#### Reconnaissance

<u>Lister les tables d'une DB :</u>

\d

<u>Décrire une table :</u>

\d nom\_de\_ma\_table

## **Commençons simple**

<u>Sélectionnez</u> (dans la table : **mpi\_national**)

- Le nom des pays dont le taux urbain de pauvreté (mpi\_urban) est supérieur à 0,2
- Le nom des pays dont les taux urbain (mpi\_urban) est supérieur à 0,1 et le taux rural (mpi\_rural) est supérieur 0,6
- Le nom des pays où la pauvreté en milieu urbain est supérieure à celle du milieu rural

#### **Commençons simple**

<u>Selection</u>: pattern général <u>SELECT</u> [colonnes] FROM [une table] WHERE [condition que les lignes doivent remplir]

#### **Commençons simple**

#### <u>Sélectionnez</u>

- SELECT country\_name FROM mpi\_national WHERE mpi\_urban > 0.2;
- SELECT country\_name FROM mpi\_national WHERE (mpi\_rural > 0.6 AND mpi\_urban > 0.1);
- SELECT country\_name FROM mpi\_national WHERE mpi\_urban < mpi\_rural;</li>

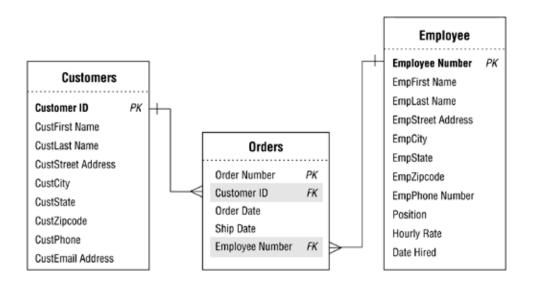
#### Création d'une nouvelle table : à vous

Vous allez créer une seconde table (mpi\_subnational) à partir du CSV du même nom.

Seule variante par rapport à table précédente : le champ iso reposera sur une clef étrangère

iso CHAR(3) REFERENCES mpi\_national(iso),

# Clefs et clefs étrangères



 Raison pour laquelle on parle de « base relationnelles »

Mécanisme garant de :

- l'intégrité d'une base
- Sa consistante

(importante structuration métier)

16

# **Jointures**

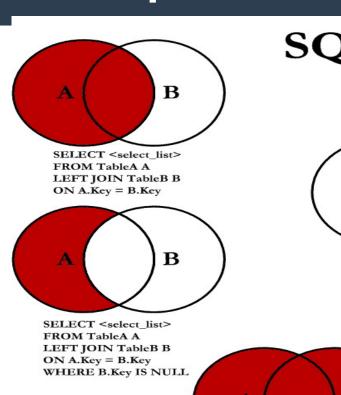
De par la relation entre nos deux tables, nous pourrions avoir besoin d'extraire des lignes du l'une compte tenu des données dans l'autre

#### reminder

Sélectionnez (mpi\_national et mpi\_subnational)

- les régions (subregion\_name) des pays dont le ratio urbain (headcount\_ratio\_urban) est supérieur à 70
- La moyenne du taux de pauvreté urbain des pays d'asie (world\_region\_name)

# Rappel sur les joins, ou de l'art de «penser avec des patates »



SELECT <select list>

FULL OUTER IOIN TableB B

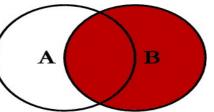
FROM TableA A

ON A.Key = B.Key

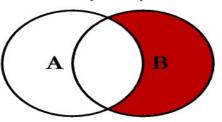
# SQL JOINS



SELECT <select list> FROM TableA A INNER JOIN TableB B ON A.Key = B.Key



SELECT <select list> FROM TableA A RIGHT IOIN TableB B ON A.Key = B.Key



SELECT <select list> FROM TableA A RIGHT JOIN TableB B ON A.Kev = B.KevWHERE A.Key IS NULL

B

SELECT <select list> FROM TableA A FULL OUTER JOIN TableB B ON A.Key = B.KeyWHERE A.Key IS NULL OR B.Key IS NULL

B

Sélectionnez (mpi\_national et mpi\_subnational)

SELECT mpi\_subnational.region FROM mpi\_subnational

INNER JOIN mpi\_national ON mpi\_subnational.iso
= mpi\_national.iso

WHERE mpi\_national.headcount\_ratio\_regional >70;

```
Sélectionnez (mpi national et mpi subnational)
```

SELECT AVG(mpi\_national.mpi\_urban) FROM mpi\_national

```
INNER JOIN mpi_subnational ON
mpi_subnational.iso = mpi_national.iso
```

#### **WHERE**

mpi\_subnational.world\_region\_name="East Asia
and the Pacific";

- Sélectionnez (MPI\_national et MPI\_subnational)
- Les régions d'Asie i) dont le MPI\_regional est supérieur au MPI\_national et ii) dont le pays a un Headcount\_Ratio\_Rural supérieur à 70
- … les classer par country\_code en indiquant sur chaque ligne le nom du pays correspondant

```
Sélectionnez (mpi national et mpi subnational)
SELECT mpi_subnational.region, mpi subnational.country
FROM mpi subnational INNER JOIN mpi national ON
MPI national.country code = mpi subnational.country code
WHERE (mpi subnational.mpi regional >
mpi subnational.mpi national AND
mpi national.headcount ratio > 70)
ORDER BY mpi subnational.country code;
```

#### Deux nouvelles tables à créer et on est bon

Nous allons ajouter des données temporelles à notre DB

Importez les données contenues dans :

- corruption.zip
- population.zip

L'importation va probablement nécessiter quelques tweaks :/

# Regardons du côté de la corruption et de la population

#### Sur population

- Quel pays possède le plus d'habitants en 2017?
- Quel pays a connu la plus faible progression de sa population depuis 1990 ?
- "" les trois pays
- Quel pays a connu la plus forte progression de sa population entre son premier sondage et 2010 (attention, varie d'un pays à l'autre)?

# Regardons du côté de la corruption et de la population

#### Sur population

- SELECT country\_name FROM world\_population WHERE "2017" = (SELECT MAX("2017") FROM population);
- SELECT country\_name FROM world\_population WHERE ("2010" / "1990") = (SELECT MIN("2010" / "1990") FROM world\_population);

# Chaud chaud, cacao (pour ceux qui veulent suer un coup)

 En moyenne, les pays à la pauvreté urbaine la plus importante sont-ils également ceux dont la population a connu la plus grande croissance entre les années 50 et aujourd'hui?

## Parlons un peu d'indexation

- Indexer les lignes permet de dispenser le moteur de parcourir l'ensemble des lignes
  - → gain de vitesse et de ressource énorme !!!!

## Sur quoi indexer?

Rule of thumb: il vaut mieux indexer sur les champs typiquement impliqués dans des clauses de type:

- WHERE
- ORDER BY
- GROUP BY
- MIN MAX (dans le cas de valeurs numériques)

Il n'y a donc de bonnes et de mauvaise indexation que **relativement** i) aux requêtes adressées à la BDD ii) dans le **contexte d'un usage** de celle-ci

#### **Comment indexer?**

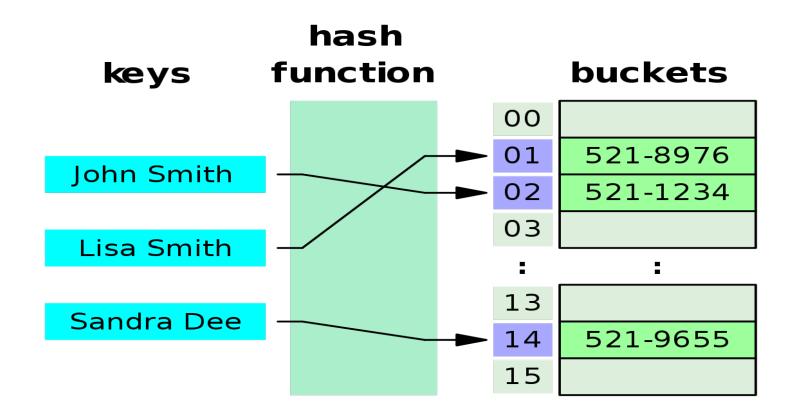
#### En arbre équilibré

Par table de Hashage

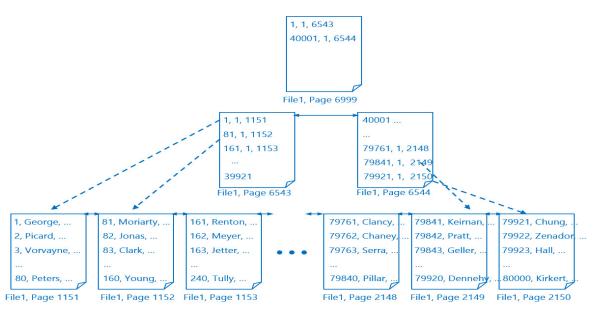
- Ou B-tree (balanced)
- InnoDB
- MyISAM

NB: ces deux méthodes ne sont pas nécessairement exclusives (pensez à HEAP ou NDB cluster)

# Par table de Hashage



## Deux types d'indexation en arbre à distinguer



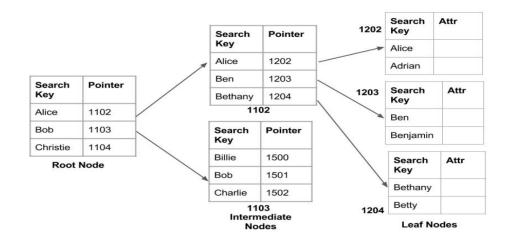
#### **Clustered indexes**

- Semblable à une recherche dans l'annuaire
- Solidaire de la BDD
- 1 seul possible arbre possible (car dépendant de l'ordre des données)

# Deux types d'indexation en arbre à distinguer

#### **Non Clustered indexes**

- Système de pointers (identifiant les lignes)
- Distinct de la DBB
- Plusieurs indexes possibles



Non clustered index

#### Lister des indexes existants

```
SELECT
  tablename,
  indexname,
  indexdef
FROM
  pg indexes
WHERE
  schemaname = 'public'
ORDER BY
  tablename,
  indexname:
```

Vous remarquerez que des indexes ont été créés automatiquement par l'action :

- primary keys
- foreign keys

#### La fonction EXPLAIN

Pour nous assurer du bon fonctionnement des indexations, nous allons avoir besoin d'un moyen de comparer de les requêtes avant et après indexation

**EXPLAIN ANALYZE SELECT** \* FROM mpi\_subnational WHERE world\_region\_name = 'Sub-Saharan Africa';

# Let's explain EXPLAIN

Seq Scan on mpi\_subnational (cost=0.00..24.30 rows=431 width=60) Cost

rows

with

### **Creation d'un index**

CREATE INDEX nom\_index ON nom\_table (colonne a indexer);

#### **Convention:**

le nom des index contient « idx »

#### **Nota Bene:**

- Par défaut, Postgres crée des index de type B-Three
- En cas de valeur unique, a des fins d'optimisation, vous pouvez ajouter UNIQUE

Commençons par MPI\_subnational. Créez un index pour world\_region\_name

CREATE INDEX idx\_world ON mpi\_subnational(world\_region\_name);

Comparez **EXPLAIN**. Qu'en deduisez-vous ?

## Trouvez des champs pertinents à indexer

## **Approches**

- Pensez aux requêtes typiques
- Un peu de bon sens
- Approche empirique

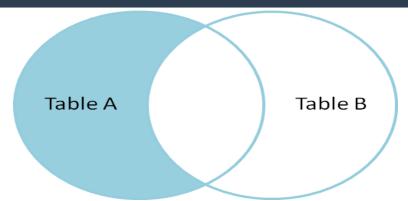
## Assurons nous d'abord de quelques points

La consistance des country\_code entre nos tables

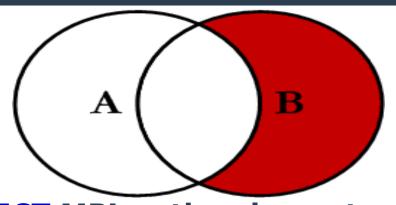
Que les tables dénotent bien les mêmes ensembles de pays

En termes ensemblistes, cela revient à vérifier si A - B = 0 et B - A = 0

NB: MySQL ne dispose pas de l'opérateur MINUS. Il va falloir penser avec des JOIN (une aide)



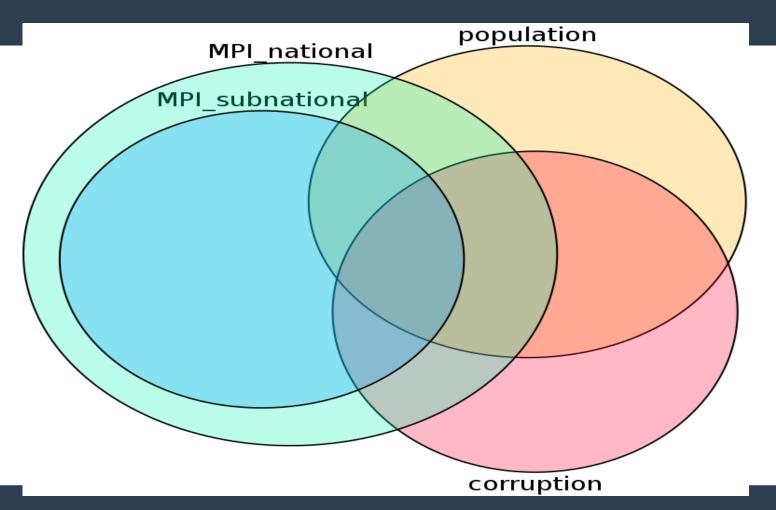
SELECT MPI\_national.country FROM MPI\_national LEFT JOIN MPI\_subnational ON MPI\_national.country=MPI\_subnational.country WHERE MPI\_subnational.country IS NULL;



SELECT MPI\_national.country
FROM MPI\_national RIGHT JOIN
MPI\_subnational ON
MPI\_national.country=MPI\_sub
national.country WHERE
MPI\_national.country IS NULL;

Avons nous des cas d'inclusion?

# Résumé synthétique de la situation



```
N'aurions pas des doublons ?
(« Nom_de_Pays » « Nom_de_Pays, Republic of »)
```

```
N'aurions pas des doublons?
(« Nom de Pays » « Nom de Pays, Republic of »)
SELECT country FROM MPI national
UNION SELECT country FROM MPI subnational
UNION SELECT country FROM corruption
UNION SELECT country FROM population ORDER
BY country;
```

**Supprimons les doublons** 

Que se passe-t-il maintenant lorsque nous demandons SELECT DISTINCT(country\_code) FROM MPI\_subnational WHERE world\_region='Sub-Saharan Africa';

Le moteur n'a plus besoin de lire l'ensemble des world\_region de chaque lignes. Ces dernières sont ordonnées par l'index : le moteur « sait à quelle ligne s'arrêter »

On peut s'en assurer en utilisant de nouveau **EXPLAIN** 

## Notez au passage:

- Nous venons de réaliser une indexation de type
   « FULL TEXT »
- Seuls InnoDB et MyISAM permettent ce type d'indexation
- Restreint au colonnes de données de type CHAR, VARCHAR, TEXT

Commençons par MPI\_subnational. Créez

- un index par world\_region
- un index sur country\_code

```
CREATE INDEX idx_code ON MPI_subnational(world_region);
```

# N'est-ce pas un peu c\*\*, ce que nous venons de faire ?! Comparons deux cas de figure

#### Valeurs enchassées

aaaaaaaaaaaaaa

aaaaaaaaa

aaaaaaaaaaaaaa

bbbbbbbbbb

#### Colonnes non alignées

aaaaaaaaaaaaaaa

aaaaaaaaaaaaa

aaaaaaaaaa

bbbbbbbbbb

ccccccccccccccc

ccccccccccccc

Dans le cas où les valeurs d'une des colonnes matchent toujours celle d'une autre colonnes, mieux vaut une indexation multi-colonnes que deux index distincts

- Point d'entrée unique
- Moins de charge en mémoire

Commençons par supprimer nos deux index....

```
SHOW INDEX FROM MPI_subnational;

DROP INDEX idx_country ON MPI_subnational;

DROP INDEX idx_code ON MPI_subnational;
```

Et passons à notre index multi-colonnes

**CREATE INDEX** idx\_world\_country **ON** MPI\_subnational (world\_region,country\_code);

#### NB:

- Règle du left most prefix
- Ne s'applique qu'à des indexes de type B-tree

# Quelques down sides à garder à l'esprit

## N'abusez pas des index car :

- Ils prennent de la place de mémoire
- Ils doivent être mis à jour à chaque requêtes d'insertion, modification, suppression
  - **Solution rationnelle:** distinguez, selon les besoins
- Des tables « stables » fortement indexées (requêtes de recherche)
- Des tables « volatiles » pas ou peu indexées

## A vous : essayons sur une grosse BDD

- Une BDD d'un million de lignes
- https://www.sample-videos.com/download-sample-s ql.php
- importez cette BDD comme une nouvelle table de countries
- trouvez des requêtes réalistes et utiles nécessitant plusieurs secondes d'exécution par le biais de joins entre ces tables
- indexez de manière à mitiger ces latences

## Parlons un peu du DBA

Aspects administratifs de la gestion d'une BDD

JUIL GEGA SELVEULS MYSQL

- 192.168.1.20 (master)
- 192.168.1.21 (slave)

**Côté Master** 

GRANT REPLICATION SLAVE ON \*.\* TO 'replication\_user'@'192.168.1.21' IDENTIFIED BY 'motdepasse';

**FLUSH PRIVILEGES**;

**FLUSH TABLES WITH READ LOCK;** 

Soit deux serveurs MySQL

- 192.168.1.20 (master)
- 192.168.1.21 (slave)

**Côté Master** 

GRANT REPLICATION SLAVE ON \*.\* TO 'replication\_user'@'192.168.1.21' IDENTIFIED BY 'motdepasse';

**FLUSH PRIVILEGES**;

**FLUSH TABLES WITH READ LOCK;** 

```
      Côté Master

      SHOW MASTER STATUS;

      • +-----+

      • | File
      | Position | Binlog_Do_DB | Binlog_Ignore_DB |

      • +-----+
      • | my_log.000001 |
      310 |
      |

      • +-----+
      +-----+
      | | | |
      | |
```

Si « empty set » → activez le bin-log de MySQL dans /etc/mysql/my.cnf

log\_bin = /var/log/mysql/my\_log.log

## Côté slave

**STOP** slave;

- CHANGE MASTER TO MASTER\_HOST='192.168.1.20'
   MASTER\_USER='replication\_user',
   MASTER\_PASSWORD='motdepasse',
   MASTER\_LOG\_POS=310;
- START slave;

**Côté master** 

**UNLOCK TABLES;** 

Redémarrez les deux serveurs puis

**SHOW MASTER STATUS**;

**SHOW SLAVE STATUS**;

# Le cas de l'active-active replication (a.k.a master-master)

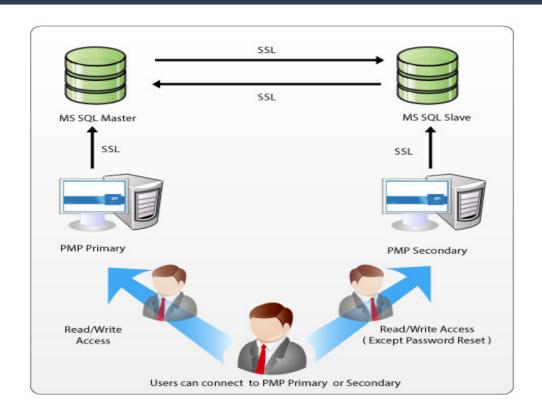
On ne le fera pas mais sachez que cela existe (peu de variation avec la procédure précédente)

https://www.linode.com/docs/databases/mysql/configure-master-master-mysql-database-replication/

# Le cas de l'active-active replication (a.k.a master-master)

### **Contexte d'utilisation**

- Load balancing
- Mirroring de server web



# Une leçon plus générale

Théorème de CAP (Brewer)

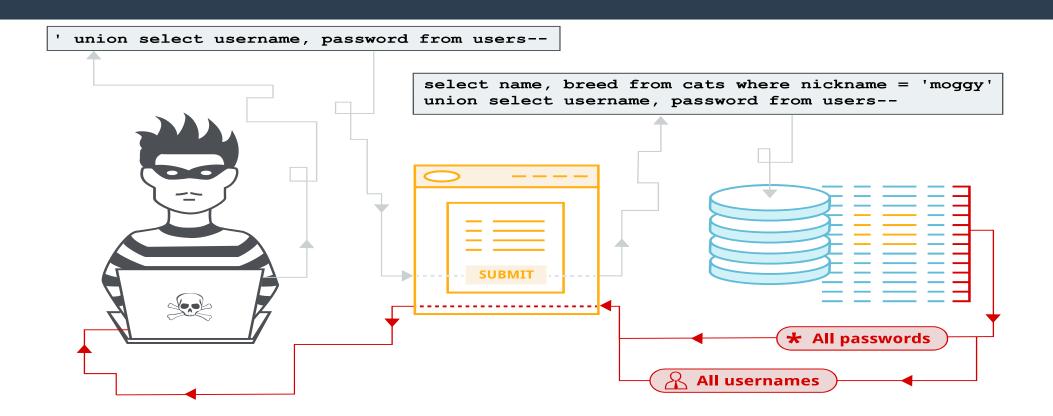
Dans un SGBD distribué sur le réseau, il est impossible de <u>satisfaire simultanément</u> ces trois exigences

- <u>Consistence</u>: chaque lecture reçoit la donnée la plus récente ou une erreur
- <u>Disponibilité</u>: chaque requête reçoit une réponse différente d'une erreur
- <u>Tolérance au partitionnement</u>: le système continue à fonctionner en dépit du delay ou perte induits par le réseau entre les nœuds

# Parlons un peu de sécurité des BDD



## Principe généraux d'une injection SQL



# Principe généraux d'une injection SQL

Mettons que vous ayez le code (PHP) suivant derrière un formulaire d'authentification

```
txtUserId = getRequestString("UserId");
txtSQL = "SELECT * FROM Users WHERE UserId = " +
txtUserId;
```

**Entrer ceci dans le formulaire....** 

105 OR 1=1 →

.... donne la requête sql suivante:

SELECT \* FROM Users WHERE UserId = 105 OR 1=1;

# Principe généraux d'une injection SQL

Or, cette expression est toujours vraie.

Dans un langage déclaratif comme sql, cela implique que cette requête sera toujours exécutée ( un parallèle avec un paradoxe logique )

Cette faille est ce que l'on appelle une disjonction (OR) avec une tautologie.

→ notez qu'il existe plein d'autres manières d'injecter

## Finis la contemplation, passons à la création

- Jusqu'à présent, nous nous sommes contenté de « requêter » nos bases sans les altérer. Nous allons maintenant apprendre à
- créer de nouveaux champs au sein de tables existantes
- créer de nouvelles tables
- Afin d'enregistrer nos résultats en dur

# Création de nouvelles colonnes dans une table existante

 Pour créer une nouvelle colonne, nous allons avoir besoin d'ALTER TABLE

- ALTER TABLE nom table
- ADD nom\_colonne type\_données;
- Nous allons créer dans MPI\_national une colonne « ratio\_urban\_rural » (float)

- Maintenant que nous avons notre colonne, nous allons y ajouter le résultat de notre calcul à l'aide de la commande UPDATE
- UPDATE nom\_table SET colonne = valeur
- Nous allons définir le ratio\_urban\_rural comme le produit de la division MPI\_URBAN / MPI\_Rural

- En résumé
- ALTER TABLE MPI\_national ADD ratio\_urban\_rural float;
- UPDATE MPI\_national SET ratio\_urban\_rural = MPI\_URBAN / MPI\_Rural;

74

- Maintenant que vous disposez de la mécanique générale, créez :
- [population] un champ « world\_region » contenant la région du pays en question (JOIN sur country\_code avec MPI\_subnational)
- [corruption] le champ « country\_code » qui manquait jusqu'à présent (JOIN avec une table plus complète)
- [corruption] un champ «highest » contenant le plus haut taux de corruption d'un pays (quelque soit la date)

```
    drop procedure if exists yolo;

    create procedure volo(out doom varchar(200))
    begin
       DECLARE v1 INT;
      set v1 = 1998;
      set doom = concat('year ', v1);
      WHILE v1 < 2015 DO
         SET v1 = v1 + 1:
         set doom = concat(doom, ', ',concat('year ', v1));
       END WHILE;
    end;
call yolo(@ho);

    set @que = concat('update corruption set highest = greatest(', @ho, ');');

    select @que;

    prepare blyyet from @que;

    execute blyyet;
```

 Il serait pas mal de se doter d'une table agrégeant les valeurs par continent. Nous allons pour cela devoir la créer

•

- CREATE TABLE nom\_table(
- colonne1 type\_donnée NULL,
- colonne2 type\_donnée NOT NULL,
- colonne3 type\_donnée)

 Créez une table « continent » dont le DESCRIBE donnerait le résultat suivant

```
    +-----+
    | Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
    +-----+
    | world_region | varchar(50) | NO | | NULL | |
    | total_corruption | float | YES | | NULL | |
    | total_population | int(11) | YES | | NULL | |
    | mean_MPI | float | YES | | NULL | |
    +-----+
```

```
• +----++---+---+
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
• +----+
| world region | varchar(50) | NO | | NULL | |

    | total corruption | float | YES | | NULL | | |

| total_population | int(11) | YES | | NULL | |
| mean_MPI | float | YES | | NULL | |
+----+
```

 Ajoutez les données en question (vous allez avoir besoin de MPI\_subnational)

 INSERT INTO continent(world\_region) (SELECT DISTINCT(world\_region) FROM MPI\_subnational);

#### **UPDATE** continent

- SET continent.total\_corruption = (
- SELECT SUM(c.year\_2015) FROM corruption AS c
- INNER JOIN MPI\_subnational AS s
- ON c.country\_code=s.country\_code
- WHERE s.world\_region=continent.world\_region
- );

### Trigers

 Il serait bon que les données agrégées dans « continent » soient recalculées à chaque ajout/suppression de pays dans les autres tables. Nous allons pour cela avoir besoin de Trigers

### Les Triggers

- Syntaxe générale
- DELIMITER //
- CREATE TRIGGER nom moment événement
- ON nom table
- FOR EACH ROW
- BEGIN
- •
- END;//
- DELIMITER;

#### **Exemple particulier**

- DELIMITER //
- CREATE TRIGGER trigger\_test BEFORE UPDATE ON MPI national
- FOR EACH ROW
- BEGIN
- set new.updated = NOW();
- END;//
- DELIMITER;

•

### **Les Triggers**

```
À chaque UPDATE sur MPI national :
```

- •
- •
- •
- La colonne updated sera actualisée pour la ligne correspondante

#### **Exemple particulier**

- DELIMITER //
- CREATE TRIGGER trigger\_test BEFORE UPDATE ON MPI\_national
- FOR EACH ROW
- BEGIN
- set new.updated = NOW();
- END;//
- DELIMITER;

## Les Triggers

- · A vous. Créez ces 3 triggers :
- sur population : un trigger qui ajoute country en cas d'ajout sur MPI\_national
- sur continent : un trigger qui actualise le nombre de pays par continent (colonne count crée au préalable) lorsqu'un nouveau est introduit sur MPI\_subnational
- sur continent: un trigger qui actualise la population totale en cas d'ajout d'une nouvelle colonne year\_xxxx dans population

### Les Triggers e1

- DELIMITER //
- CREATE TRIGGER trigger\_population AFTER INSERT ON MPI\_national
- FOR EACH ROW
- BEGIN
- INSERT INTO population(country, country\_code)
   VALUES(NEW.country, NEW.iso);
- END;//
- DELIMITER;

### Les Triggers e2

- DELIMITER //
- CREATE TRIGGER trigger\_continent AFTER
   INSERT ON MPI subnational
- FOR EACH ROW
- BEGIN
- UPDATE continent INNER JOIN MPI\_subnational ON MPI subnational.world region = continent.world region
- SET continent.count = (SELECT count(country) FROM MPI\_subnational WHERE MPI\_subnational.world\_region = continent.world\_region);
- END; //
- DELIMITER;

### Les Triggers e3

- DELIMITER //
- CREATE TRIGGER trigger\_continent AFTER
   INSERT ON MPI\_subnational
- FOR EACH ROW
- BEGIN
- UPDATE continent INNER JOIN MPI\_subnational ON MPI subnational.world region = continent.world region
- SET continent.count = (SELECT count(country) FROM MPI\_subnational WHERE MPI\_subnational.world\_region = continent.world\_region);
- END; //
- DELIMITER;

### Un peu plus loin : les Procédures

- Les procédures sont des sortes de scripts appelés / exécutés par un CALL
- Pourquoi recourir à ce type de scripts internes au SGBD ?
- moins de trafic réseau (de multiples requêtes peuvent être exécutées simultanément)
- non dépendante d'un langage tiers et de l'évolution de ses librairies, méthodes, etc etc
- permanence, immuabilité

## Un peu plus loin : les Procédures

- Syntaxe générale :
- Très proche de celle des triggers
- Que puis-je mettre entre BEGIN et END ?
- loops (WHILE, LOOP)
- variables (@)
- requêtes

- DELIMITER \$\$
- CREATE PROCEDURE nom\_procedure(IN input type OUT output type)
- BEGIN
- •
- END\$\$
- DELIMITER;

### Un peu plus loin : les Procédures

- DELIMITER \$\$
- CREATE PROCEDURE GetCountryInfo(IN c VARCHAR(25))
- BEGIN
- ......
- END\$\$
- DELIMITER;

- Créons une procédure assez simple renvoyant
- l'ensemble des données d'un pays passé en argument
- argumentPour l'appeler
- CALL GetCountryInfo('Armenia');

## Un exemple fictif

- Vous assistez une équipe de recherche qui travaillait « salement » avec un tableur sur le NAS du labo dans sa transition vers une BDD avec interface web
- Vous commencerez par créer trois tables :
- users : login, mdp, emails, etc pour l'accès à la base
- patients: table restreinte aux users (vous aurez besoin de LOAD DATA INFILE) (
   https://www.kaggle.com/jboysen/mri-and-alzheimers)
- basic\_stats

## Un exemple fictif

- Fonctionnalité de l'app pour l'utilisateur loggé
- ajouter de nouveaux patients dans patients à l'aide de formulaires
- afficher une liste des patients (ID)
- afficher une proportion actualisée de la distribution H/F (calculée par triggers et stockée dans la table basic\_stats)
- ++... en utilisant des procédures stockées

## Optimisations diverses

# La recherche conditionnelle à travers deux tables

On voit parfois des choses de ce genre :

```
SELECT id1 FROM t1 where id1 = ( SELECT id2 from t2 where critere=x )
```

quel est le soucis?

# La recherche conditionnelle à travers deux tables

**Utilisez des joins :** 

SELECT t1.id1 from t1,t2
WHERE t1.id1 = t2.id2
AND critere=x

# Plusieurs tables valent mieux qu'une seule grosse table

#### **Ressources additionnelles**

#### **Challenges**

https://www.hackerrank.com/domains/sql