**Astriks یا \* در متغیر در پایتون:**

args\* به ما این امکان را میدهد که به جای تعداد ثابتی ورودی یک تابع بتواند تعداد متغیری ورودی بگیرد. به طور مثال:

def my\_sum(\*nums):

sum = 0

for num in nums:

sum += num

return sum

my\_sum(2, 3) # 5

my\_sum(2, 3, 5, 8) # 18