

Проект Pygame - Создание игры 'Flappy Bird'

Пояснительная записка к проекту "Создание игры на Python"

1. Введение

Данный проект направлен на разработку интерактивной игры на языке программирования Python. В пояснительной записке представлены цели, задачи, использованные технологии и ожидаемые результаты проекта.

2. Цели проекта

Основная цель проекта заключается в создании увлекательной и доступной игры, которая проста в управлении и развивает ловкость рук.

3. Задачи проекта

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- Разработать концепцию игры, включая сюжет, персонажей и геймплей;
- Определить технические требования и выбрать подходящие библиотеки и инструменты;
- Реализовать игровой процесс на Python с использованием выбранных технологий;
- Провести тестирование игры и устранить выявленные ошибки;
- Подготовить документацию и презентацию для проекта.

4. Используемые технологии

Для разработки игры будут использованы следующие технологии и библиотеки:

- **Python** — основной язык программирования.
- **Pygame** — библиотека для создания игр, которая предоставляет функционал для работы с графикой, звуком и вводом пользователя.
- **Random** - библиотека для генерации рандомных значений в определенном диапазоне

В проекте присутствуют файлы 'requirements.txt' и 'score.txt'. В первом файле записаны используемые библиотеки в проекте, а во втором подсчет очков и попытка пользователя.

