

Android (Java + Kotlin)

1. ■■■■■■■■■■ ■■ Android:

- Linux Kernel — ■■■■ ■■
- HAL (Hardware Abstraction Layer)
- Native Libraries ■ Android Runtime (ART)
- Application Framework (Activity, View, ContentProvider ■ ■■.)
- Applications (■■■■■■■■■■■■ ■■■■■■■■■■■■■■■■■)

2. ■■■■■■■■ ■■■■■■■■ Android:

- android.app.*, android.view.*, android.widget.*
- androidx.lifecycle.*, androidx.room.*, androidx.navigation.* (Jetpack)
- kotlinx.coroutines, retrofit2, okhttp3 — ■ Kotlin ■■■■■■■■

3. ■■■■■■■■■■ Android-■■■■■■■■■■■:

- ■■■■■■■■■■: AndroidManifest.xml, MainActivity.java/.kt, layout ■■■■■
- ■■■■■■■■■■: ■■■■■■■■, ■■■■■■■■■■, Room, WebView, ViewModel

4. ■■■■■■ Android:

- drawable (■■■■■■■■■■), layout (■■■■■■■■■■), string, color, dimen, style

5. ■■■■■■■■■■ ■■■■ ■■■■■■■■■■:

- LinearLayout, RelativeLayout, ConstraintLayout, FrameLayout, ScrollView

6. **QUESTION:** **QUESTION** Android-**QUESTION**, **QUESTION** **QUESTION** **QUESTION** **QUESTION** **QUESTION**.

7. SDK Manager — Android API, Tools, Emulator, NDK

8. ■■■■■■■■■■ ■■■■■■■■:

- LinearLayout, ConstraintLayout, RelativeLayout, FrameLayout, TableLayout