

Proyecto

Dr. Edgar Manoatl Lopez

28 de abril de 2020

1. Proyecto

El proyecto final deberá entregarse el día viernes 12 de Junio del 2020. No se aceptarán entregas tardías y quien adeude el proyecto final automáticamente reprobará el curso. **Todo proyecto será presentado personalmente al instructor** el día previamente acordado. A fin de poder evaluar la coherencia y el alcance del proyecto, se requiere que todos entreguen una propuesta por escrito. La propuesta deberá entregarse por escrito en un procesador de textos 3 semanas antes de la entrega final, vía correo electrónico. Dicho documento deberá tener un encabezado que incluya el nombre del proyecto y el responsable y/o los responsables de proyecto. **NO SE ADMITIRÁN** entregas tardías.

La propuesta deberá especificar claramente lo que quieren hacer y cómo lo van a resolver (incluyendo el lenguaje de programación que van a usar, algoritmos a implementar, reglas gramaticales, solo por mencionar algunas). Las propuestas demasiado triviales serán extendidas y/o modificadas por el instructor, y las demasiado ambiciosas serán simplificadas o acotadas. Es importante incluir las razones que los llevó a elegir el proyecto, y la utilidad que creen que tendrá para su formación. De igual forma, deberán incluir los productos que esperan obtener.

1.1. Lineamientos para el desarrollo del proyecto

El proyecto constará en desarrollar un compilador o un interprete para un lenguaje de programación (ya sea un nuevo lenguaje de programación o replicar uno existente). Por lo tanto, es importante incluir en su proyecto al menos las 3 fases más importantes para ejecutar la compilación, i.e., 1) Análisis léxico, 2) Análisis sintáctico, y 3) Validación de tipado. Es importante mencionar que la entrega del proyecto, deberá incluir un documento con la descripción técnica del desarrollo del proyecto, el cual será enviado al instructor un dos antes de la entrega final del proyecto.

1.1.1. Compilador/interprete sugerido

El compilador deberá soportar al menos lo siguiente:

- Creación y asignación de variables.
- Sentencias de control ya conocidas, i.e., **IF ELSE**, **WHILE**, **FOR**, solo por mencionar algunas.
- El compilador/interprete deberá incluir la habilidad de crear prototipos de funciones para su ejecución.
- Llamadas recursivas de funciones.

1.1.2. Proyecto propuesto por los alumnos

El alumno y/o equipo deberá proponer alguna solución que contenga las fases de compilación previamente mencionadas (ver Sección 1.1). Algunos ejemplos son:

- Procesador de textos como L^AT_EX.
- Un framework de desarrollo de alto nivel para realizar aplicaciones móviles o aplicaciones web.

El documento de propuesta deberá incluir a detalle los alcances principales de su proyecto, incluyendo la definición de cada una de las fases.

1.2. Fechas de entrega

Documento de propuesta 19 de Mayo del 2020.

Documento técnico del proyecto 10 de Junio del 2020

Entrega del proyecto 11 y 12 de Junio del 2020.