Arkadiusz Marciniak

107388, grupa 2

Pentago

# Oświadczenie

Świadomy odpowiedzialności prawnej oświadczam, że niniejszy projekt został napisany przeze mnie samodzielnie i nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

Oświadczam również, że przedstawiona praca nie była wcześniej przedmiotem procedur związanych z uzyskaniem tytułu zawodowego lub zaliczenia przedmiotu z żadnej uczelni ani szkoły.

# Manual

## Zadanie, które program ma realizować

Program jest komputerową wersją gry w Pentago.

## Lista opcji do wyboru z krótkim opisem każdej z nich

1. Gracz VS Komputer: Wybierając tą opcje gracz gra z komputerem, który wybiera pola poprzez losowanie w odpowiednich przedziałach w danym momencie liczb . Natomiast gracz wybiera pola poprzez podawanie liczb, do momentu aż poda poprawny zestaw liczb. Po każdej turze gracz może zapisać gre.

2. Gracz VS Gracz: Wybierając tą opcje gracz gra przeciwko graczowi,. Gracze wybierają na zmianę pola poprzez podawanie liczb, do momentu aż podadzą poprawny zestaw liczb. Po każdej turze gracz może zapisać gre.

3. Wczytaj ostatnia gre: Wybierając tą opcje gracz przywraca grę która była ostatnio zapisana.Jeżeli plik z grą nie istnieje (został usunięty, lub gra nie była zapisywana) wyświetlany jest odpowiedni komunikat a potem automatyczny powrót do menu.

4. Zasady gry: Wybierając tą opcje jest wyświetlana informacja na temat zasad gry.

5. O autorze: Wybierając tą opcje jest wyświetlana informacja o autorze.

6. Koniec gry: Po wybraniu tej opcji program kończy działanie.

## Nietypowe zachowania programu

Brak

## Niezgodności z założeniami przekazanymi w treści zadania

Brak

# Składnia danych wejściowych i wyjściowych

## Struktura plików, typy danych przechowywane w poszczególnych polach pliku

Zasady.txt - ciąg znaków string

Autor.txt - ciąg znaków string

Rezultaty.txt - ciąg znaków string(po zapisie nadpisywany jeśli nie istnieje jest tworzony automatycznie )

## Struktura katalogów niezbędna dla poprawnego działania programu

Skompilowany plik \*.exe oraz pliki Zasady.txt, Autor.txt

# Opis kodu

## Lista plików z kodem źródłowym wchodzących w skład programu

Pentago.cpp

funkcje.cpp funkcje.h

komputer.cpp komputer.h

grzcz.cpp gracz.h

plansza.cpp plansza.h

pch.cpp pch.h

## Diagram klas

