

# ZAREK SALEME

Desarrollador de Software | Full Stack & Game Dev | +52 3327940741

[github.com/zarek21](https://github.com/zarek21) | [jorge.saleme77@gmail.com](mailto:jorge.saleme77@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/jorge-zarek-saleme-g%C3%B3mez-9b2653370/>

<https://portafolio-teal-gamma.vercel.app/>

Desarrollador de software con enfoque híbrido entre la ingeniería rigurosa y la creatividad interactiva. Especializado en la creación de experiencias inmersivas (Game Dev) y arquitecturas web escalables (Full Stack). Apasionado por el código limpio, la optimización de rendimiento y la narrativa visual. Actualmente activo y buscando oportunidades para aportar valor técnico en proyectos desafiantes.

**Lenguajes:** C#, JavaScript, C++, HTML5, CSS, Python.

**Game Dev:** Unity 3D/2D, Physics Engines, AI Scripting.

**Web & Backend:** Next.js, React, Node.js, Supabase, SQL, REST APIs.

**IoT & Hardware:** ESP32, WebSockets, Async Servers, SPIFFS.

**Herramientas:** Git, GitHub, VS Code, Tailwind CSS, Notion.

## PROYECTOS DESTACADOS

- **Tezka (Game Dev) | Unity, C#** Desarrollo de un *Platformer Hack n' Slash 2D* con un sistema de combate fluido y físicas personalizadas. Implementé una máquina de estados finitos para la IA de enemigos y shaders optimizados, logrando mecánicas complejas de cambio de personaje en tiempo real.
- **Eco-Recipe System (Full Stack) | Next.js, TypeScript, Supabase** Arquitectura SPA moderna para la gestión de inventarios y escalado de fórmulas cosméticas complejas. Integra autenticación segura, base de datos en tiempo real y una interfaz responsiva de alto rendimiento construida con Tailwind CSS.
- **ESP32 Async Game Server (IoT/Backend) | C++, WebSockets** Ingeniería de un servidor web asíncrono embebido en un microcontrolador ESP32. Optimizado para entornos de memoria limitada, utilizando WebSockets para lograr comunicación bidireccional de baja latencia en experiencias multijugador locales.