**SZKELETON ELKÉSZÍTÉSE**

40 – ZETA

Konzulens:

KOVÁCS BOLDIZSÁR

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alpek Dávid Zsolt | C31X0F | alpek.david.zsolt@gmail.com |
| Csia Klaudia Kitti | HA5YCV | kitkat@sch.bme.hu |
| Litavecz Marcell | IPHJNB | marcell.litavecz@gmail.com |
| Marton Judit | M0MYIM | judit.marton@edu.bme.hu |

2022. 03. 28.

# 6. Szkeleton elkészítése

## ****6.1 Fordítási és futtatási útmutató****

## ****6.1.1 Fájllista****

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Agent.java | 2 KB | 2020.03.25 17:40 | Az ágensek absztrakt főosztálya. |
| Aminoacid.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | Az aminosav anyagot lekezelő osztály. |
| Cloak.java | 2 KB | 2020.03.25 17:40 | A köpeny eszközt lekezelő osztály. |
| Equipment.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | Az eszközök absztrakt főosztálya. |
| Field.java | 4 KB | 2020.03.25 17:40 | A mezők absztrakt főosztálya, illetve a sima (üres) mező osztálya. |
| Game.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A játék indításáért és leállításáért felelős osztály. |
| GCode.java | 3 KB | 2020.03.25 17:40 | A genetikai kódot és az ágensgenerálást lekezelő osztály. |
| Gloves.java | 2 KB | 2020.03.25 17:40 | A kesztyű eszközt lekezelő osztály. |
| Immunity.java | 2 KB | 2020.03.25 17:40 | A sérthetetlenséget okozó ágenst lekezelő osztály. |
| Inventory.java | 8 KB | 2020.03.25 17:40 | A játékosnál lévő alap tárolót és a hozzá tartozó akciókat lekezelő osztály. |
| Lab.java | 2 KB | 2020.03.25 17:40 | A labor típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Logger.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A teszteléshez szükséges logoló osztály. |
| Material.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | Az anyagok absztrakt főosztálya. |
| Nukleotid.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A nukleotid anyagot lekezelő osztály. |
| Oblivion.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A feledést okozó ágenst lekezelő osztály. |
| Paralysis.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A bénulást okozó ágenst lekezelő osztály. |
| Program.java | 14 KB | 2020.03.25 17:40 | A főosztály, ahonnan indul a program, itt találhatóak a szenáriók is. |
| Sack.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A zsák eszközt lekezelő osztály. |
| Shelter.java | 3 KB | 2020.03.25 17:40 | Az óvóhely típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Storage.java | 3 KB | 2020.03.25 17:40 | A raktár típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Virologist.java | 18 KB | 2020.03.25 17:40 | A játékos karakterét és a hozzá tartozó akciókat lekezelő osztály. |
| VitusDance.java | 1 KB | 2020.03.25 17:40 | A vitustáncot okozó ágenst lekezelő osztály. |

## ****6.1.2 Fordítás****

A becsomagolt forrásfájlokat töltsük le a saját gépünkre, majd csomagoljuk ki őket. Navigáljunk el a kicsomagolt mappába, majd olyan IDE-ben nyissuk meg a teljes mappát (ahol az összes fájl található), ahol már van előre feltelepítve Java 11. Fordítsuk a beépített fordító segítségével.

## ****6.1.3 Futtatás****

Ha már sikerült egyszer lefordítanunk, akkor ugyanabban a környezetben ugyanezt megtehetjük futásnál is a beépített futtató segítségével. Ez akár történhet gyorsbillentyű segítségével. (Ez van, hogy F5, F9, de van, hogy F10-es gomb segítségével is történhet.

## ****6.2 Ütemterv****

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Határidő** | **Feladat** | **Pont** | **Felelős** |
| **febr. 28.** | Követelmény, projekt, funkcionalitás - beadás | 10 | Csia |
| **márc. 7.** | Analízis modell kidolgozása I. - beadás | 20 | Alpek |
| **márc. 16.** | Analízis modell kidolgozása II. - beadás | 30 | Marton |
| **márc. 21.** | Szkeleton tervezése - beadás | 20 | Litavecz |
| **márc. 28.** | Szkeleton elkészítése - beadás | 20 | Csia |
| **ápr. 4.** | Prototípus koncepciója – beadás  Szkeleton bemutatás | 20 |  |
| **ápr. 11.** | Részletes tervek - beadás | 45 |  |
| **ápr. 25.** | Prototípus készítése, tesztelése | 35 |  |
| **máj. 2.** | Grafikus változat tervei – beadás  Prototípus - beadás és a forráskód, a tesztbemenetek és az elvárt kimenetek Herculesre való feltöltése | 30 |  |
| **máj. 16.** | Grafikus változat készítése | 40 |  |
| **máj. 18.** | Egységes dokumentáció - beadás és bemutatás  Grafikus változat - beadás és a forráskód Herculesre való feltöltése, és teljes házi bemutatás | 30 |  |

## 6.3 Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevő(k)** | **Leírás** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2022.03.25 17:00 | 1 óra | Alpek, Csia, Marton | Feladat: A következő feladat átbeszélése, részekre szedése. VM-ek elindítása, működésének letesztelése. |
| 2022.03.25 18:00 | óra | Alpek, Csia, Marton | Feladat: A szkeleton alapjainak közös megbeszélése, program osztályainak közös elkészítése. |
| 2022.03.25 2:00 | 1 óra | Marton | Feladat: Feladatok kiosztása a csapattagok között. Közös leadási, összefésülési időpont megbeszélése. |
| 2022.03.26 19:30 | 2 óra | Teljes csapat | Feladat: A feltöltött file-ok aszinkron átnézése. |
| 2022.03.27. 13:00 | 3 óra | Teljes csapat | Értekezlet: Maradék teendő átbeszélése, megjegyzések hozzáfűzése az eddig feltöltött doksikhoz. |
| 2022.03.27. 16:00 | 1 óra | Marton | Feladat: Feladatok kiosztása (szenáriók írása) a csapattagok között. |
| 2022.03.27. 20:00 | 7 óra | Alpek | Feladat: Agent, Cloak fele, Equipment, Gloves fele, Immunity, Oblivion, Paralysis, Sack, VitusDance file-ok megírása belső működéssel. |
| 2022.03.27. 20:00 | 13 óra | Csia | Feladat: Aminoacid, Field, GCode, Lab, Material, Nukleotid, Shelter, Storage file-ok megírása belső működéssel, hozzájuk Javadoc komentek megírása és releváns szenáriók elkészítése. |
| 2022.03.27. 20:00 | 11 óra | Litavecz | Feladat: Cloak és Gloves file-ok megírása belső működéssel, hozzájuk Javadoc komentek megírása és releváns szenáriók elkészítése. |
| 2022.03.27. 20:00 | 14 óra | Marton | Feladat: Game, Inventory, Logger, Program, Virologist file-ok megírása belső működéssel, hozzájuk Javadoc komentek megírása és releváns szenáriók elkészítése. |
| 2022.03.28. 05:30 | 30 perc | Csia | Feladat: Dokumentum összerakása, véglegesítése. |

## 6.4 Százalékos teljesítés

|  |  |
| --- | --- |
| **Név** | **Százalék** |

|  |  |
| --- | --- |
| Alpek | 25% |
| Csia | 25% |
| Litavecz | 25% |
| Marton | 25% |