**PROTOTÍPUS BEADÁSA**

40 – ZETA

Konzulens:

KOVÁCS BOLDIZSÁR

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alpek Dávid Zsolt | C31X0F | alpek.david.zsolt@gmail.com |
| Csia Klaudia Kitti | HA5YCV | kitkat@sch.bme.hu |
| Litavecz Marcell | IPHJNB | marcell.litavecz@gmail.com |
| Marton Judit | M0MYIM | judit.marton@edu.bme.hu |
| Ruskó Eszter | H8IBRC | eszter@rusko.hu |

2022. 04. 24.

# Prototípus beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Agent.java | KB | 2022.03.25 17:40 | Az ágensek absztrakt főosztálya. |
| Aminoacid.java | KB | 2022.03.25 17:40 | Az aminosav anyagot lekezelő osztály. |
| Axe.java | KB | 2022.04.24 12:00 | A fejsze eszközt lekezelő osztály. |
| BearDance.java | KB | 2022.04.24 12:00 | A medvetáncot okozó ágenst lekezelő osztály. |
| Cloak.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A köpeny eszközt lekezelő osztály. |
| Equipment.java | KB | 2022.03.25 17:40 | Az eszközök absztrakt főosztálya. |
| Field.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A mezők absztrakt főosztálya, illetve a sima (üres) mező osztálya. |
| Game.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A játék indításáért és leállításáért felelős osztály. |
| GCode.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A genetikai kódot és az ágensgenerálást lekezelő osztály. |
| Gloves.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A kesztyű eszközt lekezelő osztály. |
| Immunity.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A sérthetetlenséget okozó ágenst lekezelő osztály. |
| InfectedLab.java | KB | 2022.04.24 12:00 | A fertőző labor típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Inventory.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A játékosnál lévő alap tárolót és a hozzá tartozó akciókat lekezelő osztály. |
| Lab.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A labor típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Logger.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A teszteléshez szükséges logoló osztály. |
| Material.java | KB | 2022.03.25 17:40 | Az anyagok absztrakt főosztálya. |
| Nukleotid.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A nukleotid anyagot lekezelő osztály. |
| Oblivion.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A feledést okozó ágenst lekezelő osztály. |
| Paralysis.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A bénulást okozó ágenst lekezelő osztály. |
| Program.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A főosztály, ahonnan indul a program, itt találhatóak a szenáriók is. |
| Sack.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A zsák eszközt lekezelő osztály. |
| Shelter.java | KB | 2022.03.25 17:40 | Az óvóhely típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Steppable.java | KB | 2022.04.24 12:00 | A léptetőket kezelő osztály. |
| Storage.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A raktár típusú mezőt lekezelő osztály. |
| Virologist.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A játékos karakterét és a hozzá tartozó akciókat lekezelő osztály. |
| VitusDance.java | KB | 2022.03.25 17:40 | A vitustáncot okozó ágenst lekezelő osztály. |

### Fordítás

A becsomagolt forrásfájlokat töltsük le a saját gépünkre, majd csomagoljuk ki őket. Navigáljunk el a kicsomagolt mappába, majd olyan IDE-ben nyissuk meg a teljes mappát (ahol az összes fájl található), ahol már van előre feltelepítve Java 11. Fordítsuk a beépített fordító segítségével. (Jelen esetben érdemes akkor ezt Eclipse-ben megnyitni és fordítani.)

### Futtatás

Ha már sikerült egyszer lefordítanunk, akkor ugyanabban a környezetben ugyanezt megtehetjük futásnál is a beépített futtató segítségével. Ez akár történhet gyorsbillentyű segítségével. (Ez van, hogy F5, F9, de van, hogy F10-es gomb segítségével is történhet. (Jelen esetben érdemes akkor ezt Eclipse-ben megnyitni és futtatni.)

## Tesztek jegyzőkönyvei

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** |  |
| **Teszt időpontja** |  |
| **Teszt eredménye** |  |
| **Lehetséges hibaok** |  |
| **Változtatások** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** |  |
| **Teszt időpontja** |  |
| **Teszt eredménye** |  |

## Ütemterv

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Határidő** | **Feladat** | **Pont** | **Felelős** |
| **febr. 28.** | Követelmény, projekt, funkcionalitás - beadás | 10 | Csia |
| **márc. 7.** | Analízis modell kidolgozása I. - beadás | 20 | Alpek |
| **márc. 16.** | Analízis modell kidolgozása II. - beadás | 30 | Marton |
| **márc. 21.** | Szkeleton tervezése - beadás | 20 | Litavecz |
| **márc. 28.** | Szkeleton elkészítése - beadás | 20 | Csia |
| **ápr. 4.** | Prototípus koncepciója – beadás  Szkeleton bemutatás | 20 | Alpek |
| **ápr. 11.** | Részletes tervek - beadás | 45 | Marton |
| **ápr. 25.** | Prototípus készítése, tesztelése | 35 | Litavecz |
| **máj. 2.** | Grafikus változat tervei – beadás  Prototípus - beadás és a forráskód, a tesztbemenetek és az elvárt kimenetek herculesre való feltöltése | 30 |  |
| **máj. 16.** | Grafikus változat készítése | 40 |  |
| **máj. 18.** | Egységes dokumentáció - beadás és bemutatás  Grafikus változat - beadás és a forráskód herculesre való feltöltése, és teljes házi bemutatás | 30 |  |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevő(k)** | **Leírás** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2022.04.23. 14:00 | 3 óra | Litavecz | Feladat: A kódok átírásának megkezdése. |
| 2022.04.24 11:00 | 4 óra | Teljes csapat | Megbeszélés: A feladat értelmezése, eddigi közös kódok átnézése, mindenkit érintő tesztek közös megírása. |
| 2022.04.24 12:30 | 1 óra | Marton | Feladat: A kódok és tesztek megírásának szétosztása a csapattagok között |
| 2022.04.24 15:30 | 5 óra | Alpek | Feladat: A saját, kiosztott rész megírása, feltöltése a közös mappába. |
| 2022.04.24 15:00 | 5 óra | Csia | Feladat: A saját, kiosztott rész megírása, feltöltése a közös mappába. |
| 2022.04.24 14:00 | 2 óra | Litavecz | Feladat: A saját, kiosztott rész megírása, feltöltése a közös mappába. |
| 2022.04.24 14:00 | 5 óra | Marton | Feladat: A saját, kiosztott rész megírása, feltöltése a közös mappába. |
| 2022.04.24 15:00 | 5 óra | Ruskó | Feladat: A saját, kiosztott rész megírása, feltöltése a közös mappába. |
| 2022.04.24 21:00 | 1 óra | Teljes csapat | Megbeszélés: A beadott kódok, tesztek közös átnézése, hibák keresése. |
| 2022.04.24 22:00 | 2 óra | Alpek | Feladat: A hozzá tartozó kódok hibáinak javítása. |
| 2022.04.24 22:00 | 2 óra | Csia | Feladat: A hozzá tartozó kódok hibáinak javítása. |
| 2022.04.24 22:00 | 2 óra | Litavecz | Feladat: A hozzá tartozó kódok hibáinak javítása. |
| 2022.04.24 22:00 | 2 óra | Marton | Feladat: A hozzá tartozó kódok hibáinak javítása. |
| 2022.04.24 22:00 | 2 óra | Ruskó | Feladat: A hozzá tartozó kódok hibáinak javítása. |
| 2022.04.25 00:00 | 1 óra | Csia | Feladat: A dokumentum összeszedése, egyberakása, maradék szöveg kitöltése. |

## Százalékos teljesítés

|  |  |
| --- | --- |
| **Név** | **Százalék** |

|  |  |
| --- | --- |
| Alpek | 20% |
| Csia | 20% |
| Litavecz | 20% |
| Marton | 20% |
| Ruskó | 20% |