

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет _____ Факультет Информационных Технологий _____

Кафедра «__Информатика и информационные технологии__»

Направление подготовки/ специальность: 09.03.02 // Информационные системы и
технологии

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Василенко Наталия _____ Группа: 241-334

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и
информационные технологии»

Отчет принят с оценкой _____ Дата _____

Руководитель практики: _Рябчикова Анна Валерьевна _____

Москва 2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте:
 - Название проекта
 - Цели и задачи проекта
2. Общая характеристика деятельности организации (*заказчика проекта*)
 - Наименование заказчика
 - Организационная структура
 - Описание деятельности
3. Описание задания по проектной практике
4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

ЗАКЛЮЧЕНИЕ (*выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика*)

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

ПРИЛОЖЕНИЯ (*при необходимости*)

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте

Название проекта:

Shiver

Цели и задачи проекта:

Проект *Shiver* представляет собой разработку, направленную на создание видеоигры, раскрывающей важные социальные и эмоциональные темы — одиночество, утрату человечности и психологическое состояние человека. Главной целью проекта является реализация и публикация игры на открытой игровой платформе, где она будет доступна для широкой аудитории.

Задачи проекта включают в себя:

- концептуальную проработку сюжета, атмосферы и ключевых механик игры;
- проектирование и реализацию пользовательского интерфейса и визуального оформления;
- программную разработку основных игровых компонентов;
- тестирование функциональности и устранение багов;
- размещение ранней версии игры на игровой платформе для сбора пользовательской обратной связи и анализа востребованности;
- документирование проекта и подготовка итогового отчета.

2. Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта)

Наименование заказчика

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский Политехнический Университет».

Организационная структура

Организационная структура университета включает в себя несколько ключевых компонентов:

- административное управление (ректорат, отделы по учебной и научной деятельности);
- структурные подразделения — факультеты и институты, формирующие образовательный и исследовательский контент;
- Центр дополнительного профессионального образования, обеспечивающий реализацию программ вне рамок основной учебной нагрузки.

Описание деятельности

Московский Политех осуществляет образовательную деятельность в рамках программ бакалавриата, магистратуры и дополнительного профессионального образования. Университет предлагает широкий спектр учебных направлений — от технических и инженерных до гуманитарных и цифровых, а также развивает курсы переподготовки и повышения квалификации. Одной из задач, стоящих перед университетом, является необходимость создания более эффективной, централизованной системы администрирования программ дополнительного образования, что открывает перспективы для цифровизации и автоматизации учебных процессов.

3. Описание задания по проектной практике

В рамках проектной практики 2025 года нам была поставлена задача выполнить работу по созданию веб-продукта, соответствующего по тематике проекту исполняемому на “Проектной Деятельности”. Практика предусматривала выполнение как базовой, так и вариативной части, включающих как техническую реализацию, так и оформление сопроводительной документации.

Проект выполнялся в составе команды из трёх человек: Абсалямова Зарина Газинуровна, Василенко Наталия и Кондриков Павел Сергеевич. Каждому участнику был назначен определённый набор задач, согласно его компетенциям и уровню подготовки. Работа велась в репозитории на GitHub ([zaringa/saitpolitecmay](https://github.com/zaringa/saitpolitecmay)), что обеспечивало прозрачность, отслеживание версий и совместное редактирование.

Базовая часть задания включала:

- настройку и ведение репозитория проекта;
- создание веб-страниц с применением HTML и CSS;
- оформление проектной документации;
- участие в командной работе;
- подведение итогов в виде отчета.

Вариативная часть включала разработку простого текстового редактора на языке Python с графическим интерфейсом, демонстрирующего базовые принципы построения GUI-приложений.

Моя роль в команде заключалась в:

- структурировании и организации файловой структуры репозитория;
- создании HTML-страниц проекта, в том числе main.html (главная страница) и about.html (страница "О проекте");
- написании текстового редактора на языке Python с использованием библиотеки tkinter по мотивам открытого гайда с репозитория указанного в вариативной части задания [Create a Simple Python Text Editor];
- внедрении дополнительного функционала в редактор;
- оформлении итогового отчета, описывающего как техническую, так и организационную сторону выполненной работы.

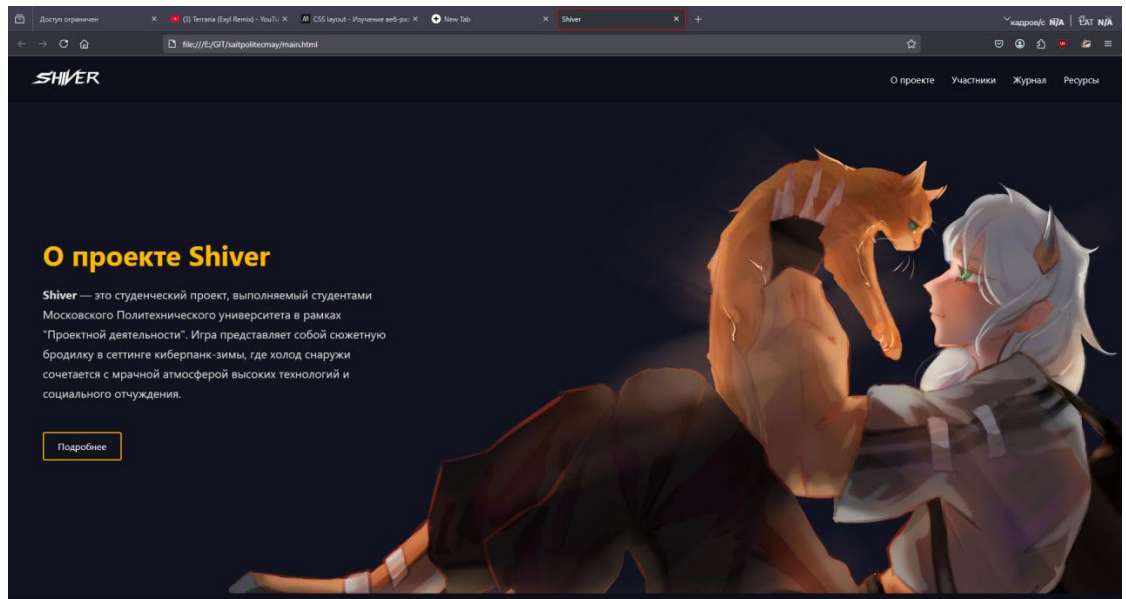
4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

Организация репозитория:

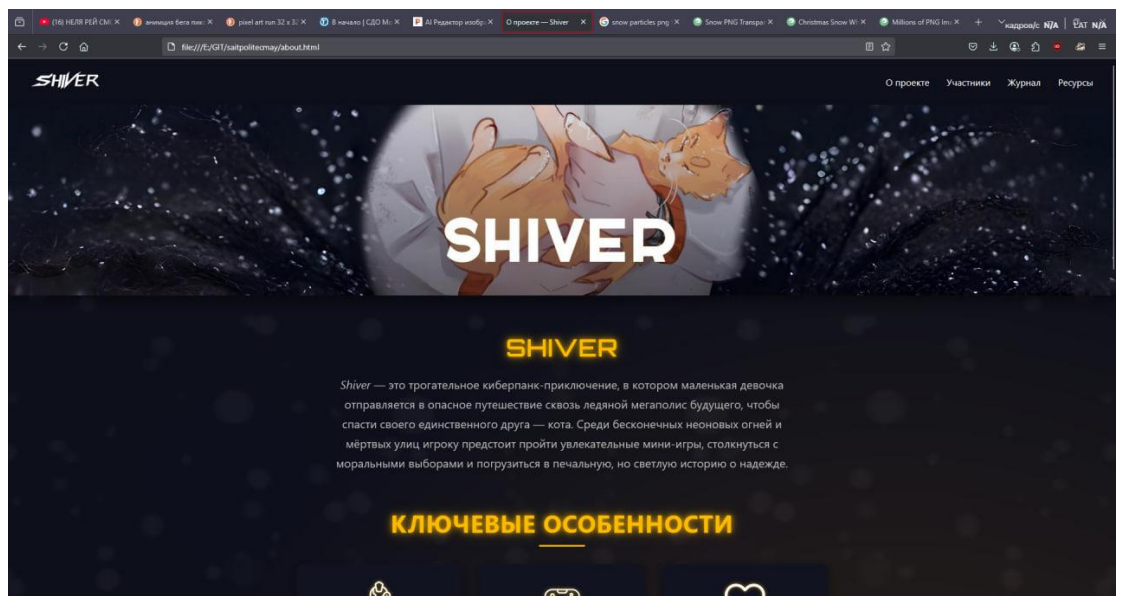
- Написан ключевой README.md файл в корневой папке репозитория
- Создана структура директорий на основе шаблона

Разработка HTML-страниц:

- Реализованы ключевые веб-страницы проекта:
 - main.html – главная страница, содержащая общее описание проекта, его цель и визуальное оформление.



- about.html – дополнительная информационная страница, где размещена информация о проекте.



- Были использованы базовые средства HTML и CSS, что позволило добиться визуальной презентабельности.

Итоговый отчет:

- Мной был подготовлен полный текст отчета по практике, включающий описание задания, этапов работы, распределения задач и полученных результатов.
- Отчет оформлен в соответствии с методическими рекомендациями и включен в репозиторий проекта в разделе reports/.

Разработка текстового редактора:

- Был реализован простой текстовый редактор на Python с графическим интерфейсом tkinter, включающий базовый функционал (смотреть приложение):
 - открытие, редактирование и сохранение текстовых файлов;
 - выбор шрифтов;
- Дополнительно были внедрены улучшения, расширяющие стандартные возможности:
 - Смена темы;
 - Горячие клавиши;
 - Поиск по тексту;

Приобретенные навыки:

1. Работа с Git и GitHub:

- Организация репозитория
- Командная разработка
- Ведение документации

2. Веб-разработка:

- Создание HTML/CSS страниц
- Адаптивная верстка
- Работа с медиа-контентом

3. Python-разработка:

- Создание GUI приложений (Tkinter)
- Реализация базового функционала редактора
- Добавление дополнительных возможностей

4. Командная работа:

- Распределение задач
- Совместная разработка
- Контроль версий

5. Документирование:

- Подготовка технической документации
- Оформление отчетов
- Описание функционала

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

(выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика)

Проектная практика стала для меня важным этапом профессионального становления, позволившим не только применить полученные в университете знания на практике, но и приобрести ценный опыт реальной разработки программного продукта. Работа над проектом Shiver дала возможность комплексно подойти к решению поставленных задач, начиная от проектирования и заканчивая реализацией конечного продукта.

В процессе разработки веб-страниц проекта я углубила свои знания в области HTML и CSS, что позволило создать структурированные и визуально привлекательные интерфейсы. Главная страница `main.html` и страница "О проекте" `about.html` были разработаны с учетом принципов юзабилити, что обеспечило удобство взаимодействия пользователей с контентом. Особое внимание уделялось адаптивности верстки и семантической корректности кода, что является важным аспектом современной веб-разработки.

Разработка текстового редактора на Python с использованием библиотеки `tkinter` стала для меня новым вызовом. В процессе работы над этим модулем я освоила принципы создания графических интерфейсов, научилась работать с виджетами и обрабатывать пользовательские события. Реализация дополнительного функционала, включая смену тем оформления, систему горячих клавиш и инструмент поиска по тексту, потребовала изучения новых аспектов программирования и творческого подхода к решению задач.

Организация работы в команде через платформу GitHub позволила на практике освоить принципы распределенной разработки. Совместная работа над репозиторием, включая создание структуры каталогов, ведение документации и

контроль версий, дала понимание важности четкой организации рабочего процесса в IT-проектах. Подготовка итогового отчета потребовала систематизации всей проделанной работы, что способствовало развитию навыков аналитического мышления и технического письма.

Для Московского Политехнического Университета как заказчика данный проект имеет практическую ценность. Разработанные материалы могут быть использованы в учебном процессе в качестве наглядных примеров реализации веб-приложений и программ с графическим интерфейсом. Полученные результаты демонстрируют возможности применения современных технологий в образовательных целях и могут служить основой для дальнейшего развития подобных инициатив.

Приобретенный опыт оказался чрезвычайно полезным для моего профессионального развития. Практика позволила не только усовершенствовать технические навыки, но и развить такие важные компетенции, как работа в команде, управление проектами и решение нестандартных задач. Уверена, что знания и опыт, полученные в ходе выполнения этого проекта, станут прочной основой для моей будущей профессиональной деятельности в сфере информационных технологий.

Подтверждаю, что отчет выполнен лично и соответствует требованиям практики

Василенко Наталия

ФИО

19.05.2025

Дата



Подпись