

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет _____ Факультет Информационных Технологий _____

Кафедра «___Информатика и информационные технологии___»

Направление подготовки/ специальность: 09.03.02 // Информационные системы и
технологии

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Кондриков Павел Сергеевич _____ Группа: 241-334

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и
информационные технологии»

Отчет принят с оценкой _____ Дата _____

Руководитель практики: __ Рябчикова Анна Валерьевна

Москва 2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте:
 - Название проекта
 - Цели и задачи проекта
2. Общая характеристика деятельности организации (*заказчика проекта*)
 - Наименование заказчика
 - Организационная структура
 - Описание деятельности
3. Описание задания по проектной практике
4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

ЗАКЛЮЧЕНИЕ (*выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика*)

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

ПРИЛОЖЕНИЯ (*при необходимости*)

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте

Название проекта:

Shiver

Цели и задачи проекта:

Проект *Shiver* представляет собой разработку, направленную на создание видеоигры, раскрывающей важные социальные и эмоциональные темы — одиночество, утрату человечности и психологическое состояние человека. Главной целью проекта является реализация и публикация игры на открытой игровой платформе, где она будет доступна для широкой аудитории.

Задачи проекта включают в себя:

- концептуальную проработку сюжета, атмосферы и ключевых механик игры;
- проектирование и реализацию пользовательского интерфейса и визуального оформления;
- программную разработку основных игровых компонентов;
- тестирование функциональности и устранение багов;
- размещение ранней версии игры на игровой платформе для сбора пользовательской обратной связи и анализа востребованности;
- документирование проекта и подготовка итогового отчета.

2. Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта)

Наименование заказчика

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский Политехнический Университет».

Организационная структура

Организационная структура университета включает в себя несколько ключевых компонентов:

- административное управление (ректорат, отделы по учебной и научной деятельности);
- структурные подразделения — факультеты и институты, формирующие образовательный и исследовательский контент;
- Центр дополнительного профессионального образования, обеспечивающий реализацию программ вне рамок основной учебной нагрузки.

Описание деятельности

Московский Политех осуществляет образовательную деятельность в рамках программ бакалавриата, магистратуры и дополнительного профессионального образования. Университет предлагает широкий спектр учебных направлений — от технических и инженерных до гуманитарных и цифровых, а также развивает курсы переподготовки и повышения квалификации. Одной из задач, стоящих перед университетом, является необходимость создания более эффективной, централизованной системы администрирования программ дополнительного образования, что открывает перспективы для цифровизации и автоматизации учебных процессов.

3. Описание задания по проектной практике

В рамках проектной практики 2025 года нам была поставлена задача выполнить работу по созданию веб-продукта, соответствующего по тематике проекту исполняемому на “Проектной Деятельности”. Практика предусматривала выполнение как базовой, так и вариативной части, включающих как техническую реализацию, так и оформление сопроводительной документации.

Проект выполнялся в составе команды из трёх человек: Абсалямова Зарина Газинуровна, Василенко Наталия и Кондриков Павел Сергеевич. Каждому участнику был назначен определённый набор задач, согласно его компетенциям и уровню подготовки. Работа велась в репозитории на GitHub ([zaringa/saitpolitecmay](https://github.com/zaringa/saitpolitecmay)), что обеспечивало прозрачность, отслеживание версий и совместное редактирование.

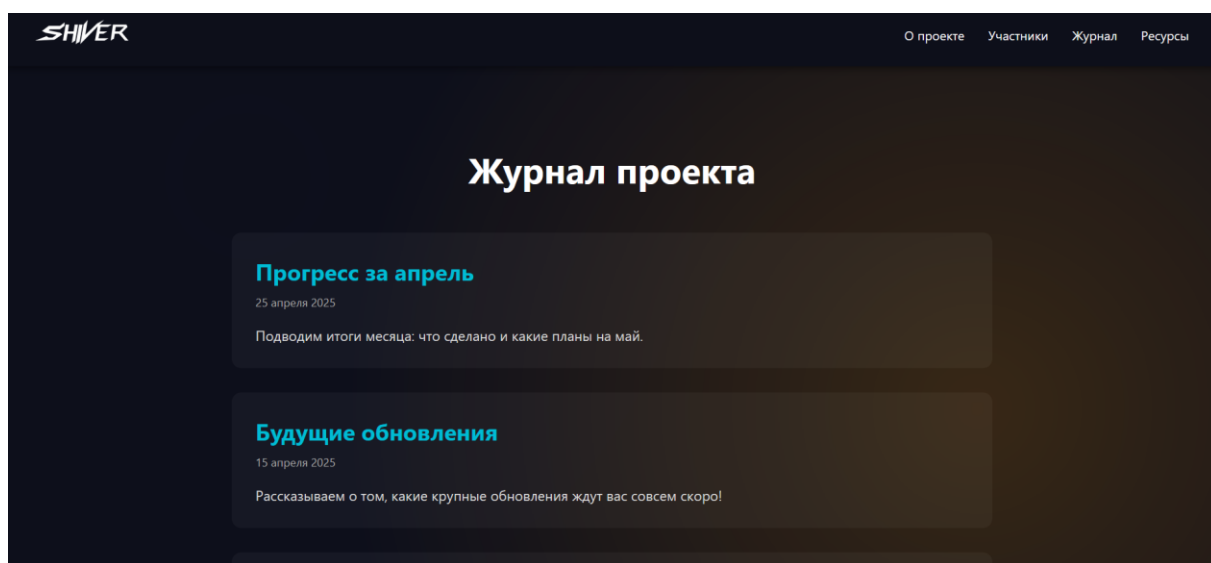
Базовая часть задания включала:

- настройку и ведение репозитория проекта;
- создание веб-страниц с применением HTML и CSS;
- оформление проектной документации;
- участие в командной работе;
- подведение итогов в виде отчета.

Вариативная часть включала разработку простого текстового редактора на языке Python с графическим интерфейсом, демонстрирующего базовые принципы построения GUI-приложений.

Моя роль в команде заключалась в:

- создании страницы *journal.html* (журнал проекта), представляющей собой центральную точку отображения ключевых этапов разработки проекта «Shiver»;



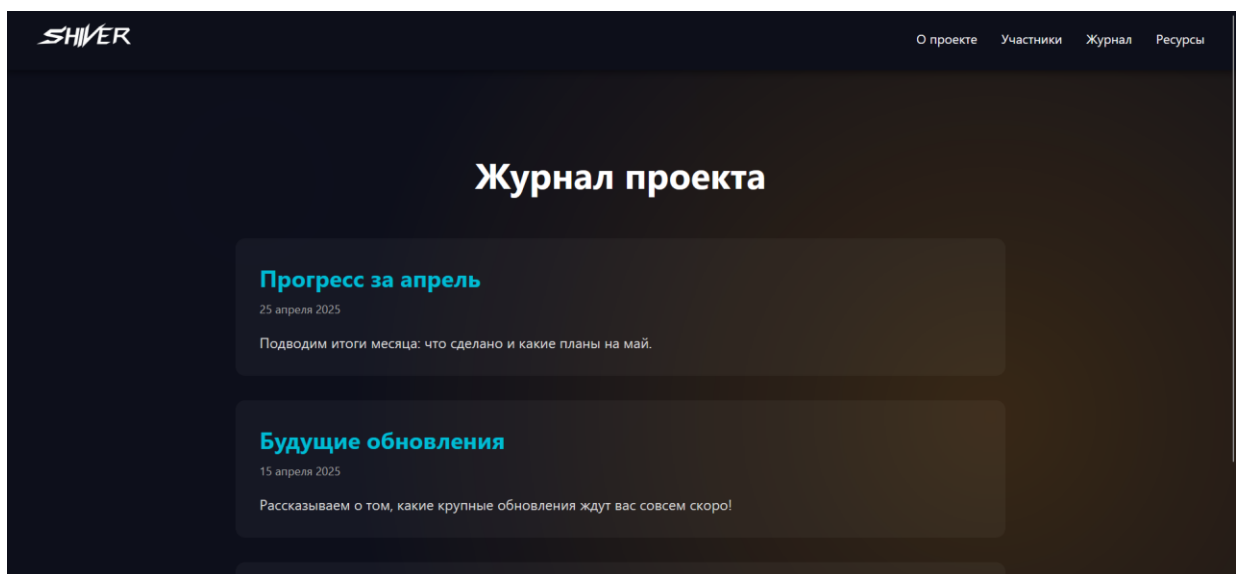
- разработке новостных страниц *news1.html*, *news2.html*, *news3.html*,

- содержащих описания изменений и визуальные элементы;
- стилизации интерфейса своих страниц с использованием CSS в своем блоке под комментарием `style.css`;
- создании видео-презентации, демонстрирующей работу веб-приложения и его основные функции;
- интеграции текстового редактора, разработанного в рамках проекта в страницу *journal.html*;

4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

Разработка и стилизация страниц:

- Создана страница *journal.html* — цифровой журнал проекта, отображающий основные этапы разработки;



- Разработаны новостные страницы *news1.html*, *news2.html*, *news3.html*, каждая из которых включает текстовый и визуальный контент, связанный с ходом выполнения проекта;

- Внесены правки в CSS-файл проекта. Добавлены уникальные стили, сопровождаемые комментарием с моим псевдонимом для отслеживания авторства изменений.

Видео-презентация:

- Подготовлена видео-презентация, в котором представлены ключевые функции текстового редактора;
- Видео размещено в репозитории проекта.

Интеграция:

- Выполнена адаптация и внедрение текстового редактора, в структуру страницы *journal.html*;
- Убедился в корректной работе редактора в html файле, устранил выявленные ошибки отображения.

Навыки, полученные в ходе проектной практики:

1. Веб-разработка:

- Создание и верстка HTML-страниц (*journal.html*, *news1.html*, *news2.html*, *news3.html*);
- Работа с текстовым и визуальным контентом на веб-страницах.

2. CSS и стилизация:

- Редактирование и дополнение CSS-файлов;
- Разработка уникальных стилей для элементов страницы;
- Комментирование кода для отслеживания авторства.

3. Работа с мультимедиа:

- Подготовка видео-презентации функционала веб-приложения;
- Размещение видео в репозитории проекта.

4. Интеграция функционала:

- Встраивание текстового редактора в HTML-страницу;

- Адаптация редактора под структуру проекта;
- Тестирование и устранение ошибок отображения.

5. Практические навыки QA (тестирования):

- Проверка работоспособности внедрённого функционала;
- Диагностика и исправление багов.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

(выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика)

Проектная практика стала для меня важным опытом — я смог применить теорию на практике и поработать над реальным проектом. Участие в разработке веб-компонентов для проекта Shiver помогло мне прокачать навыки во frontend-разработке и научиться лучше работать в команде.

Разработка страницы `journal.html` и новостных разделов (`news1.html`, `news2.html`, `news3.html`) потребовала глубокого понимания принципов современной веб-разработки. В процессе работы я освоил не только базовые технологии HTML и CSS, но и научился создавать семантически правильную структуру документов, что является фундаментом доступного и поддерживаемого кода. Особое внимание уделялось адаптивности верстки — все разработанные страницы корректно отображаются на устройствах с разными разрешениями экрана, что соответствует актуальным требованиям к пользовательским интерфейсам.

Работа с CSS позволила мне выйти на новый уровень владения стилизацией веб-страниц. Я научился продумывать архитектуру стилей таким образом, чтобы обеспечить легкость поддержки и масштабируемость кода. Это включало грамотное использование классов, применение современных методов организации CSS (таких как БЭМ-методология), а также оптимизацию стилей для повышения производительности страниц.

Важным аспектом моей работы стало освоение системы контроля версий Git и платформы GitHub. В процессе совместной разработки я получил практический опыт ветвления, разрешения конфликтов слияния, создания pull-request'ов и ведения документации изменений. Эти навыки особенно ценны, так как именно грамотная работа с системами контроля версий является основой успешной командной разработки в IT-сфере.

Для заказчика в лице Московского Политехнического Университета моя работа имеет практическую ценность. Разработанные веб-компоненты не только демонстрируют уровень освоения современных технологий, но и могут быть использованы в качестве учебных материалов для студентов младших курсов. Принципы, заложенные в архитектуру кода, служат хорошим примером правильной организации веб-проектов.

Полученный опыт значительно расширил мое понимание полного цикла разработки веб-приложений. Я не только улучшил технические навыки работы с HTML и CSS, но и научился видеть проект как целостную систему, где важна каждая деталь — от семантики кода до удобства командной работы. Эти компетенции будут востребованы в моей будущей профессиональной деятельности, независимо от выбранного направления в IT.

Подтверждаю, что отчет выполнен лично и соответствует требованиям практики

Кондриков. П.С.

ФИО

19.05.2025

Дата



Подпись