Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет \_\_\_\_\_Факультет Информационных Технологий\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Кафедра «\_\_\_Информатика и информационные технологии\_\_\_\_»

Направление подготовки/ специальность: \_\_\_\_Информационные системы и технологии\_\_\_

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Абсалямова Зарина Газинуровна\_\_\_\_\_\_\_\_ Группа: 241-334

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и информационные технологии»

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте:

* Название проекта
* Цели и задачи проекта

1. Общая характеристика деятельности организации *(заказчика проекта)*

* Наименование заказчика
* Организационная структура
* Описание деятельности

1. Описание задания по проектной практике
2. Описание достигнутых результатов по проектной практике

ЗАКЛЮЧЕНИЕ *(выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика)*

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

ПРИЛОЖЕНИЯ *(при необходимости)*

ВВЕДЕНИЕ

1. **Общая информация о проекте**

**Название проекта:**

Shiver

**Цели и задачи проекта:**

Проект *Shiver* представляет собой разработку, направленную на создание видеоигры, раскрывающей важные социальные и эмоциональные темы — одиночество, утрату человечности и психологическое состояние человека. Главной целью проекта является реализация и публикация игры на открытой игровой платформе, где она будет доступна для широкой аудитории.

**Задачи проекта включают в себя:**

* концептуальную проработку сюжета, атмосферы и ключевых механик игры;
* проектирование и реализацию пользовательского интерфейса и визуального оформления;
* программную разработку основных игровых компонентов;
* тестирование функциональности и устранение багов;
* размещение ранней версии игры на игровой платформе для сбора пользовательской обратной связи и анализа востребованности;
* документирование проекта и подготовка итогового отчета.

1. **Общая характеристика деятельности организации *(заказчика проекта)***

**Наименование заказчика**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский Политехнический Университет».

**Организационная структура**  
Организационная структура университета включает в себя несколько ключевых компонентов:

* административное управление (ректорат, отделы по учебной и научной деятельности);
* структурные подразделения — факультеты и институты, формирующие образовательный и исследовательский контент;
* Центр дополнительного профессионального образования, обеспечивающий реализацию программ вне рамок основной учебной нагрузки.

**Описание деятельности**  
Московский Политех осуществляет образовательную деятельность в рамках программ бакалавриата, магистратуры и дополнительного профессионального образования. Университет предлагает широкий спектр учебных направлений — от технических и инженерных до гуманитарных и цифровых, а также развивает курсы переподготовки и повышения квалификации. Одной из задач, стоящих перед университетом, является необходимость создания более эффективной, централизованной системы администрирования программ дополнительного образования, что открывает перспективы для цифровизации и автоматизации учебных процессов.

1. **Описание задания по проектной практике**

В рамках проектной практики 2025 года нам была поставлена задача выполнить работу по созданию веб-продукта, соответствующего по тематике проекту исполняемому на “Проектной Деятельности”. Практика предусматривала выполнение как базовой, так и вариативной части, включающих как техническую реализацию, так и оформление сопроводительной документации.

Проект выполнялся в составе команды из трёх человек: Абсалямова Зарина Газинуровна, Василенко Наталия и Кондриков Павел Сергеевич. Каждому участнику был назначен определённый набор задач, согласно его компетенциям и уровню подготовки. Работа велась в репозитории на GitHub ([zaringa/saitpolitecmay](https://github.com/zaringa/saitpolitecmay)), что обеспечивало прозрачность, отслеживание версий и совместное редактирование.

Базовая часть задания включала:

* настройку и ведение репозитория проекта;
* создание веб-страниц с применением HTML и CSS;
* оформление проектной документации;
* участие в командной работе;
* подведение итогов в виде отчета.

Вариативная часть включала разработку простого текстового редактора на языке Python с графическим интерфейсом, демонстрирующего базовые принципы построения GUI-приложений.

Моя роль в команде заключалась в:

* Создание репозиторая на GitHub;
* Разработка HTML-страниц:
  + *members.html* — страница с информацией об участниках проекта, их ролях;
  + *resources.html* — страница с полезными ссылками, документацией и учебными материалами;
* Работа с CSS: написание и редактирование стилей для собственных страниц с пометками-метками авторства в style.css (комментарии с моим именем).
* Разработка Markdown-файла README.md в репозитории проекта — описание проекта, структуры, инструкций по использованию;
* Создание технической инструкции по реализации текстового редактора на Python инструкция оформлена в виде отдельного документа поясняющего структуру, зависимости и алгоритм запуска редактора;

1. **Описание достигнутых результатов по проектной практике**

**Создание репозитория**

**Разработка HTML-страниц**:

* Реализована страница members.html.
* Реализована страница resources.html, содержащая ссылки на используемые материалы, инструкции и вспомогательные ресурсы;
* Страницы оформлены с использованием валидной HTML-разметки и базовой адаптивности.

**Работа с CSS**:

* Добавлены стили к новым страницам в едином CSS-файле;
* Использованы классы и элементы, обеспечивающие удобство чтения, чистоту дизайна и стилистическую целостность;

**Документация и руководство**:

* Подготовлен README.md-файл, обеспечивающий понятное представление о проекте для новых пользователей;
* Создан отдельный документ — руководство по разработке и запуску текстового редактора на Python с использованием библиотеки Tkinter. Инструкция сопровождается комментариями к коду и рекомендациями по улучшению функциональности.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

*(выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика)*

Во время проектной практики я выполнила задачи, связанные с созданием и оформлением веб-страниц, создания репозитория и подготовкой документации. Это позволило мне на практике закрепить знания по HTML и CSS — я разработала страницы участников и ресурсов, оформила их стилистически и добавила свои стили в общий CSS-файл.

Я также создала проекта на GitHub, что дало мне опыт работы с системой контроля версий, структуры проекта и документации. В дополнение к этому я владела оформлением README.md и технических инструкций в формате, пригодном для публикации и использования в open-source-среде.

Работа над теническим руководством дала понимание того, как разбирать и интерпретировать структуру программы, выделять ключевые элементы, а затем доносить информацию до потенциального пользователя или разработчика простым и понятным языком.

Практика позволила мне развить навыки не только в веб-разработке, но и в техническом описании, оформлении кода и работе в команде. Этот опыт я смогу применить как в учебных проектах, так и в дальнейшей профессиональной деятельности.