Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет \_\_\_\_\_Факультет Информационных Технологий\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Кафедра «\_\_\_Информатика и информационные технологии\_\_\_\_»

Направление подготовки/ специальность: 09.03.02 // Информационные системы и технологии

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Кондриков Павел Сергеевич\_\_\_\_\_\_\_\_ Группа: 241-334

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и информационные технологии»

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_ Рябчикова Анна Валерьевна

Москва 2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте:

* Название проекта
* Цели и задачи проекта

1. Общая характеристика деятельности организации *(заказчика проекта)*

* Наименование заказчика
* Организационная структура
* Описание деятельности

1. Описание задания по проектной практике
2. Описание достигнутых результатов по проектной практике

ЗАКЛЮЧЕНИЕ *(выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика)*

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

ПРИЛОЖЕНИЯ *(при необходимости)*

ВВЕДЕНИЕ

1. **Общая информация о проекте**

**Название проекта:**

Shiver

**Цели и задачи проекта:**

Проект *Shiver* представляет собой разработку, направленную на создание видеоигры, раскрывающей важные социальные и эмоциональные темы — одиночество, утрату человечности и психологическое состояние человека. Главной целью проекта является реализация и публикация игры на открытой игровой платформе, где она будет доступна для широкой аудитории.

**Задачи проекта включают в себя:**

* концептуальную проработку сюжета, атмосферы и ключевых механик игры;
* проектирование и реализацию пользовательского интерфейса и визуального оформления;
* программную разработку основных игровых компонентов;
* тестирование функциональности и устранение багов;
* размещение ранней версии игры на игровой платформе для сбора пользовательской обратной связи и анализа востребованности;
* документирование проекта и подготовка итогового отчета.

1. **Общая характеристика деятельности организации *(заказчика проекта)***

**Наименование заказчика**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский Политехнический Университет».

**Организационная структура**  
Организационная структура университета включает в себя несколько ключевых компонентов:

* административное управление (ректорат, отделы по учебной и научной деятельности);
* структурные подразделения — факультеты и институты, формирующие образовательный и исследовательский контент;
* Центр дополнительного профессионального образования, обеспечивающий реализацию программ вне рамок основной учебной нагрузки.

**Описание деятельности**  
Московский Политех осуществляет образовательную деятельность в рамках программ бакалавриата, магистратуры и дополнительного профессионального образования. Университет предлагает широкий спектр учебных направлений — от технических и инженерных до гуманитарных и цифровых, а также развивает курсы переподготовки и повышения квалификации. Одной из задач, стоящих перед университетом, является необходимость создания более эффективной, централизованной системы администрирования программ дополнительного образования, что открывает перспективы для цифровизации и автоматизации учебных процессов.

1. **Описание задания по проектной практике**

В рамках проектной практики 2025 года нам была поставлена задача выполнить работу по созданию веб-продукта, соответствующего по тематике проекту исполняемому на “Проектной Деятельности”. Практика предусматривала выполнение как базовой, так и вариативной части, включающих как техническую реализацию, так и оформление сопроводительной документации.

Проект выполнялся в составе команды из трёх человек: Абсалямова Зарина Газинуровна, Василенко Наталия и Кондриков Павел Сергеевич. Каждому участнику был назначен определённый набор задач, согласно его компетенциям и уровню подготовки. Работа велась в репозитории на GitHub ([zaringa/saitpolitecmay](https://github.com/zaringa/saitpolitecmay)), что обеспечивало прозрачность, отслеживание версий и совместное редактирование.

Базовая часть задания включала:

* настройку и ведение репозитория проекта;
* создание веб-страниц с применением HTML и CSS;
* оформление проектной документации;
* участие в командной работе;
* подведение итогов в виде отчета.

Вариативная часть включала разработку простого текстового редактора на языке Python с графическим интерфейсом, демонстрирующего базовые принципы построения GUI-приложений.

Моя роль в команде заключалась в:

* создании страницы *journal.html* (журнал проекта), представляющей собой центральную точку отображения ключевых этапов разработки проекта «Shiver»;

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* разработке новостных страниц *news1.html*, *news2.html*, *news3.html*,
* содержащих описания изменений и визуальные элементы;
* стилизации интерфейса своих страниц с использованием CSS в своем блоке под комментарием style.css;
* создании видео-презентации, демонстрирующей работу веб-приложения и его основные функции;
* интеграции текстового редактора, разработанного в рамках проекта в страницу *journal.html*;

1. **Описание достигнутых результатов по проектной практике**

**Разработка и стилизация страниц:**

* Создана страница *journal.html* — цифровой журнал проекта, отображающий основные этапы разработки;

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* Разработаны новостные страницы *news1.html*, *news2.html*, *news3.html*, каждая из которых включает текстовый и визуальный контент, связанный с ходом выполнения проекта;
* Внесены правки в CSS-файл проекта. Добавлены уникальные стили, сопровожденные комментарием с моим псевдонимом для отслеживания авторства изменений.

**Видео-презентация:**

* Подготовлена видео-презентация, в котором представлены ключевые функции текстового редактора;
* Видео размещено в репозитории проекта.

**Интеграция:**

* Выполнена адаптация и внедрение текстового редактора, в структуру страницы *journal.html*;
* Убедился в корректной работе редактора в html файле, устранил выявленные ошибки отображения.

**Навыки, полученные в ходе проектной практики:**

**1. Веб-разработка:**

* Создание и верстка HTML-страниц (journal.html, news1.html, news2.html, news3.html);
* Работа с текстовым и визуальным контентом на веб-страницах.

**2. CSS и стилизация:**

* Редактирование и дополнение CSS-файлов;
* Разработка уникальных стилей для элементов страницы;
* Комментирование кода для отслеживания авторства.

**3. Работа с мультимедиа:**

* Подготовка видео-презентации функционала веб-приложения;
* Размещение видео в репозитории проекта.

**4. Интеграция функционала:**

* Встраивание текстового редактора в HTML-страницу;
* Адаптация редактора под структуру проекта;
* Тестирование и устранение ошибок отображения.

**5. Практические навыки QA (тестирования):**

* Проверка работоспособности внедрённого функционала;
* Диагностика и исправление багов.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

*(выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика)*

Проектная практика стала для меня важным опытом — я смог применить теорию на практике и поработать над реальным проектом. Участие в разработке веб-компонентов для проекта Shiver помогло мне прокачать навыки во frontend-разработке и научиться лучше работать в команде.

Разработка страницы journal.html и новостных разделов (news1.html, news2.html, news3.html) потребовала глубокого понимания принципов современной веб-разработки. В процессе работы я освоил не только базовые технологии HTML и CSS, но и научился создавать семантически правильную структуру документов, что является фундаментом доступного и поддерживаемого кода. Особое внимание уделялось адаптивности верстки — все разработанные страницы корректно отображаются на устройствах с разными разрешениями экрана, что соответствует актуальным требованиям к пользовательским интерфейсам.

Работа с CSS позволила мне выйти на новый уровень владения стилизацией веб-страниц. Я научился продумывать архитектуру стилей таким образом, чтобы обеспечить легкость поддержки и масштабируемость кода. Это включало грамотное использование классов, применение современных методов организации CSS (таких как БЭМ-методология), а также оптимизацию стилей для повышения производительности страниц.

Важным аспектом моей работы стало освоение системы контроля версий Git и платформы GitHub. В процессе совместной разработки я получил практический опыт ветвления, разрешения конфликтов слияния, создания pull-request'ов и ведения документации изменений. Эти навыки особенно ценны, так как именно грамотная работа с системами контроля версий является основой успешной командной разработки в IT-сфере.

Для заказчика в лице Московского Политехнического Университета моя работа имеет практическую ценность. Разработанные веб-компоненты не только демонстрируют уровень освоения современных технологий, но и могут быть использованы в качестве учебных материалов для студентов младших курсов. Принципы, заложенные в архитектуру кода, служат хорошим примером правильной организации веб-проектов.

Полученный опыт значительно расширил мое понимание полного цикла разработки веб-приложений. Я не только улучшил технические навыки работы с HTML и CSS, но и научился видеть проект как целостную систему, где важна каждая деталь — от семантики кода до удобства командной работы. Эти компетенции будут востребованы в моей будущей профессиональной деятельности, независимо от выбранного направления в IT.

Подтверждаю, что отчет выполнен лично и соответствует требованиям практики

Кондриков. П.С.19.05.2025 *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*ФИО Дата Подпись*