

### Задание 1.

Создать объект, описывающий автомобиль (производитель, модель, год выпуска, средняя скорость), и следующие функции для работы с этим объектом:

1. Функция для вывода на экран информации об автомобиле.
2. Функция для подсчета необходимого времени для преодоления переданного расстояния со средней скоростью. Учтите, что через каждые 4 часа дороги водителю необходимо делать перерыв на 1 час.

### Задание 2.

Написать функцию-конструктор **MyButton**, которая создает кнопку, используя тег `<button>`. Функция принимает параметры:

- цвет фона,
- цвет текста
- текст кнопки.

Стили для кнопки должны предполагать `padding` и `border-radius`. Функция выводит кнопку на экран методом `showBtn()`, в котором использован метод `document.write()`. Создать несколько экземпляров **MyButton** с разным текстом и цветом фона/текста.

### Задание 3.

Реализовать класс **PrintMachine**, которой состоит из:

- размера шрифта;
- цвета шрифта;
- семейства шрифта;
- метода `print()`, который принимает текст и печатает его соответствующим шрифтом с помощью **`document.write()`**.

Создать объект такого класса и продемонстрировать работу метода