Projectplan Radicale Speeltuin



Gemaakt door: Zarko Djurdjevic

Opleiding: Software Developer

er

School: Mediacollege Amsterdam

Inhoudsopgave

– Aanleiding / Doelen

- Afbakening

– Resultaat /Ontwikkelmethode & Planning

– Project organisatie / communicatie

Doelen/Aanleiding

We hebben de opdracht gekregen om met een multidisciplinair team van SD RV EN MV een concept voor speelse immersieve ruimte van 2,5 meter bij 2,5 meter. De bedoeling hiervoor is het maken van een interactieve installatie met een mapped projectie die geïnspireerd is op het werk van de Nederlandse kunstenaar die wij hebben gekozen(Daan Rosegaarde). De installatie is ruimtelijk en immersief, interactief, hedendaags en spannend maar veilig. Alle ruimtes samen vormen een kunstspeeltuin, dus moeten wij goed nadenken over de ruimtelijk indeling.

# Ontwikkelmethoden/planning

Wij delen het project op in 3 delen in 3 fasen:

De ontwikkelmethode die wij gebruiken is Scrum

Bij dit project werk je samen met studenten van MV, RV en SD. Je kunt wederom kiezen taken te verdelen of aan ieder onderdeel samen te werken maar iedere student neem de eindverantwoordelijkheid voor één van de onderdelen. Tevens zorg je ervoor dat alle onderdelen volledig op elkaar afgestemd zijn. Dit betekent dat je iedere woensdag met je collega’s in je bedrijf overleg voert over de voortgang van de onderdelen, dat je dan tevens de voortgang van je onderdeel toont én feedback geeft, neemt en verwerkt: je handelt als één bedrijf.

## Projectorganisatie/communicatie

Onze Gegevens:

Zarko, 31924, 31924@ma-web.nl

Media College Amsterdam Software Development.