

Dynamické vytváření grafických uživatelských rozhraní pro internetové aplikace

Autor: Ladislav Navrátil
Vedoucí: Ing. Rudolf Kajan

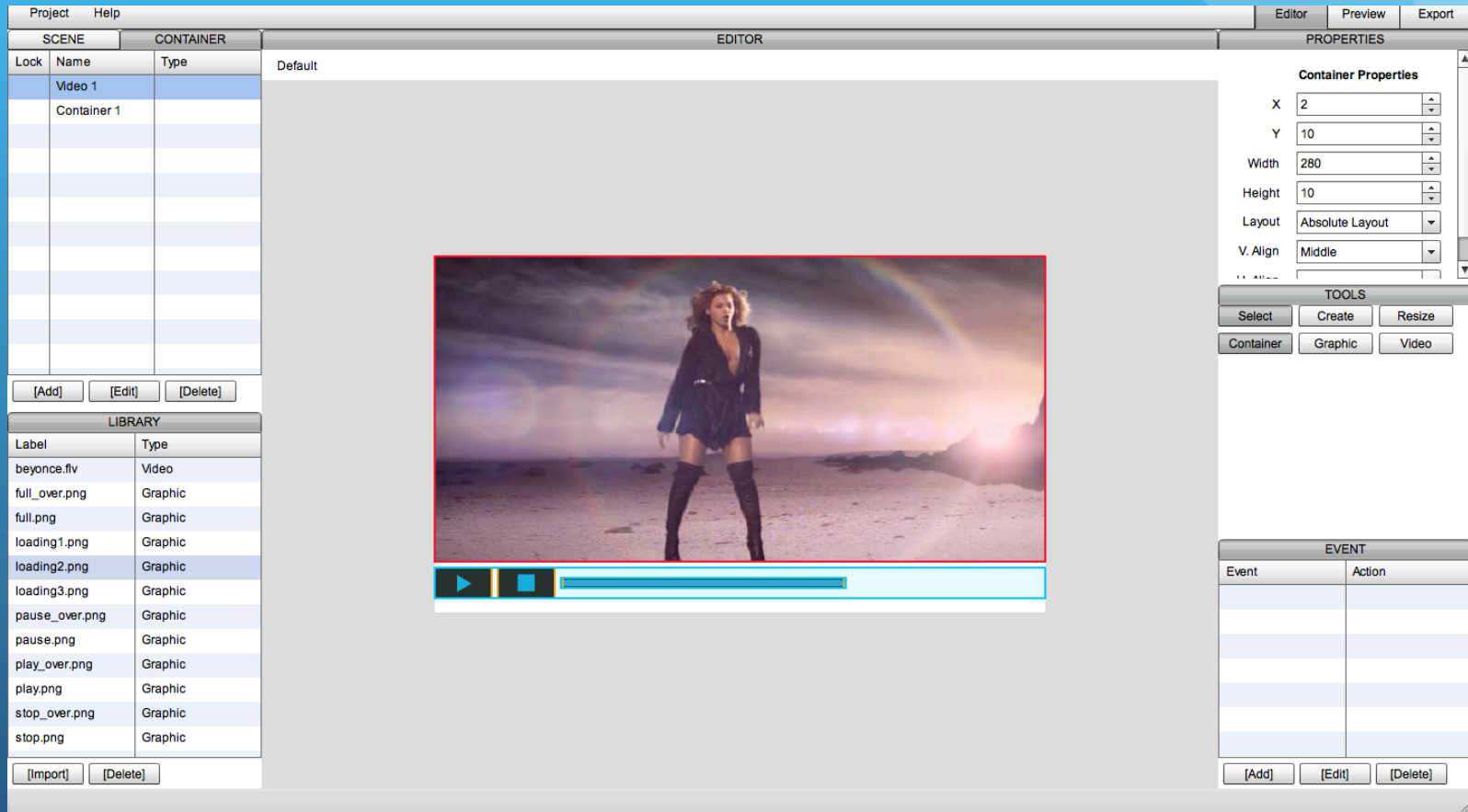
Motivace

- Tvorba aplikací bez potřeby psát programovací kód
- Jednotné rozhraní pro různé platformy
- Vývojové prostředí pro uživatele

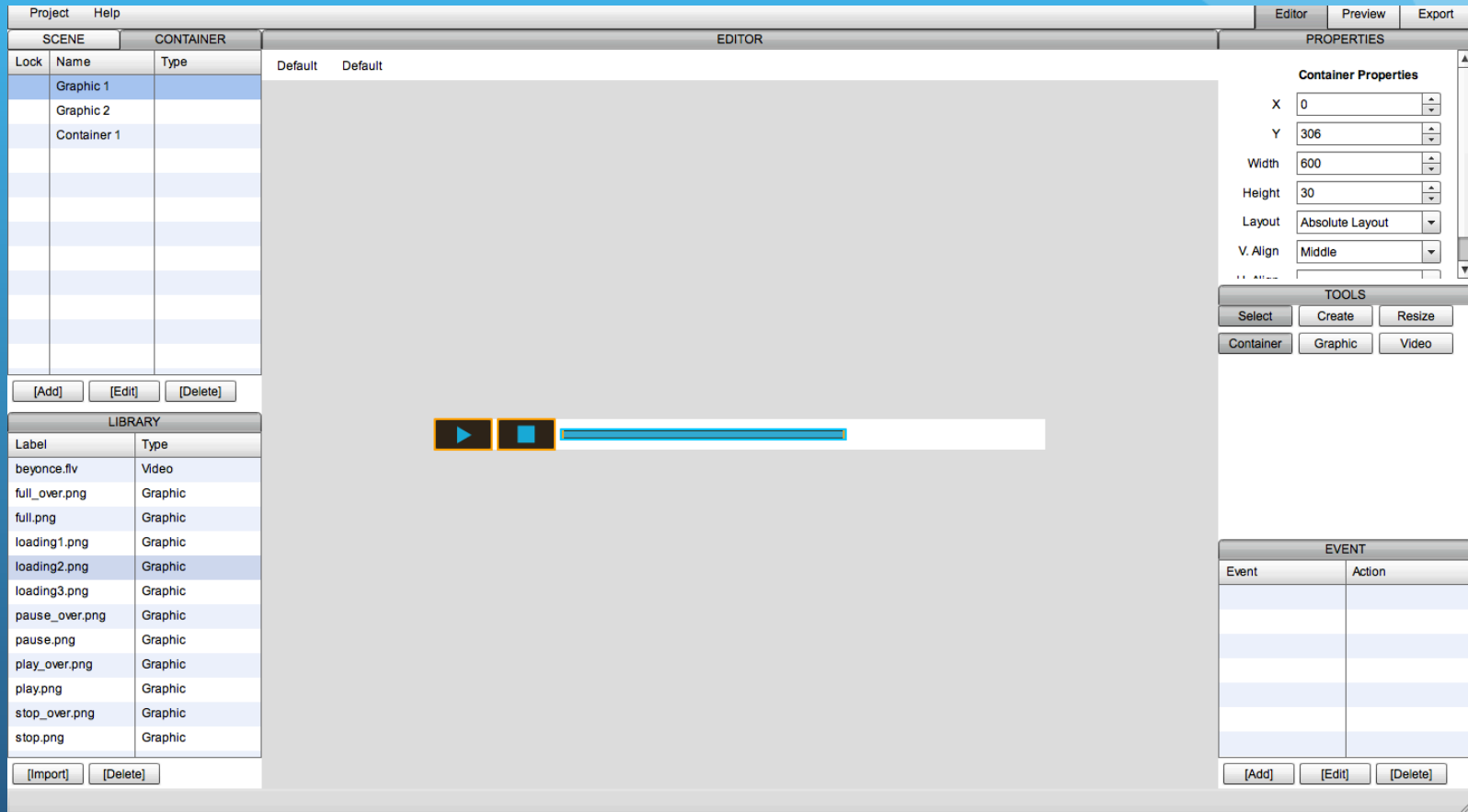
Vlastnosti aplikace

- Multi-platformní aplikace
- Dynamické vykreslování komponent
- “Drag and Drop” přístup
- What You See Is What You Get
- Uživatelsky jednoduché rozhraní

Ukázka řešení



Ukázka řešení



Závěr

- Míra splnění cíle:
 - Inovace ve způsobu pojetí vývojového prostředí
- Možná rozšíření:
 - Rozšíření podporovaných prvků
 - Podpora dalších exportovacích formátů

Adobe Air

- Výhody:
 - Instalace přímo z webového prohlížeče
 - Podpora pro všechny hlavní platformy
 - Snadný přechod do webového prostředí
- Nevýhody
 - Nedosahuje nejlepších výkonostních výsledků
 - Malá režije nad systémovými funkcemi