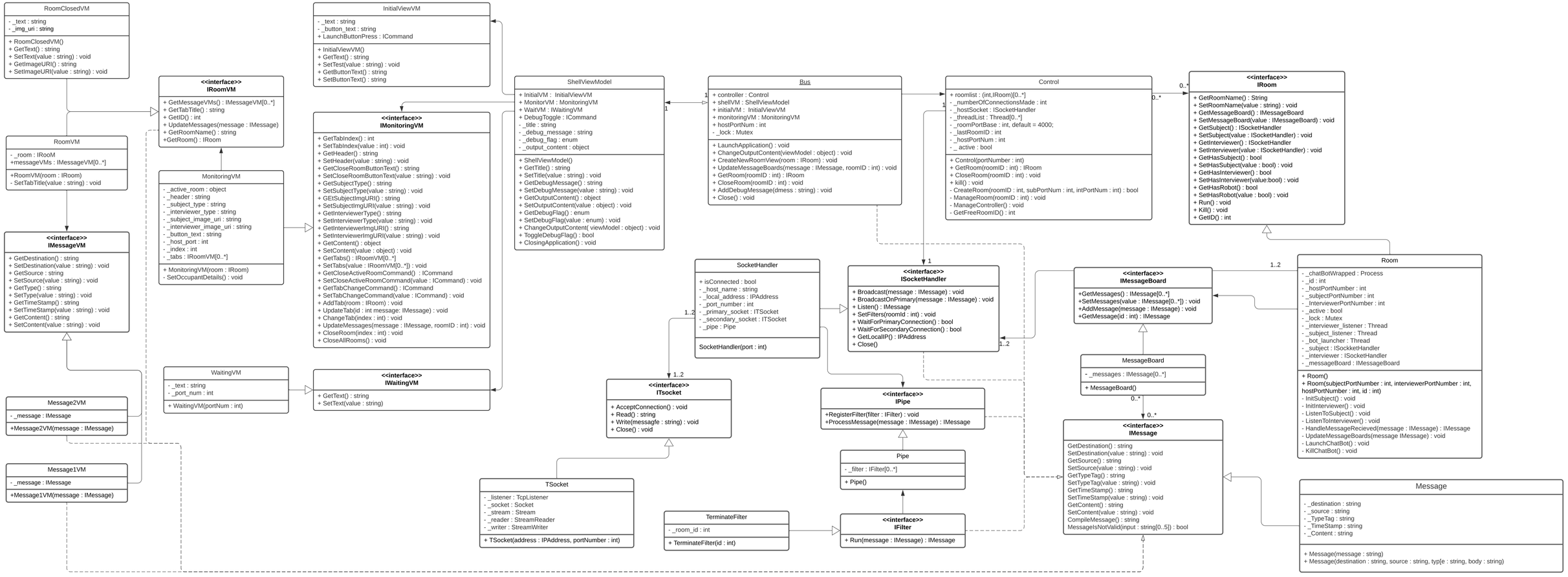
RoomClosedVM
- _text : string
- _img_uri : string
+ RoomClosedVM()
+ GetText() : string
+ SetText(value : string) : void
+ GetImageURI() : string
+ SetImageURI(value : string) : void
InitialViewVM
- _text : string
- _button_text : string
+ LaunchButtonPress : ICommand
+ InitialViewVM()
+ GetText() : string
+ SetTest(value : string) : void
+ GetButtonText() : string
+ SetButtonText() : string
<<interface>>
IRoomVM
+ GetMessageVMs() : IMessageVM[0..*]
+ GetTabTitle() : string
+ GetID() : int
+ UpdateMessages(message : IMessage)
+ GetRoomName() : string
+GetRoom() : IRoom
ShellViewModel
+ InitialVM : InitialViewVM
+ MonitorVM : MonitoringVM
+ WaitVM : IWaitingVM
+ DebugToggle : ICommand
- _title : string
- _debug_message : string
- _debug_flag : enum
- _output_content : object
+ ShellViewModel()
+ GetTitle() : string
+ SetTitle(value : string) : void
+ GetDebugMessage() : string
+ SetDebugMessage(value : string) : void
+ GetOutputContent() : object
+ SetOutputContent(value : object) : void
+ GetDebugFlag() : enum
+ SetDebugFlag(value : enum) : void
+ ChangeOutputContent(viewModel : object) : void
+ ToggleDebugFlag() : bool
+ ClosingApplication() : void
Bus
+ controller : Control
+ shellVM : ShellViewModel
+ initialVM : InitialViewVM
+ monitoringVM : MonitoringVM
+ hostPortNum : int
- _lock : Mutex
+ LaunchApplication() : void
+ ChangeOutputContent(viewModel : object) : void
+ CreateNewRoomView(room : IRoom) : void
+ UpdateMessageBoards(message : IMessage, roomID : int) : void
+ GetRoom(roomID : int) : IRoom
+ CloseRoom(roomID : int) : void
+ AddDebugMessage(dmess : string) : void
+ Close() : void
Control
+ roomlist : (int,IRoom)[0..*]
- _numberOfConnectionsMade : int
- _hostSocket : ISocketHandler
- _threadList : Thread[0..*]
- _roomPortBase : int, default = 4000;
- _lastRoomID : int
- _hostPortNum : int
- _ active : bool
+ Control(portNumber : int)
+ GetRoom(roomID : int) : IRoom
+ CloseRoom(roomID : int) : void
+ kill() : void
- CreateRoom(roomID : int, subPortNum : int, intPortNum : int) : bool
- ManageRoom(roomID : int) : void
- ManageController() : void
- GetFreeRoomID() : int
<<interface>>
IRoom
+ GetRoomName() : String
+ SetRoomName(value : string) : void
+ GetMessageBoard() : IMessageBoard
+ SetMessageBoard(value : IMessageBoard) : void
+ GetSubject() : ISocketHandler
+ SetSubject(value : ISocketHandler) : void
+ GetInterviewer() : ISocketHandler
+ SetInterviewer(value : ISocketHandler) : void
+ GetHasSubject() : bool
+ SetHasSubject(value : bool) : void
+ GetHasInterviewer() : bool
+ SetHasInterviewer(value:bool) : void
+ GetHasRobot() : bool
+ SetHasRobot(value : bool) : void
+ Run() : void
+ Kill() : void
+ GetID() : int
RoomVM
- _room : IRooM
+messageVMs : IMessageVM[0..*]
+RoomVM(room : IRoom)
- SetTabTitle(value : string) : void
MonitoringVM
- _active_room : object
- _header : string
- _subject_type : string
- _interviewer_type : string
- _subject_image_uri : string
- _interviewer_image_uri : string
- _button_text : string
- _host_port : int
- _index : int
- _tabs : IRoomVM[0..*]
+ MonitoringVM(room : IRoom)
- SetOccupantDetails() : void
<<interface>>
IMonitoringVM
+ GetTabIndex() : int
+ SetTabIndex(value : int) : void
+ GetHeader() : string
+ SetHeader(value : string) : void
+ GetCloseRoomButtonText() : string
+ SetCloseRoomButtonText(value : string) : void
+ GetSubjectType() : string
+ SetSubjectType(value : string) : void
+ GEtSubjectImgURI() : string
+ SetSubjectImgURI(value : string) : void
+ GetInterviewerType() : string
+ SetInterviewerType(value : string) : void
+ GetInterviewerImgURI() : string
+ SetInterviewerImgURI(value : string) : void
+ GetContent() : object
+ SetContent(value : object) : void
+ GetTabs() : IRoomVM[0..*]
+ SetTabs(value : IRoomVM[0..*]) : void
+ GetCloseActiveRoomCommand() : ICommand
+ SetCloseActiveRoomCommand(value : ICommand) : void
+ GetTabChangeCommand() : ICommand
+ SetTabChangeCommand(value : ICommand) : void
+ AddTab(room : IRoom) : void
+ UpdateTab(id : int message: IMessage) : void
+ ChangeTab(index : int) : void
+ UpdateMessages(message : IMessage, roomID : int) : void
+ CloseRoom(index : int) : void
+ CloseAllRooms() : void
<<interface>>
IMessageVM
+ GetDestination() : string
+ SetDestination(value : string) : void
+ GetSource : string
+ SetSource(value : string) : void
+ GetType() : string
+ SetType(value : string) : void
+ GetTimeStamp() : string
+ SetTimeStamp(value : string) : void
+ GetContent() : string
+ SetContent(value : string) : void
SocketHandler
+ isConnected : bool
- _host_name : string
- _local_address : IPAddress
- _port_number : int
- _primary_socket : ITSocket
- _secondary_socket : ITSocket
- _pipe : Pipe
SocketHandler(port : int)
<<interface>>
ISocketHandler
+ Broadcast(message : IMessage) : void
+ BroadcastOnPrimary(message : IMessage) : void
+ Listen() : IMessage
+ SetFilters(roomId : int) : void
+ WaitForPrimaryConnection() : bool
+ WaitForSecondaryConnection() : bool
+ GetLocalIP() : IPAddress
+ Close()
<<interface>>
IMessageBoard
+GetMessages() : IMessage[0..*]
+SetMessages(value : IMessage[0..*]) : void
+AddMessage(message : IMessage) : void
+GetMessage(id : int) : IMessage
Room
- _chatBotWrapped : Process
- _id : int
- _hostPortNumber : int
- _subjectPortNumber : int
- _InterviewerPortNumber : int
- _active : bool
- _lock : Mutex
- _interviewer_listener : Thread
- _subject_listener : Thread
- _bot_launcher : Thread
- _subject : ISockketHandler
- _interviewer : ISocketHandler
- _messageBoard : IMessageBoard
+ Room()
+ Room(subjectPortNumber : int, interviewerPortNumber : int, hostPortNumber : int, id : int)
- InitSubject() : void
- InitInterviewer() : void
- ListenToSubject() : void
- ListenToInterviewer() : void
- HandleMessageRecieved(message : IMessage) : IMessage
- UpdateMessageBoards(message IMessage) : void
- LaunchChatBot() : void
- KillChatBot() : void
WaitingVM
- _text : string
- _port_num : int
+ WaitingVM(portNum : int)
<<interface>>
IWaitingVM
+ GetText() : string
+ SetText(value : string)
<<interface>>
ITsocket
+ AcceptConnection() : void
+ Read() : string
+ Write(messagfe : string) : void
+ Close() : void
<<interface>>
IPipe
+RegisterFilter(filter : IFilter) : void
+ProcessMessage(message : IMessage) : IMessage
MessageBoard
- _messages : IMessage[0..*]
+ MessageBoard()
Message2VM
- _message : IMessage
+Message2VM(message : IMessage)
Message1VM
- _message : IMessage
+Message1VM(message : IMessage)
TSocket
- _listener : TcpListener
- _socket : Socket
- _stream : Stream
- _reader : StreamReader
- _writer : StreamWriter
+ TSocket(address : IPAddress, portNumber : int)
Pipe
- _filter : IFilter[0..*]
+ Pipe()
<<interface>>
IMessage
GetDestination() : string
SetDestination(value : string) : void
GetSource() : string
SetSource(value : string) : void
GetTypeTag() : string
SetTypeTag(value : string) : void
GetTimeStamp() : string
SetTimeStamp(value : string) : void
GetContent() : string
SetContent(value : string) : void
CompileMessage() : string
MessageIsNotValid(input : string[0..5]) : bool
Message
- _destination : string
- _source : string
- _TypeTag : string
- _TimeStamp : string
- _Content : string
+ Message(message : string)
+ Message(destination : string, source : string, typ[e : string, body : string)
TerminateFilter
- _room_id : int
+ TerminateFilter(id : int)
<<interface>>
IFilter
+ Run(message : IMessage) : IMessage
1
1
1
1
0..*
0..*
1
1..2
1..2
1..2
0..*
0..*