

# MAGICKÁ TABULKY

Tabulka je určena dětem od 4 do 14 let. Tabulkou využijeme nejen k psaní a kreslení podle předloh i vlastních námětů, ale i k hrám a soutěžím.

## MECHANISMUS TABULKY

Mechanismus umožňuje dálkové ovládání kreslícího hrotu. Otáčením pravého knoflíku kreslíme svislé čáry, levým knoflíkem čáry vodorovné. Otáčením oběma knoflíky současně, vhodnou kombinací směru a rychlosti otáčení, můžeme vést hrot kterýmkoliv zvoleným směrem. Plynulost tahů přitom závisí na přesném souladu pohybů obou rukou.

## PŘÍPRAVA TABULKY

Příprava spočívá v umístění kreslícího hrotu ve výchozím bodu kresby a vymazání předchozích tahů, které provedeme obrácením tabulky a rychlými krouživými pohyby ve vodorovné poloze.

## ZAKLADNÍ POHYBOVÉ NÁVKY

Ty získáme postupným procvičením uvedených námětů, které jsou rozkresleny do čtvercových sítí (pro snazší orientaci označených čísly a písmeny). Stejnou sítí, natíštěnou na průhledné fólii, přiložíme na obrazovku tabulky a snažíme se, čtverec po čtverci, reprodukovat kresbu předlohy.

## DALŠÍ PŘEDLOHY

Předlohy můžeme získat, překryjeme-li rozměrově vhodný obrázek nebo vlastní kresbu druhou čtvercovou sítí.

## UPOZORNĚNÍ

- Dosah kreslícího hrotu je 10mm od krajů obrazovky. Nesnažte se tento dosah zvětšit - poškodíte citlivý mechanismus.
- Sklo tabulky chráňte před rozbitím. Náplň tvoří jemný prášek, který znečišťuje.
- **Při reklamaci je nutné doložit doklad o zakoupení.**

# MAGICKÁ TABUL'KA

Tabuľka je určená deťom od 4 do 14 rokov. Tabuľku využijeme nie len k písaniu a kresleniu podľa predlôh a vlastných námetov, ale i k hrám a súťažiam.

## MECHANIZMUS TABUL'KY

Mechanismus umožňuje diaľkové ovládanie kresliaceho hrotu. Otáčaním pravého gombíka kreslíme zvislé čiary, ľavým gombíkom čiary vodorovné. Otáčaním obidvoch gombíkov súčasne, vhodnou kombináciou smerov a rýchlosťi otáčania, môžete viesť kresliaci hrot ktorýmkolvek zvoleným smerom. Plynulosť ľahov pritom závisí na presnom súlade pohybov oboch rúk.

## PŘÍPRAVA TABUL'KY

Příprava spočívá v umiestnení kresliaceho hrotu v začiatocnom bode kresby a vymazáním predchádzajúcich ľahov, ktoré urobíme obrátením tabuľky a rýchlymi krúživými pohybmi vo vodorovnej polohe.

## ZÁKLADNÉ POHYBOVÉ NÁVKY

Návky získame postupným precvičením uvedených námetov, ktoré sú rozkreslené do štvorcových sietí (pre ľahšiu orientáciu označených číslami a písmenkami). Rovnakú siet, natlačenou na príehľadnej fólii, priložíme na obrazovku tabuľky a snažíme sa štvorec po štvorec, reprodukovať kresbu predlohy.

## ĎALŠIE PREDLOHY

Predlohy môžeme získat, keď prikryjeme rozmerovo vhodný obrázok alebo vlastnú kresbu druhou štvorcovou sietou.

## UPOZORNENIE

- Dosah kresliaceho hrotu je 10mm od krajov obrazovky. Nesnažte sa tento dosah zväčšiť - poškodíte citlivý mechanismus.
- Sklo tabuľky chráňte pred rozbitím. Náplň tvoří jemný prášok, ktorý znečišťuje.
- **Pri reklamácii je nutné predložiť doklad o zakúpení.**

