### 十月下旬腾讯, 网易游戏, 百度最新校园招聘笔试题集锦(第 271-330 题)

### 引言

此文<u>十月百度,阿里巴巴,迅雷搜狗最新面试十一题</u>已经整理了最新的面试题 70 道,本文依次整理腾讯,网易游戏,百度等各大公司最新校园招聘的笔试题,后续将继续整理十月下旬的笔/面试题。

### 腾讯 2011.10.15 校园招聘会笔试题

- 1、下面的排序算法中,初始数据集的排列顺序对算法的性能无影响的是(B)
- A、插入排序
- B、堆排序
- C、冒泡排序
- D、快速排序

- 2、以下关于 Cache 的叙述中,正确的是(B)
- A、CPU 中的 Cache 容量应大于 CPU 之外的 Cache 容量
- B、Cache 的设计思想是在合理成本下提高命中率
- C、Cache 的设计目标是容量尽可能与主存容量相等
- D、在容量确定的情况下,替换算法的时间复杂度是影响 Cache 命中率的关键因素
- 3、数据存储在磁盘上的排列方式会影响 I/O 服务的性能,一个圆环的磁道上有 10 个物理块, 10 个数据记录 R1------R10 存放在这个磁道上,记录的安排顺序如下表所示:

物理块	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
逻辑记录	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10

假设磁盘的旋转速度为 20ms/周,磁盘当前处在 R1 的开头处,若系统顺序扫描后将数据放入单缓冲区内,处理数据的时间为 4ms(然后再读取下个记录),则处理这 10 个记录的最长时间为(**C**)

- A \ 180ms
- B<sub>2</sub> 200ms
- C、204ms
- D、220ms
- **4**、随着 IP 网络的发展,为了节省可分配的注册 IP 地址,有一些地址被拿出来用于私有 IP 地址,以下不属于私有 IP 地址范围的是(**C**)(私网 IP 地址: 10.0.0.0-10.255.255.255; 172.16.0.0
- 172.31.255.255: 192.168.0.0-192.168.255.255。故选 C)
- A、10.6.207.84
- B、172.23.30.28
- C、172.32.50.80
- D、192.168.1.100

- 5、下列关于一个类的静态成员的描述中,不正确的是(**D**)
- A、该类的对象共享其静态成员变量的值
- B、静态成员变量可被该类的所有方法访问

C、该类的静态方法只能访问该类的静态成员变量 D、该类的静态数据成员变量的值不可修改

6、已知一个线性表(38, 25, 74, 63, 52, 48), 假定采用散列函数 h(key) = key%7 计算散列 地址,并散列存储在散列表 A【0....6】中,若采用线性探测方法解决冲突,则在该散列表上进行等 概率成功查找的平均查找长度为(C)

A、1.5

B、1.7

C、2.0

D、2.3

依次进行取模运算求出哈希地址:

А	0	1	2	3	4	5	6
记录	63	48		38	25	74	52
查找次数	1	3		1	1	2	4

74 应该放在下标为 4 的位置,由于 25 已经放在这个地方,所以 74 往后移动,放在了下标为 5 的位置上了。

由于是等概率查找, 所以结果为: 1/6\*(1+3+1+1+2+4) = 2.0

7、表达式"X=A+B\* (C--D) /E"的后缀表示形式可以为 (C)

A、XAB+CDE/-\*=

B、XA+BC-DE/\*= C、XABCD-\*E/+=

D、XABCDE+\*/=

- 8、(B)设计模式将抽象部分与它的实现部分相分离。
- A、Singleton (单例) B、Bridge (桥接)
- C、Composite (组合)

- D、 Facade (外观)
- 9、下面程序的输出结果为多少?

```
    void Func(char str_arg[100])

2. {
        printf("%d\n", sizeof(str_arg));
4. }
6. int main(void)
7. {
8.
        char str[]="Hello";
        printf("%d\n",sizeof(str));
9.
10.
        printf("%d\n",strlen(str));
11.
       char *p = str;
12.
        printf("%d\n", sizeof(p));
13.
        Func(str);
14. }
```

对字符串进行 sizeof 操作的时候,会把字符串的结束符"\0"计算进去的,进行 strlen 操作求字符串的长度的时候,不计算 \0 的。

数组作为函数参数传递的时候,已经退化为指针了,Func 函数的参数 str\_arg 只是表示一个指针,那个 100 不起任何作用的。

10、下面程序的输出结果为多少?

```
    void Func(char str_arg[2])

2. {
3.
                                 //指针的大小为4
      int m = sizeof(str_arg);
       int n = strlen(str_arg);
                                 //对数组求长度,str_arg 后面的那个 2 没有任何意义,数组已经退化为指针了
5.
      printf("%d\n",m);
       printf("%d\n",n);
6.
7. }
8. int main(void)
9. {
10.
       char str[]="Hello";
11.
       Func(str);
12.}
```

输出结果为: 4 5

strlen 只是对传递给 Func 函数的那个字符串求长度,跟 str\_arg 中的那个 2 是没有任何关系的,即使把 2 改为 200 也是不影响输出结果的。。

11、到商店里买 200 的商品返还 100 优惠券(可以在本商店代替现金)。请问实际上折扣是多少?

### 算法编程题:

1、给定一个字符串,求出其最长的重复子串。

思路:使用后缀数组,对一个字符串生成相应的后缀数组后,然后再排序,排完序依次检测相邻的两个字符串的开头公共部分。

这样的时间复杂度为:

生成后缀数组 O(N)

排序 O(NlogN\*N) 最后面的 N 是因为字符串比较也是 O(N)

依次检测相邻的两个字符串 O(N\*N)

总的时间复杂度是 **O(N^2\*logN)**,

### 网易游戏 2011.10.15 校园招聘会笔试题

- 1、对于一个内存地址是 32 位、内存页是 8KB 的系统。0X0005F123 这个地址的页号与页内偏移分别是多少。
- 2、如果 X 大于 0 并小于 65536, 用移位法计算 X 乘以 255 的值为: -X+X<<8

X << 8-X 是不对的,X << 8,已经把 X 的值改变了(订正:X << 8 是个临时变量,不会改变 X 的值,就像 a+1 不会改变 a 一样)。

- 3、一个包含 n 个节点的四叉树,每个节点都有四个指向孩子节点的指针,这 4n 个指针中有 3n+1 个 空指针。
- 4、以下两个语句的区别是:

```
1. int *p1 = new int[10];
2. int *p2 = new int[10]();
```

- 5、计算机在内存中存储数据时使用了大、小端模式,请分别写出 A=0X123456 在不同情况下的首字节是,大端模式: 0X12 小端模式: 0X56 X86 结构的计算机使用 小端 模式。
- 一般来说,大部分用户的操作系统(如 windows, FreeBsd.Linux)是小端模式的。少部分,如 MAC OS,是大端模式的。
- 6、在游戏设计中,经常会根据不同的游戏状态调用不同的函数,我们可以通过函数指针来实现这一功能,请声明一个参数为 int \*,返回值为 int 的函数指针:

### int (\*fun)(int \*)

- 7、在一冒险游戏里, 你见到一个宝箱, 身上有 N 把钥匙, 其中一把可以打开宝箱, 假如没有任何提示, 随机尝试, 问:
- (1)恰好第 K 次(1=<K<=N)打开宝箱的概率是多少。
- (2) 平均需要尝试多少次。

### 百度 2011.10.16 校园招聘会笔试题

- 一、算法设计
- 1、设 rand(s,t)返回[s,t]之间的随机小数,利用该函数在一个半径为 R 的圆内找随机 n 个点,并给出时间复杂度分析。
- 2、为分析用户行为,系统常需存储用户的一些 query,但因 query 非常多,故系统不能全存,设系统每天只存 m 个 query,现设计一个算法,对用户请求的 query 进行随机选择 m 个,请给一个方案,使得每个 query 被抽中的概率相等,并分析之,注意:不到最后一刻,并不知用户的总请求量。

- 3、C++ STL 中 vector 的相关问题:
  - (1)、调用 push\_back 时,其内部的内存分配是如何进行的?
  - (2)、调用 clear 时,内部是如何具体实现的?若想将其内存释放,该如何操作?

#### 二、系统设计

正常用户端每分钟最多发一个请求至服务端,服务端需做一个异常客户端行为的过滤系统,设服务器在某一刻收到客户端 A 的一个请求,则 1 分钟内的客户端任何其它请求都需要被过滤,现知每一客户端都有一个 IPv6 地址可作为其 ID,客户端个数太多,以至于无法全部放到单台服务器的内存 hash表中,现需简单设计一个系统,使用支持高效的过滤,可使用多台机器,但要求使用的机器越少越好,请将关键的设计和思想用图表和代码表现出来。

```
三、求一个全排列函数:
如 p([1,2,3])输出:
[123]、[132]、[213]、[231]、[321]、[323]
求一个组合函数
如 p([1,2,3])输出:
[1]、[2]、[3]、[1,2]、[2,3]、[1,3]、[1,2,3]
```

这两问可以用伪代码。

# 迅雷 2011.10.21 笔试题

1、下面的程序可以从 1....n 中随机输出 m 个不重复的数。请填空

```
}
分别为: rand()%(n-i)<m 和 m--;
2、以下 prim 函数的功能是分解质因数。请填空
void prim(int m, int n)
{
   if (m>n)
  {
     while (______) n++;
    prim(m,n);
    cout<<n<<endl;
   }
}
分别为: m%n 和 m/=n
3、下面程序的功能是输出数组的全排列。请填空
void perm(int list[], int k, int m)
{
  if <u>(</u>)
  {
     copy(list,list+m,ostream_iterator<int>(cout," "));
     cout<<endl;
     return;
   }
```

- 二、主观题:
- 1、(40 分)用户启动迅雷时,服务器会以 uid,login\_time,logout\_time 的形式记录用户的在线时间;用户在使用迅雷下载时,服务器会以 taskid,start\_time,finish\_time 的形式记录任务的开始时间和结束时间。有效下载时间是指用户在开始时间和结束时间之间的在线时间,由于用户可能在下载的时候退出迅雷,因此有效下载时间并非 finish\_time 和 start\_time 之差。假设登录记录保存在 login.txt 中,每一行代表用户的上下线记录;下载记录保存在 task.txt 中,每一行代表一个任务记录,记录的字段之间以空格分开。计算每个用户的有效下载时间和总在线时间的比例。注意:请尽量使用 STL 的数据结构和算法
- 2、(60 分)在 8X8 的棋盘上分布着 n 个骑士,他们想约在某一个格中聚会。骑士每天可以像国际象棋中的马那样移动一次,可以从中间像 8 个方向移动(当然不能走出棋盘),请计算 n 个骑士的最早聚会地点和要走多少天。要求尽早聚会,且 n 个人走的总步数最少,先到聚会地点的骑士可以不再移动等待其他的骑士。

从键盘输入 n(0<n<=64),然后一次输入 n 个骑士的初始位置 xi,yi(0<=xi,yi(0<=xi,yi)。屏幕输出以空格分隔的三个数,分别为聚会点(x,y)以及走的天数。

### 盛大游戏 2011.10.22 校园招聘会笔试题

1、下列代码的输出为:

```
1. #include "iostream"
2. #include "vector"
3. using namespace std;
4.
5. int main(void)
6. {
7.  vector<int>array;
8.  array.push_back(100);
9.  array.push_back(300);
```

```
10.
        array.push_back(300);
11.
        array.push_back(500);
       vector<int>::iterator itor;
12.
       for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
13.
14.
           if(*itor==300)
15.
16.
            {
17.
                itor = array.erase(itor);
18.
            }
19.
20.
        for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
21.
22.
            cout<<*itor<<" ";</pre>
23.
24.
        return 0;
25. }
```

 A、100 300 300 500 B、100 300 500 C、100 500 D、程序错误

 vector 在 erase 之后,指向下一个元素的位置,其实进行 erase 操作时将后面所有元素都向前移动,迭代器位置没有移动。itor=array.erase(itor) erase 返回下一个元素的地址,相当于给 itor 一个新值。

#### 2、下列代码的输出为:

```
1. class CParent
2. {
3. public:
4.
        virtual void Intro()
5.
            printf("I'm a Parent, ");
6.
7.
           Hobby();
8.
       }
9.
       virtual void Hobby()
10.
       {
11.
           printf("I like football!");
12.
13. };
14. class CChild:public CParent
15. {
16. public:
17.
        virtual void Intro()
18.
            printf("I'm a Child, ");
19.
           Hobby();
20.
21.
22.
       virtual void Hobby()
23.
24.
           printf("I like basketball!\n");
25.
26. };
```

A. I'm a Child.I like football!

B、I'm a Child,I like basketball!

C, I'm a Parent.I like football!

D, I'm a Parent,I like basketball!

3、在 win32 平台下,以下哪种方式无法实现进程同步?

A. Critical Section B. Event C. Mutex D. Semaphore

- 4、以下哪句的说法是正确的
- A、在页式存储管理中,用户应将自己的程序划分为若干个相等的页
- B、所有的进程都挂起时,系统将陷入死锁
- C、执行系统调用可以被中断
- D、进程优先数是进程调度的重要依据,必须根据进程运行情况动态改变
- 5、以下描述正确的是
- A、虚函数是可以内联的,可以减少函数调用的开销提高效率
- B、类里面可以同时存在函数名和参数都一样的虚函数和静态函数
- C、父类的析构函数是非虚的,但是子类的析构函数是虚的, delete 子类对象指针会调用父类的析构函数

#### D、以上都不对

简答题:快速排序的思想是递归的,但是它的平均效率却是众多排序算法中最快的,为什么?请结合本例说明你对递归程序的理解。

算法题:用你熟悉的编程语言,设计如下功能的函数:输入一个字符串,输出该字符串中所有字母的全排列。程序请适当添加注释。

C++函数原型: void Print (const char \*str)

输入样例: abc

输出结果: abc、acb、bca、bac、cab、cba

(以上部分整理自此君博客: http://blog.csdn.net/Hackbuteer1。十分感谢。有何不妥之处,还望海涵海涵。)

## 后续整理

1. 12 个工厂分布在一条东西向高速公路的两侧,工厂距离公路最西端的距离分别是 0、4、5、10、12、18、27、30、31、38、39、47.在这 12 个工厂中选取 3 个原料供应厂,使得剩余工厂到最近的原料供应厂距离之和最短,问应该选哪三个厂?

# 7、下面程序运行后的结果为: to test something

```
01. char str[] = "glad to test something";
02. char *p = str;
03. p++;
04. int *p1 = static_cast<int *>(p);
05. p1++;
06. p = static_cast<char *>(p1);
07. printf("result is %s\n",p);
```

2.

- 3. hash 冲突时候的解决方法?
  - 1) 、开放地址法
  - 2)、再哈希法
  - 3)、链地址法
  - 4)、建立一个公共溢出区
- 4. int main()

```
{
    if()
    {
        printf("Hello ");
    }
    else
    {
        printf("World !!!");
    }
    return 0;
}
```

在 if 里面请写入语句 使得打印出 hello world。

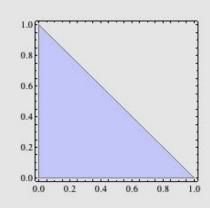
5. 今天 10.19 西山居笔试题:

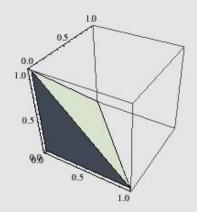
分别写一个宏和函数来获取元素个数 如 count(a) 会得到 a 数组元素个数 。

6. 平均要取多少个(0,1)中的随机数才能让和超过 1。(答案: e 次, 其中 e 是自然对数的底数)

为了证明这一点,让我们先来看一个更简单的问题: 任取两个 0 到 1 之间的实数,它们的和小于 1 的概率有多大? 容易想到,满足 x+y<1 的点 (x,y) 占据了正方形  $(0,1)\times(0,1)$  的一半面积,因此这两个实数之和小于 1 的概率就是 1/2 。类似地,三个数之和小于 1 的概率则是 1/6 ,它是平面 x+y+z=1 在单位立方体中截得的一个三棱锥。这个 1/6 可以利用截面与底面的相似比关系,通过简单的积分求得:

$$\int (0..1) (x^2)^*1/2 dx = 1/6$$





可以想到,四个 0 到 1 之间的随机数之和小于 1 的概率就等于四维立方体一角的"体积",它的"底面"是一个体积为 1/6 的三维体,在第四维上对其进行积分便可得到其"体积"

$$\int (0..1) (x^3)^*1/6 dx = 1/24$$

依此类推, n 个随机数之和不超过 1 的概率就是 1/n! ,反过来 n 个数之和大于 1 的概率就是 1-1/n! ,因此加到第 n 个数才刚好超过 1 的概率就是

$$(1 - 1/n!) - (1 - 1/(n-1)!) = (n-1)/n!$$

因此,要想让和超过1,需要累加的期望次数为

 $\sum (n=2..\infty) n * (n-1)/n! = \sum (n=1..\infty) n/n! = e$ 

- 7. 今天支付宝 10.20 笔试题: 汉诺塔一共为 2\*N, 2个一样大小,有编号顺序 每次只能移动一个 大的不能 叠在小得上面 移动完之后,相同大小的编号必须和原来一样 问最小要移动多少次? 如 A1 A2 B1 B2 C1 C2 ...... 这样叠, A<B<C.... B 不能放 A 上面, C 不能放 B A 上面,移动到另外一个柱子后,还必须是 A1 A2 B1 B2 C1 C2 .....
- 8. socket 编程的问题

TCP 连接建立后,调用 send 5 次,每次发 100 字节,问 recv 最少要几次,最多要几次?

9. 迅雷笔试题:

下面的程序可以从 1....n 中随机输出 m 个不重复的数。请填空

}

}

10. 四个线程 t1,t2,t3,t4,向 4 个文件中写入数据, t1 只能写入 1, t2 只能写入 2, t3 只能写入 3, t4 只能写入 4, 对 4 个文件 A, B, C, D 写入如下内容

A:123412341234.....

B:234123412341....

C:341234123412....

D:412341234123....

怎么实现同步可以让线程并行工作?

11. 比如一个数组[1,2,3,4,6,8,9,4,8,11,18,19,100]

前半部分是是一个递增数组,后面一个还是递增数组,但整个数组不是递增数组,那么怎么最快的找出其中一个数?

- 12. 今日 10.21 迅雷笔试题:
  - 1、一棵二叉树节点的定义(和平时我们定义的一样的) 它给出了一棵二叉树的根节点 说现在怀疑这棵二叉树有问题 其中可能存在某些节点不只有一个父亲节点 现要你编写一个函数判断给定的二叉树是否存在这样的节点 存在则打印出其父亲节点返回 true 否则返回 false 打印节点形式:

[当前节点][父亲节点 1][父亲节点的父亲节点][。。。]

[当前节点][父亲节点 2][父亲节点的父亲节点][。。。]

- 2、有一亿个整数,请找出最大的1000个,要求时间越短越好,空间占用越少越好
- **13**. 在频繁使用小内存时,通常会先申请一块大的内存,每次使用小内存时都从大内存里取,最后大内存使用 完后一次性释放,用算法实现。
- 14. 今天亚马逊 A 卷校招笔试题:

输入一个字符串,如何求最大重复出现的字符串呢?比如输入 ttabcftrgabcd,输出结果为 abc,canffcancd,输出结果为 can。

- 15. 今天 10.22 盛大: 删除模式串中出现的字符,如"welcome to asted",模式串为"aeiou"那么得到的字符串为 "wlcm t std",要求性能最优。
- 16. 数组中的数分为两组,让给出一个算法,使得两个组的和的差的绝对值最小

数组中的数的取值范围是 0<x<100, 元素个数也是大于 0, 小于 100

比如 a[]={2,4,5,6,7},得出的两组数 {2,4,6} 和 {5,7}, abs(sum(a1)-sum(a2))=0;

比如 {2,5,6,10}, abs (sum(2,10)-sum(5,6))=1,所以得出的两组数分别为 {2,10} 和 {5,6}。

- 17. 百度北京研发一道系统设计题,如何快速访问 ipv6 地址呢? ipv6 地址如何存放?
- 18. 百度 2012 校招北京站笔试题系统设计:正常用户端每分钟最多发一个请求至服务端,服务端需做一个异常客户端行为的过滤系统,设服务器在某一刻收到客户端 A 的一个请求,则 1 分钟内的客户端任何其它请求都需要被过滤,现知每一客户端都有一个 IPv6 地址可作为其 ID,客户端个数太多,以至于无法全部放到单台服务器的内存 hash 表中,现需简单设计一个系统,使用支持高效的过滤,可使用多台机器,但要求使用的机器越少越好,请将关键的设计和思想用图表和代码表现出来。

```
19. #include <iostream>
   using namespace std;
   class A
   {
   public:
   A()\{cout << "A" << endl;\}
   ~A(){cout<<"~A"<<endl;}
   };
   class B
   {
   public:
   B(A &a):_a(a)
    cout<<"B"<<endl;
   }
   \simB(){cout<<"\simB"<<endl;}
   private:
   A _a;
   };
   int main()
   {
    Aa;
    B b(a);
    return 0;
       构造次序和析构次序是对称的,这种题解答都是有技巧的.
    //
           拷贝构造就不说了,构造过程是:
           AAB,那么析构必然是对称的: BAA。
      ess any key to continue
```

ok,以上所有任何参考答案若有问题,欢迎不吝指正。谢谢。日后,继续整理十月下旬的各大 IT 公司的笔/面试题,持续更新,直到十月月底。祝所有诸君找到自己合适而满意的 offer,工作。July、2011.10.17。