

Отчет по лабораторной работе №10

Операционные системы

Шихалиева Зурият Арсеновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	12
5	Ответы на контрольные вопросы	13

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

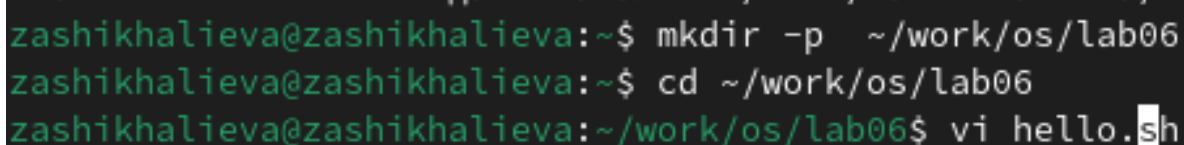
Цель данной лабораторной работы - познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с редактором vi.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

3 Выполнение лабораторной работы

Сначала ознакомливаюсь с теоретическим материалом. Далее создаю директорию, в которой буду работать, с помощью команды `mkdir`, перехожу в нее с помощью команды `cd`, создаю и открываю для редактирования файл с помощью встроенного текстового редактора `vi` (рис. 1).

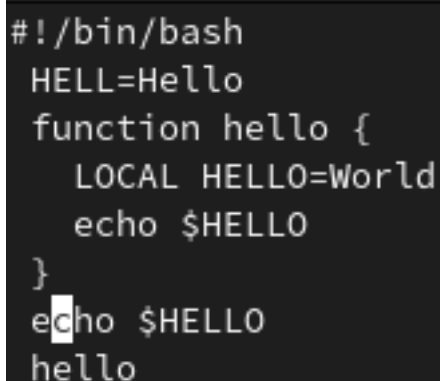


```
zashikhalieva@zashikhalieva:~$ mkdir -p ~/work/os/lab06
zashikhalieva@zashikhalieva:~$ cd ~/work/os/lab06
zashikhalieva@zashikhalieva:~/work/os/lab06$ vi hello.sh
```

{#fig:001

width=70% рис. 1}

Нажимаю `i`, чтобы начать редактирование и добавлять текст (режим добавления), далее добавляю текст (рис. 2).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

{#fig:002 width=70% рис. 2}

Ввожу `w` для сохранения и `q` для выхода и нажимаю `enter`, после чего файл сохраняется с изменениями и я возвращаюсь в терминал (рис. 3).



```
~
:wq
```

{#fig:004 width=70% рис. 3}

С помощью `chmod` добавляю права на исполнение файла, делая его исполняемым (рис. 4).

```
zashikhalieva@zashikhalieva:~/work/os/lab06$ chmod +x hello.sh
```

{#fig:005}

width=70% рис. 4}

Снова открываю этот файл с помощью текстового редактора `vi` (рис. 5).

```
zashikhalieva@zashikhalieva:~/work/os/lab06$ vi hello.sh
```

{#fig:006}

width=70% рис. 5}

Изменяю местоположение курсора (рис. 6).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

{#fig:007}

width=70% рис. 6}

В режиме добавления (клавиша `i`) удаляю слово `LOCAL`, снова перехожу в командный режим с помощью `esc` (рис. 7).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

{#fig:008}

width=70% рис. 7}

В режиме добавления (клавиша `i`) добавляю слово `local`, снова перехожу в командный режим с помощью `esc` (рис. 8).


```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

{#fig:009

width=70% рис. 8}

В режиме добавления (клавиша i) перехожу в конец последней строки и добавляю новую строку, снова перехожу в командный режим с помощью esc. (рис. 9). После этого я вернулась в режим добавления, удалила строку и вернулась в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

{#fig:010 width=70% рис. 9}

В командном режиме я нажала “u” и отменила последнее действие, удаление строки (рис. 10).

```
#!/bin/bash
HELL=Helilo
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $hello
```

{#fig:011 width=70% рис. 10}

Перешла в режим последней строки и ввела w для сохранения файла и q для выхода, нажала enter и файл закрылся (рис. 11).

4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

5 Ответы на контрольные вопросы

1. Характеристика режимов работы vi:

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения можно нажав символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

3. Характеристика командам позиционирования.

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

4. Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла можно с помощью G — переход в конец файла

6. Характеристика основных групп команд редактирования:

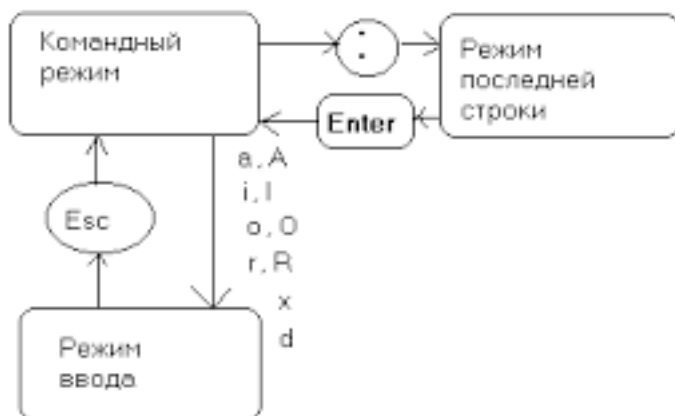
- Вставка текста – а – вставить текст после курсора; – А – вставить текст в конец строки; – і – вставить текст перед курсором; – n і – вставить текст n раз; – І – вставить текст в начало строки.
 - Вставка строки – о – вставить строку под курсором; – О – вставить строку над курсором.
 - Удаление текста – х – удалить один символ в буфер; – d w – удалить одно слово в буфер; – d \$ – удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 – удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d – удалить в буфер одну строку; – n d d – удалить в буфер n строк.
 - Отмена и повтор произведённых изменений – u – отменить последнее изменение; – . – повторить последнее изменение.
 - Копирование текста в буфер – Y – скопировать строку в буфер; – n Y – скопировать n строк в буфер; – y w – скопировать слово в буфер.
 - Вставка текста из буфера – p – вставить текст из буфера после курсора; – P – вставить текст из буфера перед курсором.
 - Замена текста – c w – заменить слово; – n c w – заменить n слов; – c \$ – заменить текст от курсора до конца строки; – r – заменить слово; – R – заменить текст.
 - Поиск текста – / текст – произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст – произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
7. Чтобы заполнить строку символами необходимо перейти в режим вставки.
 8. Чтобы отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования, нужно это сделать с помощью u – отменить последнее изменение
 9. Режим последней строки – используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

10. Чтобы предельно, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, нужно нажать \$ — переход в конец строки
11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): — : set all — вывести полный список опций; — : set nu — вывести номера строк; — : set list — вывести невидимые символы; — : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. В редакторе vi есть два основных режима: командный режим и режим вставки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c.

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.(рис. 12).



{#fig:013 width=70% рис. 12}