Отчет по лабораторной работе №9

Операционные системы

Шихалиева Зурият Арсеновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание 2.1 Задание по mc	6 6 7
3	Выполнение лабораторной работы	
4	Выводы	21
5	Ответы на контрольные вопросы	22

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы - освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander, приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними

2 Задание

2.1 Задание по тс

- 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполните:
- просмотр содержимого текстового файла;
- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);
- создание каталога;
- копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите:
- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;

- анализ файла меню и файла расширений.
- 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

2.2 Задание по встроенному редактору тс

- 1. Создайте текстовой файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
- Удалите строку текста.
- Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку
- Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
- Сохраните файл.
- Отмените последнее действие.
- Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Сохраните и закройте файл.
- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена

3 Выполнение лабораторной работы

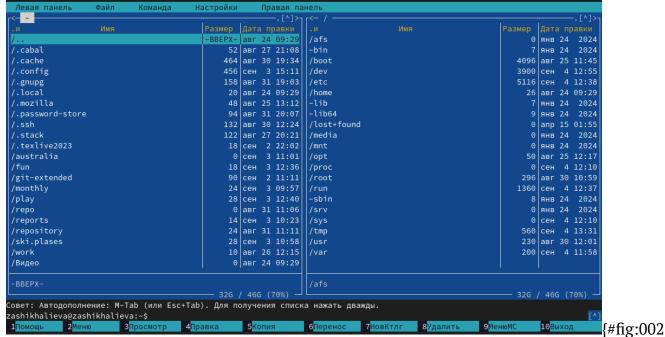
С помощью команды man mc прочитала документацию про командную оболочку (рис. 1).

```
GNU Midnight Commander
MC(1)
                                                      MC(1)
НАИМЕНОВАНИЕ
      mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.
СИНТАКСИС
            [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал]
                                                 [каталог1
       [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]
ОПИСАНИЕ
      Что такое Midnight Commander
      Midnight Commander - это программа, предназначенная
      для просмотра содержимого каталогов и выполнения
      основных функций управления файлами в UNIX-подобных
      операционных системах.
ключи
      Ключи запуска программы Midnight Commander
      -a, --stickchars
              Отключить использование графических символов
              для рисования линий.
      -b, --nocolor
              Запуск программы в черно-белом режиме экрана.
                                                              {#fig:001
```

width=70% рис. 1}

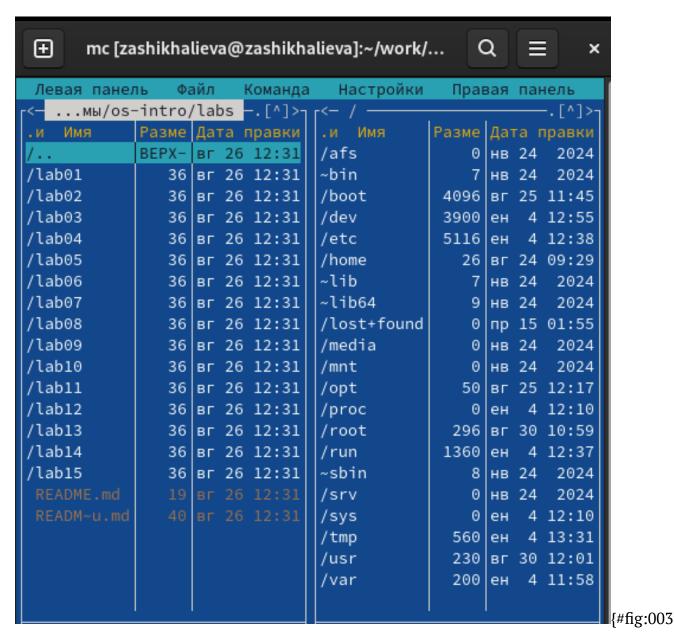
Ввожу в терминале тс и получаю окно, в котором далее смогу работать (рис.

2).



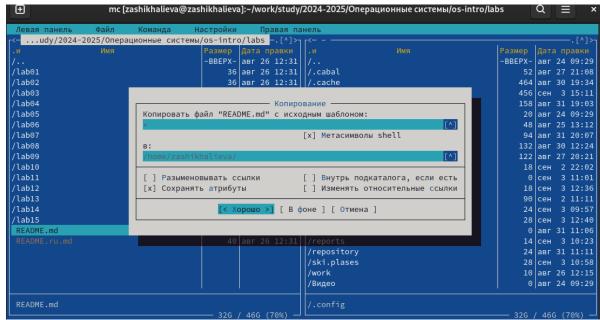
width=70% рис. 2}

С помощью стрелочек влево вправо я могу перемещаться по директориям, а с помощью стрелочек вверх вниз перебирать файлы в директории, в которой нахожусь (рис. 3).



width=70% рис. 3}

С помощью F5 могу создать копию файла в выбранном каталоге (рис. 4).

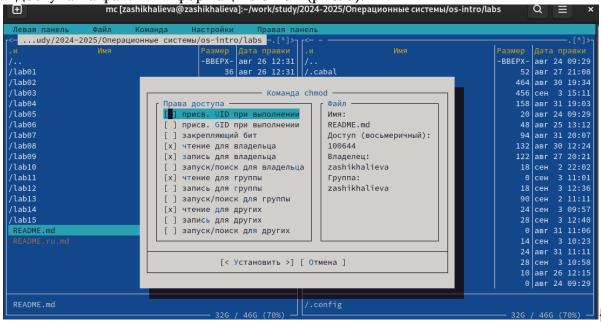


{#fig:004

width=70% рис. 4}

С помощью управляющих клавиш так же можно получить информациб о пра-

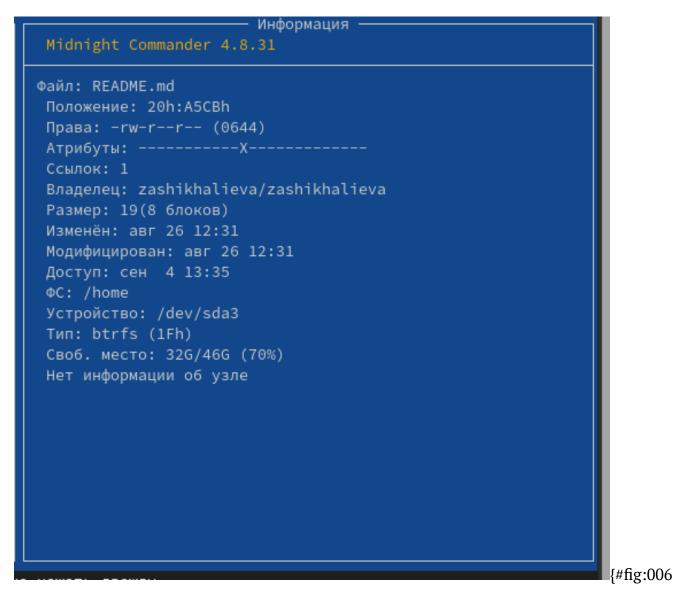
вах доступа на файл и информацию о нем (рис. 5).



#fig:005

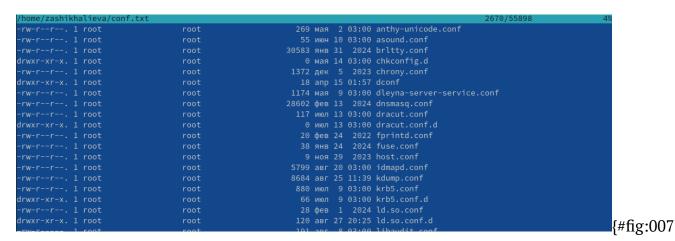
width=70% рис. 5}

В меню правой панели вывела информацию о файле, получаю информации больше чем в выводе ls -l (рис. 6).



width=70% рис. 6}

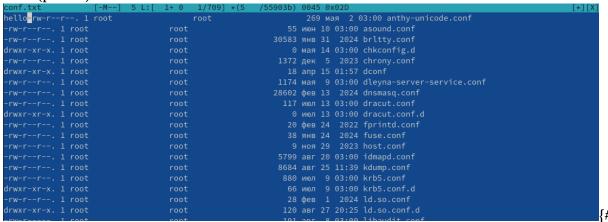
Используя возможности, подменю "Файл" я просмотрела содержимое текстового файла (рис. 7).



width=70% рис. 7}

Открыла файл на изменение, поменяла пару строк и закрыла файл без сохра-

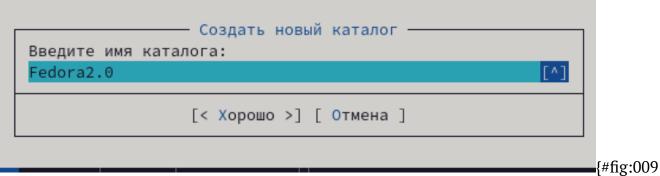
нения (рис. 8).



{#fig:008

width=70% рис. 8}

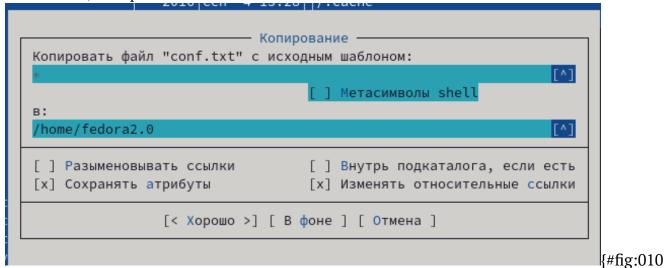
Создала новый каталог (рис. 9).



width=70% рис. 9}

Копирую файл в созданный каталог (рис. 10). Действия выше можно было сде-

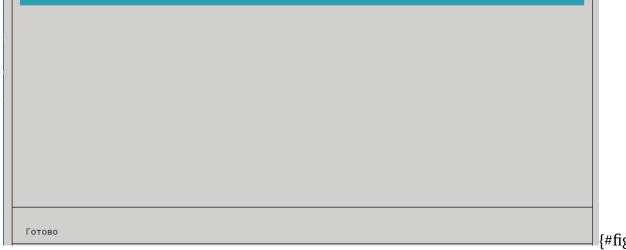
лать с помощью горячих клавиш.



width=70% рис. 10}

С помощью средств подменю Команда можно найти файл с заданным условием, я искала файлы формата .txt (рис. 11).

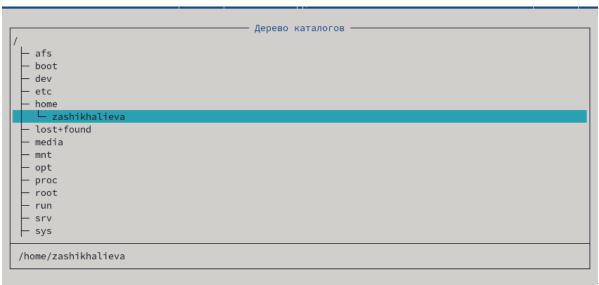
- Поиск файла: "∗.cpp" —



#fig:011

width=70% рис. 11}

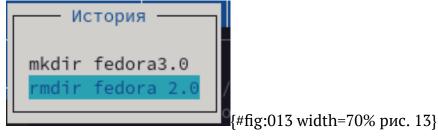
Можно перемещаться между директориями, я перемещусь в домашнюю (рис. 12).



{#fig:012

width=70% рис. 12}

Можно использовать историю команд и применить команду из истории, я применила копирование файла (рис. 13).



Анализирую файл расширения (рис. 14).

```
mc.ext.ini [----] 0 L:[ 1+ 0 1/1171] *(0 /28149b) 0035 0x023 [*][X]

# Midnight Commander 4.0 extension file

# Warning: The structure of this file has been completely changed with the version 4.0!

# All lines starting with # or empty lines are ignored.

# IMPORTANT: mc scans this file only upon first use or after editing it using the

# mc "Edit extension file" command (F9-c-e). If you edit this file in any other way

# while mc is running, you will need to press F9-c-e and exit the editor for your

# changes to take effect, or exit mc and start it again.

# Section name can be anything with following exceptions:

# there are two reserved section names:

# mc.ext.ini

# Default

# special name pattern:

# Include/xxxxx

# See below for more details.
```

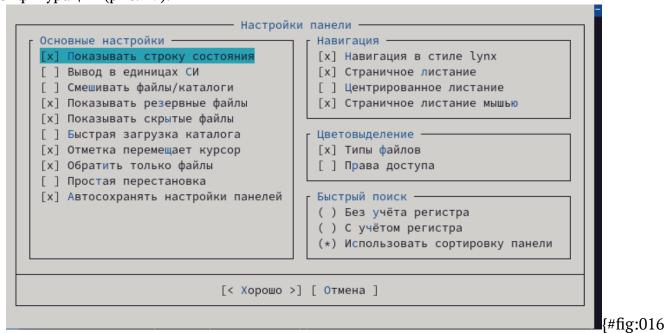
|{#fig:014

width=70% рис. 14}

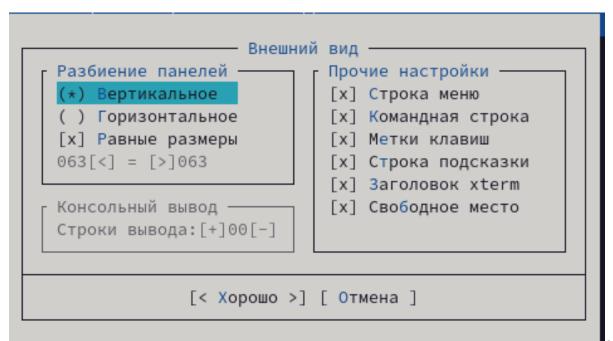
Анализирую файл меню (рис. 15).

width=70% рис. 15}

Из подменю настройки вызвала окна настройки панели (рис. 16), настройки внешнего вида (рис. 17), настройки распознавания клавиш (рис. 18), параметры конфигурации (рис. 19).

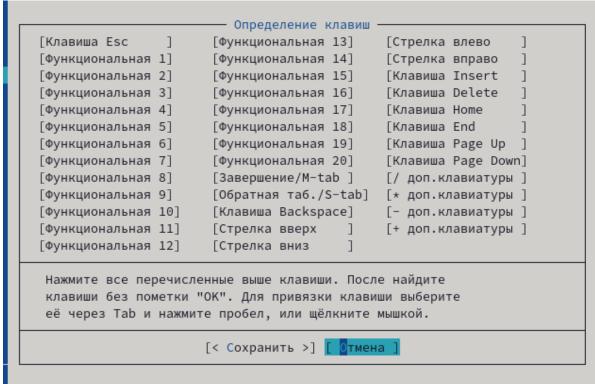


width=70% рис. 16}



{#fig:017

width=70% рис. 17}



{#fig:018

width=70% рис. 18}

Параметры ко		
райловые операции ———————————————————————————————————	Прочие настройки ————————————————————————————————————	
[х] Подсчитывать общий размер	[х] Встроенный просмотр	
[х] Обычный индикатор прогресса	[] Запрос имени нового файла	
[х] Автоимя каталога	[] Автоматические меню	
[] Предвыделять место	[] Выпадение меню при вызове	
г Клавиша Esc	[x] Образцы в стиле shell [] Дополнение: показывать всё	
[х] Одиночное нажатие	[х] Вращающийся индикатор	
Период: 1000000	[х] Смена каталога по ссылкам	
	[] Безопасное удаление	
Г Пауза после выполнения	[] Безопасная перезапись	
() Никогда	[х] Автосохранение настроек	
(*) На глупых терминалах		
() Всегда		
[< Хорошо >] [Отмена]		
	{#fig:0	
vidth=70% рис. 19}		
viutii-10% рис. 13}		
Командой touch text.txt создала файл (ри	·	
zashikhalieva@zashikhalieva:	~\$ touch text.txt	
	{#fig:020	
vidth=70% рис. 20}		
Клавишей F4 открыла файл для записи, ,	лобавила в него текст (пис. 21)	
	2/ 2] *(193 / 193b) <e0f></e0f>	
Вставьте в открытый файл небольшой фраг		
другого файла или Интернета.	[#fia:0	
	{#fig:0	
vidth=70% рис. 21}		
Выделяю текст с помощью клавиши F3 и	и кликов мышью (рис.22).	
text.txt [BM] 24 L:[1+ 0	1/ 2] *(45 / 141b) 0032 0x020	
Вставьте в открытый файл небольшой фраг	мент текста, скопированный из любого	
	{#fig:0	
vidth=70% рис. 22}		
Перемещаю выделенный текст с помощ	ью клавиши F6 (рис. 23).	
text.txt [-M] 0 L:[1+ 1	2/ 3] *(47 / 142b) 1085 0x43D	

{#fig:023

небольшой фрагмент текста, скопированный из любого

Вставьте в открытый файл.

width=70% рис. 23}

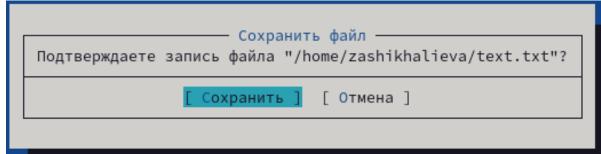
Удалила строку текста с помощью ctrl+y (рис. 24).

```
text.txt [B---] 27 L:[ 1+ 1 2/ 2] *(192 / 193b) 0046 0x02E
Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого
другого файла или Интернета<mark>.</mark>
```

{#fig:024

width=70% рис. 24}

Сохраняю изменения в файле с помощью горячей клавиши F2 (рис. 25).



{#fig:025

width=70% рис. 25}

С помощью ctrl+u отменяю поседнее действие и возвращаю удаленную строку (рис. 26).

```
text.txt [-M--] 28 L:[ 1+ 1 2/ 2] *(193 / 193b) <EOF>
Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. [ {#fi
```

{#fig:026

width=70% рис. 26}

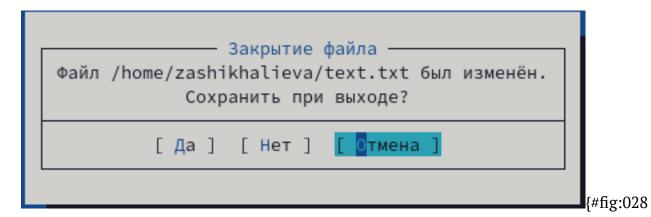
С помощью клавиш pgup pgdn у меня получилось попасть в начало и в конец файла соответственно, я добавила текст в начало и в конец файла (рис. 27).

```
text.txt [B---] 50 L:[ 1+ 0 1/ 2] *(94 / 193b) 0044 0x02C
Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста<mark>,</mark> скопированный из любого
другого файла или Интернета.
{#
```

{#fig:027

width=70% рис. 27}

Горячая клавиша F10 закрывает файл, дополнительно спрашивая сохранить ли в нем несохраненные изменения, сохраняю и закрываю (рис. 28).



width=70% рис. 28}

Открываю файл формата .cpp, с кодом на C++, встроенный редактор mc вывел его содержимое с подсветкой (рис. 29).

```
main.cpp [----] 0
int main.
int a = 5
std coutd << a+2
return 0
{#fig:029 width=70% рис. 29}
```

Я отключила подсветку и вывела снова тот же самый файл, но уже без подсветки (рис. 30).

```
/home/zashikhalieva/main.cpp
int main
int a = 5
std coutd << a+2
return 0
{#fig:030
```

{#fig:030 width=70% рис. 30}

4 Выводы

При выполнениии данной лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними

5 Ответы на контрольные вопросы

- 1. Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево. В режиме Информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме Дерево (рис. 7.3) на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.
- 2. В разделе Командная строка оболочки (Shell) перечисляются команды и комбинации клавиш, которые используются для ввода и редактирования команд в командной строке оболочки. Большая часть этих команд служит для переноса имен файлов и/или имен каталогов в командную строку (чтобы уменьшить трудоемкость ввода) или для доступа к истории команд. Клавиши редактирования строк ввода используются как при редактировании командной строки, так и других строк ввода, появляющихся в различных запросах программы. Как с помощью меню так и с помощью команд shell можно переносить, копировать и получать информацию о файлах и каталогах.
- 3. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка:
- стандартный выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки;
- ускоренный позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации;

- расширенный помимо названия файла или каталога выводит сведения
 о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки;
- определённый пользователем позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь.
- 4. В меню Файл содержит перечень команд, которые могут быть применены к одному или нескольким файлам или каталогам. Команды меню Файл:
- Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
- Просмотр вывода команды (M+!) функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
- Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
- Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
- Права доступа (Ctrl-x c) позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам .
- Жёсткая ссылка (Ctrl-x1) позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Символическая ссылка (Ctrl-x s) позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Владелец/группа (Ctrl-х о) позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Права (расширенные) позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Переименование (F6) позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
- Создание каталога (F7) позволяет создать каталог.

- Удалить (F8) позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
- Выход (F10) завершает работу mc.
- 5. В меню Команда содержатся более общие команды для работы с mc. Koманды меню Команда:
- Дерево каталогов отображает структуру каталогов системы.
- Поиск файла выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
- Переставить панели меняет местами левую и правую панели.
- Сравнить каталоги (Ctrl-x d) сравнивает содержимое двух каталогов.
- Размеры каталогов отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в mc размер каталога корректно не отображается).
- История командной строки выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.
- Каталоги быстрого доступа (Ctrl-) пр вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.
- Восстановление файлов позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
- Редактировать файл расширений позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx).
- Редактировать файл меню позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2 .
- Редактировать файл расцветки имён позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
- 6. Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности mc. Меню Настройки содержит:

- Конфигурация позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
- Внешний вид и Настройки панелей определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.
- Биты символов задаёт формат обработки информации локальным терминалом.
- Подтверждение позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
- Распознание клавиш диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
- Виртуальные ФС настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

7. Характеристика встроенных команд тс:

- F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки;
- F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций;
- F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования);
- F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели;
- F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели;
- F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели;
- F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели;

- F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов;
- F9 Вызов меню mc;
- F10 Выход из mc;
- 8. Характеристика команд встроенного редактора mc:
 - Ctrl-у удалить строку;
 - Ctrl-и отмена последней операции; Ins вставка/замена;
 - F7 поиск (можно использовать регулярные выражения);
 - (стрелочка вверх)-F7 повтор последней операции поиска;
 - F4 замена;
 - F3 первое нажатие начало выделения,
 - второе окончание выделения;
 - F5 копировать выделенный фрагмент;
 - F6 переместить выделенный фрагмент;
 - F8 удалить выделенный фрагмент;
 - F2 записать изменения в файл;
 - F10 выйти из редактора.
- 9. Можете сохранить часто используемые команды панелизации под отдельными информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызвать по этим именам. Для этого нужно набрать команду в строке ввода (строка "Команда") и нажать кнопку Добавить. После этого потребуется ввести имя, по которому мы будем вызывать команду. В следующий раз вам достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду заново.
- 10. Панель в mc отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому каталогу отображается в заголовке панели. У активной панели заголовок и одна из её строк подсвечиваются. Управление панелями

осуществляется с помощью определённых комбинаций клавиш или пунктов меню mc.