



Zaskhia Artina Isnalifah

Desainer UI/UX dan Frontend Developer

Lamongan, Jawa Timur, Indonesia | +62 857 3646 9156 | zaskhiaartinaisnalifah@gmail.com
| LinkedIn : Zaskhia Artina Isnalifah | Instagram : @zskhrtina__

Ringkasan

Saya mahasiswa di Universitas Negeri Surabaya jurusan teknik informatika. Saya tertarik dan sedang mempelajari *Front End* dan *Back End Developer*, *Data Science*, Desain UI/ UX untuk memulai karir awal saya. Saya memiliki pengalaman dalam *programmer*, desain grafis dan desain 3D. Suka berkomunikasi, mempelajari hal-hal baru dan menantang salah satunya dengan bergabung dalam tim robot sehingga mudah beradaptasi dengan lingkungan baru, biasa bekerja secara individu atau tim, optimis, cepat belajar, berintegritas tinggi, dapat memecahkan masalah secara efektif, berkoordinasi dan berkomunikasi dengan baik.

Keterampilan

- | | | | |
|----------------|-----------------|-----------------------|--------------------------|
| • HTML | • Figma | • AutoCAD | • Komunikasi |
| • CSS | • Analis Sistem | • MS Office | • Penyelesaian masalah |
| • PHP | • Photoshop | • Berorientasi Detail | • Cepat belajar hal baru |
| • Desain UI/UX | • Canva | • Kerja tim | |

Pengalaman Pelatihan

IDCAMP Indosat Ooredoo x Dicoding 2022

(AGS 2022)

Pemrograman Dasar (C dan Java)

- Memulai Pemrograman Dengan Java
- Pelajari Prinsip Pemrograman SOLID
- Memulai Pemrograman Dengan C
- Pengantar Data dalam Pemrograman (Data 101)
- Pengantar Logika Pemrograman (Logika Pemrograman 101)

Pengalaman Organisasi

Tim Robotika UNESA (Surabaya, Indonesia)

(NOV 2020 – SEKARANG)

Staf Programmer dan Mekanik di divisi Robot Tari

- Meneliti dan mengembangkan Robot Tari yang akan digunakan untuk Kontes Robot Indonesia.
- Membuat konsep desain robot gerak 2D dan 3D serta program robot tari yang sesuai dan mampu bersaing mengikuti aturan lomba yang diadakan oleh Puspresnas Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Memulai kerjasama tim dengan koordinasi dan komunikasi dalam menyelesaikan kemajuan tim sehingga efisien dan terorganisir dengan baik.
- Memberikan saran untuk tim sendiri dan kemajuan tim divisi lain sehingga dapat terorganisir dengan baik.

Panitia Career And Collage Day MANDALA MAN 2 Lamongan 2022

(JAN 2022)

Staf Divisi Acara

- Merancang konsep pelaksanaan kegiatan
- Mencari narasumber dalam rangkaian kegiatan
- Mengelola pembagian tugas untuk beberapa komite

Panitia PKKMB Fakultas Teknik Universitas Negeri Surabaya 2022

(AGS 2022)

Staf Humas Dan Penanggung Jawab Mahasiwa Baru

- Mencari Sponsor
- Mencari Mitra Media
- Membantu menghubungi berbagai pihak sebelum pelaksanaan kegiatan
- Mengkoordinir mahasiswa baru

Panitia Informatics Championship “Shifterion” HIMTI Universitas Negeri Surabaya 2022 (NOV 2022)

Staff Divisi Publikasi Dekorasi Dan Dokumentasi

- Membuat dokumentasi acara
- Buat dan kelola media sosial untuk publikasi, promosi tentang acara
- Membuat desain poster dan konten menarik terkait kegiatan dan mempublikasikannya di media sosial

Pendidikan

Universitas Negeri Surabaya

(AGS 2020 – SEKARANG)

Pendidikan S1 Pendidikan Teknologi Informasi – IPK terakhir 3.71

MAN 2 Lamongan

(2017 - 2020)

MIPA – Nilai rata – rata 89.85

Pencapaian

2022

- Mengikuti Kontes Robot Indonesia Regional dan Nasional Divisi KRSTI 2022.
- Juara 3 Kontes Robot Indonesia 2022 Tingkat Regional Divisi Robot Tari (KRSTI)
- Juara 1 Desain 3D Teknologi Tepat Guna GAYATAMA 2022 Universitas Negeri Surabaya

2021

- Berpartisipasi dan menjadi 10 besar dalam kompetisi Web Design Crayonistic 2021 HIMTI Universitas Negeri Surabaya