

## Projekt programistyczny.

Cel projektu: wykonanie gry typu visual-novel na podstawie tytułu „Higschool of the dead”.

Wykonanie: silnik gry zostanie napisany w języku JAVA lub C.

Kroki(kolejność może ulec zmianie):

- szkic projektu fabuły
- „diagram-owe” rozpisanie fabuły
- przygotowanie prototypu silnika gry
- nagrywanie dźwięków
- przygotowanie grafik potrzebnych do GUI
- przygotowanie grafik wymaganych do gry
- przygotowanie dźwięków z nagrań oraz innych źródeł
- napisanie tekstów w języku angielskim
- stopniowe łączenie poszczególnych elementów
- próba przeportowania gotowego tytułu na konsolę PS3