

ORIENTAÇÕES

Entrega de Trabalho



Roteiro para elaboração com Problem-Based Learning

O CASE existe para que o estudante entenda a aplicabilidade do conteúdo estudado na realidade do mercado de trabalho.

1. TÍTULO:

Personalização e Integração Web: Criando Experiências Visuais com No Code e Web Standards

2. DESAFIO:

Você foi convidado(a) a atuar como parte de uma equipe de desenvolvimento de soluções digitais voltadas a pequenos negócios locais que desejam ter presença online, mas não possuem orçamento para contratar programadores profissionais.

Seu desafio é construir uma aplicação web simples (como um site institucional ou formulário interativo) utilizando ferramentas no-code ou low-code, customizando visualmente sua interface com base nos padrões fundamentais da web (HTML, CSS e JavaScript) e integrando recursos dinâmicos por meio de APIs, widgets ou bancos de dados visuais (ex: Airtable, Notion, etc).

Além da construção, será essencial demonstrar:

- Domínio técnico no uso de ferramentas visuais (Webflow, Softr, Glide, etc.)
- Capacidade de personalização com código (ex: HTML embed, CSS customizado)
- Aplicação de boas práticas de acessibilidade, responsividade e ética digital

ORIENTAÇÕES

Entrega de Trabalho



3. FONTE DE PESQUISA:



Fontes Primárias:

- MDN Web Docs – HTML, CSS, JavaScript
- Webflow University
- Bubble Academy
- Glide Learn
- Softr Docs
- Google Web Fundamentals (responsividade e performance)
- Bootstrap Studio Docs
- Conteúdos da disciplina

5. ENTREGÁVEL E DISTRIBUIÇÃO DA PONTUAÇÃO:

Sua entrega final será composta por três entregáveis obrigatórios, totalizando **7,0 pontos**. O objetivo é compreender e aplicar os padrões web fundamentais (HTML, CSS, JS) dentro de ferramentas no-code/low-code, promovendo autonomia técnica, boas práticas de personalização e integração com componentes dinâmicos.

1. Parte Teórica (1,5 pontos)

Elabore um relatório em PDF com os seguintes tópicos:

- Explicação breve do projeto construído (finalidade, público, estrutura)
- Justificativa da ferramenta visual escolhida e suas limitações
- Descrição de como aplicou os padrões web (HTML, CSS, JS) dentro da ferramenta
- Quais elementos foram customizados com código manual e como isso agregou valor
- Quais cuidados tomou com responsividade e acessibilidade
- Quais aprendizados obteve sobre padrões da web ao usar plataformas no-code/low-code

2. Parte Prática (3,5 pontos)

Construa uma solução funcional com base no desafio proposto. Inclua:

- Link público da aplicação (ex: Webflow, Softr, Glide, Jotform, Notion, etc.)
- Prints da tela inicial, formulários, integrações ou automações usadas

ORIENTAÇÕES

Entrega de Trabalho



- Código utilizado para personalização (CSS/JS/HTML), se houver
- Demonstração de integração com APIs externas ou ferramentas de dados visuais
- Documento README com instruções de uso e funcionalidades

3. Vídeo Pitch (2,0 pontos)

Grave um vídeo de até 4 minutos explicando:

- O problema resolvido pela aplicação
- Como a ferramenta foi usada e customizada
- Quais códigos foram embutidos ou personalizados
- Como aplicou padrões web como responsividade, acessibilidade, etc.
- Dificuldades enfrentadas e aprendizados do processo

Você pode subir no YouTube (modo não listado), Google Drive ou Loom — **verifique se o link está acessível!**