

Code Jam Japan 2011 決勝

A. アンテナ修復

B. バクテリアの増殖

C. ワイルドカード

D. クローゼットルーム

E. 無限庭園

Contest Analysis

現在寄せられている質問 2

Submissions

アンテナ修復

5 ポイント 未解答  
433/498 人正解 (87%)  
10 ポイント 未解答  
343/391 人正解 (88%)

バクテリアの増殖

8 ポイント 未解答  
89/379 人正解 (23%)  
18 ポイント 未解答  
14/20 人正解 (70%)

ワイルドカード

8 ポイント 未解答  
63/197 人正解 (32%)  
18 ポイント 未解答  
6/11 人正解 (55%)

クローゼットルーム

11 ポイント 未解答  
29/43 人正解 (67%)  
33 ポイント 未解答  
0/4 人正解 (0%)

無限庭園

14 ポイント 未解答  
4/8 人正解 (50%)  
25 ポイント 未解答  
1/1 人正解 (100%)

Top Scores

LayCurse	92
hos.lyric	78
omeometo	63
cos	60
iwi	60
uwi	60
kusano	56
wata	52
kappahouse	49
kitamasa	49

問題C. ワイルドカード

このコンテストは練習用に公開されています。どの問題に解答したかは保存されないため、何度でも問題を解くことができます。始める前に [クイック スタート ガイド](#) をお読みください。

Small の入力  
8 ポイント

C-small を解く

Large の入力  
18 ポイント

C-large を解く

問題

多くのオペレーティングシステムでは、ファイル名を指定するとき、「\*」（アスタリスク）を任意の文字列（空文字列を含む）にマッチするワイルドカードとして利用できる。

ワイルドカードは複数のファイルをまとめて指定するときによく使われるが、単一のファイルをより楽に指定する目的にも使うことができる。たとえば、"pascalisamazing" というファイルを指定するとき、"pascal\*" というパターンにマッチするファイルが他になければ、このパターンによって "pascalisamazing" を指定することができる。そして、"pascal\*" は "pascalisamazing" よりずっと短いので、楽に入力することができる。

あなたの挑戦は、二つのファイル名が与えられたとき、片方だけにマッチする最短のパターンを求めることである。

入力

入力の一行目には、テストケース数 **T** が与えられる。続いて、各二行からなる **T** 個のテストケースが与えられる。各テストケースでは、一行目に一番目のファイルの名前 **A**、二行目に二番目のファイルの名前 **B** が与えられる。ファイル名はアルファベットの小文字のみからなる。

出力

各テストケースに対し、次のフォーマットの一行を出力せよ。

Case #X: Y

ただし **X** はテストケースの番号、**Y** は **A** にマッチするが **B** にマッチしない最短のパターンである。なお、最短のパターンが複数ある場合は、最もアスタリスクの個数が少ないパターンを出力せよ。それでもなお候補が複数ある場合は、辞書式順序で最も小さいものを出力せよ。なお、文字の比較は、ASCII コードの大小によって行うこと。

制約

$1 \leq T \leq 100$

**A** と **B** は異なる文字列

Small

**A** と **B** はともに最小で1文字、最大で10文字からなる

Large

**A** と **B** はともに最小で1文字、最大で50文字からなる

サンプル

入力	出力
3	Case #1: a
a	Case #2: ab*
b	Case #3: *aaaa*
abaa	
aaaa	
aaabaaaabaaa	
aaabaaaabaaa	

Powered by



Google Cloud Platform